

# SIUS

 SWISS PRECISION

## Range Cockpit - Anleitung

2024.2.x



## Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	5
Range Cockpit Anmeldung.....	5
Range Board.....	6
Range Details.....	6
Range Zeit.....	6
Shooting Sports Cloud.....	7
Passwort ändern.....	7
Statistik.....	8
Backups.....	9
Hauptmenü.....	9
Range Configurator.....	10
Range Pläne.....	10
Health Check.....	11
System Checks.....	11
Home.....	12
Konfigurationen.....	12
Geräte.....	13
Dienste.....	13
Wizard.....	13
Range Settings.....	14
Range Update.....	15
Update Range.....	15
Online Update.....	15
Offline Update.....	16
Clients.....	20
Store.....	20

Installation Jobs.....	20
Resource Server.....	21
Pakete.....	21
Pakete erzeugen.....	21
Pakete importieren.....	22
Pakete exportieren.....	22
Übungen.....	23
Übungseditor.....	23
Übungsfavoriten.....	23
Übungspaket.....	24
Benutzer.....	25
Organisationen.....	25
Benutzerfilter.....	26
Länder.....	26
Flaggen Bilder.....	26
Target Definitionen.....	26
Waffen.....	26
Mappings.....	26
Sensor Data Analysis.....	27
STYX Service.....	28
STYX Tree.....	28
Network Connectors.....	28
Watchtower.....	29
Range Kontrolle.....	29
Live Ansicht.....	29
Übungssteuerung.....	29
Übungskontrollereinstellungen.....	30

Zuweisen.....	30
Direkte Zuordnung.....	30
Zuweisungsliste.....	31
Flexible Zuweisungsliste.....	32
Wettkämpfe.....	34
Teilnehmer-Gruppe.....	34
Teilnehmer.....	35
Rangierungs-Gruppen.....	36
Wettkampf aktivieren.....	36
Linienansicht.....	37
Resultate.....	38
Benutzer.....	38
Alle Übungen.....	39
Datenpflege.....	40

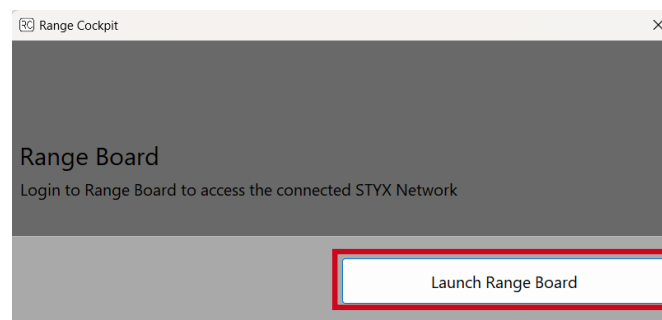


## Einleitung

Das SIUS Cockpit wurde mit der Version 2024.1.0 durch das Range Cockpit ersetzt, der Funktionsumfang bleibt gleich.

## Range Cockpit Anmeldung

Öffne das Range Cockpit mit einem Doppelklick auf das Desktop Icon.  
Klicke "Launch Range Board", um das Range Board zu öffnen.



**Login as Guest:** Gewährt Zugang zum Watchtower und Health Check (kein Passwort erforderlich)

### Administrator Login:

Benutzername: admin

Passwort: Das Passwort wird von der SIUS bereitgestellt, es kann beim Support angefordert werden. Das Passwort kann im Range Board geändert werden.

Mit der Funktion "Reset Admin Password" kann das Passwort zurückgesetzt werden. Dafür muss der angezeigte Code per E-Mail an den SIUS Support gesendet werden.

## Range Board

### Range Details

Die Startseite des Range Boards zeigt die Anlagen Details.

Hier werden allgemeine Informationen über das System (A) angezeigt (z. B. Land, Standort, Sprache usw.).

Die Daten können angepasst werden.

Die Range Language ist die Sprache der Schiessanlage (z.B. Athletenmonitore).

Klicke den Aktualisieren Button (B) um änderungen zu speichern.

The screenshot shows the 'Range Board' interface with the 'Range Details' tab selected. The form includes the following fields:

- Land: Switzerland (CHE)
- Ort: Effretikon
- Venue: Support
- Range: Test Range
- Kombinierter Range Name: CHE Effretikon Support Test Range
- Range Sprache: English (EN)

A red box labeled 'A' highlights the 'Range Sprache' dropdown menu, and a red box labeled 'B' highlights the 'Aktualisieren' button.

### Range Zeit

Die Zeit der Schiessanlage kann hier geändert werden.

Meistens wird die Zeiteinstellung beim Einrichten der Anlage vorgenommen und muss danach nicht mehr aktualisiert werden.

Bei Anlagen, welche mit dem Internet verbunden sind, wird die Zeit beim ändern der Zeitzone automatisch angepasst.

The screenshot shows the 'Range Board' interface with the 'Range Zeit' tab selected. The form includes the following fields and buttons:

- Timezone: Europe/Zurich
- Datum und Uhrzeit: 11/5/2024, 8:08 AM
- Buttons: 'Nur Zeitzone aktualisieren' and 'Zeit und Zeitzone aktualisieren'

A red box highlights the entire form area.

## Shooting Sports Cloud

Wenn die Funktion "Range Live Results" (A) aktiviert ist, werden die Daten online in der [Shootingsportscloud](#) veröffentlicht. Um das Hochladen zu aktivieren, schiebe den Knopf nach rechts.

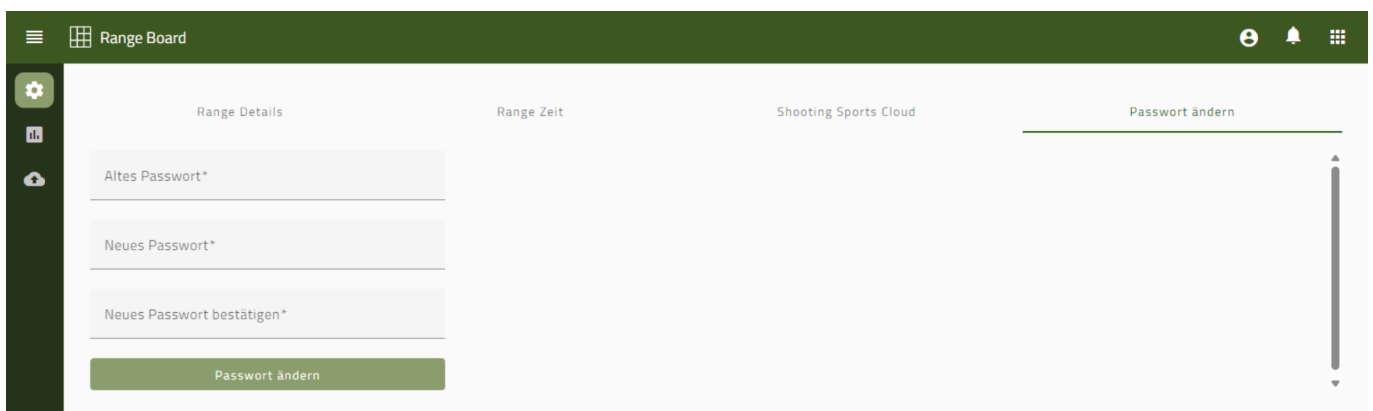
Der Mediator Support (B) ist ein Supporttool der SIUS AG um sich mit der Anlage zu verbinden, eine Internetverbindung ist erforderlich. Diese Option zeigt, ob zur Zeit ein Supporter mit der Anlage verbunden ist.



## Passwort ändern

Hier kann das Admin-Passwort geändert werden.

Dazu muss das alte Passwort und in den nächsten Feldern ein beliebiges neues Passwort eingegeben werden.



## Statistik

Im Abschnitt Schusszähler wird die Anzahl der geschossenen Schüsse pro Bahn und für den gesamten Schiessstand angezeigt.

In der Liste wird die Schussanzahl für jede Bahn angezeigt.

Die Gesamtzahl der Schüsse aller Bahnen wird am Ende der Liste angezeigt.

Linie	Anzahl
1	4490
2	1943
3	756
4	706
5	1040
6	694
7	809
8	791
9	876
10	2854
11	752
12	895
13	946
14	887
15	979
16	715
17	557
18	465
19	124
Sum: 21324	

Weitere Schussstatistiken oder Login-Zähler können angeschaut und exportiert werden. Bei diesen beiden Statistiken werden jedoch nur die vorhandenen Resultate auf dem Resource Server berücksichtigt. Die Speicherdauer der Übungen und Resultatdaten kann im Watchtower im Abschnitt Maintenance auf maximal ein Jahr eingestellt werden.

## Backups

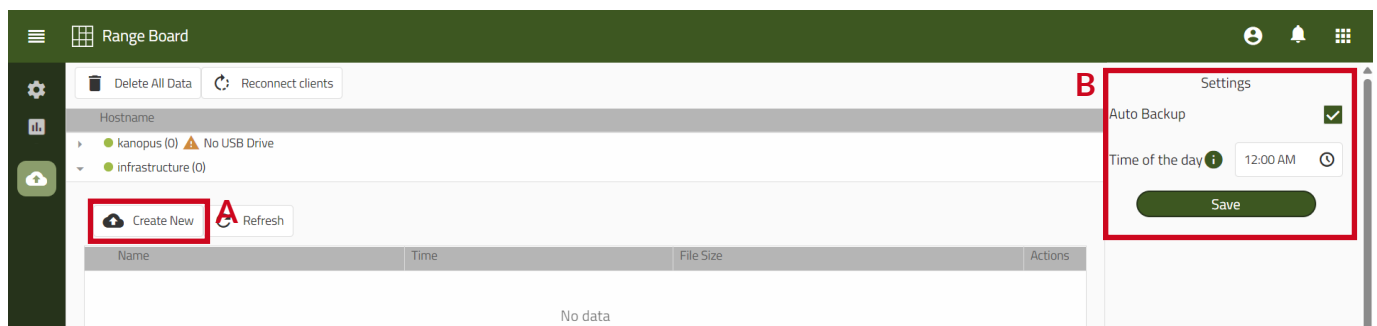
Im Backups Bereich können Backups von den Servern, Kanopus und Infrastruktur, erstellt werden.

Das Backup enthält die gesamte Konfiguration (und Übungen und Benutzer) des Servers.

Für die Erstellung von Backups wird mindestens ein USB-Stick benötigt, wobei USB-Sticks, die von der SIUS AG validiert wurden, zu bevorzugen sind.

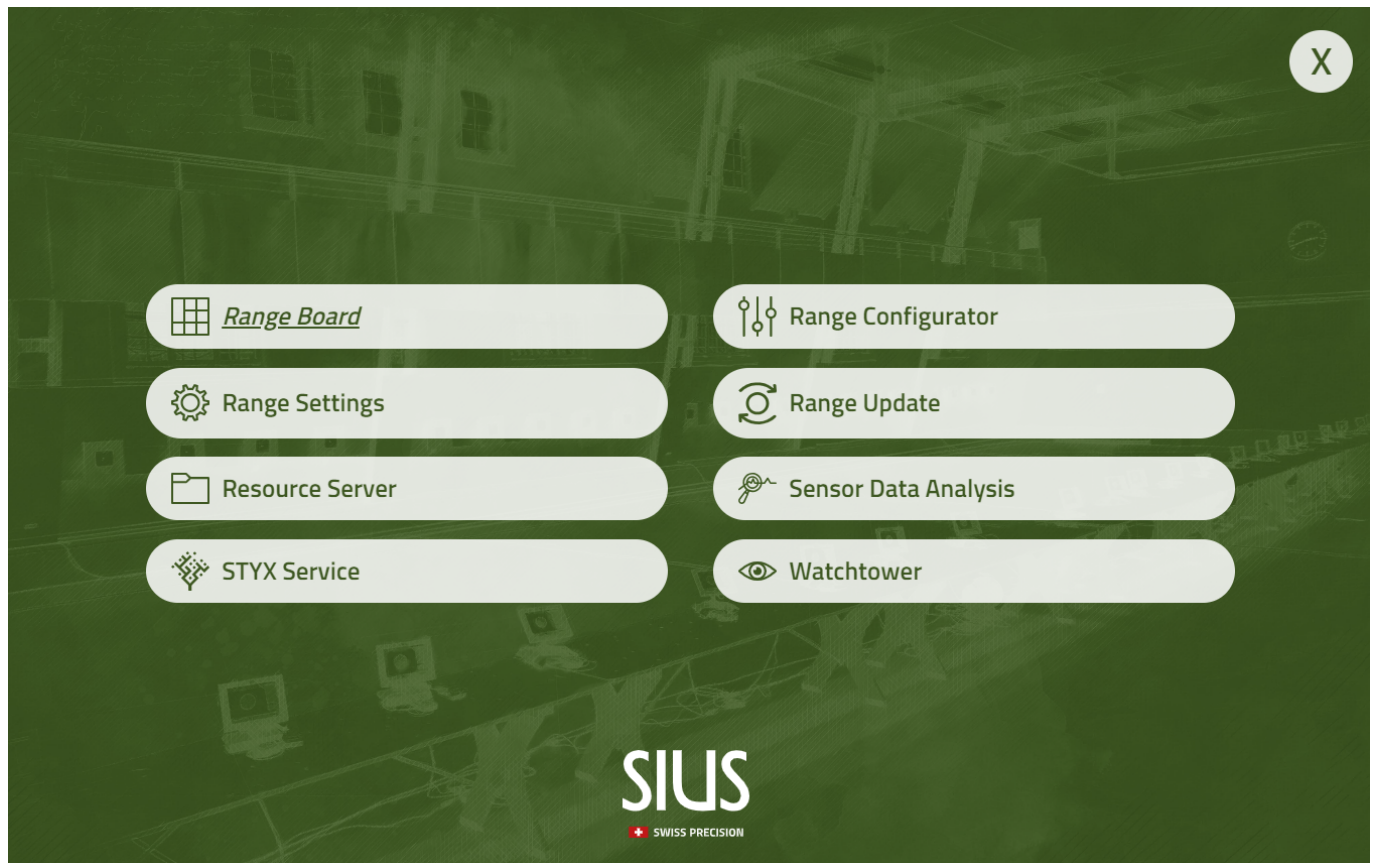
Um ein manuelles Backup zu starten, schliesse den USB-Stick am gewünschten Server an (z.B. Infrastructure) und drücke "Create New" (A).

Ist ein USB-Stick dauerhaft an einem Server angeschlossen, kann das "Auto Backup" (B) aktiviert werden.



## Hauptmenü

Das Hauptmenü wird verwendet, um zwischen den verschiedenen Diensten der Schiessanlage zu navigieren.

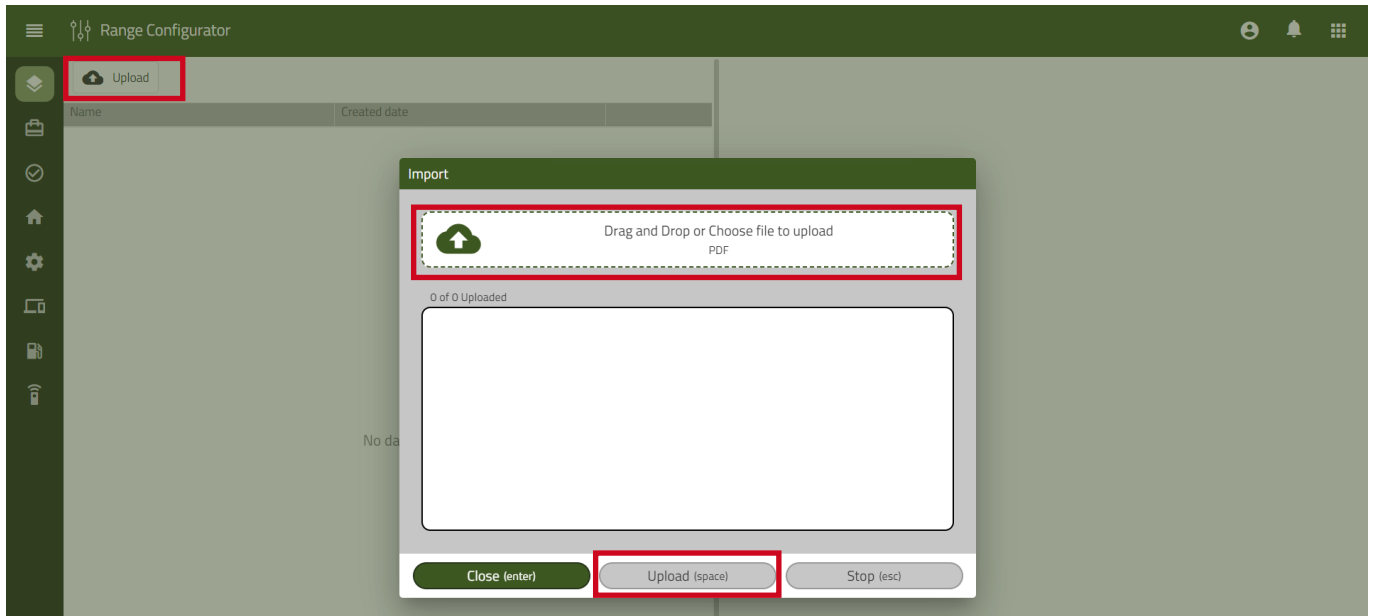


## Range Configurator

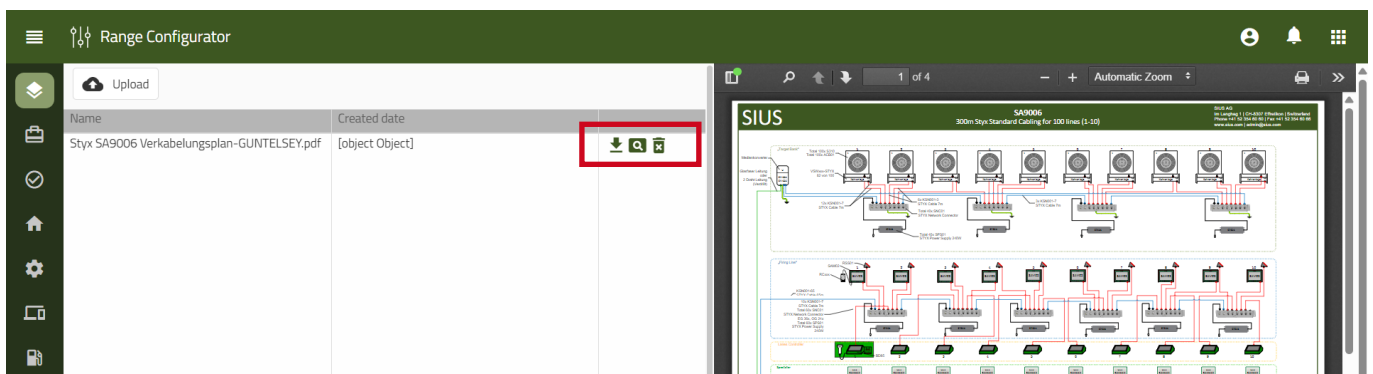
### Range Pläne

Im Abschnitt "Range Pläne" kann ein Anlagenplan der Schiessanlage gespeichert werden.

