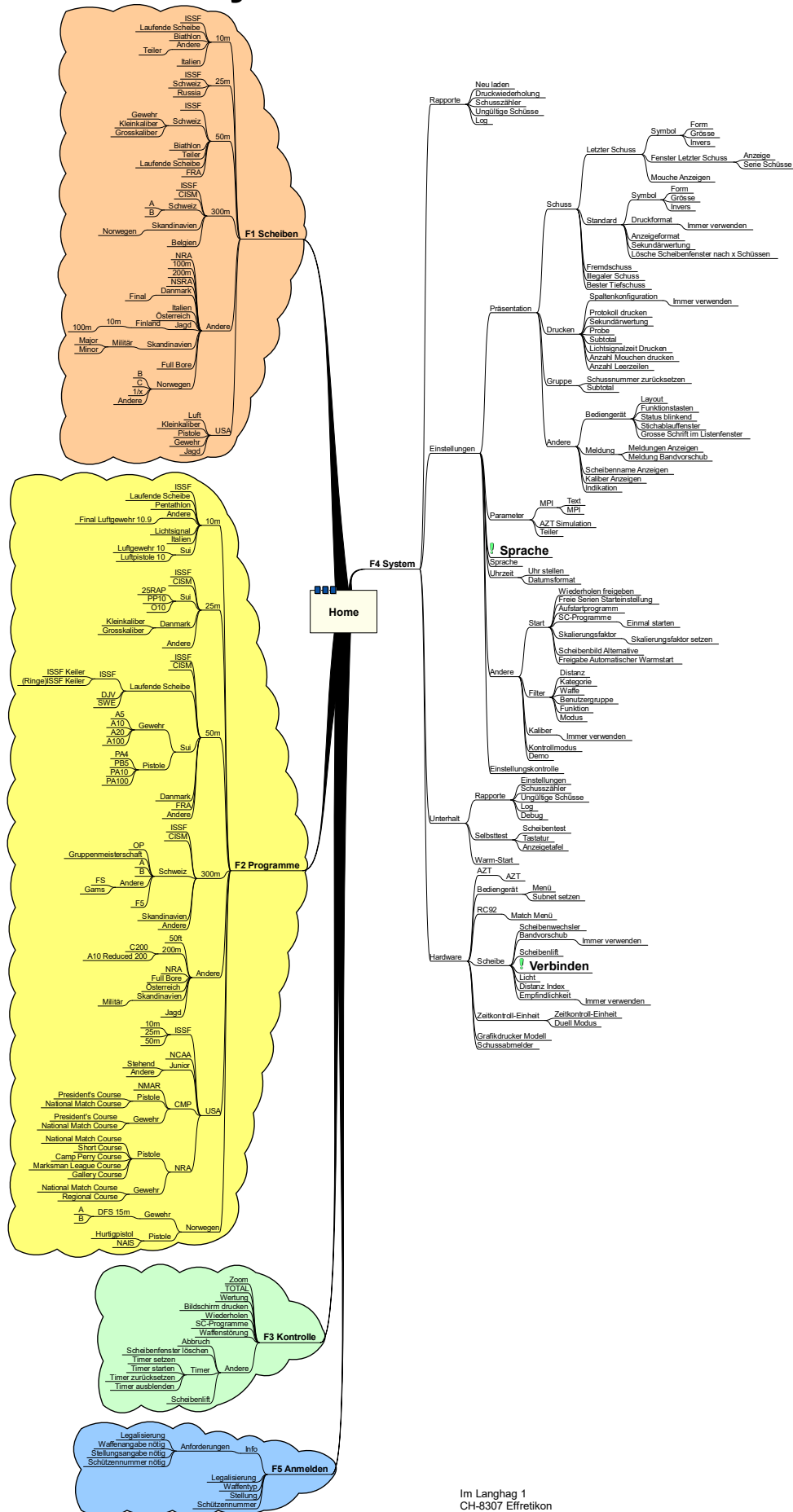


SIUS Anhang zur Bedienungsanleitung System 7



Im Langhag 1
CH-8307 Effretikon

+41 (52) 354 60 60
Fax: +41 (52) 354 60 66
www.sius.com
admin@sius.com

SIUS AG

BASYS7AH1GR1

Menu.mmp - 03.07.2019

Scheiben

10m

ISSF	2
Laufende Scheibe	3
Biathlon	3
Andere	4
Teiler	4
Italien	4

25m

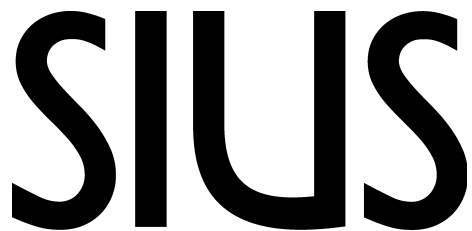
ISSF	5
Schweiz	5
Russia	6

50m

ISSF	6
Schweiz	7
Gewehr	7
Kleinkaliber	8
Grosskaliber	9
Biathlon	10
Teiler	11
Laufende Scheibe	11
FRA	11

300m

ISSF	12
CISM	12
Schweiz	12
A	12



Inhaltsverzeichnis

	Deutsch
	<small>Seite</small>
B	13
Skandinavien	14
Norwegen	14
Belgien	16
Andere	17
NRA	17
100m	18
200m	19
NSRA	19
Danmark	19
Final	19
Italien	22
Österreich	24
Jagd	33
Finland	37
10m	37
100m	38
Skandinavien	40
Militär	40
Major	40
Minor	40
Full Bore	42
Norwegen	43
B	43
C	44
1/x	45
Andere	47
USA	49
Luft	49

Kleinkaliber	50
Pistole	50
Gewehr	51
Jagd	53

Programme

10m

ISSF	54
Laufende Scheibe	54
Pentathlon	54
Andere	55
Final Luftgewehr 10.9	55
Lichtsignal	55
Italien	56
Sui	56
Luftgewehr 10	56
Luftpistole 10	56

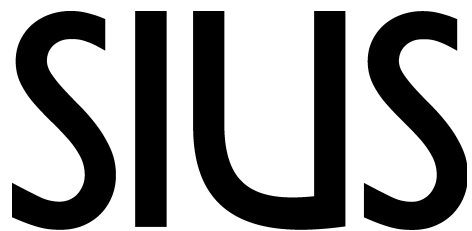
25m

ISSF	57
CISM	57
Sui	57
25RAP	57
PP10	58
O10	58
Danmark	59
Kleinkaliber	59
Grosskaliber	59
Andere	59

50m

	Deutsch
	<small>Seite</small>
ISSF	59
CISM	60
Laufende Scheibe	60
ISSF	61
ISSF Keiler	61
(Ringe)ISSF Keiler	61
DJV	61
SWE	61
Sui	61
Gewehr	61
A5	61
A10	62
A20	62
A100	62
Pistole	63
PA4	63
PB5	63
PA10	63
PA100	64
Danmark	65
FRA	65
Andere	65
300m	65
ISSF	65
CISM	65
Schweiz	65
OP	65
Gruppenmeisterschaft	66
A	66
B	71
Andere	73

	Deutsch
	Seite
FS	73
Gams	74
F5	74
Skandinavien	74
Andere	75
Andere	75
50ft	75
200m	75
C200	75
A10 Reduced 200	76
NRA	76
Full Bore	76
Österreich	76
Skandinavien	79
Militär	79
Jagd	79
USA	79
ISSF	80
10m	80
25m	80
50m	80
NCAA	80
Junior	81
Stehend	81
Andere	81
CMP	81
NMAR	81
Pistole	82
President's Course	82

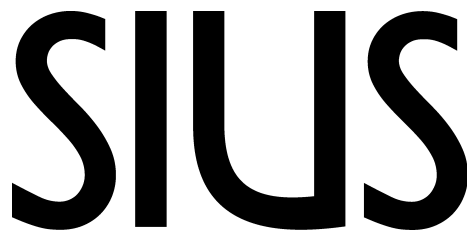


Inhaltsverzeichnis

Deutsch
Seite

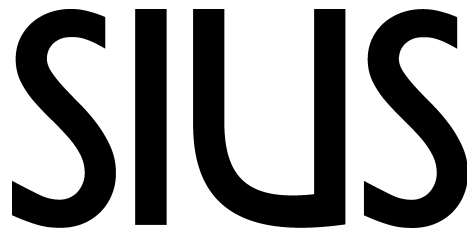
National Match Course	82
Gewehr	82
President's Course	82
National Match Course	82
NRA	83
Pistole	83
National Match Course	83
Short Course	83
Camp Perry Course	83
Marksman League Course	83
Gallery Course	83
Gewehr	84
National Match Course	84
Regional Course	84
Norwegen	84
Gewehr	84
DFS 15m	85
A	85
B	85
Pistole	85
Hurtigpistol	85
NAIS	85
Kontrolle	87
Zoom	87
TOTAL	88
Wertung	88
Bildschirm drucken	88
Wiederholen	88
SC-Programme	89

Waffenstörung	89
Andere	89
Abbruch	89
Scheibenfenster löschen	90
Timer	90
Timer setzen	90
Timer starten	90
Timer zurücksetzen	90
Timer ausblenden	90
Scheibenlift	91
System	92
Rapporte	92
Neu laden	92
Druckwiederholung	92
Schusszähler	93
Ungültige Schüsse	93
Log	94
Einstellungen	94
Präsentation	95
Schuss	95
Letzter Schuss	95
Symbol	95
Form	95
Grösse	95
Invers	96
Fenster Letzter Schuss	96
Anzeige	96
Serie Schüsse	97
Mouche Anzeigen	97
Standard	97
Symbol	97



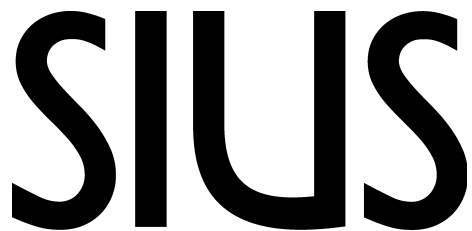
Inhaltsverzeichnis

	Deutsch
	Seite
Form	97
Grösse	98
Invers	98
Druckformat	99
Immer verwenden	99
Anzeigeformat	99
Sekundärwertung	100
Lösche Scheibenfenster nach x Schüssen	100
Fremdschuss	100
Illegaler Schuss	101
Bester Tiefschuss	101
Drucken	101
Spaltenkonfiguration	102
Immer verwenden	102
Protokoll drucken	102
Sekundärwertung	102
Probe	102
Subtotal	103
Lichtsignalzeit Drucken	103
Anzahl Mouchen drucken	103
Anzahl Leerzeilen	103
Gruppe	105
Schussnummer zurücksetzen	105
Subtotal	106
Andere	106
Bediengerät	106
Layout	106
Funktionstasten	106
Status blinkend	107
Stichablauffenster	107
Grosse Schrift im Listenfenster	107
Meldung	107
Meldungen Anzeigen	107
Meldung Bandvorschub	108
Scheibenname Anzeigen	108
Kaliber Anzeigen	108
Indikation	109



Inhaltsverzeichnis

	Deutsch
	Seite
Parameter	109
MPI	109
Text	109
MPI	109
AZT Simulation	109
Teiler	110
Sprache	111
Sprache	111
Uhrzeit	112
Uhr stellen	112
Datumsformat	112
Andere	113
Start	113
Wiederholen freigeben	113
Freie Serien Starteinstellung	113
Aufstartprogramm	113
SC-Programme	114
Einmal starten	114
Skalierungsfaktor	114
Skalierungsfaktor setzen	114
Scheibenbild Alternative	114
Freigabe Automatischer Warmstart	115
Filter	115
Distanz	115
Kategorie	116
Waffe	117
Benutzergruppe	118
Funktion	119
Modus	120
Kaliber	121
Immer verwenden	121
Kontrollmodus	122
Demo	123



Inhaltsverzeichnis

	Deutsch
	Seite
Einstellungskontrolle	123
Unterhalt	124
Rapporte	124
Einstellungen	124
Schusszähler	125
Ungültige Schüsse	125
Log	125
Debug	125
Selbsttest	126
Scheibentest	127
Tastatur	127
Anzeigetafel	127
Warm-Start	127
Hardware	128
AZT	128
AZT	128
Bediengerät	128
Menü	135
Subnet setzen	138
RC92	138
Match Menü	138
Scheibe	138
Scheibenwechsler	139
Bandvorschub	139
Immer verwenden	139
Scheibenlift	140
Verbinden	140
Licht	140
Distanz Index	141

SIUS

Inhaltsverzeichnis

Deutsch

Seite

Empfindlichkeit 141

Immer verwenden 141

Zeitkontroll-Einheit 142

Zeitkontroll-Einheit 142

Duell Modus 142

Grafikdrucker Modell 142

Schussabmelder 142

Anmelden 144

Info 144

Anforderungen 144

Legalisierung 144

Waffenangabe nötig 144

Stellungsangabe nötig 145

Schützennummer nötig 145

Legalisierung 145

Waffentyp 146

Stellung 147

Schützennummer 148

SIUS

Scheiben

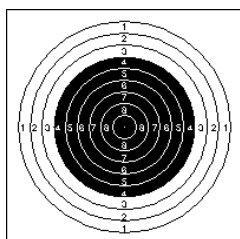
Freie Serien sind Programme, welche keine bestimmten Schusszahlen vorgeben. Sie sind besonders geeignet um offene Trainings zu absolvieren. Mit freien Serien können auch alle offiziellen Mätze simuliert werden.

