

# **Bedienung STYX Lane Scoreboards in SIUSRank**

SIUSRank

## SIUS Electronic scoring systems

#### Einführung

Um STYX Lane Scoreboards in Finals zu steuern wird SIUSRank benötigt. Der Competition Controller hat eine zusätzliche Registerkarte 'Lane Scoreboard'.

### STYX Anlage für Finals mit STYX Lane Scoreboards einrichten

Die STYX Lane Scoreboards erhalten die Daten direkt vom Bediengerät. Im Final ist das nicht ausreichend und zusätzliche Schritte müssen unternommen werden, um die Daten von SIUSRank weiterzuleiten.

In "Allgemeine Einstellungen" in der Registerkarte "Import/ Export" muss der "Exercise data provider for STYX Scoreboards" ausgewählt sein. MQTT muss verbunden sein.

🙏 Gener	al Settings	×			
٩	Application Settings	target Settings			
	ScoreBoard Settings	Import / Export			
Shot import configuration					
<b>V</b>	TCP/IP Csv-File SiusData Host IP: 127 Ranking-Interval:	0 MQTT ○ STYX 0.0.1 4000 ÷			
Data Export					
Ę,	Report Default Font: Arial, 8	ot, Regular 💮			
	Odf-Server Port:	4102 🚔			
	s.sius.private				
Start Internal MQTT Broker					
Exercise data provider for STYX Scoreboards					
Publish Omega Data					
Save Omega Data					
	ОК	Cancel Accept			

Wenn SIUSRank mit MQTT verbunden ist, wechselt der Kommunikationskanal unter kanopus.sius.private/range/lanespectatorviewsource von ExerciseController zu SiusRank. Sobald MQTT nicht mehr verbunden ist wechselt der Kommunikationskanal automatisch wieder zum ExerciseController.

## SIUS Electronic scoring systems

STYX Lane Scoreboard und SIUSRank

#### Ansichten in STYX Lane Scoreboard

- Default: Sollte ausserhalb von Finals verwendet werden.
- Finals Elimination: Kann in Standard Finals verwendet werden. Der letzte Schuss wird auf dem Scheibenbild angezeigt.
- Finals Hit Miss: Verwendet für RFP und SP Finals. Das Hit/Miss Schema wird angezeigt.
- None: Neutrale Ansicht, es wird nichts angezeigt.

Die gewünschte Ansicht kann in der Auswahlbox ausgewählt werden. Die Ansicht wird aktualisert, sobald auf den Updatebutton geklickt wird.

Competition Controller ×					
Rifle/Pistol	Shotgun	Range Scoreboard	Lane Scoreboard		
Default ~					
Update Lane Scoreboard					

### Tipps

- Manuelles Target Mapping muss für spezielle Situationen aktiviert sein (meistens in Finals)
- Mappings welche existieren aber keine Starter zugewiesen haben werden immer auf die Ansicht None gesetzt.
- "Exercise data provider for STYX Scoreboards" muss in den Allgemeinen Einstellungen unter Import/ Export geprüft werden
- Verbinden mit MQTT