Klicke auf den Button "Upload", wähle dann das entsprechende Dokument und lade den Anlagenplan hoch. Ist das Hochladen beendet, kann das Import Fenster mit einem Klick auf "Close" geschlossen werden.



Ist der Anlageplan hochgeladen, kann er heruntergeladen, angezeigt oder gelöscht werden.



### Health Check

Im Health Check werden Warnungen und Fehler der gesamten Anlage (STYX Komponenten) aufgelistet. Warnungen und Fehler sind in folgende Tabs aufgeteilt:

- **Warnings:** Warnungen und Fehler sind aufgelistet
- **No Connection:** Geräte ohne Verbindung sind aufgelistet (z.B. ausgeschaltete Athletenmonitore)
- **Not Configured:** Geräte ohne Konfiguration sind aufgelistet

The screenshot shows the 'Range Configurator' interface with the 'No Connection' tab selected. The left sidebar contains a printer icon highlighted with a red box. The main content area displays a table with the following data:

Service	Main Groups	Serial Number	IP Address	Warnings	Options
athletemonitor.application	Lane_001.Service	44:b4:12:03:29:7d	172.20.14.25	<ul style="list-style-type: none"> <li>146: Log files can not be written -&gt; Normal operation is still possible at 5/22/2024, 8:22:09 AM <b>i</b> Custom description: The defined LogDirectory /opt/sius/logs does not exist</li> <li>172: SD-Card could not be found -&gt; no SD-Card is present or the SD-Card is broken at 5/22/2024, 8:16:59 AM <b>i</b> Custom description: No working SD-Card could be found. Formatting of the SD-Card is aborted.</li> </ul>	

Bei Problemen mit der Schiessanlage überprüfe den Health Check auf Meldungen, bevor der Support kontaktiert wird. In den meisten Fällen wird der Support Screenshots des Health Checks von allen Tabs verlangen.

### System Checks

Feldtests können für ausgewählte Geräte ausgeführt werden. Die Liste der unterstützten Geräte wird laufend erweitert.

The screenshot shows the 'Range Configurator' interface with the 'Start Field Test' button highlighted by a red box. The main content area displays a table with the following data:

Name	Status
DidromTest	Passed
I2CTest	Passed
PowerSupplyTest	Passed
AcousticLedTest	Passed
SpiCommunicationTest	Passed

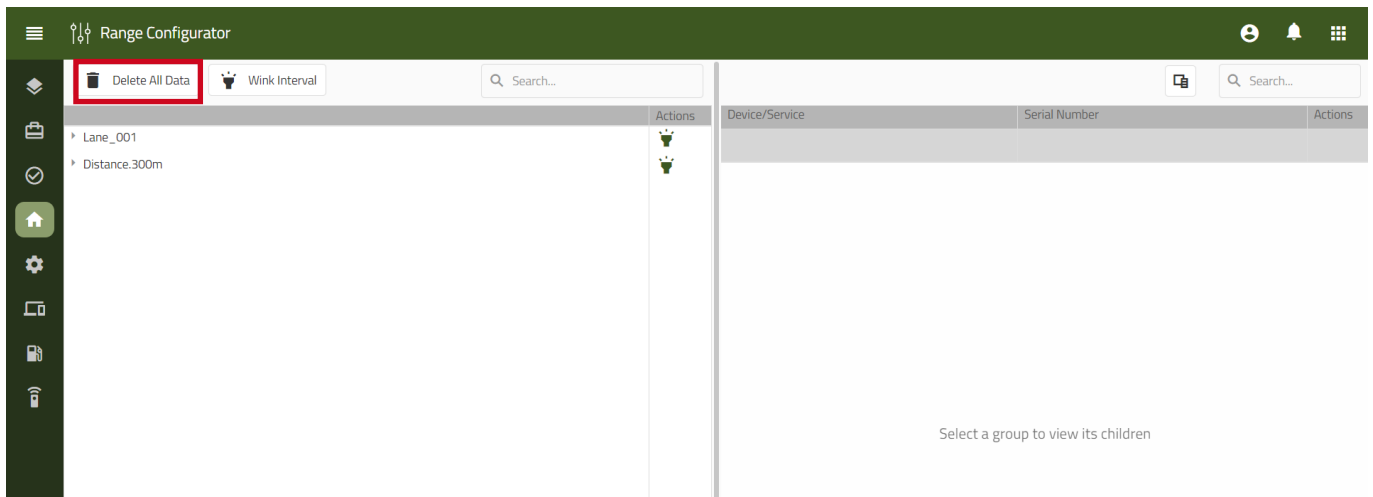
## Home

Startseite des Range Configurators.

Die Gruppen und deren Geräte der aktiven Konfiguration sind aufgelistet.

Der Knopf "Delete All Data" löscht die aktive Konfiguration.

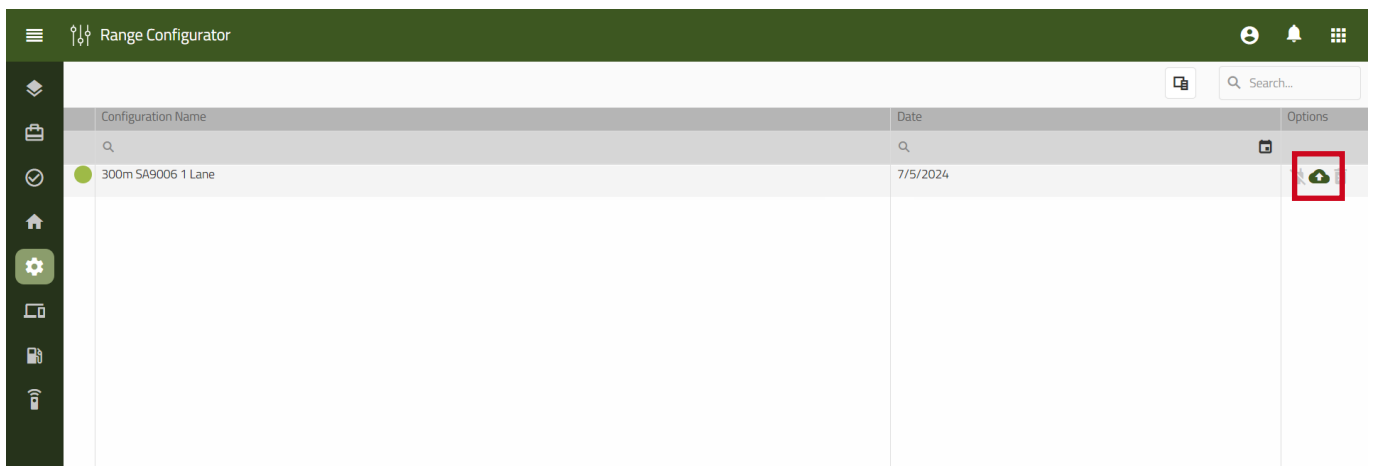
Dieser Knopf sollte nie ohne ausdrückliche Instruktion eines SIUS Mitarbeiters gedrückt werden.



## Konfigurationen

Die Aktive Konfiguration wird angezeigt.

Die Konfiguration kann in die Cloud hochgeladen werden, indem auf das "Cloud" Symbol gedrückt wird.





### Geräte

Alle Geräte und deren Status sind aufgelistet.

Außerdem gibt es einfache Funktionen für Tests oder den Austausch von Geräten.

Die Funktionen sind die folgenden (von links nach rechts):

- **Wink:** Das betreffende Gerät reagiert mit Blinken
- **Exchange:** Ein Gerät wird mit einem anderen aus der selben Schiessanlage ausgetauscht
- **Replace:** Ein Gerät wird durch ein neues Gerät ersetzt
- **Delete:** Ein Gerät aus der Konfiguration löschen

Service Name	Main Groups	Serial Number	IP Address	Options
acousticbar.application	Distance.300m.Device Lane_001.Device	44:b4:12:02:43:37	172.20.14.27	[Warning] [Blink] [Exchange] [Replace] [Delete]
athletemonitor.application	Lane_001.Device	44:b4:12:03:29:7d	172.20.14.25	[Warning] [Blink] [Exchange] [Replace] [Delete]
bd95.application	Lane_001.Device	44:b4:12:03:11:5e	172.20.14.26	[Warning] [Blink] [Exchange] [Replace] [Delete]
rangeupdate styxservice		00:0d:b9:48:61:14	172.20.10.17	[Warning] [Blink] [Exchange] [Replace] [Delete]

### Dienste

Alle Dienste der Server und Geräte sind aufgelistet.

Gibt es Dienste mit Warnungen, werden diese auf der rechten Seite in der Spalte "Warnings" angezeigt.

Wenn ein Gerät die Möglichkeit zu Winken anbietet, ist es auch möglich in dieser Ansicht ein Wink zu senden.

Service	Main Groups	Serial Number	IP Address	Options	Warnings
acousticbar.application	Distance.300m.Service Lane_001.Service	44:b4:12:02:43:37	172.20.14.27	[Warning]	
athletemonitor.application	Lane_001.Service	44:b4:12:03:29:7d	172.20.14.25	[Warning]	
bd95.application	Lane_001.Service	44:b4:12:03:11:5e	172.20.14.26	[Warning]	
rangeconfigurator		00:0d:b9:48:61:14	172.20.10.17		
rangesettings		00:0d:b9:48:61:14	172.20.10.17		
styxservice		00:0d:b9:48:61:14	172.20.10.17		

### Wizard

Der Wizard wird zur Konfiguration der Schiessanlage bei der Erstinstallation verwendet.

Der Wizard darf nur von SIUS-Mitarbeitern oder auf Anweisung ausgeführt werden.

Ein versehentlich gestarteter Wizard kann zu einer funktionsunfähigen Anlage führen.

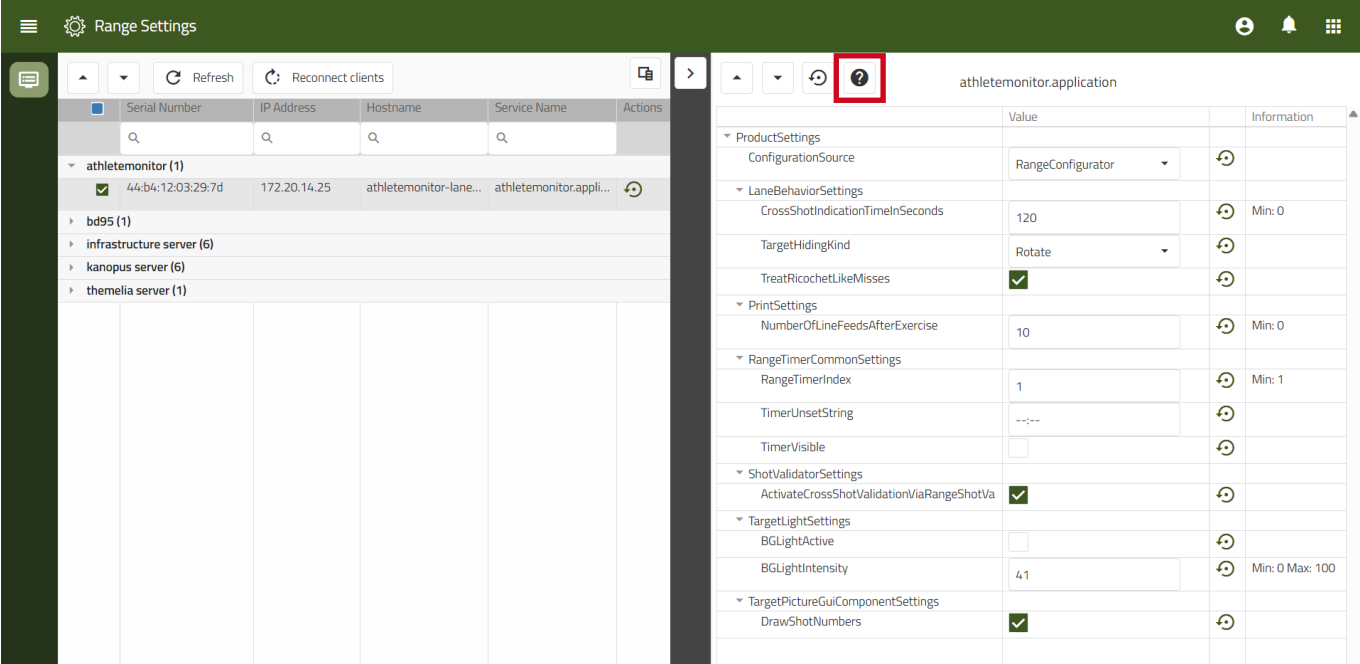
Die SIUS AG behält sich vor danach benötigten Support zu verrechnen.

## Range Settings

In den "Range Settings" können verschiedene Einstellungen der Geräte geändert werden.

Wähle das Gerät (einen einzelnen Dienst) auf der linken Seite aus, danach erscheinen die verfügbaren Einstellungsmöglichkeiten auf der rechten Seite.

Eine Erklärung zu jeder Einstellung findet sich durch Klicken auf den ?-Button.



Serial Number	IP Address	Hostname	Service Name	Actions
athletemonitor (1)				
<input checked="" type="checkbox"/>	44:b4:12:03:29:7d	172.20.14.25	athletemonitor-lane...	athletemonitor.appli...
bd95 (1)				
infrastructure server (6)				
kanopus server (6)				
themelia server (1)				

Value	Information
ProductSettings	
ConfigurationSource	RangeConfigurator
LaneBehaviorSettings	
CrossShotIndicationTimeInSeconds	120  Min: 0
TargetHidingKind	Rotate
TreatRicochetLikeMisses	<input checked="" type="checkbox"/>
PrintSettings	
NumberOfLineFeedsAfterExercise	10  Min: 0
RangeTimerCommonSettings	
RangeTimerIndex	1  Min: 1
TimerUnsetString	--:--
TimerVisible	<input type="checkbox"/>
ShotValidatorSettings	
ActivateCrossShotValidationViaRangeShotVa	<input checked="" type="checkbox"/>
TargetLightSettings	
BGLightActive	<input type="checkbox"/>
BGLightIntensity	41  Min: 0 Max: 100
TargetPictureGuiComponentSettings	
DrawShotNumbers	<input checked="" type="checkbox"/>

## Range Update

### Update Range

Der gesamte Schiessstand kann mit wenigen Klicks online aktualisiert werden, aber auch ein Offline-Update ist möglich. Aus Kompatibilitätsgründen müssen alle Server und Geräte auf einmal aktualisiert werden.

### Online Update

**Anforderungen:** Der Network Master muss mit dem Internet verbunden sein.

Ist der Schiessstand mit dem Internet verbunden, kann das Update des Schiessstandes durch Klicken auf den "Start"-Button im Bereich "Update Range" durchgeführt werden.

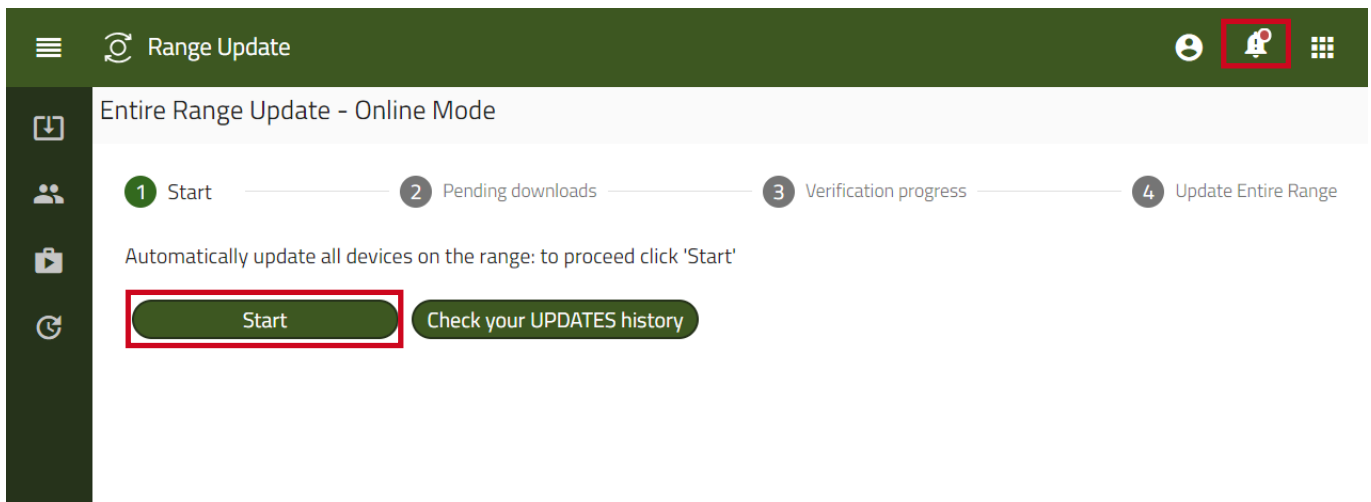
Nach Anklicken des "Start"-Buttons und Bestätigen des Vorgangs werden die verfügbaren Updates automatisch installiert.

**Info:** Der Infrastructure Server wird zuerst aktualisiert, dann folgen die anderen Server und Geräte.

Der gesamte Updateprozess kann bis zu einer Stunde dauern, während dieser Zeit müssen alle Geräte eingeschaltet bleiben. Während des Updateprozesses sind mehrere Neustarts der Server und Geräte möglich.

Ein Online Update kann nur gestartet werden, wenn Updates verfügbar sind.