10m

Das Verzeichnis 10m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 10 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

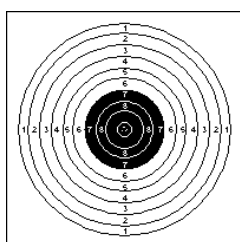


Luftgewehr

10 Meter Luftgewehrscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.3
Durchmesser 45.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring
4 bis 9



06000019000201(62)



Luftpistole

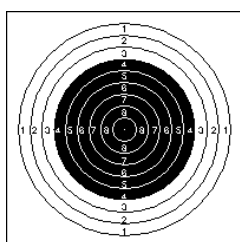
10 Meter Luftpistolenscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.6
Durchmesser 155.5mm; Schwarzer Spiegel von
Ring 7 bis 10



06000019000203(56)

Schweiz

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

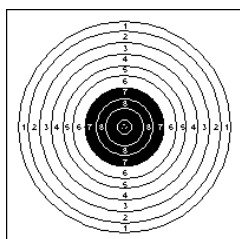


Luftgewehr

10 Meter Scheibe mit den Abmessungen der
offiziellen ISSF Scheibe. Im Unterschied dazu aber
mit der Sekundärwertung in Einhunderter-Ringen
anstelle der Zehntelsring-Wertung der ISSF.



06000019000205(50)

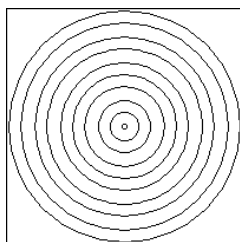


Luftpistole

10 Meter Scheibe mit den Abmessungen der
offiziellen ISSF Scheibe. Im Unterschied dazu aber
mit der Sekundärwertung in Einhunderter-Ringen
anstelle der Zehntelsring-Wertung der ISSF.



06000019000207(44)



Volkscheibe

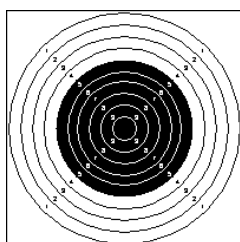
A10 Luftgewehrscheibe mit grossem 10'er Kreis für Volksanlässe.



06000019000209(38)

Laufende Scheibe

Die Scheibenbilder für die Laufende Scheibe sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Die Disziplin wird bei 10 Meter auch von der ISSF unterstützt.

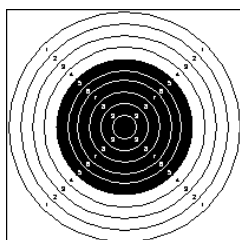


Standard

10 Meter Laufende Scheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.7.2
Durchmesser 50.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring
5 bis 10



06000019001200(72)



Final

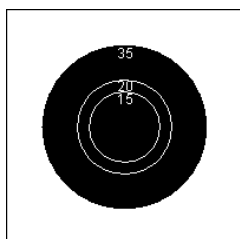
10 Meter Laufende Scheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.7.2
Durchmesser 50.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring
5 bis 10



06000019001201(69)

Biathlon

Die Scheibenbilder für Biathlon sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Biathlon Scheiben sind unter 10 Meter und 50 Meter zu finden.

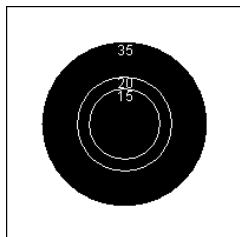


15

Scheibenbild mit 15 Millimeter Kreis.



06000019001302(57)

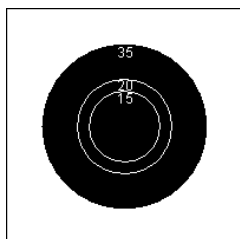


20

Scheibenbild mit 20 Millimeter Kreis.



06000019001301(60)

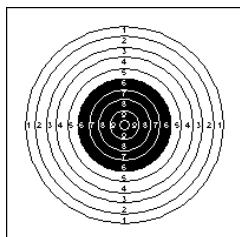


35
Scheibenbild mit 35 Millimeter Kreis.



06000019001300(63)

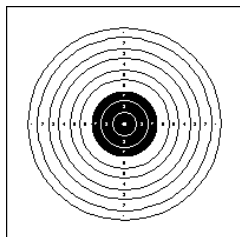
Andere



Zimmerstutzen
Deutsche Scheibe



06000019000210(35)

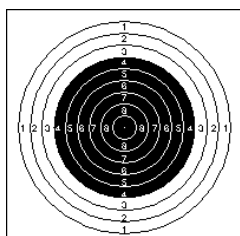


Croatian AR Target



06000019000211(32)

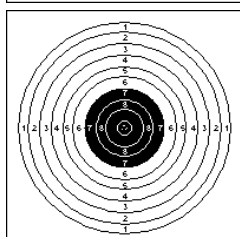
Teiler



Luftgewehr 10



06000019002600(43)

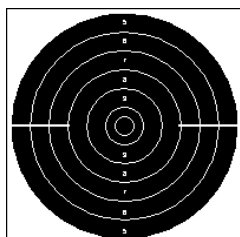


Luftpistole 10



06000019002601(40)

Italien



10m Schnellfeuer



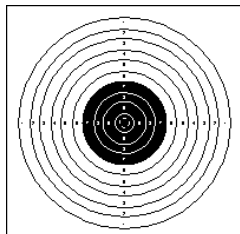
06000019000212(29)

25m

Das Verzeichnis 25m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 25 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

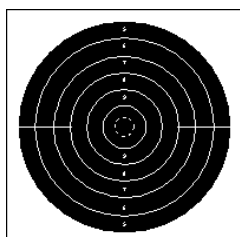


Präzision

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10



06000019000303(47)



Schnellfeuer

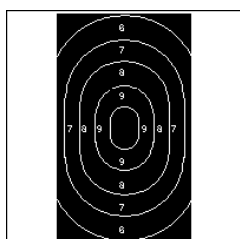
25 Meter Schnellfeuerscheibe; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.4
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 5 bis 10



06000019000305(41)

Schweiz

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.



O10

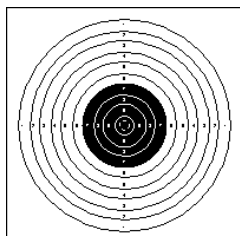
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe (Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019000407(26)

Grosskaliber

Viele 25 Meter Scheibenbilder werden auch mit Grosskaliber-Pistolen (9.65mm) beschossen. Damit die Kalibereinstellung richtig gewählt werden kann, sind diese Scheibenbilder ein zweites Mal aufgeführt.

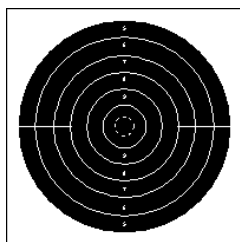


Präzision

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10



06000019000311(23)

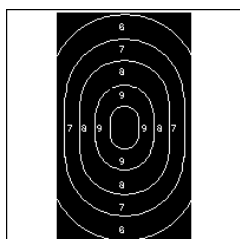


Schnellfeuer

25 Meter Schnellfeuerscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.4
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring
5 bis 10



06000019000313(17)



O10

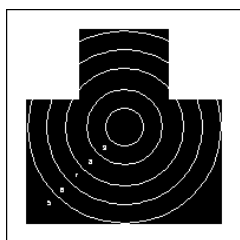
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolscheibe
(Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019000707(96)

Russia

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

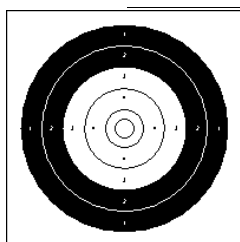


Russian No. 04

Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolscheibe
(Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019003000(07)



Unterhebelrepetierer



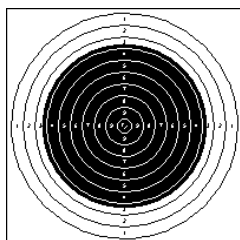
06000019002702(28)

50m

Das Verzeichnis 50m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 50 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

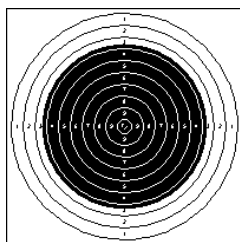


Gewehr

50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.2 Durchmesser 154.4mm; Schwarzer
Spiegel von einem Teil des Ringes 3 bis 10,
Durchmesser 112.4mm



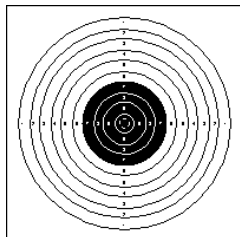
06000019000301(53)



Final



06000019000302(50)



Pistole

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10

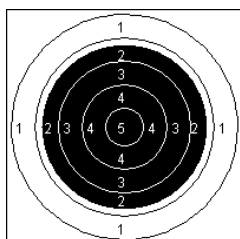


06000019000303(47)

Schweiz

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

Gewehr

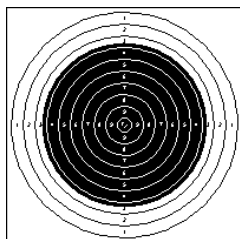


A5

50 Meter Kleinkaliber-Gewehrscheibe mit fünf Ringen; Durchmesser 154.4mm; Schwarzer Spiegel von einem Teil des Ringes 2 bis Ring 5.



06000019000307(35)

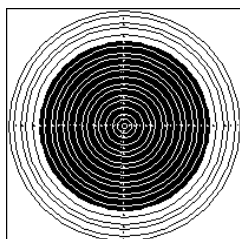


A10

50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.2 Durchmesser 154.4mm; Schwarzer Spiegel von einem Teil des Ringes 3 bis 10, Durchmesser 112.4mm



06000019000308(32)

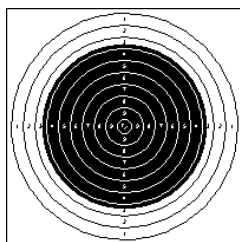


A20

50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; Durchmesser 154.4mm; Schwarzer Spiegel von einem Teil des Ringes 6 bis 20, Durchmesser 112.4mm



06000019000309(29)



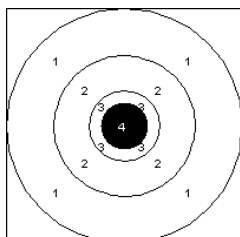
A100
 50 Meter Präzisionsgewehrscheibe mit einer einhundertert Ringwertung anstelle der ISS Zehnerring-Wertung; Durchmesser 154.4mm; Schwarzer Spiegeldurchmesser 112.4mm



06000019000310(26)

Kleinkaliber

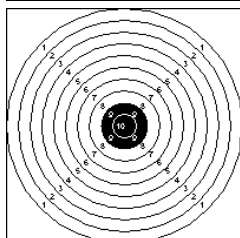
Schweizer Pistolen-Scheiben mit Kleinkaliber (5.6mm) Einstellung.



PA4
 Pistolenscheibe A4; Kreisscheibe mit vier Kreisen.



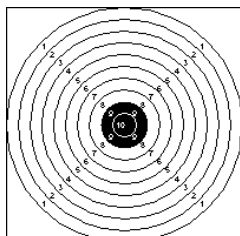
06000019000401(44)



PA10
 Pistolenscheibe A10; Kreisscheibe mit zehn Kreisen.