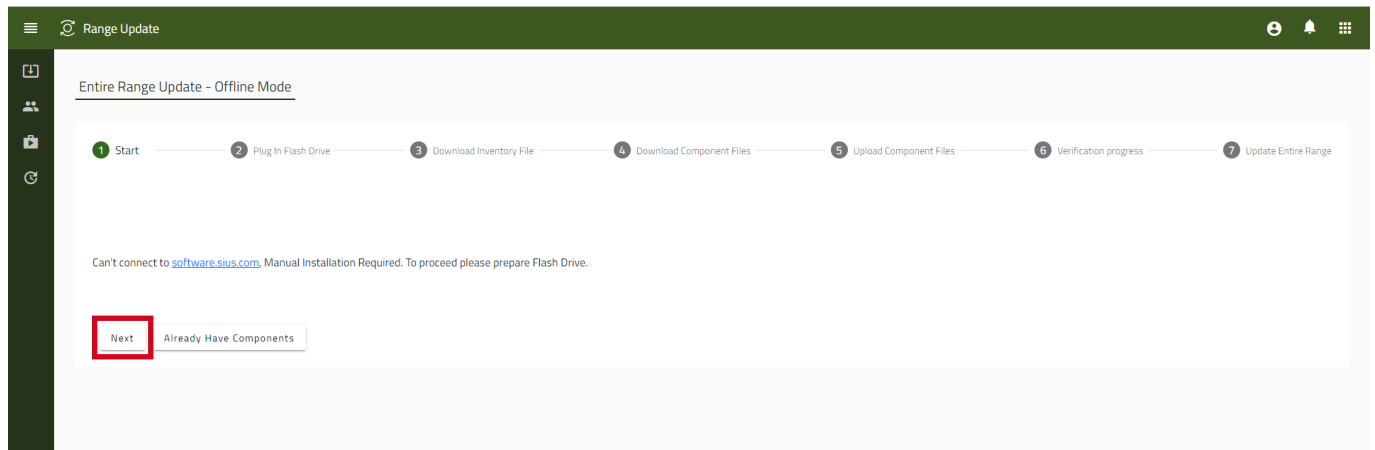
Verfügbare Updates werden durch einen roten Punkt neben der Glocke in der oberen rechten Ecke des Range Cockpits angezeigt.



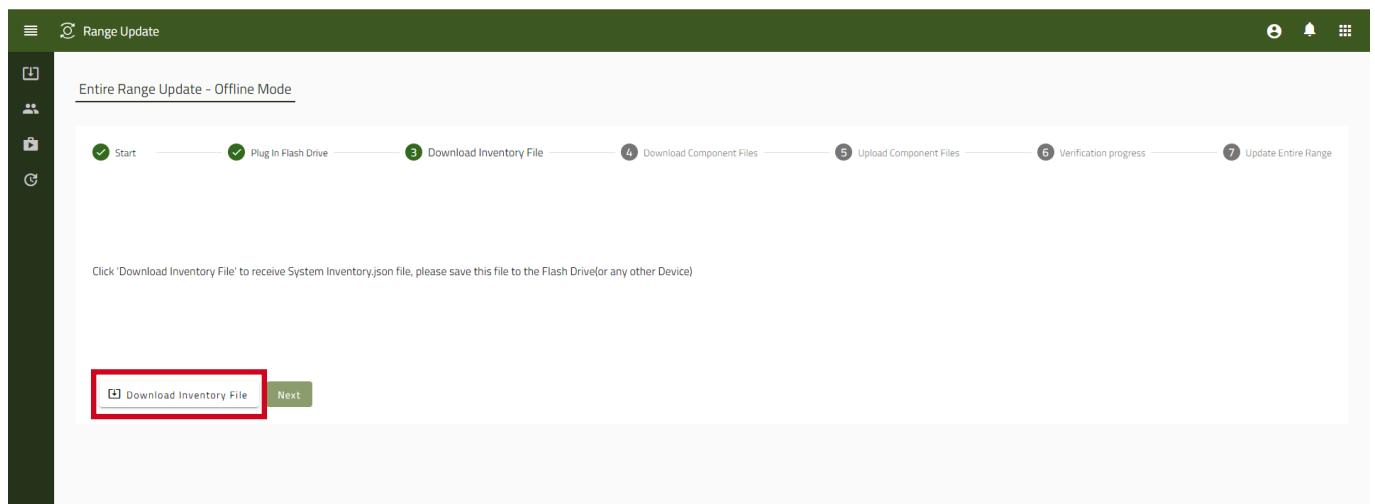
### Offline Update

Ist die Schiessanlage nicht mit dem Internet verbunden, kann ein Offlineupdate durchgeführt werden. Bevor das Offline-Update gestartet wird, sollte ein USB-Stick an den Computer der Anlage (auf dem das Range Cockpit läuft) angeschlossen werden.

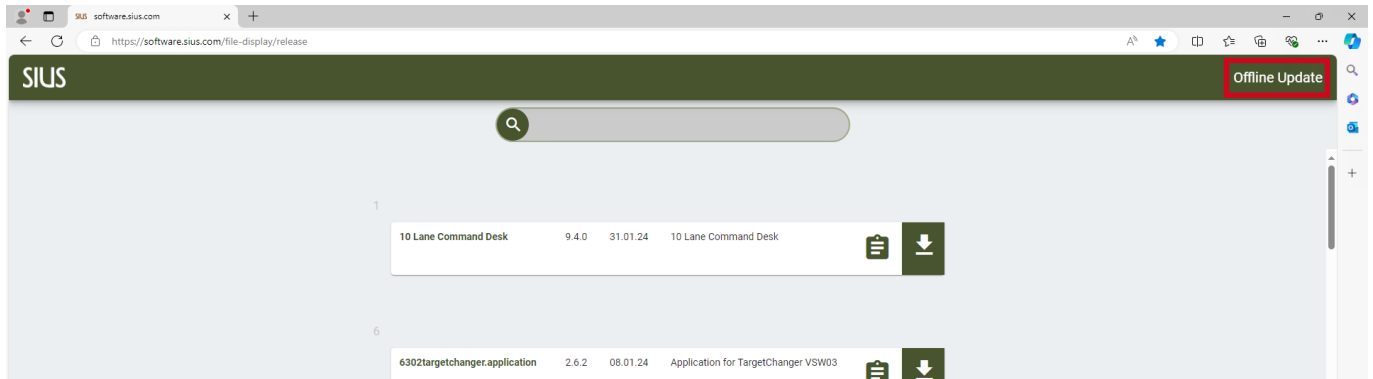
- Navigiere zu Hauptmenü > Range Update > Update Range.
- Klicke auf "Next" um mit dem Offline Update zu starten



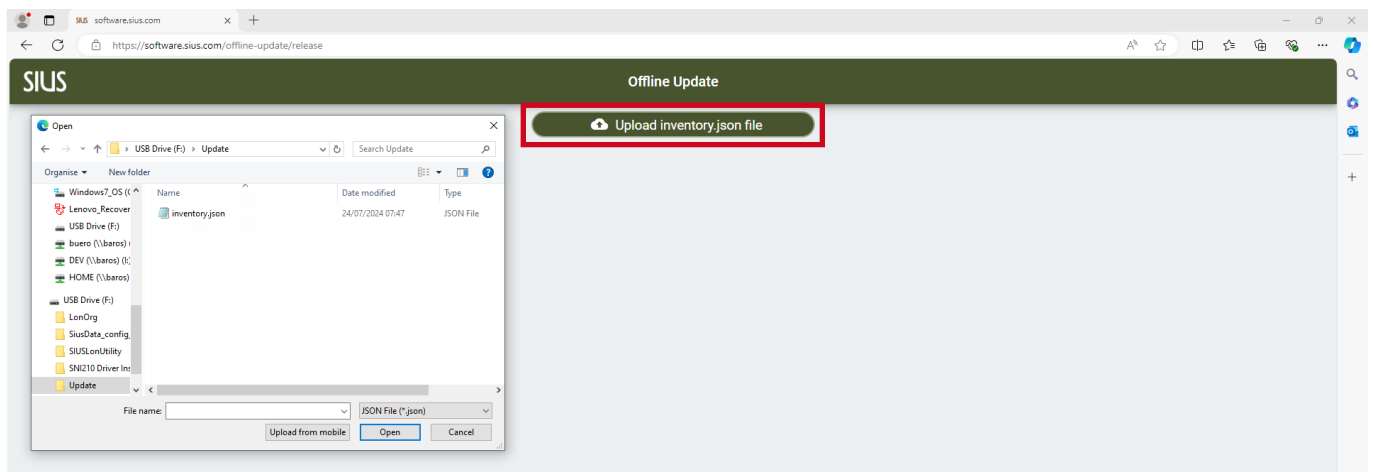
- Bestätige die nächste Seite (Aufforderung zum Einstecken des USB-Sticks)
- Und klicke auf der nächsten Seite auf "download inventory file" (.json)
- Speichere die Inventardatei auf dem eingesteckten USB-Stick



- Nachdem die Inventardatei heruntergeladen und auf dem USB-Stick gespeichert wurde, stecke den USB-Stick aus und wechsle an einen Computer mit Internetzugang.
- Steck den USB-Stick mit der Inventardatei ein
- Öffne [software.sius.com](https://software.sius.com) in deinem Browser (z.B. Edge) und wechsle zum "Offline Update"

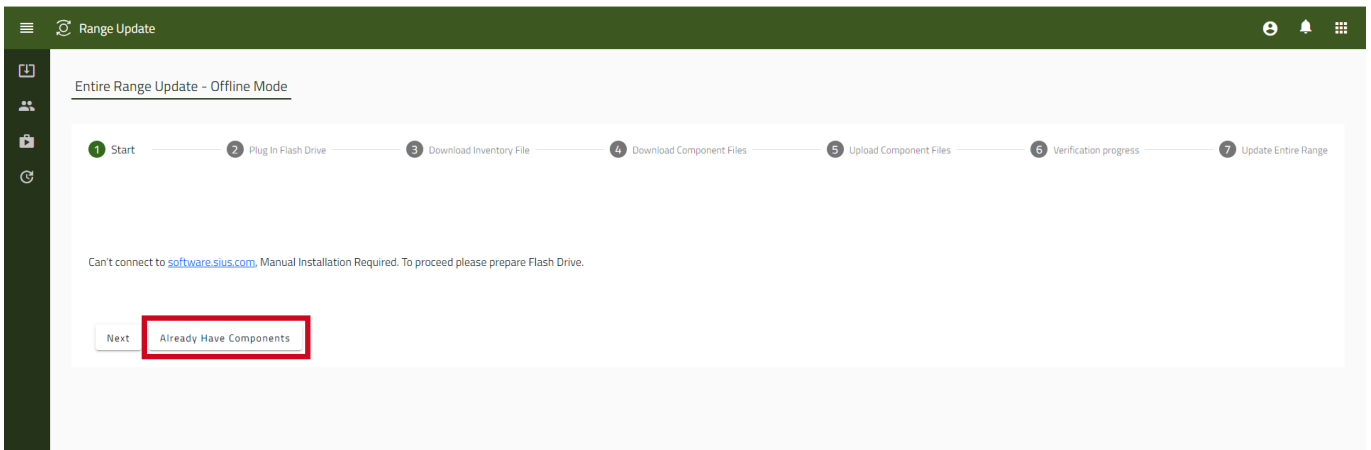


- Lade die Inventardatei auf die Webseite hoch
- Nun wird eine ZIP Datei mit allen Softwareupdates für deine Schiessanlage heruntergeladen
- Speichere diese ZIP Datei auf deinem USB Stick

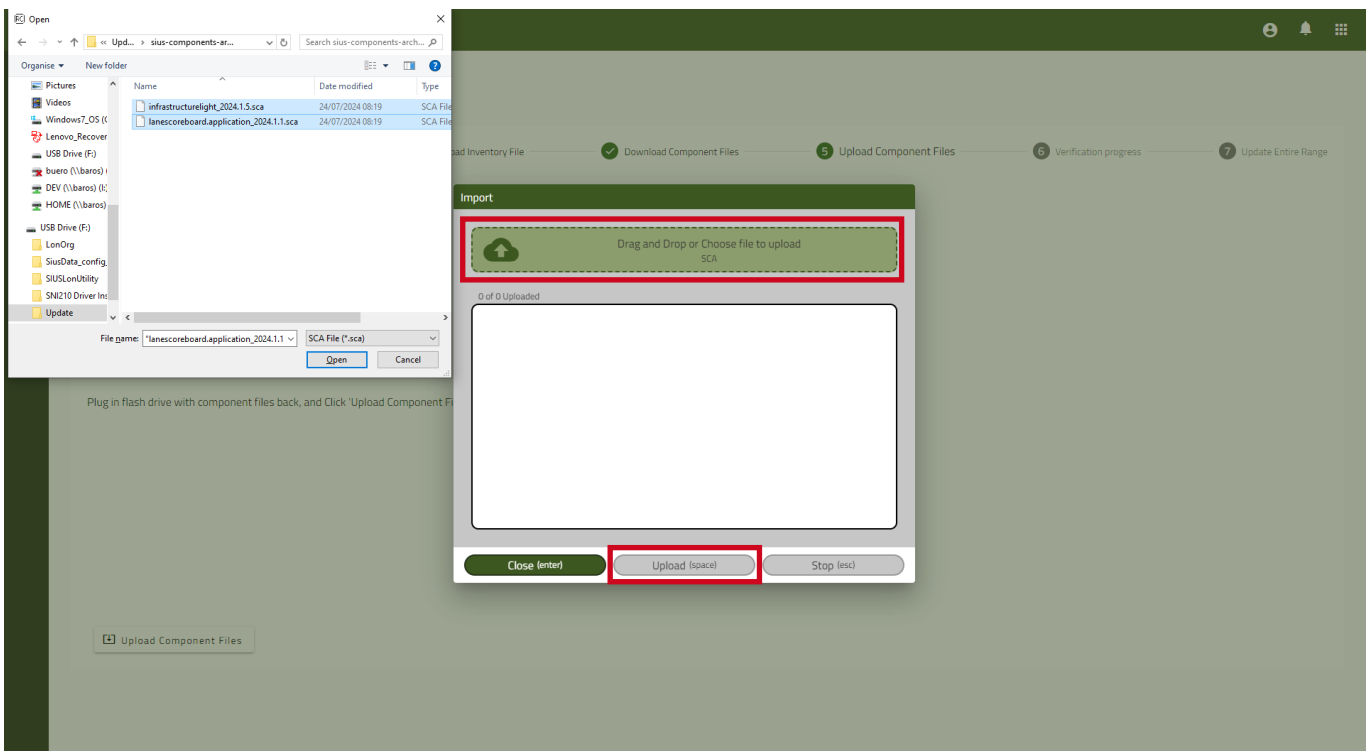


Nach dem Speichern der Zip-Datei auf dem USB-Stick stecke ihn aus und gehe zurück zu deinem Schiessstand. Zurück am Schießstand folge den Schritten:

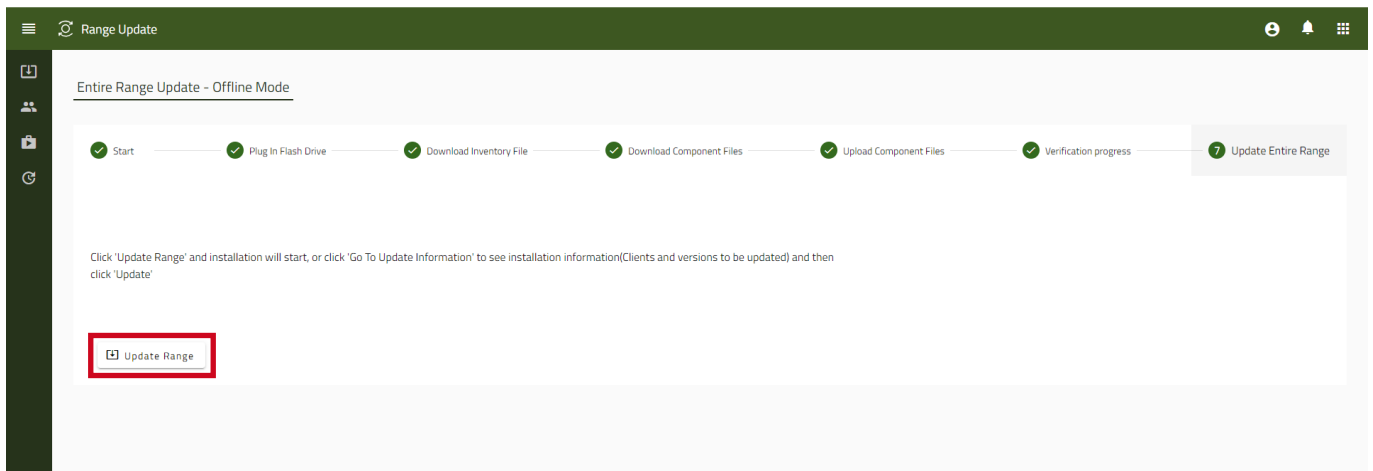
- Stecke den USB Stick ein
- Entpacke die zuvor heruntergeladene ZIP Datei (Rechtsklick auf die ZIP Datei > alle extrahieren...)
- Navigiere zu Hauptmenü > Range Update > Update Range.
- Klicke auf "Already Have Components"



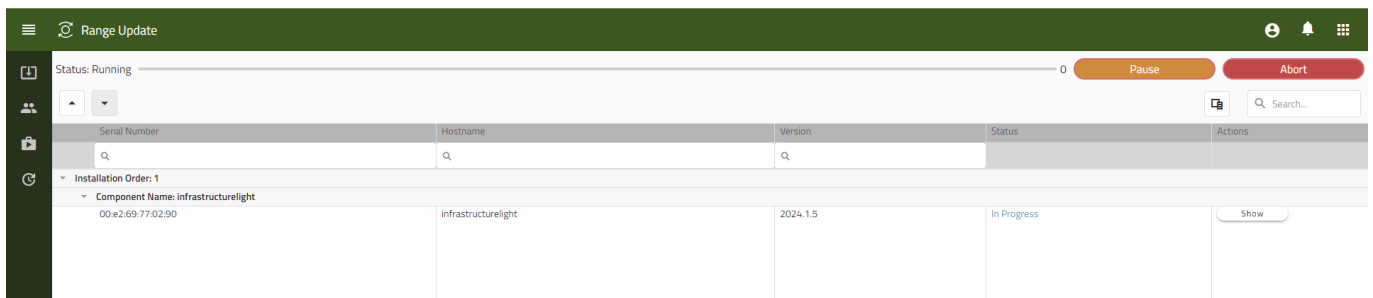
- Klicke auf der nächsten Seite auf "Upload Component Files" um fort zu fahren
- Dann wähle alle Softwareupdate Dateien aus (.sca)
- Und lade sie hoch



- Sobald alle Softwareupdate Dateien hochgeladen sind, bestätige die nächste Seite mit einem Klick auf "Next"
- Nun kann das Update mit Klick auf "Update Range" gestartet werden
- Die Updates werden nun automatisch installiert.



Der Status der Updates wird in der Fortschrittsleiste oben auf der Seite angezeigt.



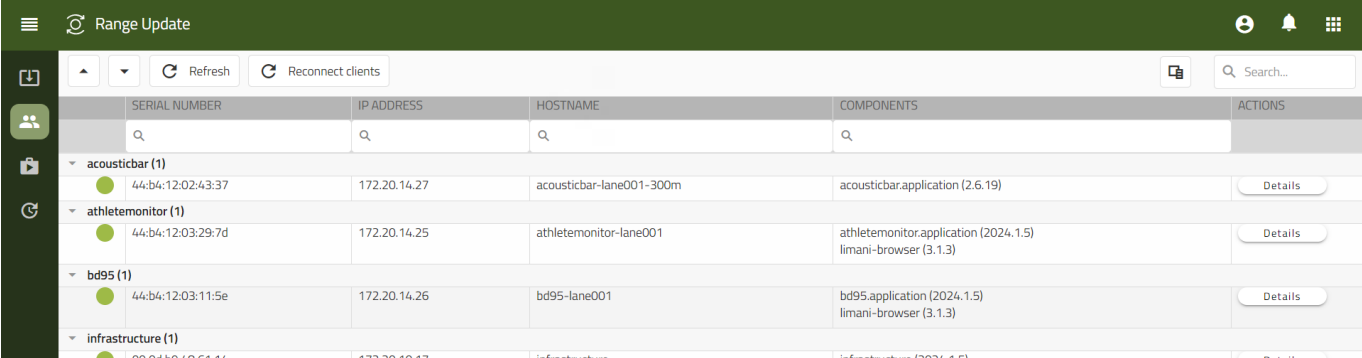
**Info:** Der Infrastructure Server wird zuerst aktualisiert, dann folgen die anderen Server und Geräte.

Der gesamte Updateprozess kann bis zu einer Stunde dauern, während dieser Zeit müssen alle Geräte eingeschaltet bleiben. Während des Updateprozesses sind mehrere Neustarts der Server und Geräte möglich.

## Clients

Liste aller Geräte und Server mit ihrer aktuellen Softwareversion.

Mit einem Klick auf "Details" können, falls vorhanden, weitere Details angezeigt werden.



	SERIAL NUMBER	IP ADDRESS	HOSTNAME	COMPONENTS	ACTIONS
acousticbar (1)	44:b4:12:02:43:37	172.20.14.27	acousticbar-lane001-300m	acousticbar.application (2.6.19)	Details
athletemonitor (1)	44:b4:12:03:29:7d	172.20.14.25	athletemonitor-lane001	athletemonitor.application (2024.1.5) limani-browser (3.1.3)	Details
bd95 (1)	44:b4:12:03:11:5e	172.20.14.26	bd95-lane001	bd95.application (2024.1.5) limani-browser (3.1.3)	Details
infrastructure (1)	00:04:b9:68:f1:16	172.20.10.17	infrastructure	infrastructure (2024.1.5)	Details

## Store

Softwarepakete, die in der aktuellen Version installiert wurden, werden hier gespeichert.

Softwarepakete können manuell in den Store hochgeladen und dann einzeln installiert werden.

## Installation Jobs

Liste der aktuellen und früheren Installationen.

Alte Installations Jobs können gelöscht werden.



## Resource Server

### Pakete

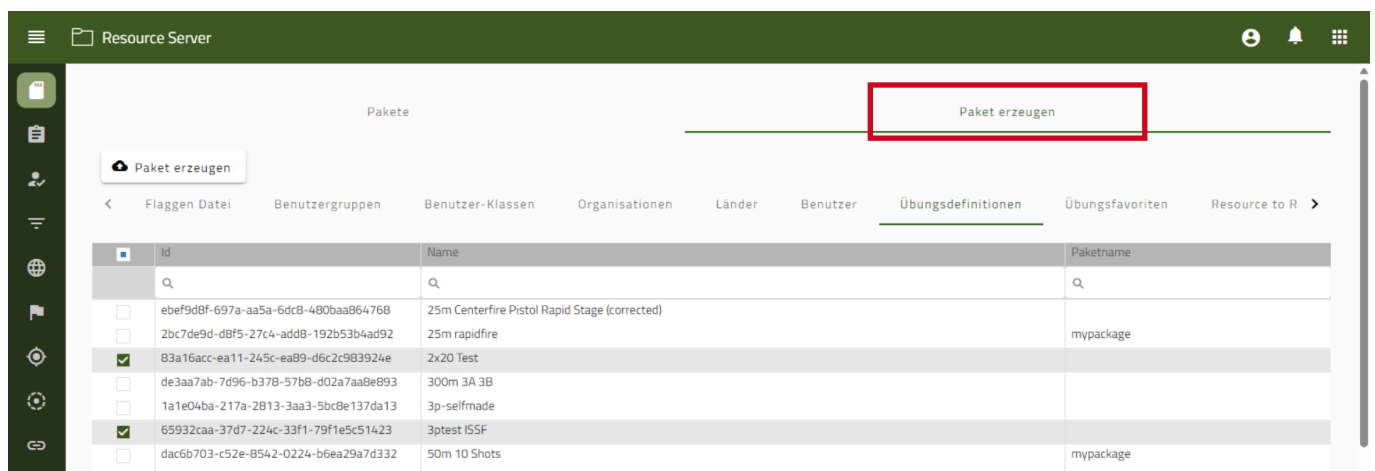
Hier können verschiedene Pakete erstellt, importiert oder exportiert werden.

Ein Paket ist eine Sammlung verschiedener Komponenten, z. B. Benutzer, Übungsdefinitionen, Organisationen usw.

### Pakete erzeugen

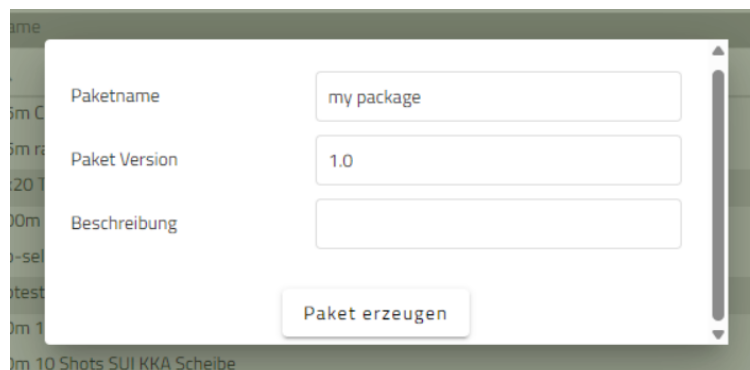
Um ein neues Paket zu erstellen, wechsele in den Tab "Paket erzeugen".

Wähle alle Komponenten aus, die im Paket enthalten sein sollen, wie z. B. Benutzer, Übungsdefinitionen usw. für die spätere Verwendung.



Nachdem alle gewünschten Komponenten ausgewählt wurden, klicke auf den Button "Paket erzeugen".

Im erscheinenden Fenster müssen der Name des Pakets und die Version eingegeben werden, bevor es erstellt wird.



Wenn das Paket benannt und eine Version festgelegt ist, drücke erneut den Button "Paket erzeugen".

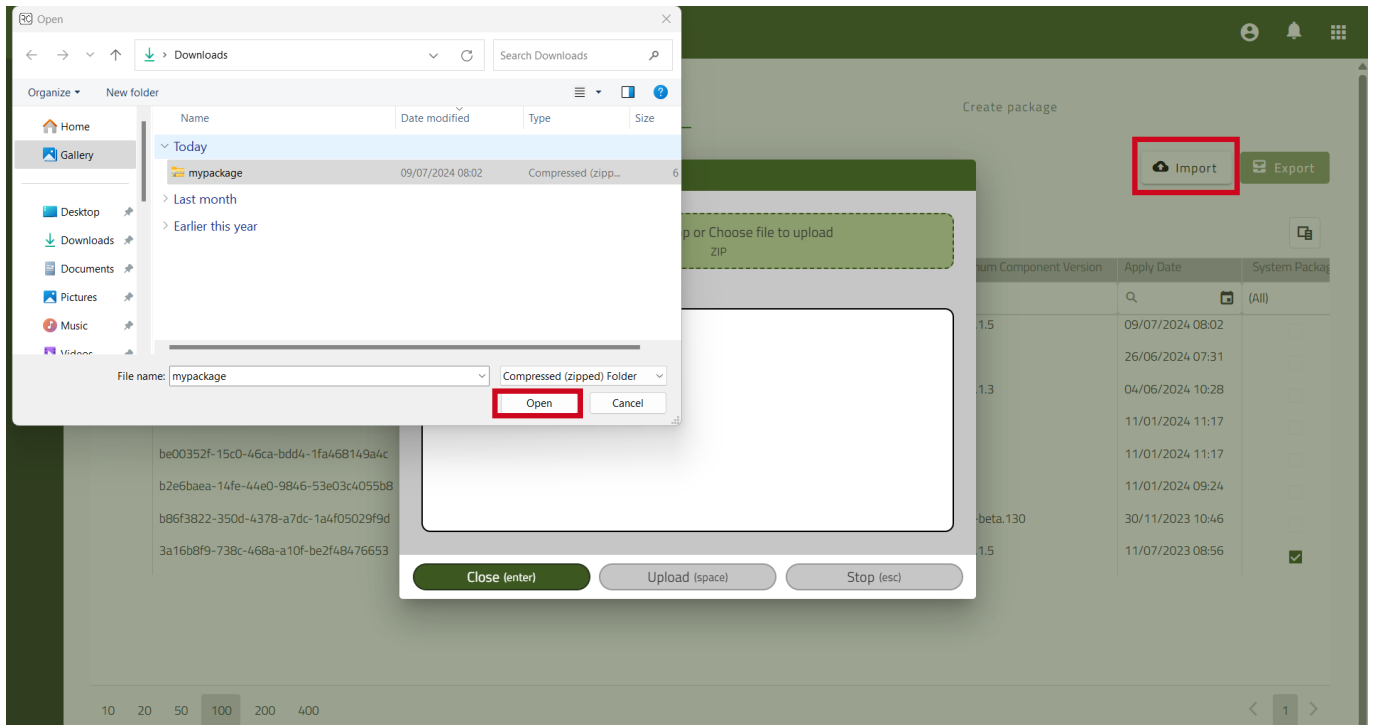
Das Paket wird innerhalb weniger Sekunden automatisch heruntergeladen.

Das Dateiformat des Pakets ist eine Zip-Datei.

### Pakete importieren

Um ein Paket zu importieren, drücke den Button "Import".

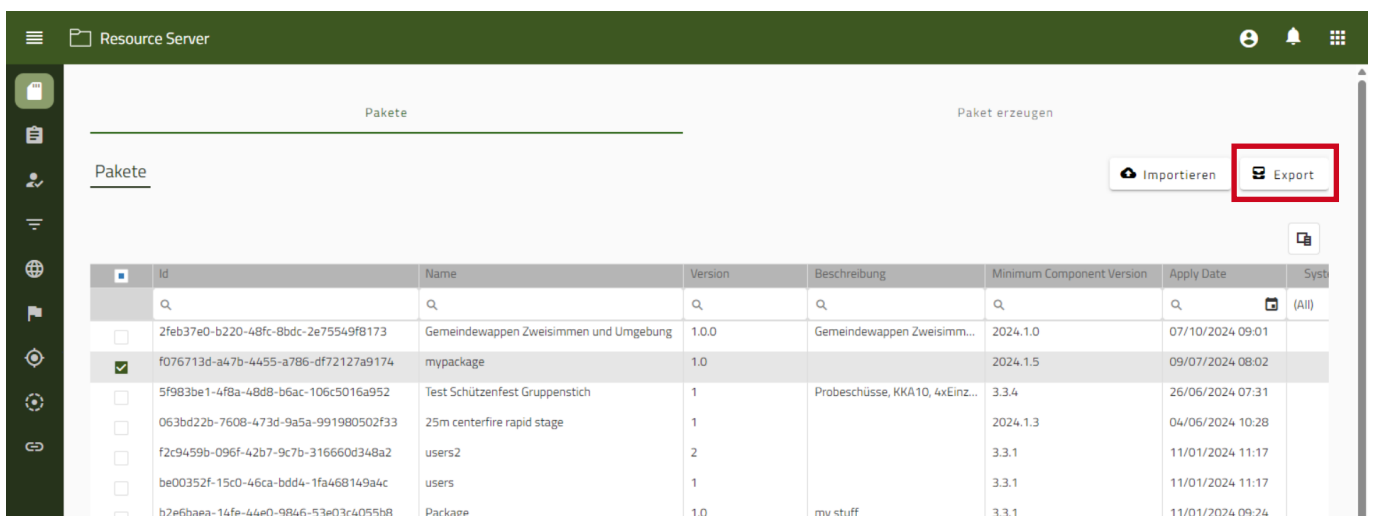
Im folgenden Fenster kann man das gewünschte Paket auswählen, indem man einmal auf "Drag and Drop or Choose file to upload" klickt und dann die Zip-Datei (das Paket) in seinem Dateisystem sucht.



### Pakete exportieren

Um ein Paket zu exportieren, wähle die gewünschten Pakete in der Liste aus und drücke auf "Export".

Die Pakete werden als Zip-Dateien heruntergeladen.



## Übungen

In den Übungsdefinitionen ist eine Liste aller Übungen des Schiessstandes zu finden.

Die Übungen können aktiviert oder deaktiviert werden.

Nur aktive Übungen können an den Bahnen ausgewählt oder in den "Übungsfavoriten" verwendet werden.

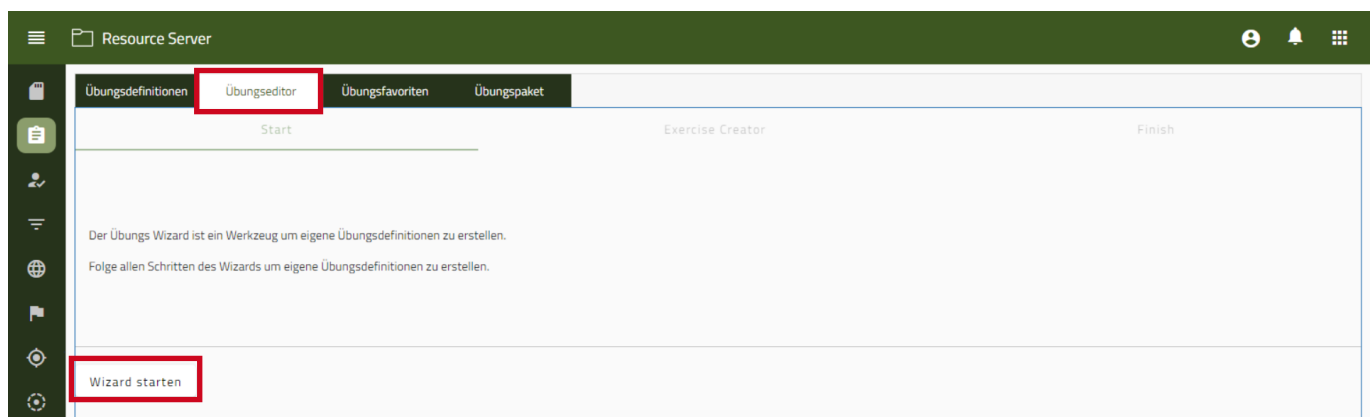
## Übungseditor

Wechsle in den "Übungseditor" um eigene Übungen zu erstellen.

Starte den Wizard und folge den Anweisungen.

Es ist möglich, eine bereits vorhandene aktive Übung als Vorlage zu verwenden oder eine völlig neue Übung zu erstellen.

Weitere Informationen sind während des Erstellens direkt im "Übungseditor" zu finden.



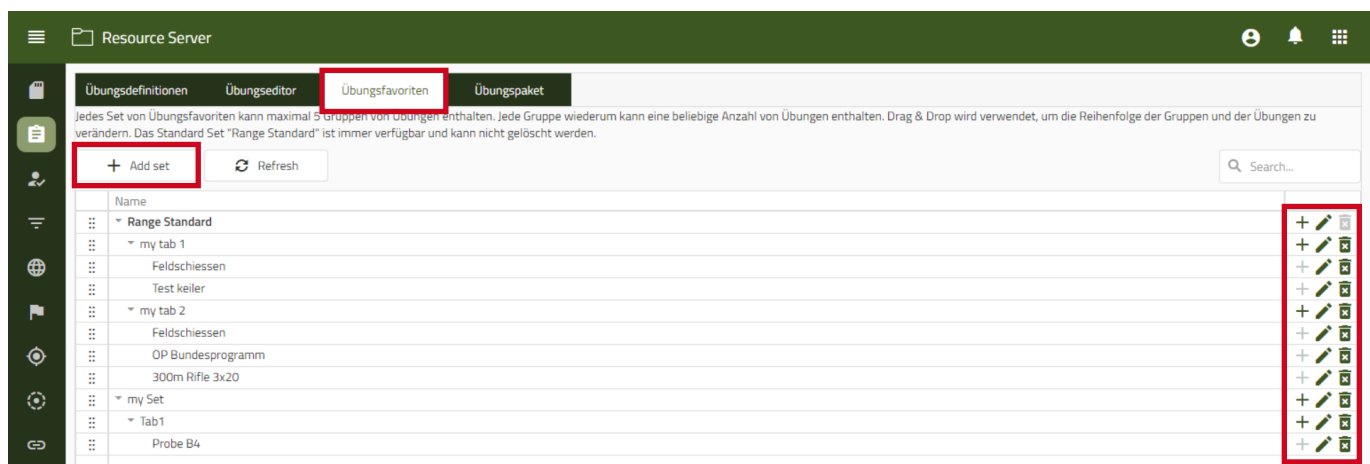
## Übungsfavoriten

Mit den Übungsfavoriten kann festgelegt werden, welche Übungen auf den Athletenmonitoren zur Auswahl stehen. Je nach Organisation der Benutzer können verschiedene Sets der Übungsfavoriten definiert werden.

Ein Set von Übungsfavoriten kann durch Klicken auf "+ Add set" erstellt werden.

Bennene das neue Set und speichere es, danach muss mindestens eine Gruppe zu diesem Set hinzugefügt werden.

In den Gruppen können aktive Übungen hinzugefügt werden.