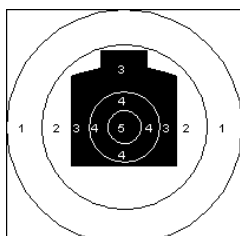
06000019000402(41)



PA100
 Pistolenscheibe A100; Kreisscheibe mit einhundert Kreisen.



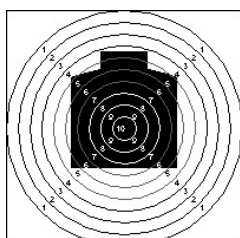
06000019000403(38)



PB5
 Pistolenscheibe B5; Kreisscheibe mit fünf Kreisen und einer Silhouette wobei die Silhouette mindestens drei Punkte gibt.



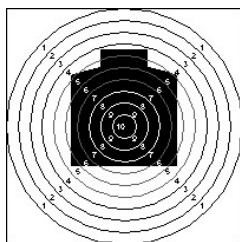
06000019000404(35)



PB10
 Pistolenscheibe B10; Kreisscheibe mit zehn gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.



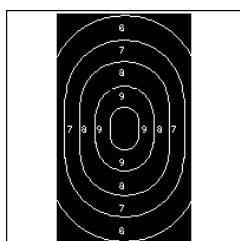
06000019000405(32)



PB100
Pistolenscheibe B100; Kreisscheibe mit einhundert gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.



06000019000406(29)



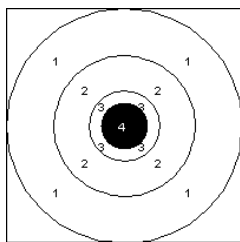
O10
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe (Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019000407(26)

Grosskaliber

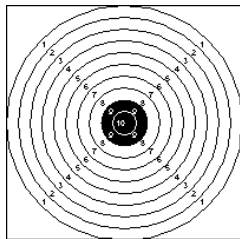
Grosskaliber



PA4
Pistolenscheibe A4; Kreisscheibe mit vier Kreisen.



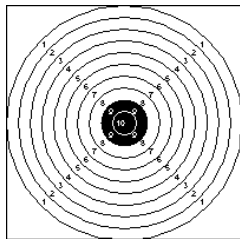
06000019000701(17)



PA10
Pistolenscheibe A10; Kreisscheibe mit zehn Kreisen.



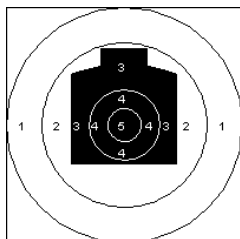
06000019000702(14)



PA100
Pistolenscheibe A100; Kreisscheibe mit einhundert Kreisen.



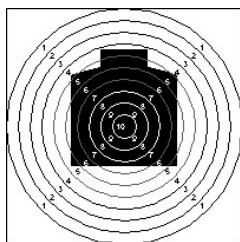
06000019000703(11)



PB5
Pistolenscheibe B5; Kreisscheibe mit fünf Kreisen und einer Silhouette wobei die Silhouette mindestens drei Punkte gibt.



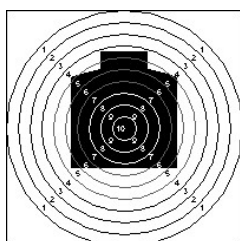
06000019000704(08)



PB10
Pistolenscheibe B10; Kreisscheibe mit zehn gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.



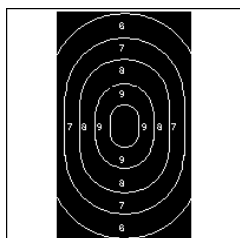
06000019000705(05)



PB100
Pistolenscheibe B100; Kreisscheibe mit einhundert gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.



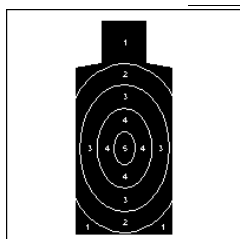
06000019000706(02)



O10
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe (Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019000707(96)



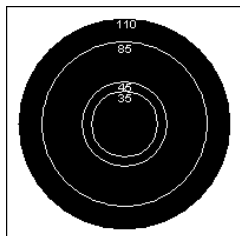
Morgarten
Silhuettenscheibe mit fünf Wertungen wobei die Werte zwei bis fünf Ellipsen und der Wert Eins der restlichen Silhouette zugeordnet ist.



06000019000410(17)

Biathlon

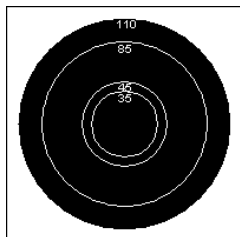
Die Scheibenbilder für Biathlon sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Biathlon Scheiben sind unter 10 Meter und 50 Meter zu finden.



35mm
Scheibenbild mit 35 Millimeter Kreis.



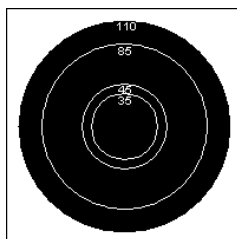
06000019001306(45)



45mm
Scheibenbild mit 45 Millimeter Kreis.



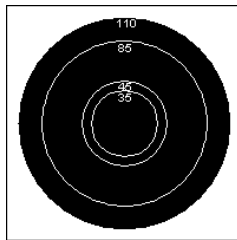
06000019001305(48)



85mm
Scheibenbild mit 85 Millimeter Kreis.



06000019001304(51)

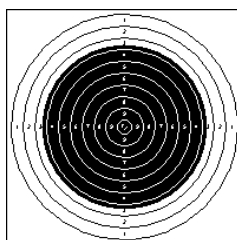


110
Scheibenbild mit 110 Millimeter Kreis.



06000019001303(54)

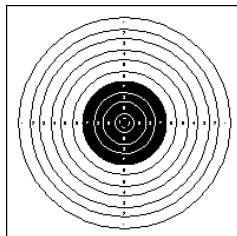
Teiler



Gewehr



06000019002602(37)



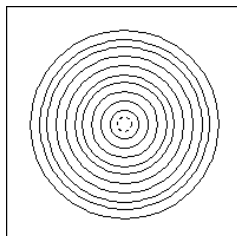
Pistole



06000019002603(34)

Laufende Scheibe

Die Scheibenbilder für die Laufende Scheibe sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Die Disziplin wird bei 10 Meter auch von der ISSF unterstützt.

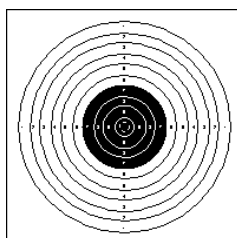


Standard



06000019001208(48)

FRA



C50



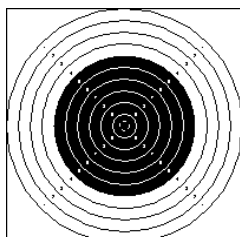
06000019002708(10)

300m

Das Verzeichnis 300m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 300 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

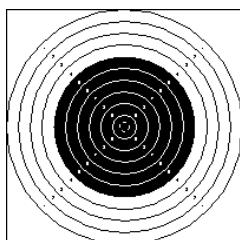


A10



CISM

Die A10 Scheibe welche bei den militärischen Wettkämpfen verwendet werden unterscheidet sich nicht von der A10 Scheibe, welche auch bei ISSF Disziplinen angewendet wird. Damit die Filterfunktionen besser genutzt werden können wurde die Kategorie CISM separat geführt.



A10

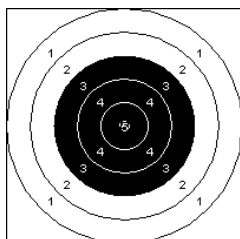


Schweiz

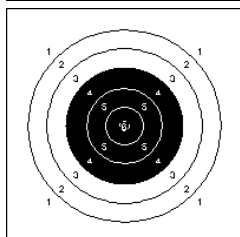
Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

A

A-Scheiben mit verschiedenen Wertungen:

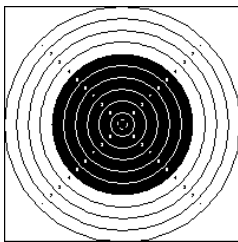


A5



A6

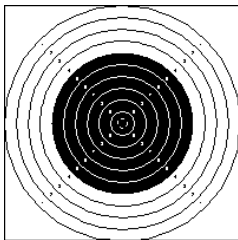




A10



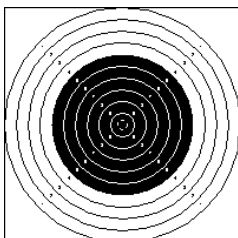
06000019000002(77)



A100



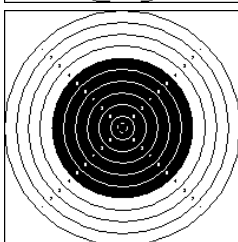
06000019000003(74)



A10/FA10



06000019000014(41)



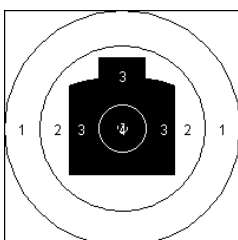
A10 Final



06000019000015(38)

B

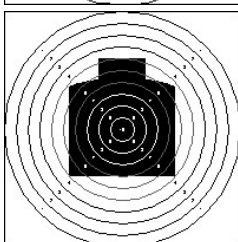
B-Scheiben mit verschiedenen Wertungen (Feldscheibe B Form. 34.21 2.88):



B4



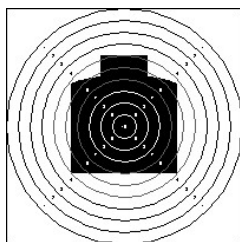
06000019000004(71)



B10



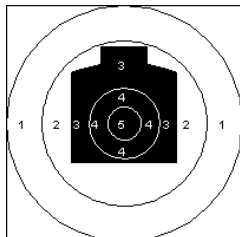
06000019000008(59)



B100



06000019000009(56)

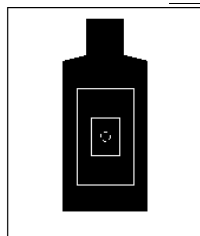


PB5

Pistolenscheibe PB5



06000019000010(53)



F5

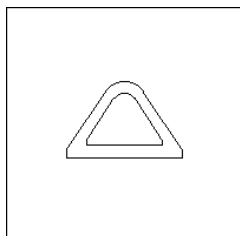


06000019000007(62)

Skandinavien

Scheiben welche nur in Skandinavien verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Ausgenommen sind Tierbilder (Elch und Rentier), diese sind unter 'Andere\Jagd\Elch' zu finden.