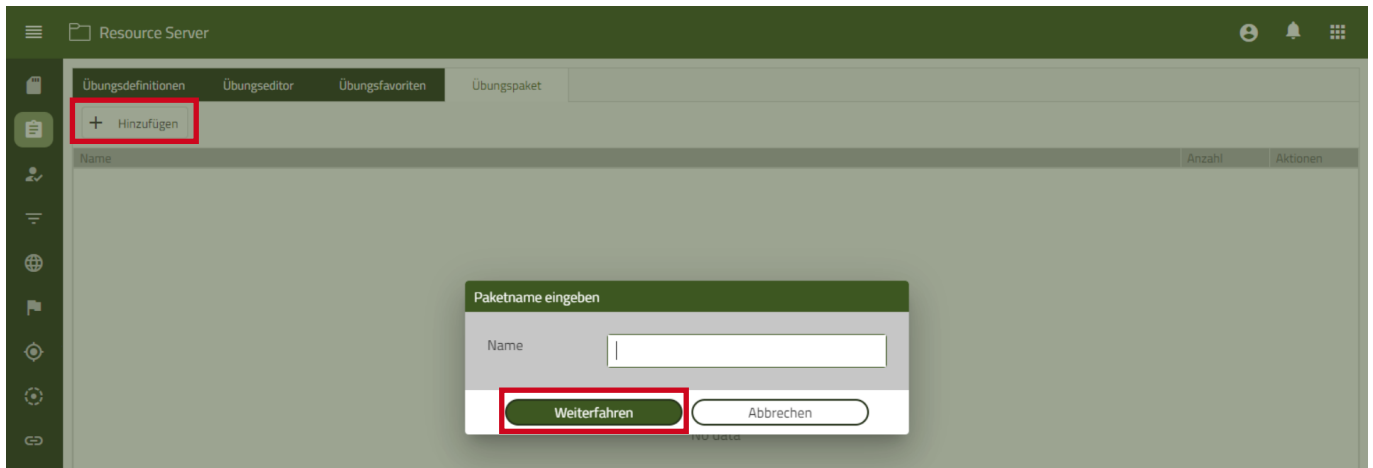


Um die eigenen Sets der Übungsfavoriten zu nutzen, müssen diese mit der entsprechenden Organisation im Bereich "Benutzer" im Resource Servers verknüpft werden.

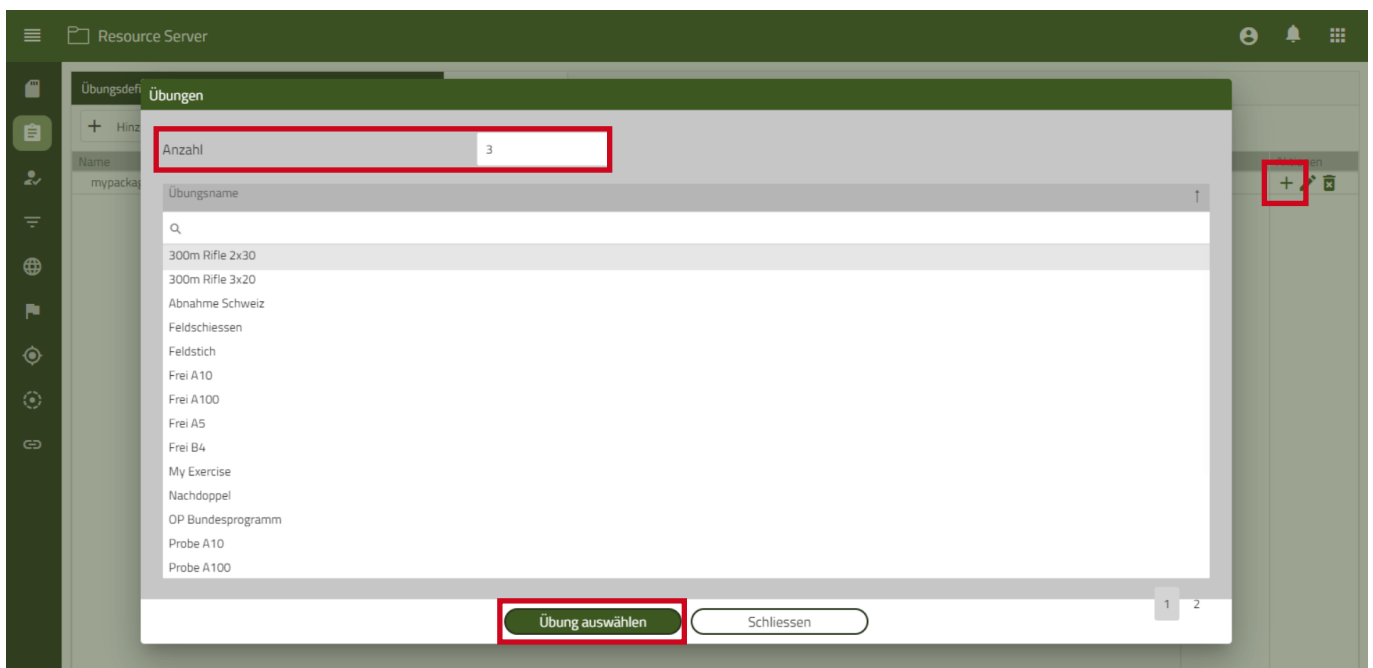
## Übungspaket

Hier können Übungspakete mit verschiedenen Übungen erstellt werden, welche später in den "Wettkämpfen" in Watchtower verwendet werden können.

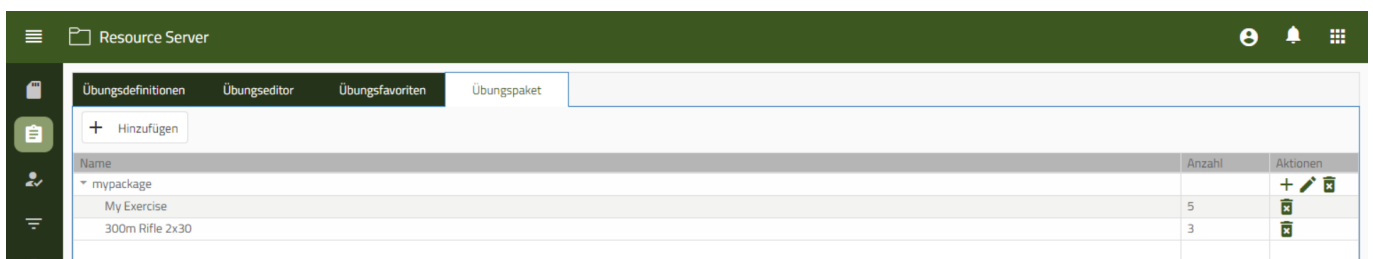
Klicke auf "+ Hinzufügen" und benenne das neue Übungspaket. Mit "Weiterfahren" wird das Übungspaket angelegt.



Um dem Übungspaket neue Übungen zuzuweisen, drücke auf das Plus rechts am Bildschirm. Wähle die gewünschte Übung aus und definiere die Anzahl möglicher Wiederholungen. Dieses Vorgehen muss für jede Übung einzeln wiederholt werden.



Sind alle Übungen hinzugefügt, kann das Übungspaket aufgeklappt werden, eine Übersicht ist sichtbar.



## Benutzer

Liste der Benutzer der Schiessanlage.

Benutzer können erstellt, bearbeitet, exportiert oder gelöscht werden.

Um einen Benutzer zu erstellen, klicke auf den +-Button und beginne, die benötigten Informationen in die Tabelle einzutragen (wie in einer Excel-Datei).

Die Pflichtfelder (ID, Name, Vorname, Organisation) werden rot umrandet, wenn Angaben fehlen.

Id	Name	Vorname	Anzeigename	Geburtsdatum	Alter	Geschlecht	Organisation	Land	Benutzer-Klasse	Benutzergruppe	Aktionen
11111	Test					(All)	(All)	(All)	(All)	(All)	
1	Johnson	Tony	JOHNSON Tony				Legacy	United States (USA)			
654321	DOE	Jane	DOE Jane				my club	Switzerland (SUI)			
123456	Muster	Max	MUSTER Max				my club	Switzerland (SUI)			

## Organisationen

Auch benutzerdefinierte Organisationen können erstellt werden. Die Vorgehensweise ist die gleiche wie beim Anlegen eines neuen Benutzers, drücke den +-Button und gib den gewünschten Namen ein. Eine Organisation kann mit einem Set von Übungsfavoriten verknüpft werden. Klicke dazu auf den Ordner am Ende der betreffenden Zeile. Wenn kein Set von Übungsfavoriten zugeordnet ist, stehen alle aktiven Übungen auf den Athletenmonitoren zur Auswahl.

Name	Paketname	Set von Übungsfavoriten	Aktionen
		(All)	
my club	mypackage	my Set	
Lane Users Organization	ResourceserverStockPackage-2024.2.0-beta.99	Range Standard	
Legacy	ResourceserverStockPackage-2024.2.0-beta.99	Range Standard	
Cloud User Legacy Compatible	Package	Range Standard	

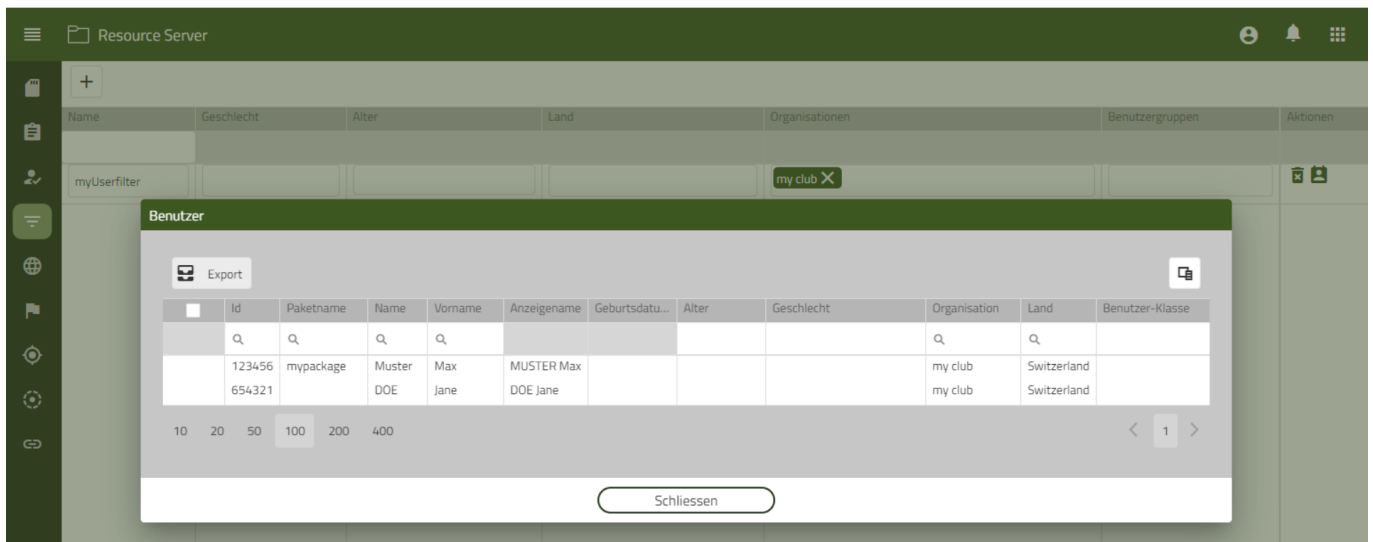
## Benutzerfilter

Benutzerfilter können für die Funktion "Wettkämpfe" im Watchtower verwendet werden.

Nach dem Erstellen (klicke auf den +-Button) können Filter beliebig gesetzt werden.

Beispielsweise alle Benutzer der Organisation "my club".

Mit Klick auf das Symbol "Athlet auswählen" können alle vom Filter betroffenen Benutzer angezeigt werden.

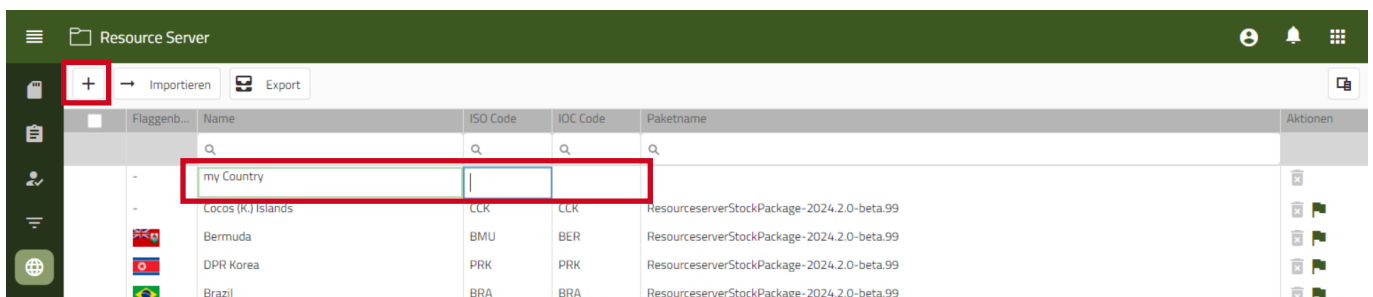


## Länder

Liste von Nationen.

Benutzerdefinierte Nationen können durch klicken des +-Buttons hinzugefügt werden.

Füge den Namen, den ISO-Code und den IOC-Code in die neu hinzugefügte Zeile ein.



## Flaggen Bilder

Liste unterschiedlicher Flaggen.

Um eine benutzerdefinierte Flagge hinzuzufügen, kann die neue Flagge mit einem Paket importiert werden, oder kontaktiere den SIUS Support per E-Mail, sende die gewünschte Flagge mit.

## Target Definitionen

Liste der verfügbaren Scheibenbildern mit ihren Scoring-Methoden.

## Waffen

Liste verschiedener Waffen.

Die Liste kann durch den Import von Paketen erweitert werden.

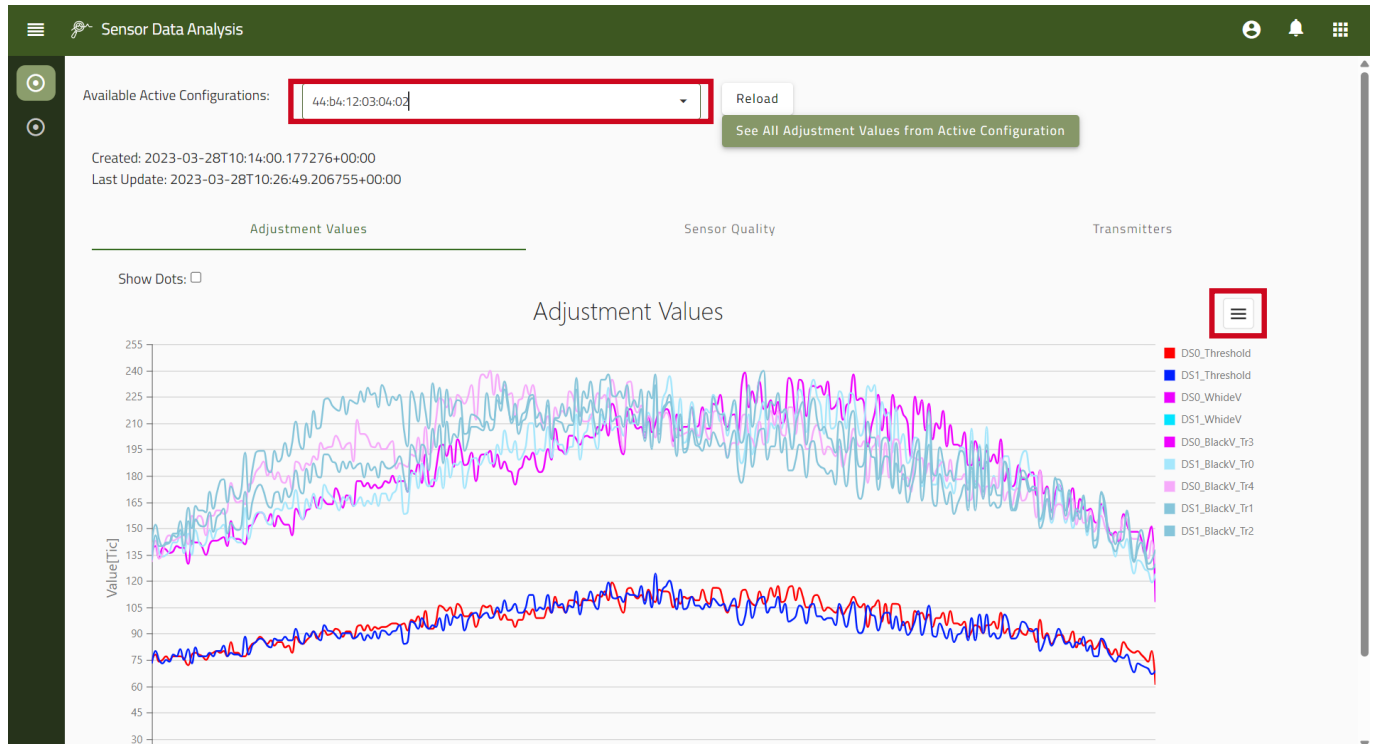
## Mappings

Verschiedene Verknüpfungen werden hier aufgelistet.

## Sensor Data Analysis

Hier können die Daten bestimmter optischer Scheiben analysiert werden.

Wähle die gewünschte Scheibe in der Dropdown-Liste, um ihre Daten anzuzeigen.



Es gibt mehrere Möglichkeiten, die Daten zu analysieren, Adjustment Werte, Sensorqualität und Transmitter. Die verschiedenen Daten sind in verschiedenen Registerkarten organisiert.

Als Option können die verschiedenen Daten heruntergeladen und als PDF oder Bilder gespeichert werden, indem auf den Hamburger-Menü-Button auf der rechten Seite geklickt wird.

## STYX Service

### STYX Tree

Der STYX Tree zeigt die Topologie von allen verbundenen STYX Geräten.

Wenn man mit einem Rechtsklick auf ein markiertes Gerät klickt, kann man ein Gerät (oder mehrere, wenn mehrere ausgewählt sind) aus- oder einschalten.

Hier kann der Kabeltester ausgeführt werden.

MAC	Port	TYP	VCT	HOSTNAME	IP ADRESSE	NAME DER ORGANISATION	TOPOLOGIE ID
44:b4:12:02:21:21	-	(All)				(All)	
44:b4:12:02:43:37	CH1			acousticbar-lane001-300m	172.20.14.27	SIUS AG	1
44:b4:12:03:29:7d	CH2			athletemonitor-lane001	172.20.14.25	SIUS AG	2
44:b4:12:03:11:5e	CH3			bd95-lane001	172.20.14.26	SIUS AG	3
44:b4:12:02:06:d7	OUT					SIUS AG	0
98:e7:43:09:19:9d	CH3			Joelle-STYX	172.20.14.29		03
00:0d:b9:56:bca0	CH4			themelia	172.20.10.139	PC Engines GmbH	04
00:0d:b9:56:bca0	CH5			themelia	172.20.10.139	PC Engines GmbH	05

### Network Connectors

Liste aller angeschlossenen STYX Network Connectors.

Durch Anklicken des Details-Buttons werden weitere Details zu den Anschlüssen aufgelistet.