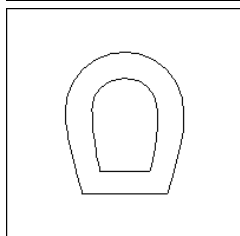
Norwegen



Nor7



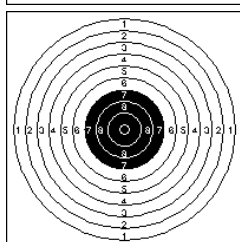
06000019001101(78)



Nor8



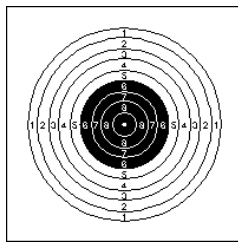
06000019001102(75)



NSF 15m



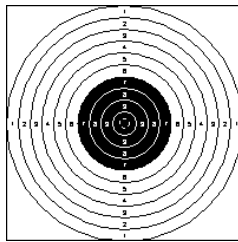
06000019001410(24)



DFS 15m



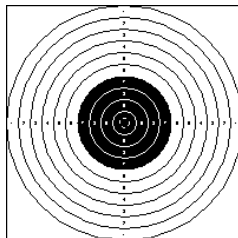
06000019001411(21)



DFS 100



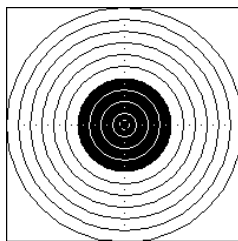
06000019001103(72)



DFS 200



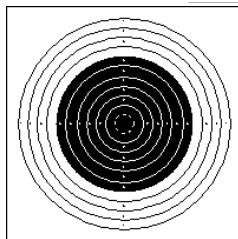
06000019001412(18)



DFS 300



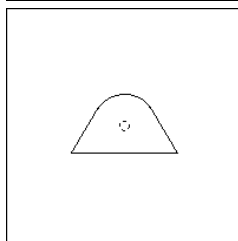
06000019001413(15)



Neue Schwedenscheibe



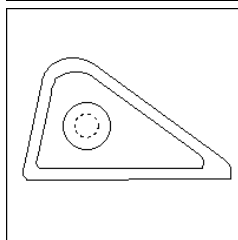
06000019001100(81)



16FIG



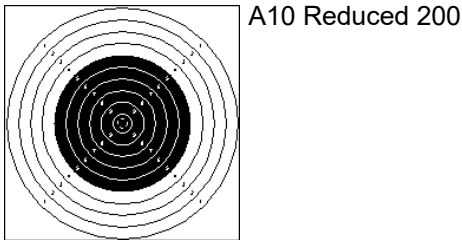
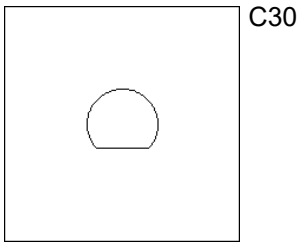
06000019001105(66)



16V

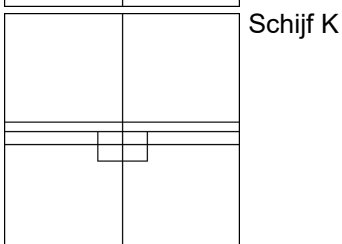
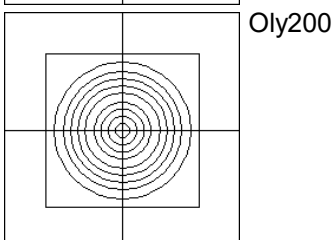
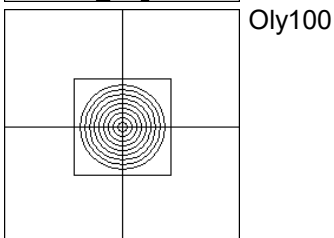
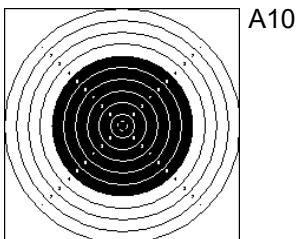


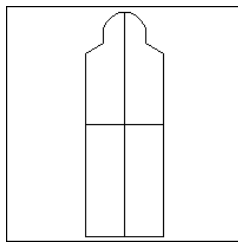
06000019001106(63)



Belgien

Belgische Scheiben

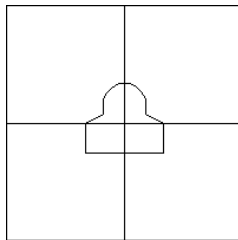




Schijf 4



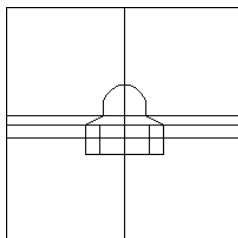
06000019001504(33)



Schijf 5



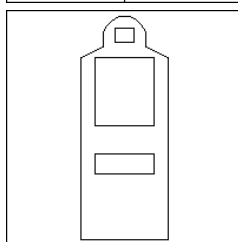
06000019001505(30)



Schijf S



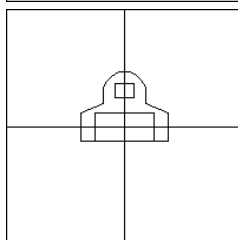
06000019001506(27)



NTTC4



06000019001507(24)



NTTC5

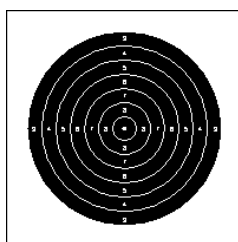


06000019001508(21)

Andere

Alle Scheiben welche nicht eindeutig auf einer der vorhergehenden Distanzen eingesetzt werden sind im Verzeichnis 'Andere' zusammengefasst.

NRA

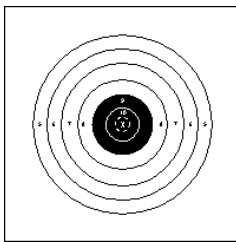


50ft Rifle Target



06000019002803(16)

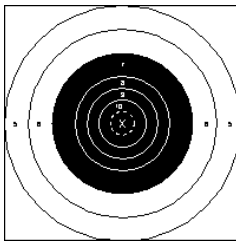
SIUS



SR2 200y



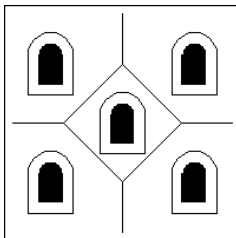
06000019002805(10)



MR1 600y



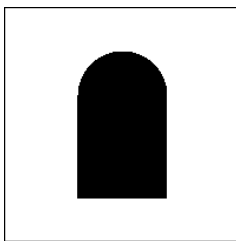
06000019002806(07)



Short Range



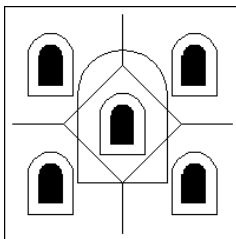
06000019002800(25)



Long Range



06000019002801(22)

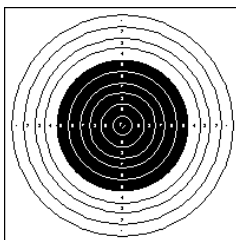


Combined Range



06000019002802(19)

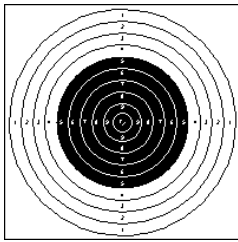
100m



AUT 100m KK



06000019002701(31)

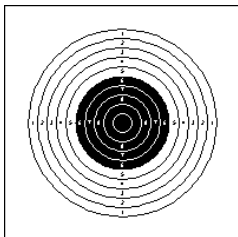


Schijf Woerden



06000019002700(34)

200m

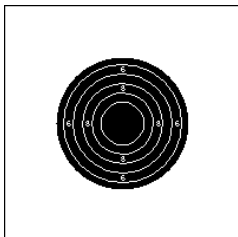


C200



06000019002707(13)

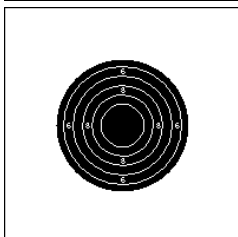
NSRA



NSRA 15y



06000019003600(50)



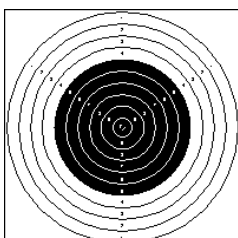
NSRA 15y Final



06000019003601(47)

Danmark

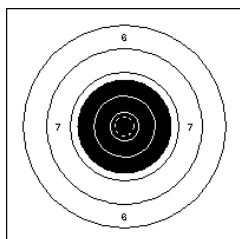
Final



50m riffel M 90 F



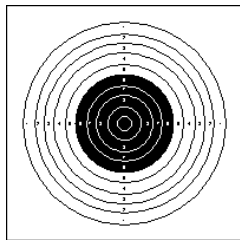
06000019002906(95)



15m riffel 1984 F



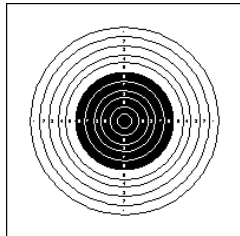
06000019002907(92)



15m fripistol F



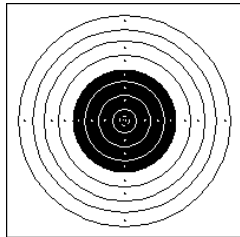
06000019002908(89)



15m luftriffel M 96/G F



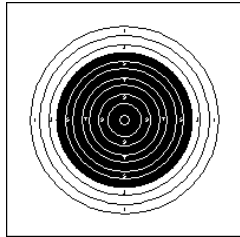
06000019002909(86)



15m pistol F



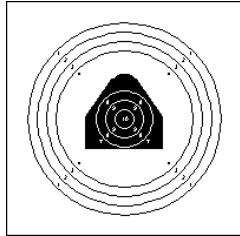
06000019002910(83)



15m riffel DskyU 1982 F



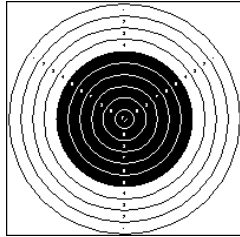
06000019002911(80)



10-delt figurskive (S3)



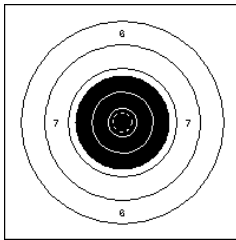
06000019003512(23)



50m riffel M 90



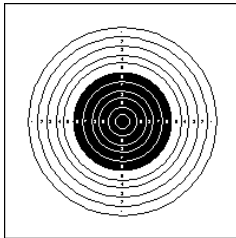
06000019002900(16)



15m riffel 1984



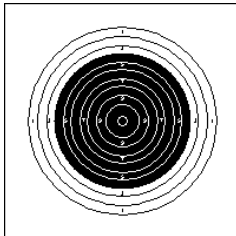
06000019002901(13)



15m lufriffel M 96/G



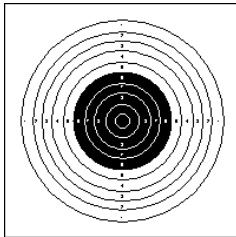
06000019002903(07)



15m riffel DskyU 1982



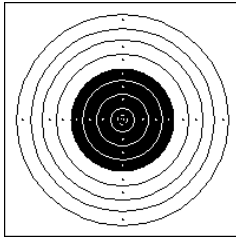
06000019002905(01)



15m fripistol



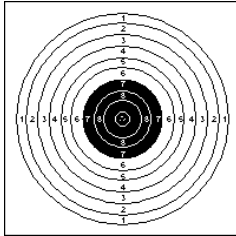
06000019002902(10)



15m pistol



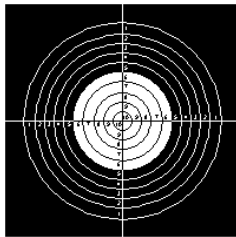
06000019002904(04)



Airpistol 10 Rim



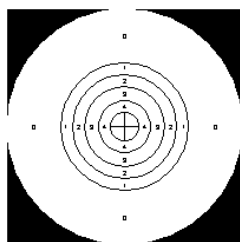
06000019003510(29)



AZF047



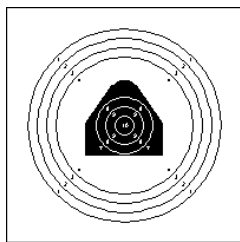
06000019002912(77)



AZF048



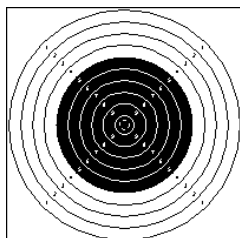
06000019002913(74)



10-delt figurskive (S3)



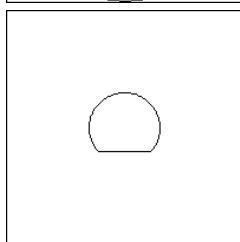
06000019003511(26)



A10 Reduced 200



06000019001414(12)

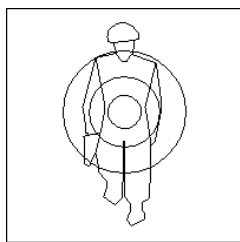


C30



06000019001104(69)

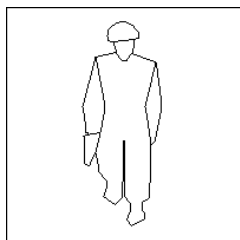
Italien



Bersaglio 1



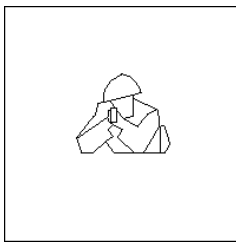
06000019002400(61)



Bersaglio 2



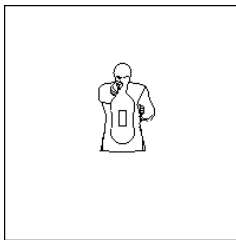
06000019002401(58)



Bersaglio 9



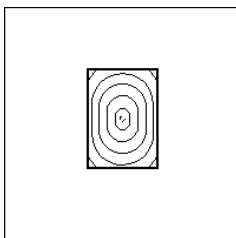
06000019002402(55)



P1



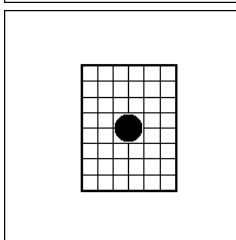
06000019002403(52)



P2



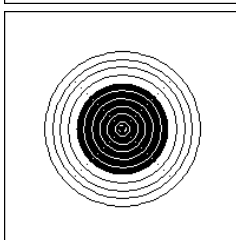
06000019002404(49)



P3



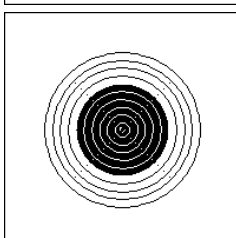
06000019002405(46)



A10 100m



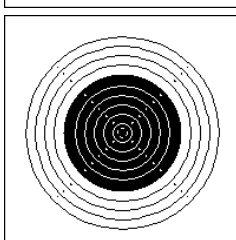
06000019002406(43)



A10 200m



06000019002407(40)



A10 300m

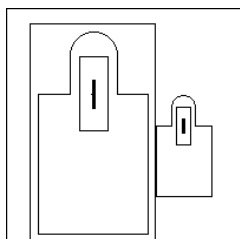


06000019002408(37)

Österreich

ASR

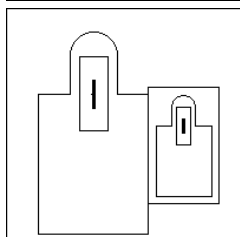
\ASR\Pistole



Pistole A 5m



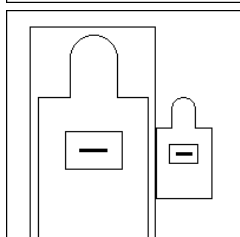
06000019001700(27)



Pistole A 10m



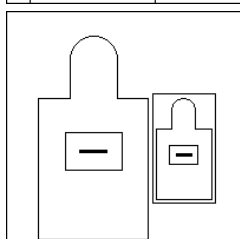
06000019001701(24)



Pistole B 5m



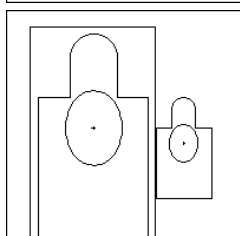
06000019001702(21)



Pistole B 10m



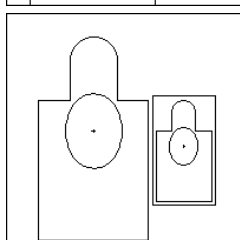
06000019001703(18)



Pistole D 5m



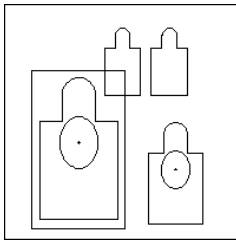
06000019001704(15)



Pistole D 10m



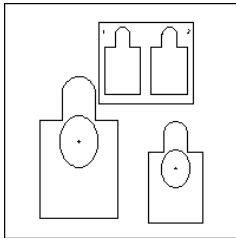
06000019001705(12)



Pistole C 7m



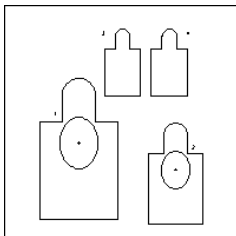
06000019001706(09)



Pistole C 15m



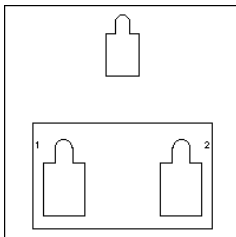
06000019001707(06)



Pistole C Alle



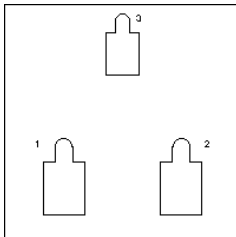
06000019001708(03)



Pistole E 20m



06000019001709(97)

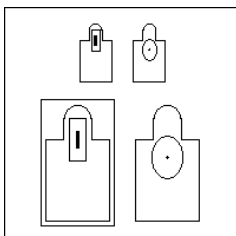


Pistole E Alle



06000019001710(94)

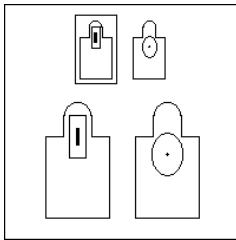
VASR\Gewehr



Gewehr A 10m vertikal



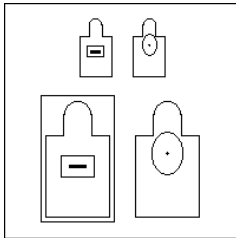
06000019001602(30)



Gewehr A 20m vertikal



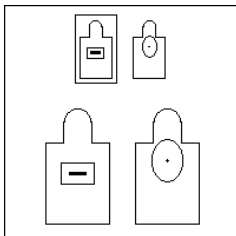
06000019001603(27)



Gewehr B 10m horizontal



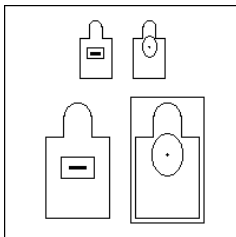
06000019001604(24)



Gewehr B 20m horizontal



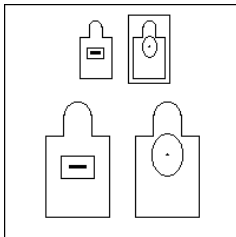
06000019001605(21)



Gewehr B 10m oval



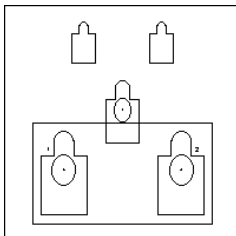
06000019001606(18)



Gewehr B 20m oval



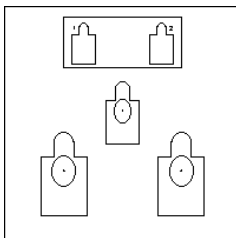
06000019001607(15)



Gewehr C 15m



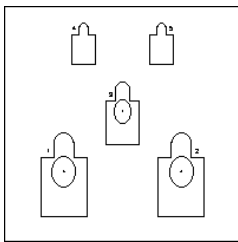
06000019001608(12)



Gewehr C 30m



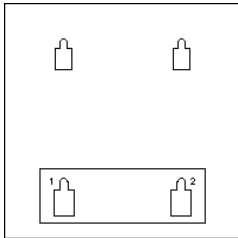
06000019001609(09)



Gewehr C Alle



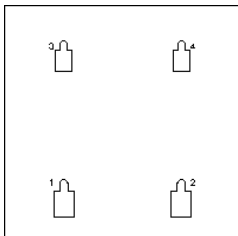
06000019001610(06)



Gewehr D 40m



06000019001611(03)



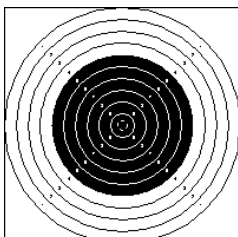
Gewehr D Alle



06000019001612(97)

Klassisch

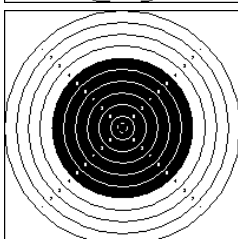
\Klassisch\Pistole



A10



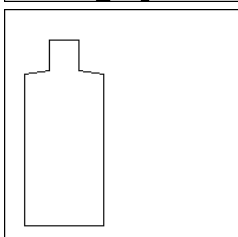
06000019001810(85)



A100



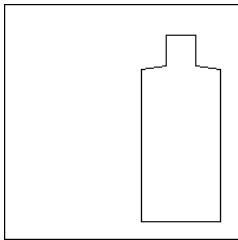
06000019001811(82)



Klein links



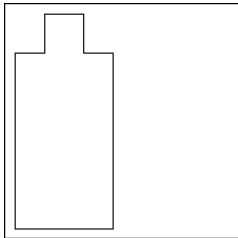
06000019001801(15)



Klein rechts



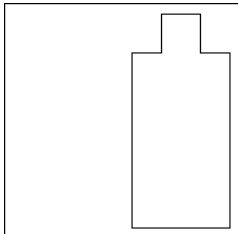
06000019001802(12)



Gross links



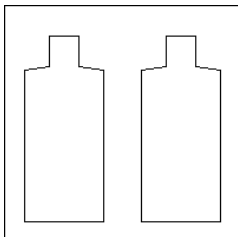
06000019001803(09)



Gross rechts



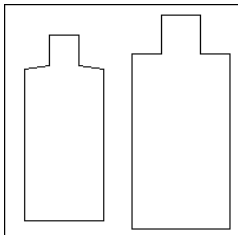
06000019001804(06)



Klein Klein



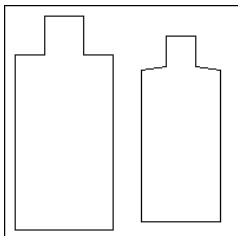
06000019001805(03)



Klein Gross



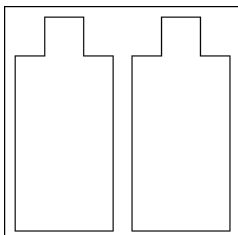
06000019001806(97)



Gross Klein



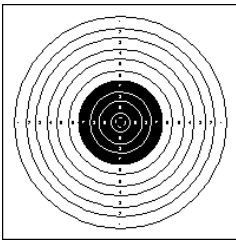
06000019001807(94)



Gross Gross



06000019001808(91)



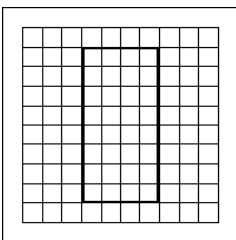
Präzision

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF
Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring
7 bis 10



06000019001812(79)

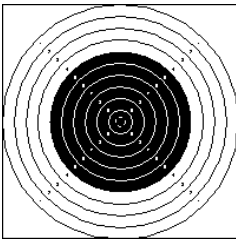
\Klassisch\Gewehr



R10



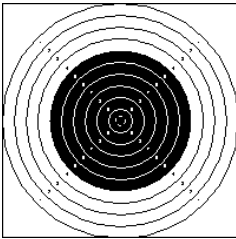
06000019001800(18)



A10



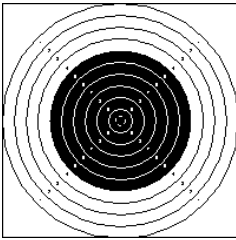
06000019000002(77)



A100



06000019000003(74)



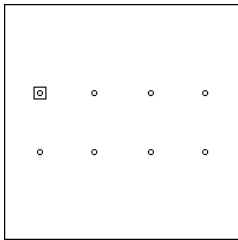
Anschuss Scheibe



06000019001809(88)

\Klassisch\MG

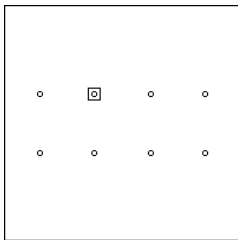
\Klassisch\MG\A



MG Ziel A1



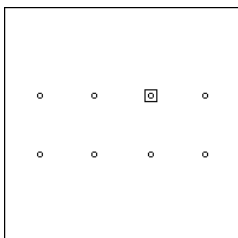
06000019001900(09)



MG Ziel A2



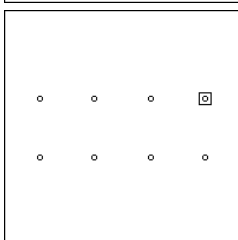
06000019001901(06)



MG Ziel A3



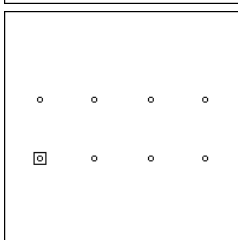
06000019001902(03)



MG Ziel A4



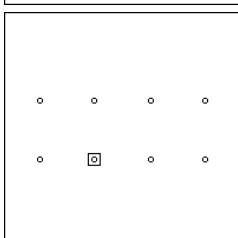
06000019001903(97)



MG Ziel A5



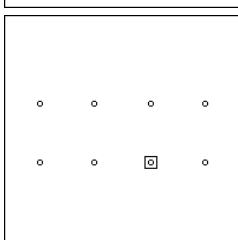
06000019001904(94)