Die Stromversorgung der einzelnen Channels eines Connectors kann deaktiviert oder aktiviert werden.

MAC	BOARD REV	BOARD TYPE	DEVICE REV	DEVICE TYPE	FIRMWARE	TOPOLOGY ID	ACTIONS
44:b4:12:02:06:d7	2	STYXS001	2	SNC02	FW V1.5.3	0	
44:b4:12:02:21:21	3	STYXS001	4	SNC02	FW V1.5.3		

MAC	BOARD REVISION	BOARD TYP	DEVICE REV	GERÄTE-TYP	FIRMWARE	TOPOLOGIE ID	Port	Speisung	Status	Link	Geschwindigkeit	Phy	Port	InGoodOctetsLow	InGoodOctetsHigh	InBadOctets	InUnicasts	InBroadcasts	InMulticasts
44:b4:12:02:21:21	3	STYXS001	4	SNC02	FW V1.5.3		IN	<input type="checkbox"/>	Good	Up	1000M Full duplex	Yes							
							CH1	<input checked="" type="checkbox"/>	Good	Up	100M Full duplex	Yes							
							CH2	<input checked="" type="checkbox"/>	Good	Up	100M Full duplex	Yes							
							CH3	<input checked="" type="checkbox"/>	Good	Up	100M Full duplex	Yes							
							CH4	<input checked="" type="checkbox"/>	Good	Down		Yes							
							CH5	<input checked="" type="checkbox"/>	Good	Down		Yes							
							OUT	<input checked="" type="checkbox"/>	Good	Up	1000M Full duplex	Yes							



## Watchtower

### Range Kontrolle

Übersicht und Kontrolle der Schiessanlage.

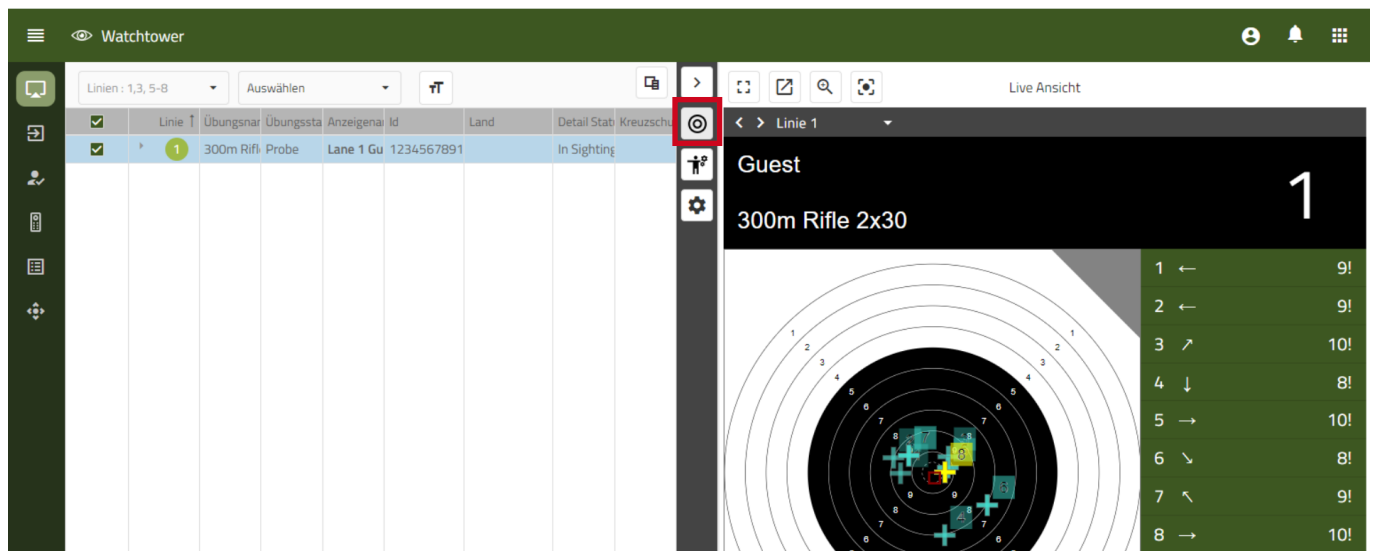
Verschiedene Einstellungsmöglichkeiten für die Übungssteuerung.

### Live Ansicht

In der Live Ansicht wird die Scheibe ähnlich wie auf dem Athletenmonitor angezeigt.

Sind mehrere Bahnen ausgewählt, kann man zwischen den Ansichten wechseln.

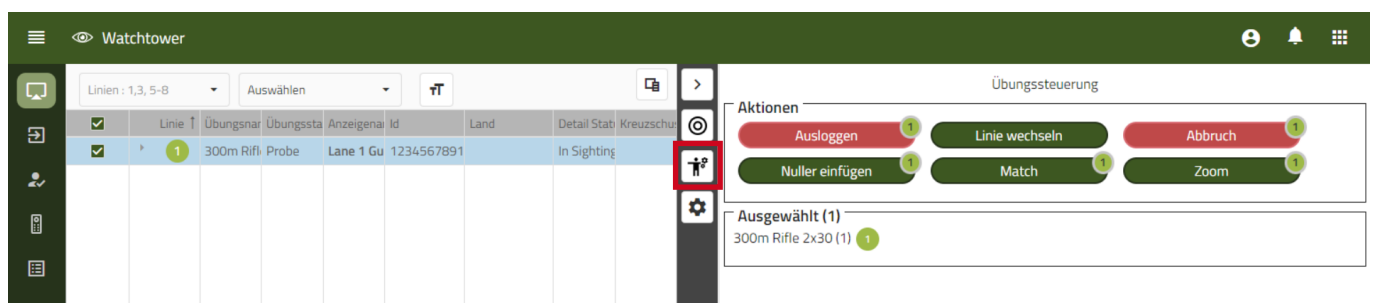
Nur eine einzelne Bahn kann angezeigt werden.



### Übungssteuerung

Im Bereich "Übungssteuerung" können verschiedene Aktionen ausgeführt werden (diese können je nach Übung variieren).

Wenn mehr als eine Bahn ausgewählt ist, werden die Aktionen auf allen ausgewählten Bahnen ausgeführt.

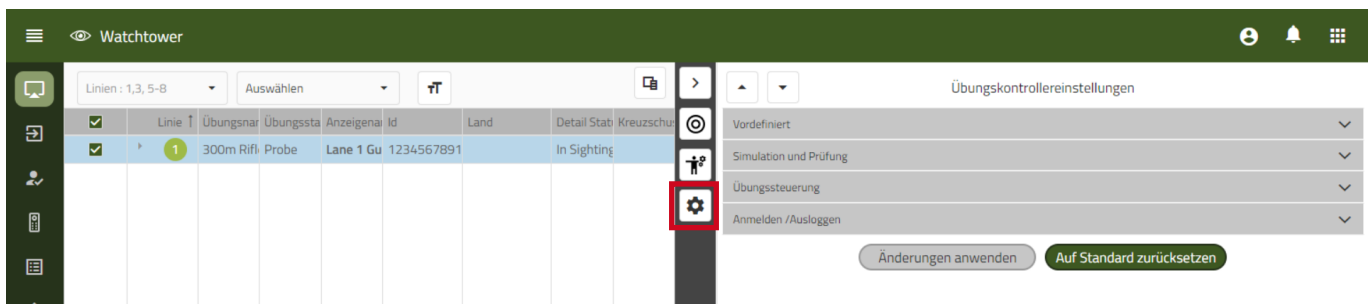


## Übungskontrollereinstellungen

In den "Übungskontrollereinstellungen" können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden (z.B. Logout-Dauer).

- **Vordefiniert:** Vordefinierte Übungen/Waffen können gespeichert werden. Die Übungen werden beim Login gestartet.
- **Simulation und Prüfung:** Der Demomode kann für Testzwecke aktiviert werden
- **Übungssteuerung:** Einstellungen zur Fernsteuerung der Athletenmonitore und Schussabmeldern
- **Anmelden/Ausloggen:** Verschiedene Anmelde Einstellungen und Auslog Zeiten

Diese Einstellungen können jederzeit auf die Standardwerte zurückgesetzt werden.



## Zuweisen

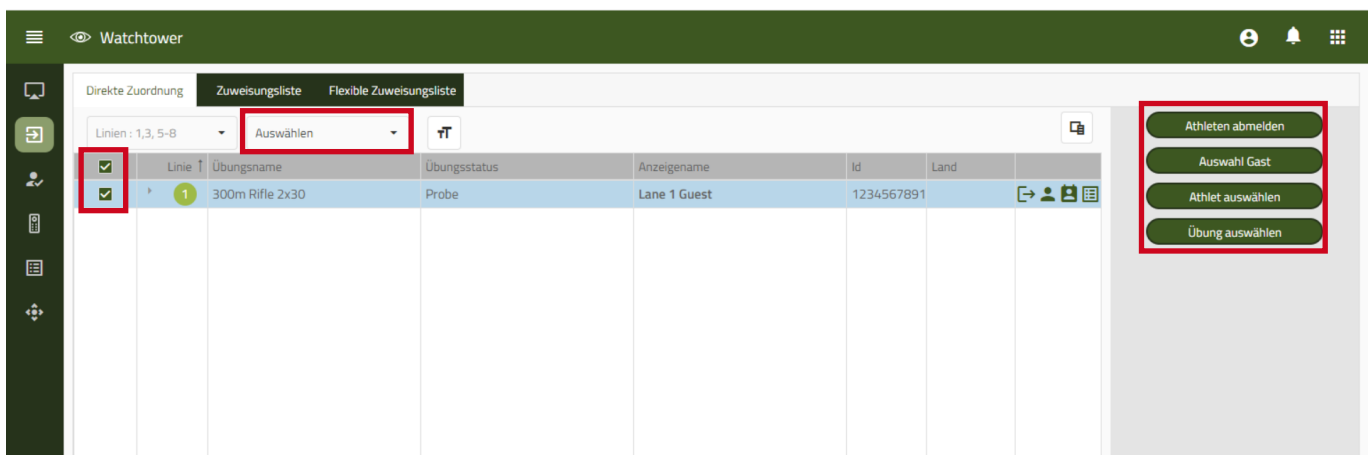
Zuweisung von Übungen, Benutzern und Bahnen.

Es gibt mehrer Optionen für die Zuweisung, wie direkte Zuordnung, Zuweisungslisten oder flexible Zuweisungslisten.

### Direkte Zuordnung

Um einen Athleten oder einen Gast einer Bahn zuzuweisen, muss man sich im Abschnitt "Zuweisen" befinden.

- Die gewünschte Bahn auswählen.  
Bahnen können manuell oder per Dropdownmenü "Auswählen" ausgewählt werden.
- Drücke den Button "Auswahl Gast" oder "Athlet auswählen" um einen Benutzer einer Bahn zuzuweisen.  
Sind mehrere Bahnen ausgewählt, ist die Option "Athlet auswählen" nicht verfügbar. Ein Benutzer kann nur einer Bahn zugewiesen sein.
- Nachdem die Benutzer zugewiesen wurden, wird eine Übung mit Klick auf "Übung auswählen" ausgewählt.
- Benutzer können durch klicken auf "Athleten abmelden" wieder von der Bahn abgemeldet werden.

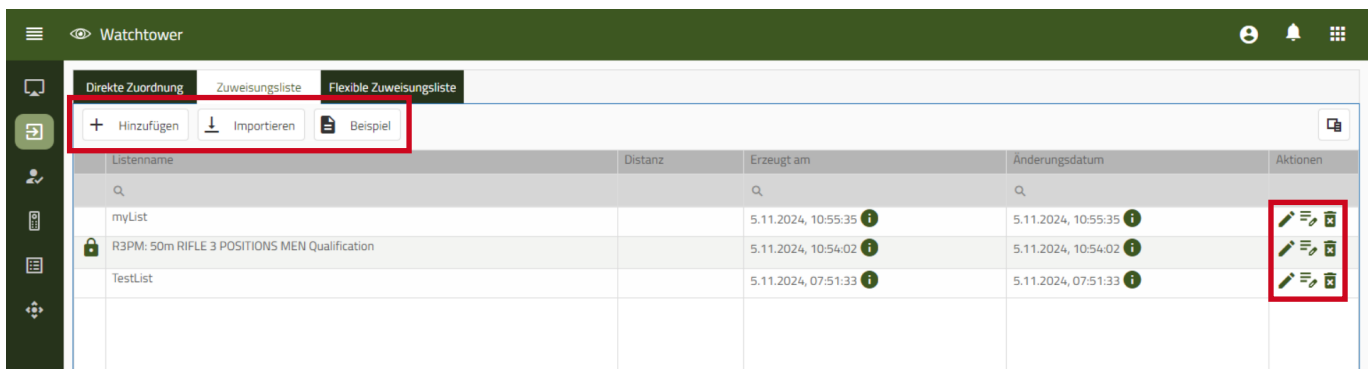


### Zuweisungsliste

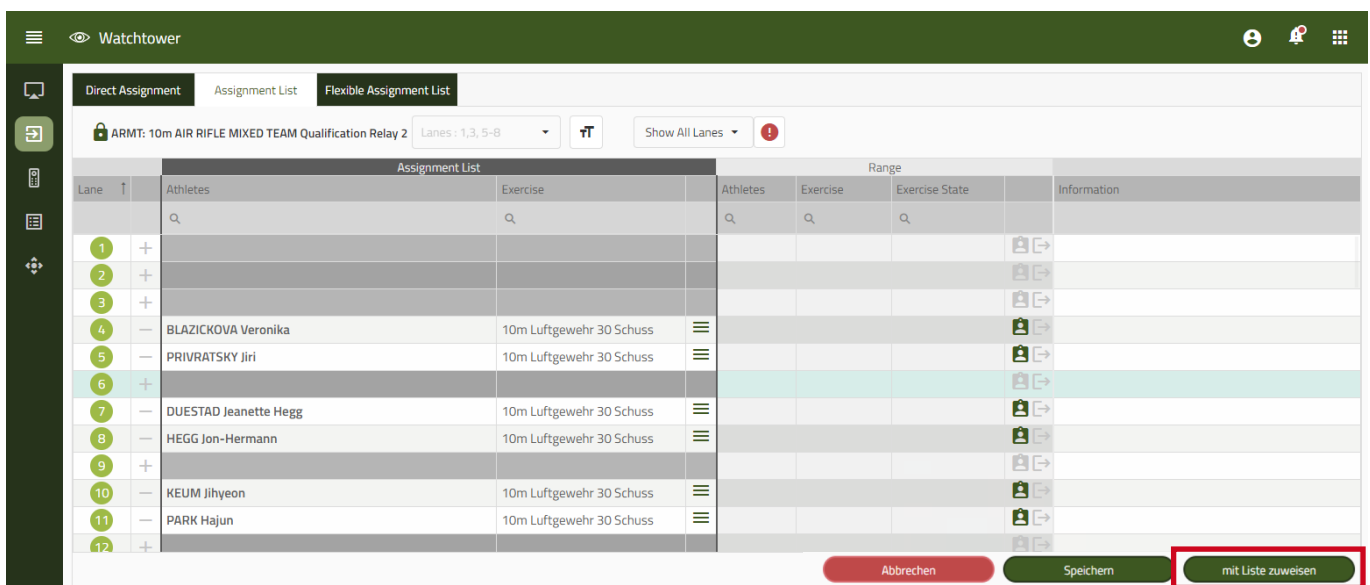
Es gibt drei verschiedene Arten eine Zuweisungsliste zu erstellen:

- Manuell, direkt im Range Cockpit über den +-Button.  
Nachdem die Liste erstellt wurde, muss jeder Benutzer einzeln zugewiesen werden. (Ebenfalls über einen +-Button innerhalb der Liste)
- Import einer CSV-Datei (Eine Beispieldatei kann heruntergeladen und bearbeitet werden)
- Erstellen einer Zuweisungsliste mit SIUS Rank ([Link](#))  
Wenn SIUSRank korrekt mit dem STYX Netzwerk verbunden ist, kann eine Zuweisungsliste durch Klicken auf "Prepare Watchtower Assignment List" generiert werden. Einige Sekunden später wird im Range Cockpit - Watchtower - Zuweisen eine neue Zuweisungsliste erstellt (markiert mit Vorhängeschloss).

Um mit einer Zuordnungsliste zu arbeiten, öffne die Liste mit einem Doppelklick, klicke auf das mittlere Symbol mit dem Bleistift.



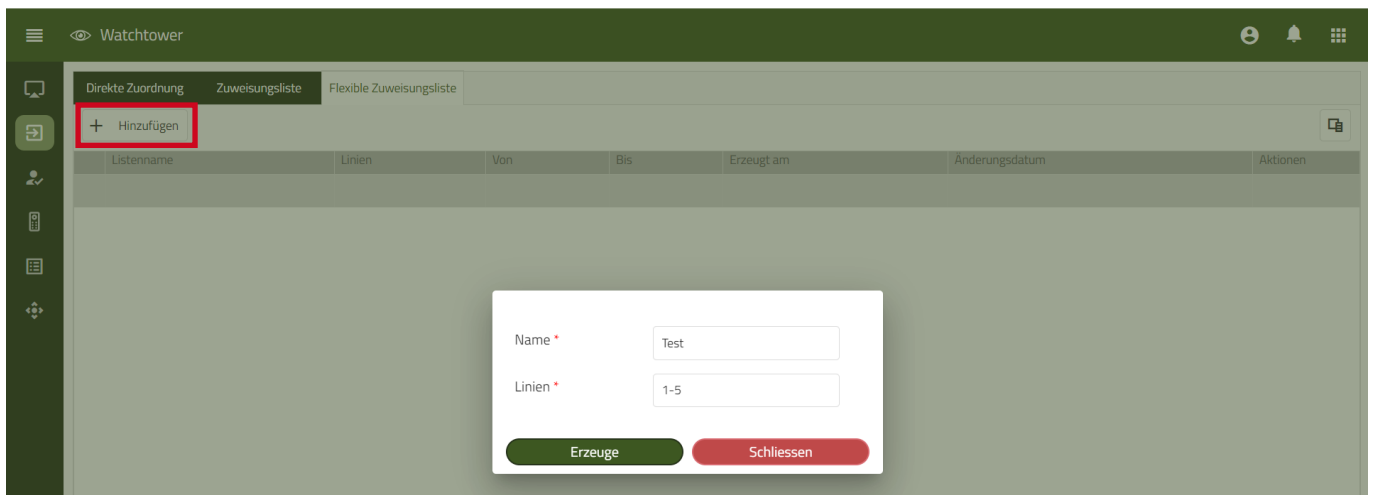
In dem neu geöffneten Fenster werden alle Bahnen der Zuordnungsliste mit den zugehörigen Benutzern und Übungen angezeigt. Um alle Benutzer und Übungen den entsprechenden Bahnen zuzuordnen, drücke die Schaltfläche "mit Liste zuweisen". Eine Zuweisungsliste kann bearbeitet werden, z.B. einen Benutzer ändern oder die Bahn wechseln (im Falle einer Störung).