MG Ziel A6



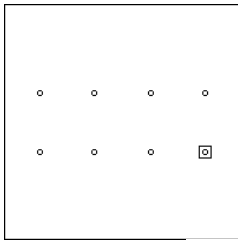
06000019001905(91)



MG Ziel A7



06000019001906(88)

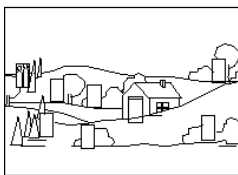


MG Ziel A8



06000019001907(85)

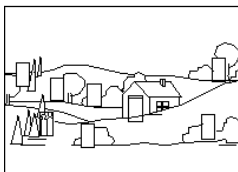
\Klassisch\MG\B



MG Ziel B1



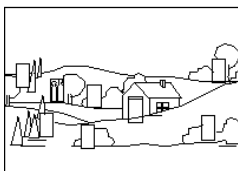
06000019001908(82)



MG Ziel B2



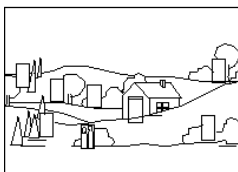
06000019001909(79)



MG Ziel B3



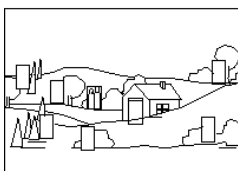
06000019001910(76)



MG Ziel B4



06000019001911(73)

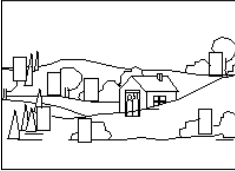


MG Ziel B5



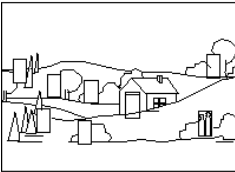
06000019001912(70)

MG Ziel B6



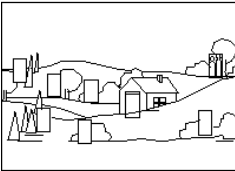
06000019001913(67)

MG Ziel B7



06000019001914(64)

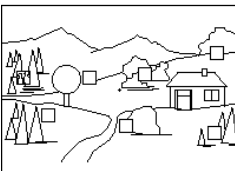
MG Ziel B8



06000019001915(61)

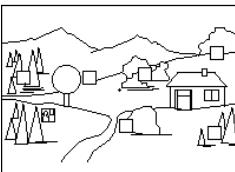
\Klassisch\MG\C

MG Ziel C1



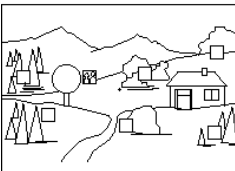
06000019002000(97)

MG Ziel C2



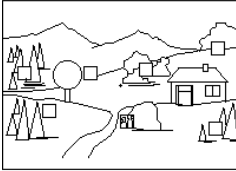
06000019002001(94)

MG Ziel C3



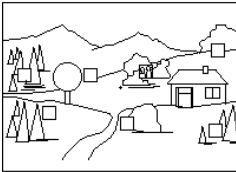
06000019002002(91)

MG Ziel C4



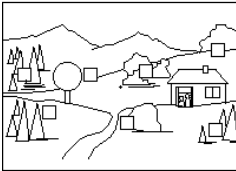
06000019002003(88)

MG Ziel C5



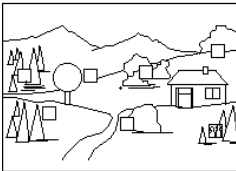
06000019002004(85)

MG Ziel C6



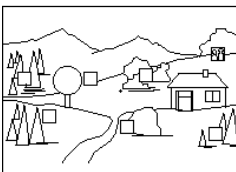
06000019002005(82)

MG Ziel C7



06000019002006(79)

MG Ziel C8



06000019002007(76)

Jagd

Elch

Zusammenfassung der Elch-Scheiben:

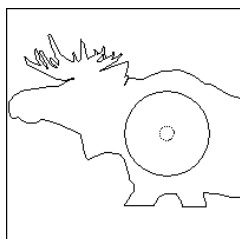
\Elch\Links

Elch 5-5-4-3

Elchscheibe mit den Wertungen 5-5-4-3 und 10-8-6-4.



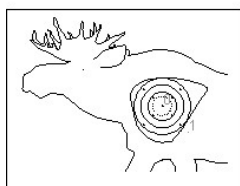
06000019001401(51)



Elch 10
Elchscheibe mit Zehnerwertung.



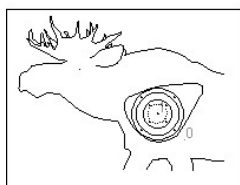
06000019001404(42)



Elch SWE (Alt)
(Alt) Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019001407(33)



Elch SWE
Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019002504(40)

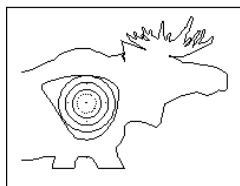


Elchkalb
Swedish Elkcalf target with 5-5-4-3 and Hit-Score



06000019001409(27)

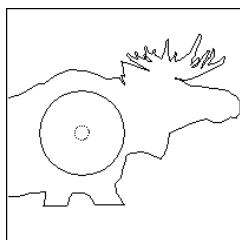
\Elch\Rechts



Elch 5-5-4-3
Elchscheibe mit den Wertungen 5-5-4-3 und 10-8-6-4.



06000019001402(48)



Elch 10
Elchscheibe mit Zehnerwertung.



06000019001405(39)

Elch SWE (Alt)

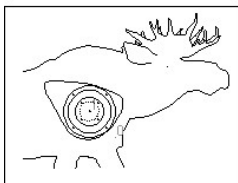
(Alt) Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019001408(30)

Elch SWE

Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019002503(43)

Elchkalb

Swedish Elkcalf target with 5-5-4-3 and Hit-Score

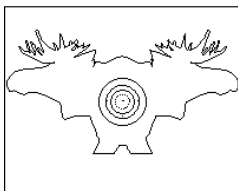


06000019001415(09)

\Elch\Doppelt

Elch 5-5-4-3

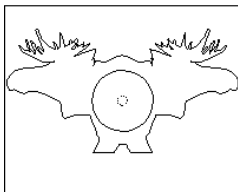
Elchscheibe mit den Wertungen 5-5-4-3 und 10-8-6-4.



06000019001400(54)

Elch 10

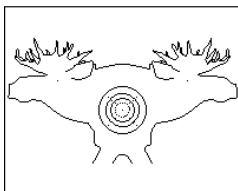
Elchscheibe mit Zehnerwertung.



06000019001403(45)

Elch SWE (Alt)

(Alt) Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.

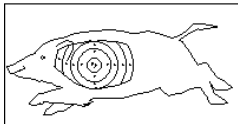


06000019001406(36)

Keil

Zusammenfassung der Keilerscheiben:

Keiler 5

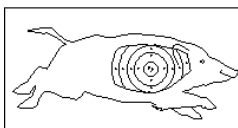


Laufende Scheibe 50 Meter (ISSF-Keiler 5; DJV Nummer 5); ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.7.1 Durchmesser 60mm



06000019000110(44)

Keiler 5 Rechts

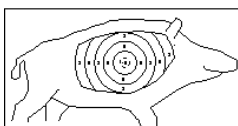


Laufende Scheibe 50 Meter (ISSF-Keiler 5; DJV Nummer 5); ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.7.1 Durchmesser 60mm



06000019000104(62)

Keiler 2

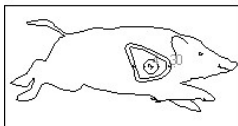


DJV Nummer 2; Keiler 2 Art. Nr. S100AA010V1



06000019001514(03)

Boar Right SWE

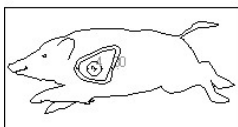


Schwedische Wildschwein Scheibe.



06000019002507(31)

Boar Left SWE



Schwedische Wildschwein Scheibe.

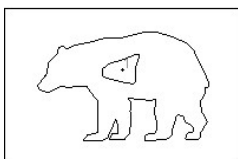


06000019002508(28)

Bär

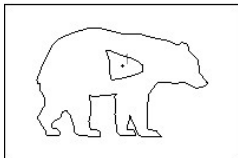
Bärenscheibe

Bär Links



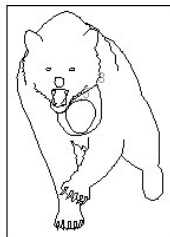
06000019001213(33)

Bär Rechts



06000019001214(30)

Bär

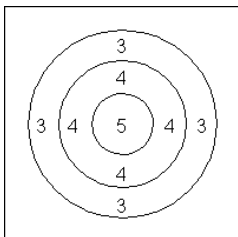


06000019001215(27)

Andere

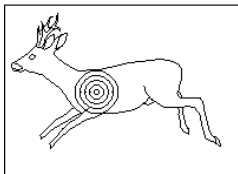
Bärenscheibe

Kronhjort



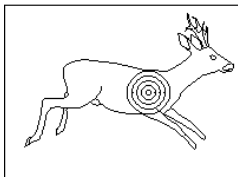
06000019002500(52)

Roebuck left



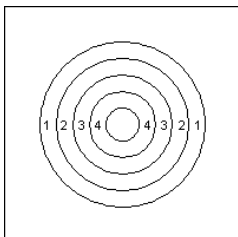
06000019002501(49)

Roebuck right



06000019002502(46)

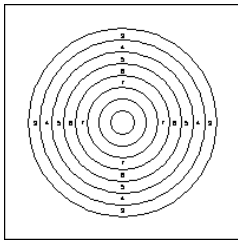
Roebuck (Rings)



06000019001510(15)

\Andere\Finland

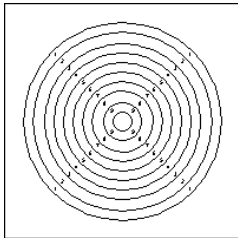
\Andere\Finland\10m



Bird 10m Finland



06000019003100(95)

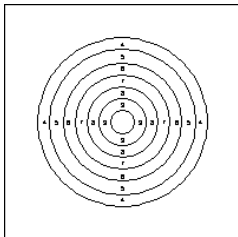


Moose 10m Finland



06000019003102(89)

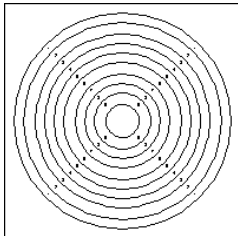
\Andere\Finland\100m



Bird 100m Finland



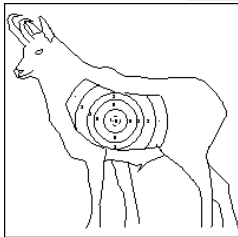
06000019003101(92)



Moose 100m Finland



06000019003103(86)

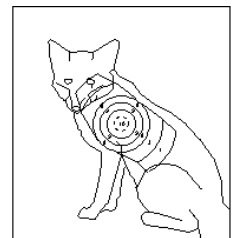


Gemse

DJV Nummer 1; Gemse
Art. Nr. S100AA008V1



06000019000108(50)

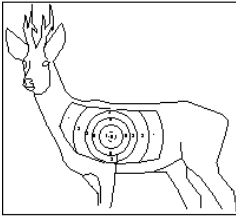


Fuchs

DJV Nummer 2; Fuchs
Art. Nr. S100AA009V1



06000019000106(56)

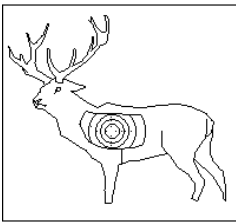


Rehbock

*DJV Nummer 4; Rehbock
Art. Nr. S10AA007V1*



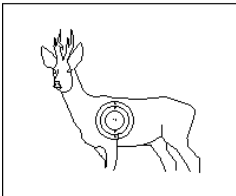
06000019000102(68)



DJV9 Rothirsch



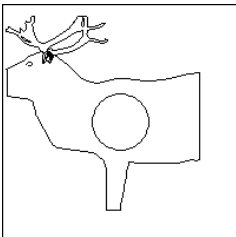
06000019003901(20)



Dänischer Rehbock



06000019000115(29)

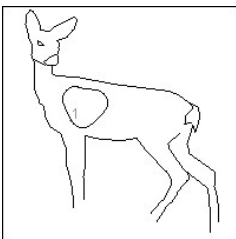


Rentier

*Rentier DV-1 Norwegen;
Art. Nr. S100AA012*



06000019000114(32)

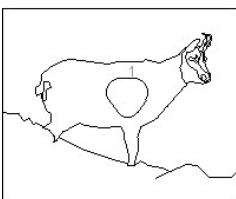


Reh Hubertus

*Hubertus Reh linkslaufend (Spezialscheibe für
Kanton St. Gallen)*



06000019000112(38)

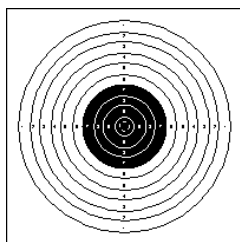


Gams Hubertus

*Hubertus Gams rechtslaufend (Spezialscheibe für
Kanton St. Gallen)*



06000019000113(35)



Präzision

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF
Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring
7 bis 10



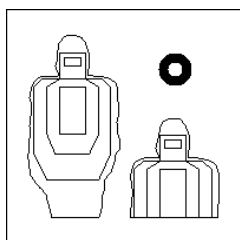
06000019000303(47)

Skandinavien

Scheiben welche nur in Skandinavien verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Ausgenommen sind Tierbilder (Elch und Rentier), diese sind unter 'Andere\Jagd\Elch' zu finden.

Militär

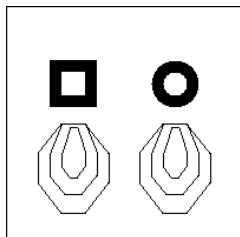
\Militär\Major



PEK2



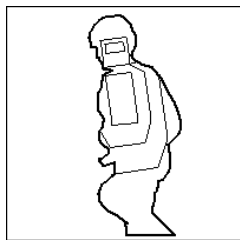
06000019003700(41)



IPSC Combi 2



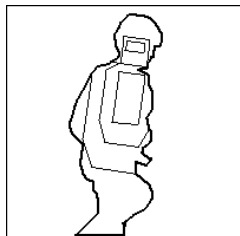
06000019003704(29)



Pistolman from right



06000019003706(23)

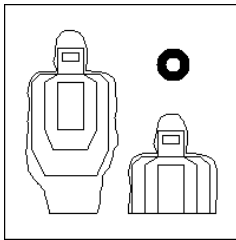


Pistolman from left



06000019003708(17)

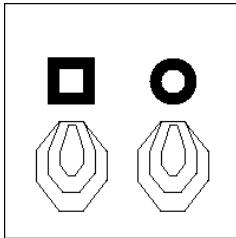
\Militär\Minor



PEK2



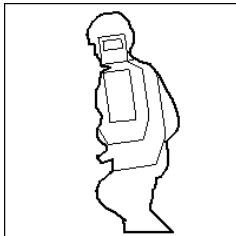
06000019003701(38)



IPSC Combi 2



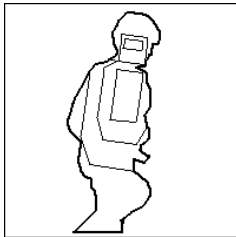
06000019003705(26)



Pistolman from right



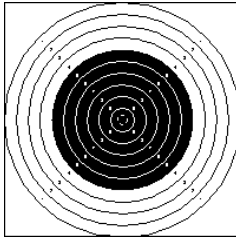
06000019003707(20)



Pistolman from left



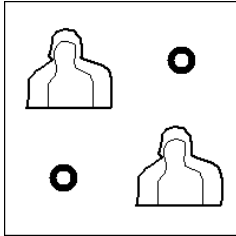
06000019003709(14)



Präzision



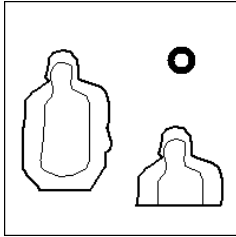
06000019003710(11)



2x1/3 figure



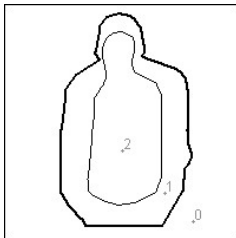
06000019001112(45)



1/1+1/3 figure



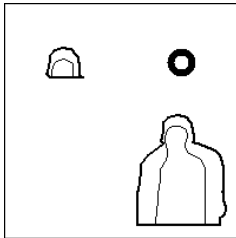
06000019001113(42)



Ganze Figur



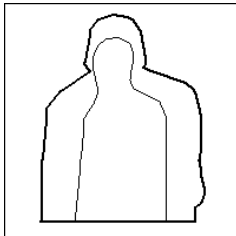
06000019001107(60)



1/8+1/2 figure



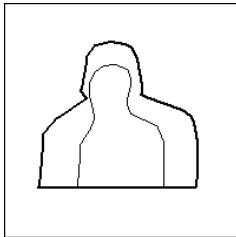
06000019001114(39)



Halbe Figur



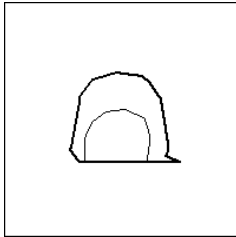
06000019001108(57)



Drittelsfigur



06000019001109(54)

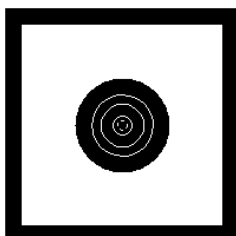


Achtelsfigur



06000019001110(51)

Full Bore



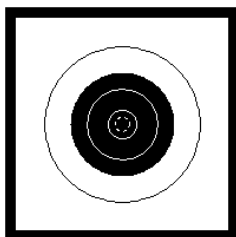
300y



06000019002300(70)

SIUS

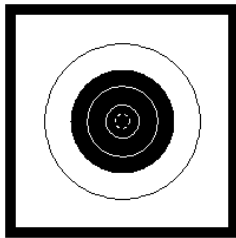
Scheiben\Andere\Full Bore



500y



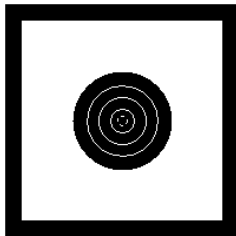
06000019002301(67)



600y



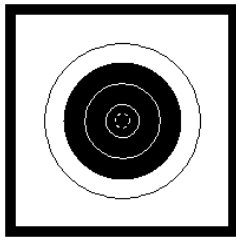
06000019002302(64)



300m



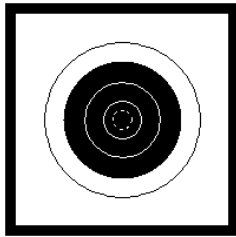
06000019002303(61)



500m



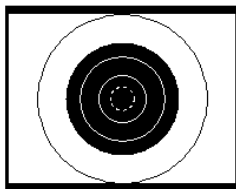
06000019002304(58)



600m



06000019002305(55)



Long Range



06000019002306(52)

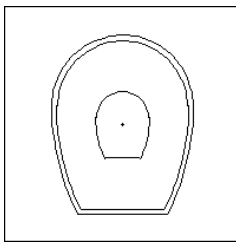
Norwegen

B

B45



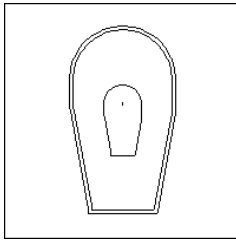
06000019002210(49)



B65



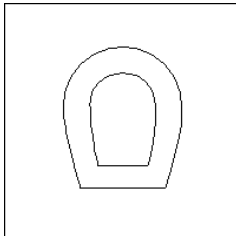
06000019002211(46)



B100



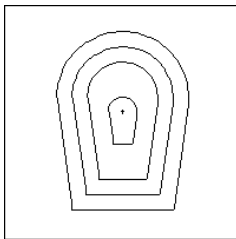
06000019002212(43)



Smaen



06000019002213(40)

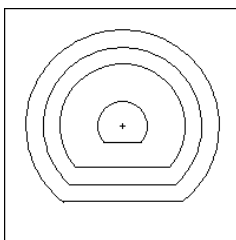


Minismaen



06000019002214(37)

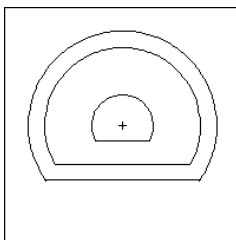
C



C15



06000019002100(88)



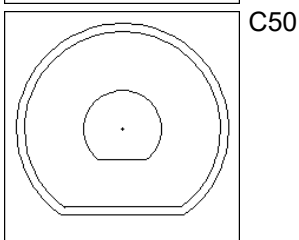
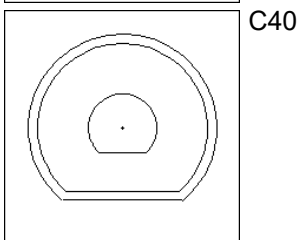
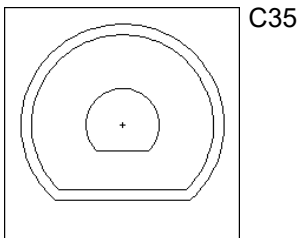
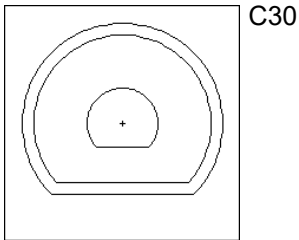
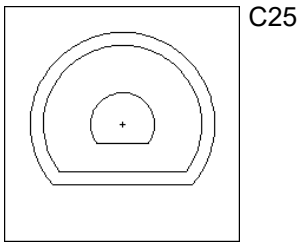
C20



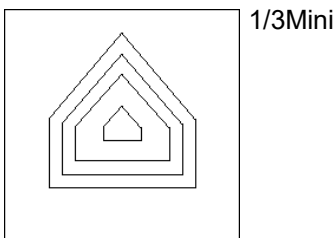
06000019002101(85)

SIUS

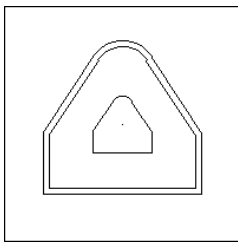
Scheiben\Andere\Norwegen



1/x



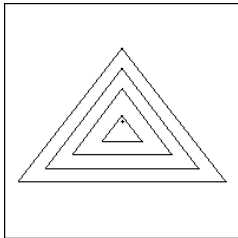
SIUS



1/3



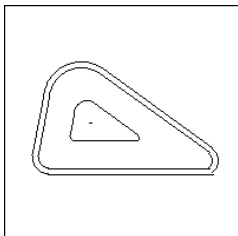
06000019002202(73)



1/4Mini



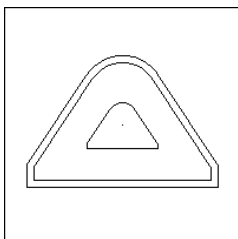
06000019002201(76)



1/4Figur



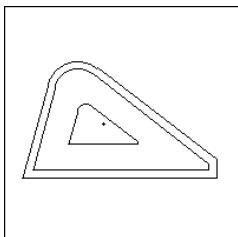
06000019002207(58)



1/4



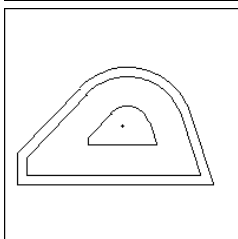
06000019002203(70)



1/6



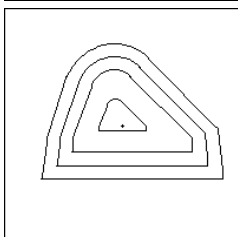
06000019002204(67)



1/8



06000019002205(64)

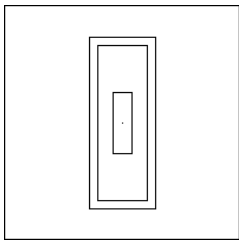


1/10



06000019002206(61)

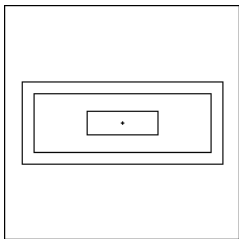
Andere



13x40



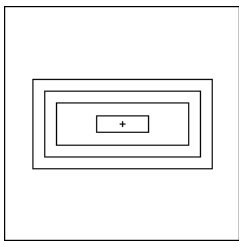
06000019002107(67)