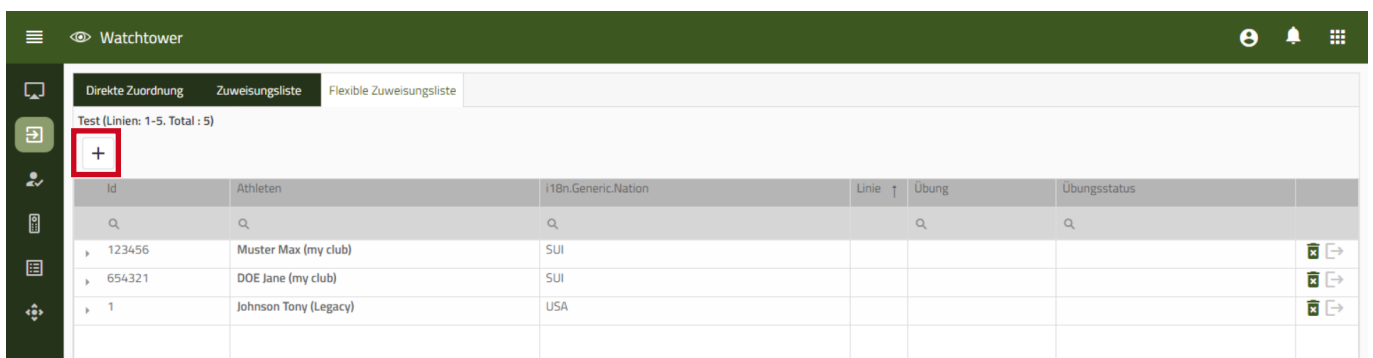
## Flexible Zuweisungsliste

Mit flexiblen Zuweisungslisten ist es möglich, zu definieren, wie oft ein Benutzer eine bestimmte Übung schießen darf. Diese Funktion ist vor allem für die Nutzung mit externen Programmen ausgelegt, aber es ist auch möglich, eine Flexible Zuordnungsliste manuell zu erstellen.

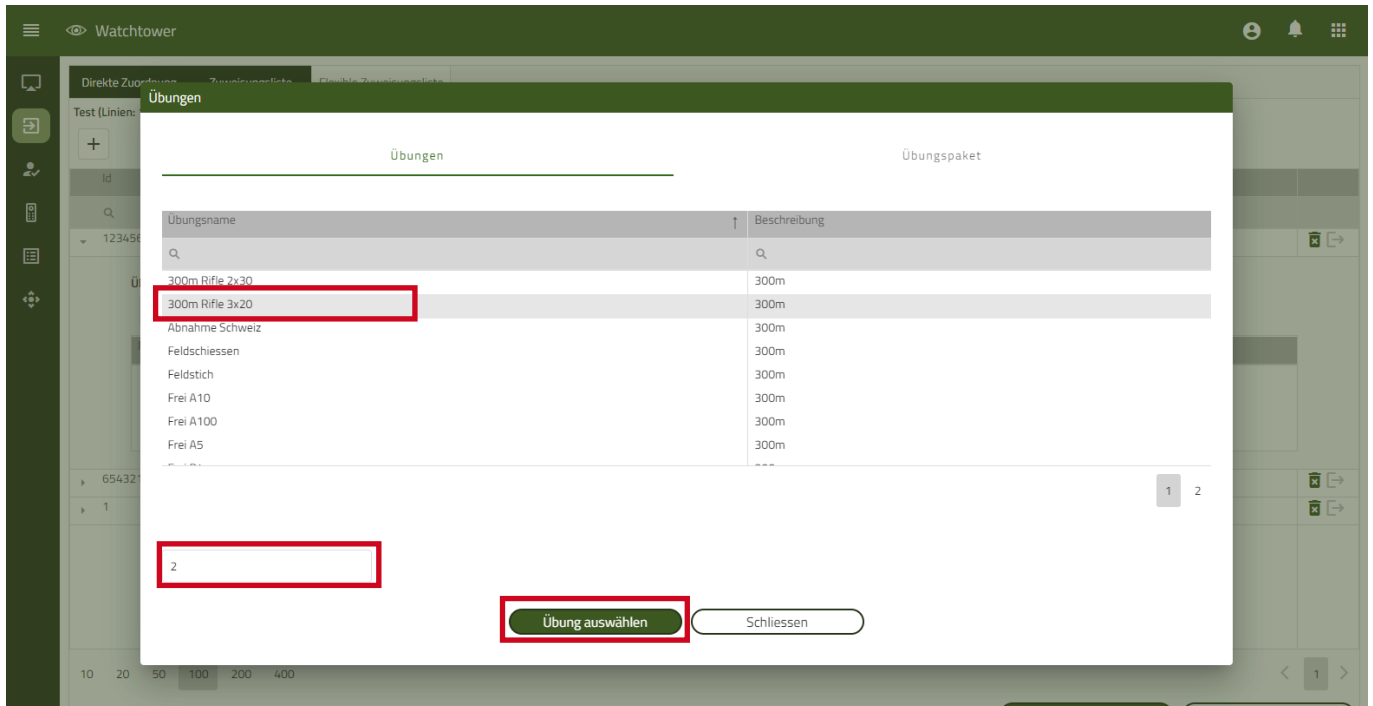
- Drücke "+ Hinzufügen" um eine flexible Zuweisungsliste zu erstellen.
- Benenne das Event und definiere die verwendeten Bahnen (z.B. 1-5).



- Um Benutzer hinzuzufügen, öffne die entsprechende Flexible Zuordnungsliste und füge Benutzer hinzu, indem du auf den +-Button drückst.
- Wähle dann den gewünschten Benutzer aus (jeder Benutzer muss einzeln hinzugefügt werden, eine Mehrfachauswahl ist nicht möglich)



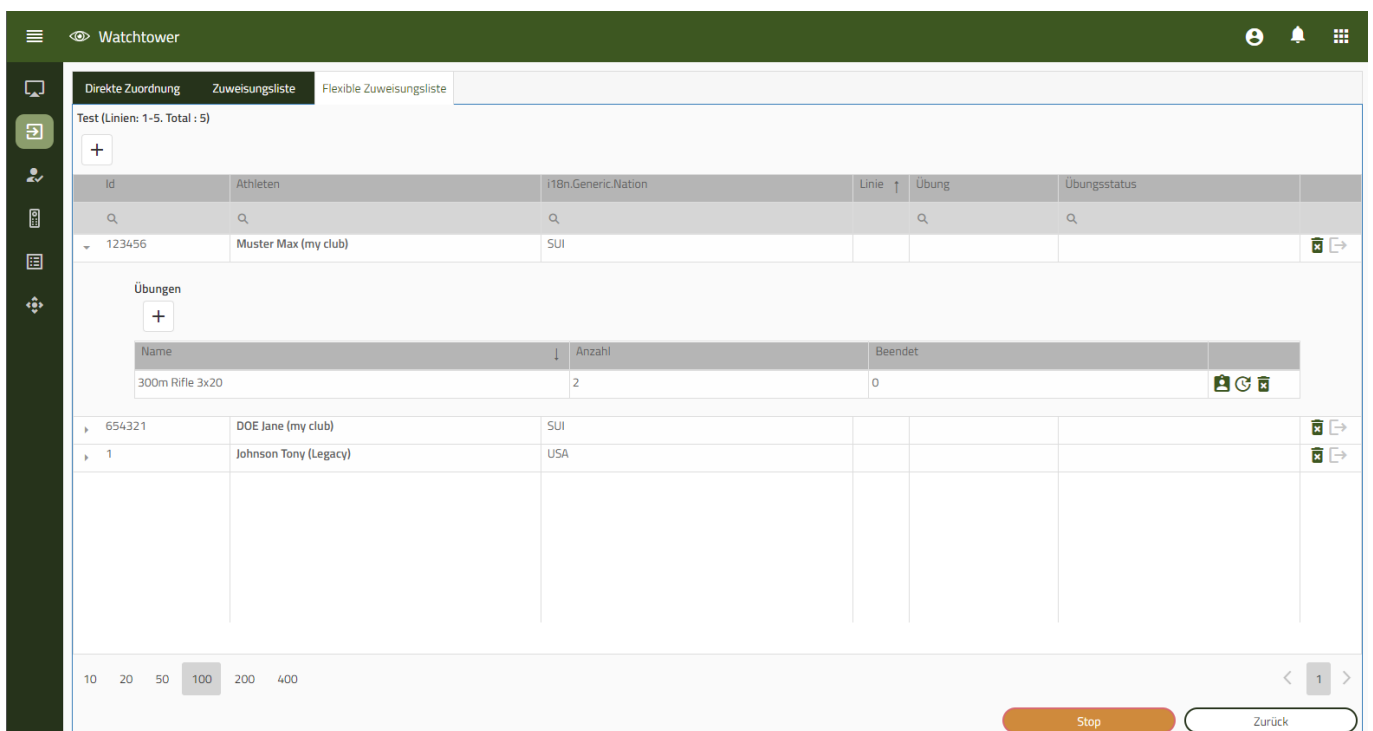
- Um Übungen hinzuzufügen, erweitere den entsprechenden Benutzer und drücke den +-Button im aufgeklappten Bereich.
- Wähle die Übung (oder ein Übungspaket) aus und bestimme die Anzahl der möglichen Wiederholungen



Eine Flexible Zuordnungsliste kann nur verwendet werden, wenn sie aktiv ist.

Öffne die entsprechende Flexible Zuordnungsliste, um die Liste durch Klicken auf "Aktivieren" zu aktivieren (die Liste bleibt auch aktiv, wenn du die Seite wechselst).

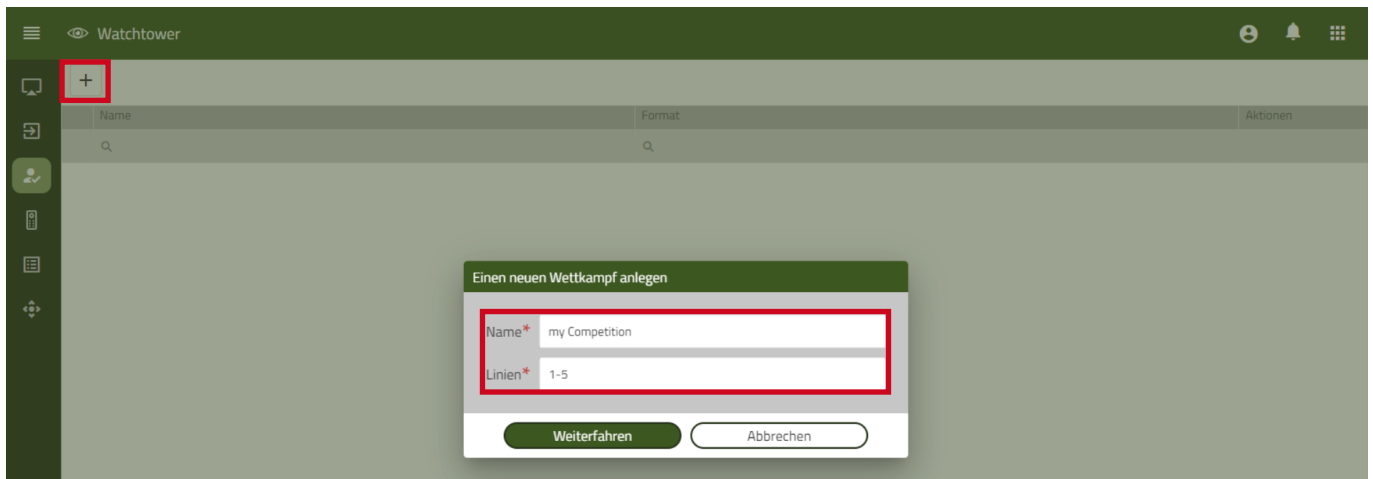
Wenn eine flexible Zuweisungsliste aktiv ist, können die betroffenen Bahnen nicht für den regulären Schiessbetrieb verwendet werden. Sobald die Flexible Zuordnungsliste nicht mehr benutzt wird, muss sie beendet werden.



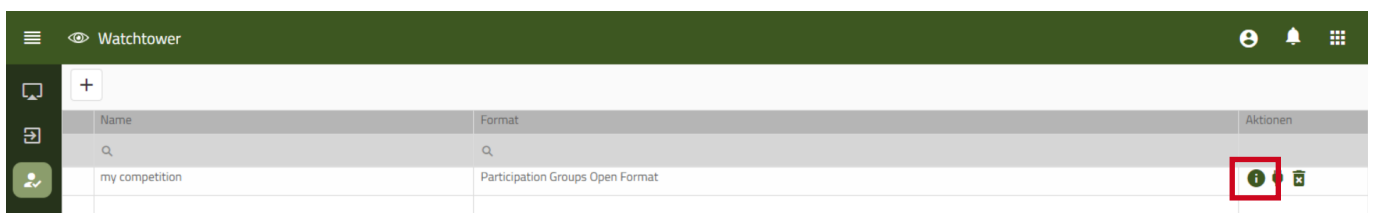
## Wettkämpfe

Hier können Wettkämpfe erstellt werden, bei welchen Benutzer bestimmte Übungen mehrfach schießen dürfen (bspw. Preisschiessen). Diese Wettkämpfe basieren auf flexiblen Zuweisungslisten.

Mit einem Klick auf den +-Button wird ein neuer Wettkampf angelegt. Der Name und die genutzten Bahnen müssen angegeben werden.



Ist der Wettkampf angelegt, kann er durch Klicken auf das Details-Symbol bearbeitet werden.



## Teilnehmer-Gruppe

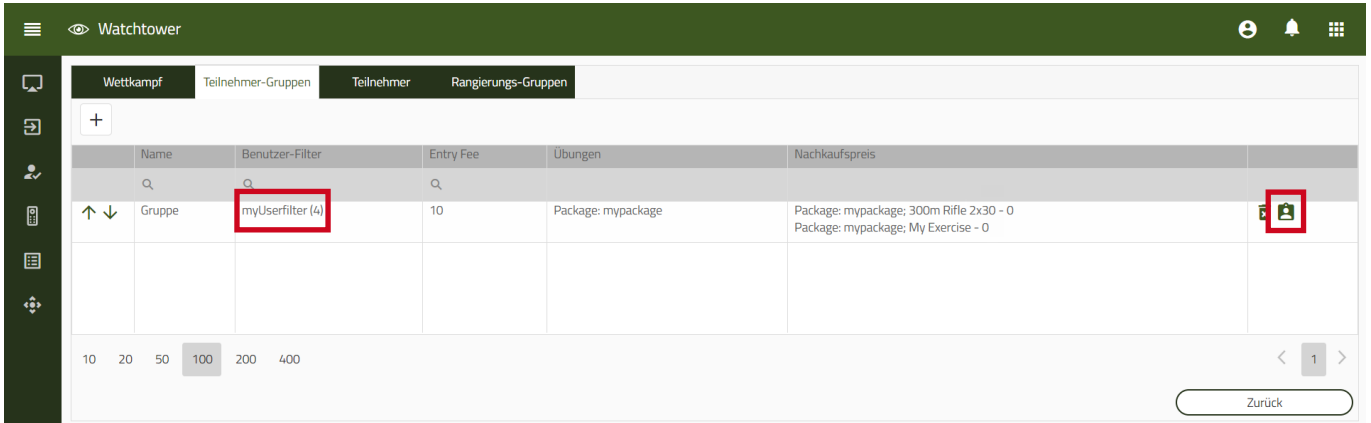
Bevor der Wettkampf aktiviert und genutzt werden kann, muss mindestens eine Teilnehmer-Gruppe hinzugefügt werden.

Beim Hinzufügen neuer Teilnehmer-Gruppen, muss ein Benutzer-Filter (muss vorher im Resource Server erstellt werden) ausgewählt und eine Startgebühr angegeben werden. Ebenfalls müssen die gewünschten Übungspakete (muss vorher im Resource Server erstellt werden) ausgewählt werden.

Erzeuge danach die Teilnehmer-Gruppe. Pro Wettkampf können mehrere Teilnehmer-Gruppen hinzugefügt werden.



Nach dem Erzeugen der Teilnehmer-Gruppe werden die Teilnehmer durch Klicken des rechten Symbols zur Teilnehmer-Gruppe hinzugefügt. Sind diese Hinzugefügt wird hinter dem Userfilter die Anzahl Teilnehmer in Klammern angezeigt.



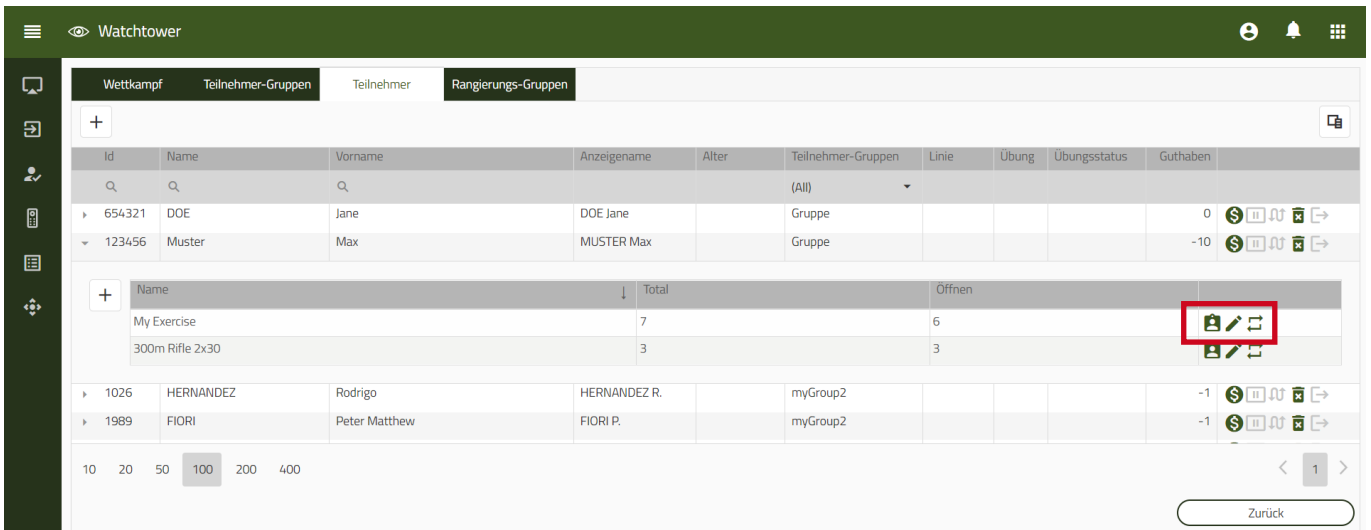
Name	Benutzer-Filter	Entry Fee	Übungen	Nachkaufpreis
Gruppe	myUserfilter (4)	10	Package: mypackage	Package: mypackage; 300m Rifle 2x30 - 0 Package: mypackage; My Exercise - 0

## Teilnehmer

In der Registerkarte Teilnehmer werden alle Teilnehmer aller Teilnehmer-Gruppen aufgelistet.

Details der einzelnen Teilnehmer können eingesehen werden, so kann geprüft werden, wie viele Wiederholungen ein einzelner Teilnehmer noch zur Verfügung hat, die Anzahl Wiederholungen kann hier für einzelne Benutzer angepasst werden.

Ist der Wettkampf aktiv, kann ein Teilnehmer einer Bahn zugewiesen werden.



Id	Name	Vorname	Anzeigename	Alter	Teilnehmer-Gruppen	Linie	Übung	Übungsstatus	Guthaben
654321	DOE	Jane	DOE Jane		Gruppe				0
123456	Muster	Max	MUSTER Max		Gruppe				-10

Name	Total	Offnen
My Exercise	7	6
300m Rifle 2x30	3	3

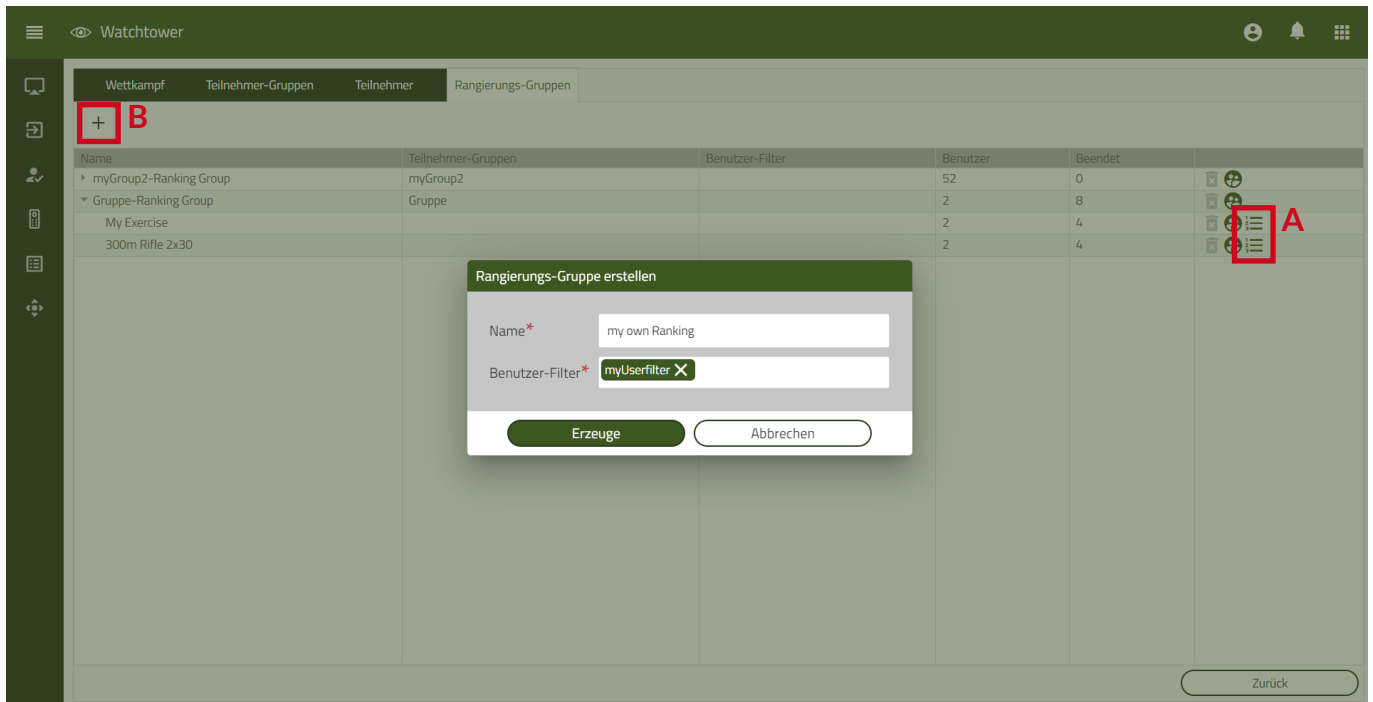
Mit Klick auf das Dollar Symbol kann der einbezahlte Betrag des Teilnehmers eingetragen werden.

Diese optionale Funktionalität hat keinen Einfluss auf den Wettkampf und kann bei nichtgebrauch ignoriert werden.

## Rangierungs-Gruppen

In den Rangierungs-Gruppen können die Ranglisten pro Übung angezeigt werden (A).

Benutzerdefinierte Rangierungs-Gruppen können mit Klick auf den +-Button (B) erstellt werden (bspw. getrennte Ranglisten für Männer und Frauen). Um Rangierungs-Gruppen zu filtern werden ebenfalls Benutzer-Filter verwendet.

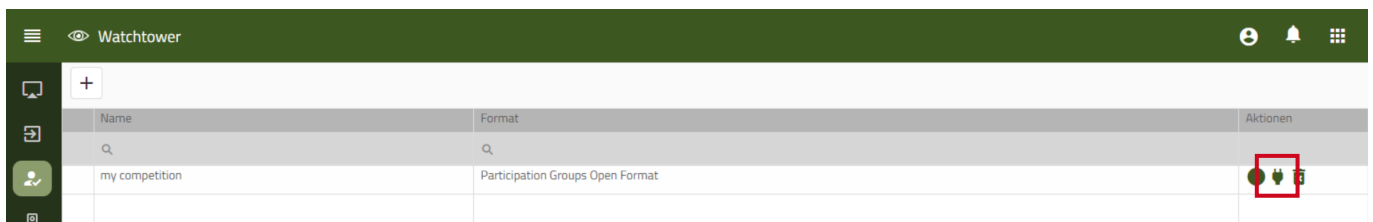


## Wettkampf aktivieren

Sind alle Teilnehmer-Gruppen erstellt und Übungen zugewiesen, kann der Wettkampf aktiviert werden.

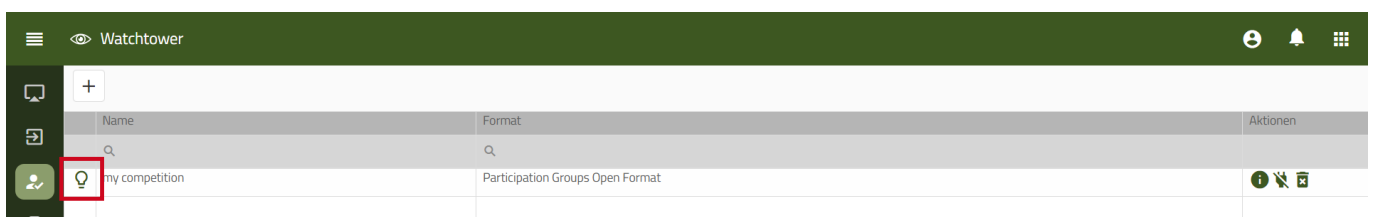
Während eines aktiven Wettkampfes sind die definierten Bahnen des Wettkampfes für den regulären Schiessbetrieb gesperrt.

Der Wettkampf wird durch Klicken auf das Stecker Symbol aktiviert. Ist der Wettkampf beendet muss dieser manuell wieder deaktiviert (erneutes Klicken auf Stecker Symbol) werden, damit die Bahnen wieder für den normalen Schiessbetrieb freigegeben werden.



Ist ein Wettkampf aktiv, wird dies durch ein Glühbirnen Symbol vor dem Wettkampf angezeigt.

Im Abschnitt Zuweisung, werden die Bahnen, die für den aktiven Wettkampf reserviert sind, markiert.

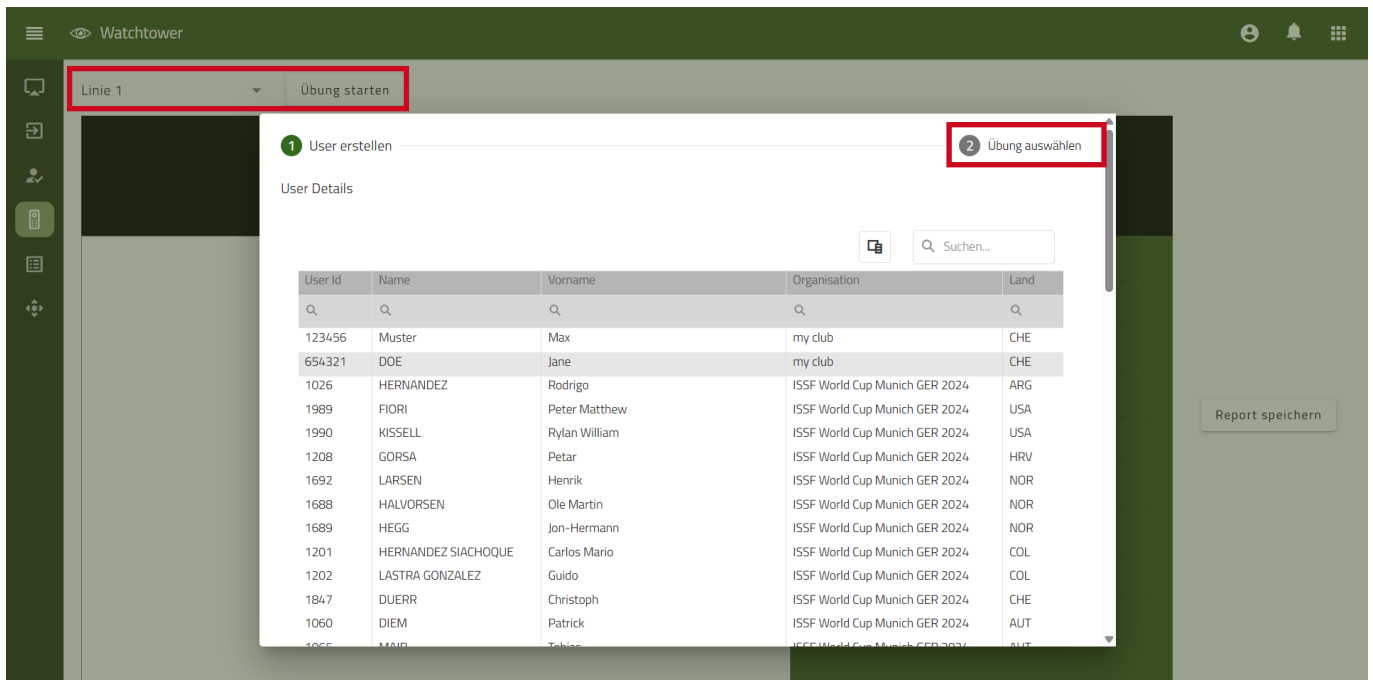




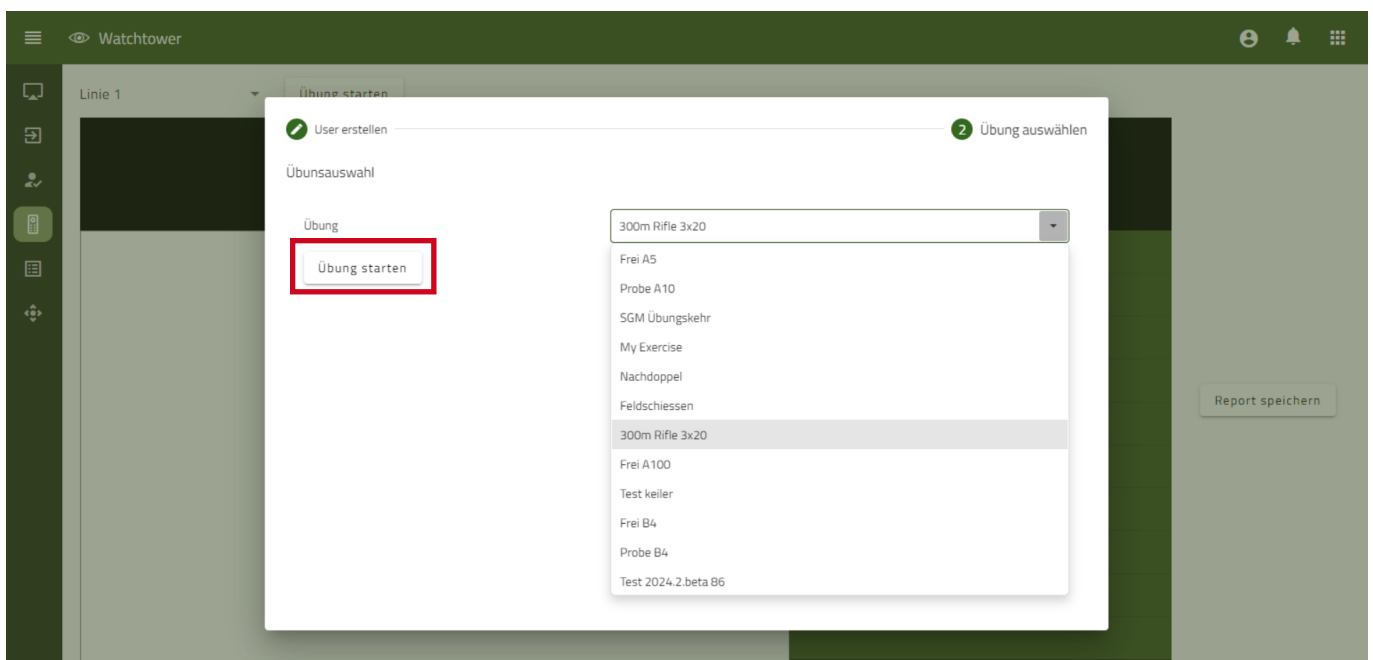
## Linienansicht

In der Linienansicht können Benutzer und Übungen einer bestimmten Bahn zugewiesen werden. Eine Mehrfachzuweisung auf mehreren Bahnen ist nicht möglich.

- Wähle die gewünschte Bahn aus und drücke "Übung starten"
- Wähle den gewünschten Benutzer (wird kein Benutzer ausgewählt, wird der Gast-Benutzer angemeldet)
- Wechsle zu "Übungen auswählen"



- Wähle die gewünschte Übung im Dropdownmenü aus
- Und klicke "Übung starten"



Je nach gestarteter Übung sind auf der rechten Seite verschiedene Buttons verfügbar.

Folgende drei Buttons werden bei jeder Übung angezeigt:

- **Stoppe Benutzer Session:** Abmelden des angemeldeten Benutzers und Abbruch der aktuellen Übung
- **Abbruch:** Beendet die aktuelle Übung, der Benutzer bleibt angemeldet
- **Report speichern:** Übungsbericht herunterladen

The screenshot shows the 'Watchtower' interface. On the left, a sidebar contains navigation icons. The main area displays 'Linie 1' and 'SUI MUSTER Max' with a Swiss flag. Below this, it says '300m Rifle 3x20' and a large number '1'. The central part of the screen shows a target with concentric rings and numbers 1 through 9. To the right of the target is a green panel with a white border containing the following buttons: 'Zoom', 'Abbruch', 'Match', 'Nuller einfügen', and 'Report speichern'. Below the target, there is a small table with columns 1, 2, 3, 4 and rows 1, 2, 3, 4, and a 'Total' row.

## Resultate

Hier werden die Reports der Übungen gespeichert. Sie sind nach Benutzer sortiert oder können als Liste aller Resultate angezeigt werden.

## Benutzer

Um alle gespeicherten Resultate eines Benutzers anzuzeigen, klicke auf den Button "Details".

The screenshot shows the 'Watchtower' interface with a table of users. The table has columns for User Id, Name, Vorname, Organisation, Benutzergruppe, Benutzer-Klasse, Land, and Aktionen. The 'Aktionen' column contains green circular icons with a white 'i' inside, which are highlighted with a red box. The table data is as follows:

User Id	Name	Vorname	Organisation	Benutzergruppe	Benutzer-Klasse	Land	Aktionen
654321	DOE	Jane	my club			CHE	
123456	Muster	Max	my club			CHE	
2	Smith	Bob	Legacy			USA	
1	Johnson	Tony	Legacy			USA	
1632	GIDI HIC	Marnie	ISCE World Cup Munich GER 2024			ITA	

Nach einem Klick auf den Button "Details" werden alle gespeicherten Resultate des Benutzers aufgelistet. Die folgenden Aktionen können ausgeführt werden:

- **Report:** Der Übungsbericht wird in einem integrierten PDF-Viewer geöffnet. Die Datei kann heruntergeladen oder gedruckt werden
- **Send to Range Printer:** Der Bericht wird an den Range Printer gesendet
- **Add Comment:** Ein Kommentar kann zum Übungsbericht hinzugefügt werden

## Alle Übungen

In diesem Tab werden alle gespeicherten Resultate aller Benutzer (einschließlich Gast) aufgelistet.

Die folgenden Aktionen können ausgeführt werden:

- **Report:** Der Übungsbericht wird in einem integrierten PDF-Viewer geöffnet. Die Datei kann heruntergeladen oder gedruckt werden
- **An Range Printer senden:** Der Bericht wird an den Range Printer gesendet
- **Wechsle Benutzer:** Ein anderer Benutzer kann dem Übungsbericht zugeordnet werden (nur mit Gast verfügbar)
- **Kommentar hinzufügen:** Ein Kommentar kann zum Übungsbericht hinzugefügt werden

## Datenpflege

Übungsdaten (Resultate) können hier manuell oder automatisch gelöscht werden.

Die Speicherdauer der Übungen und Resultatdaten kann auf maximal ein Jahr eingestellt werden.

Watchtower

Datenpflege Benutzer Sessions

Datenbank für vergangene Resultate und Übungsdaten

Datenbankgröße: 8 MB

Automatisches Löschen von Übungsdaten und Resultaten

Daten automatisch löschen, welche älter sind als ein(e):

Woche

Speichern

Manuelles Löschen von Übungsdaten und Resultaten

Auswahl 'Früher als Datum':

11/6/2024

Aufräumen

Im Tab Benutzer Sessions kann ein Ausloggen eines Benutzers forciert werden.