30x10



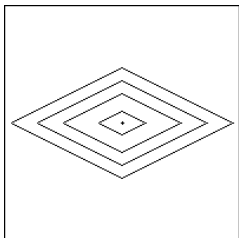
06000019002108(64)



Stripe



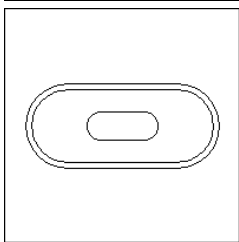
06000019002109(61)



Prisme



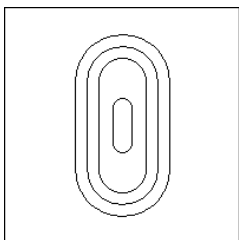
06000019002110(58)



S25



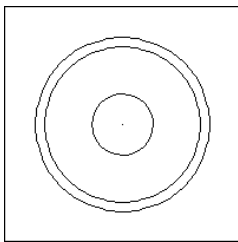
06000019002111(55)



Hjul



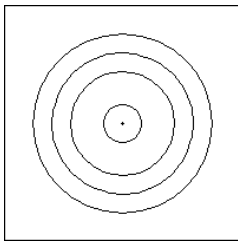
06000019002112(52)



150Sirkel



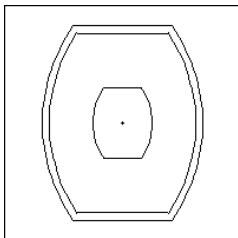
06000019002113(49)



55Sirkel



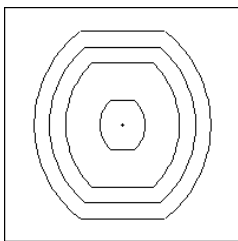
06000019002114(46)



40Tonne



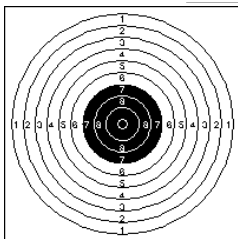
06000019002208(55)



14Tonne



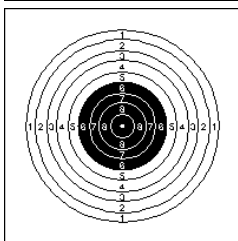
06000019002209(52)



NSF 15m



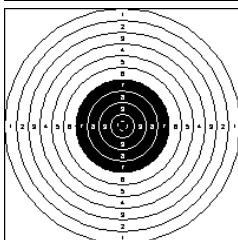
06000019001410(24)



DFS 15m



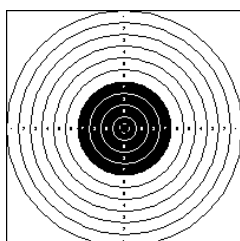
06000019003300(77)



DFS100



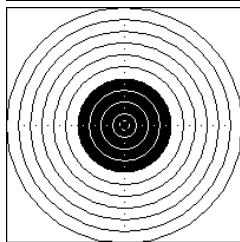
06000019003301(74)



DFS 200



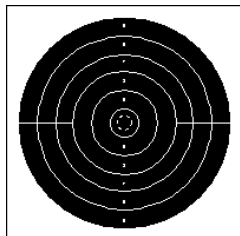
06000019003302(71)



DFS 300



06000019003303(68)



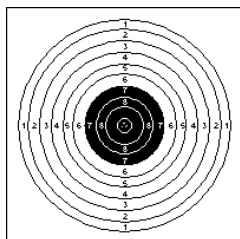
Sprintluft



06000019003304(65)

USA

Luft

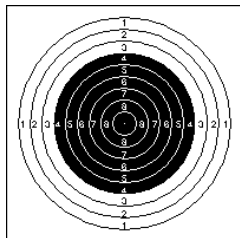


Luftpistole

10 Meter Luftpistolenscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.6
Durchmesser 155.5mm; Schwarzer Spiegel von
Ring 7 bis 10



06000019000203(56)

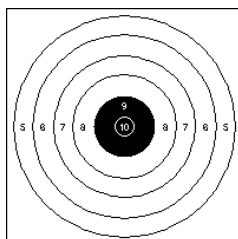


Luftgewehr

10 Meter Luftgewehrscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.3
Durchmesser 45.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring
4 bis 9



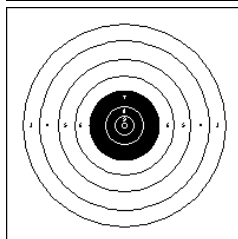
06000019000201(62)



AR-SR



06000019002810(92)

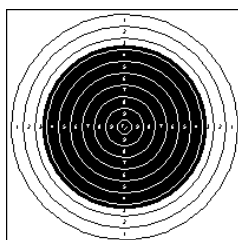


AR-MR



06000019002811(89)

Kleinkaliber

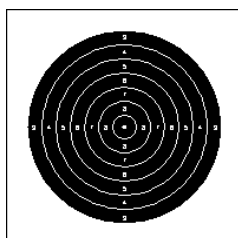


50m

50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.2 Durchmesser 154.4mm; Schwarzer
Spiegel von einem Teil des Ringes 3 bis 10,
Durchmesser 112.4mm



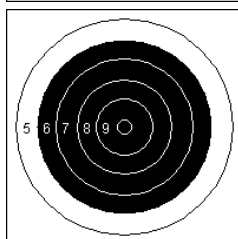
06000019000301(53)



50ft Rifle Target



06000019002803(16)

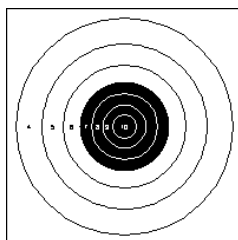


A17 50ft



06000019002812(86)

Pistole

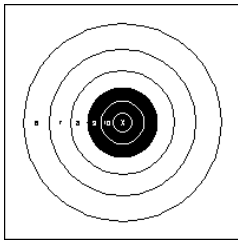


B2 50ft slow



06000019003200(86)

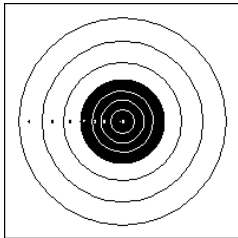
SIUS



B3 50ft rapid



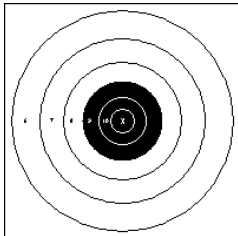
06000019003201(83)



B4 20yd slow



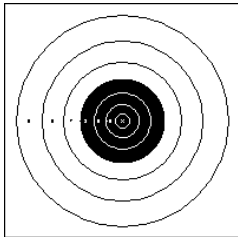
06000019003202(80)



B5 20yd rapid



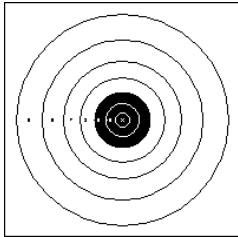
06000019003203(77)



B6 50yd slow



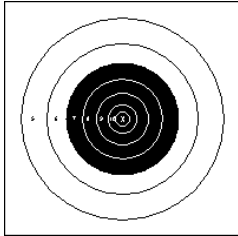
06000019003204(74)



B8 25yd rapid



06000019003205(71)



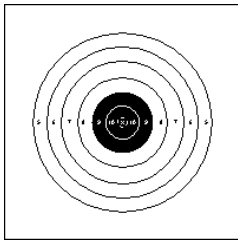
B16 25yd slow



06000019003206(68)

Gewehr

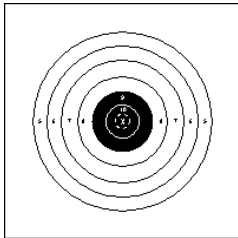
SIUS



SR1 100y



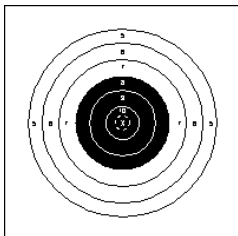
06000019002807(04)



SR2 200y



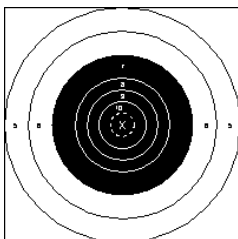
06000019002805(10)



SR3 300y



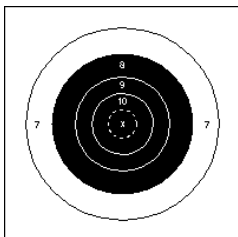
06000019002808(01)



MR1 600y



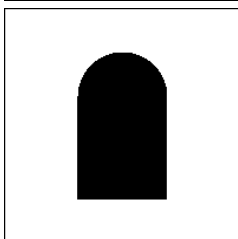
06000019002806(07)



LR1 1000yd



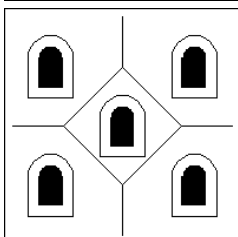
06000019002809(95)



Long Range



06000019002801(22)

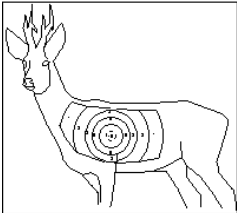


Short Range



06000019002800(25)

Jagd

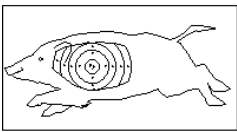


Rehbock Links



06000019000102(68)

Keiler 5 Links



06000019000110(44)

Programme

Die Programme sind unterteilt nach der üblichen Distanz, nach Kategorien zusätzlichen Eigenschaften (z.B. Bundesprogramm, Gruppenmeisterschaften). Die einzelnen Programme sind bezeichnet mit dem Scheibenbild (z.B. A5), der Feuerart (P = Probeschüsse, E = Einzelfeuer, S = Seriefeuer) und der Anzahl Schüsse in dieser Feuerart. (P2 = 2 Probeschüsse, E5 = Einzelfeuer 5 Schuss, S3 = Seriefeuer 3 Schuss: P0 = Probe frei/offen es kann eine beliebige Anzahl Probeschüsse geschossen werden).

10m

Das Verzeichnis 10m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 10 Metern geschossen werden.

ISSF

Luftgewehr 40



20000735(55)

Luftgewehr 60



20000734(58)

Luftpistole 40



20000737(49)

Luftpistole 60



20000736(52)

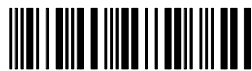
Laufende Scheibe

3030



20000760(77)

2020



20000761(74)

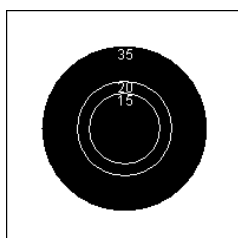
Gemischt



20000762(71)

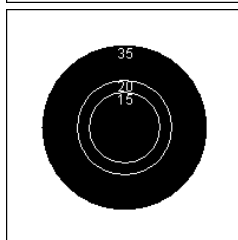
Biathlon

15mm



06000019001302(57)

20mm



06000019001301(60)

Pentathlon

Pentathlon 20



20000450(37)

Pentathlon 3*10



20000460(07)

CE



20000451(34)

Probe



20000452(31)

Andere

Final Luftgewehr 10.9

Luftgewehr 30



20000774(35)

Luftgewehr 20



20000773(38)

Luftgewehr 30



20000756(89)

Luftgewehr 20



20000757(86)

Luftgewehr 3*10



20000754(95)

Luftgewehr 3*20



20000777(26)

Luftgewehr 3*40



20000819(94)

Luftpistole 30



20000749(13)

Luftpistole 20



20000739(43)

Zimmerstutzen 30



20000748(16)

Lichtsignal

Schnellfeuer-Pistole



20000765(62)

Standard Pistol 60



20000201(08)

Standard Pistol 40



20000202(05)

Standard Pistol 30



20000203(02)

Sport-Pistole



20000204(96)

Schnellfeuer



20000205(93)

Italien

P10Sp



20000206(90)

Sui

Luftgewehr 10

P0 mit Druck



20000112(81)

P0 ohne Druck



20000113(78)

S0



20000114(75)

E10



20000115(72)

Luftpistole 10

P0 mit Druck



20000116(69)

P0 ohne Druck



20000117(66)

S0



20000118(63)

E10



20000119(60)



25m

Das Verzeichnis 25m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 25 Metern geschossen werden.

ISSF








Schnellfeuer-Pistole	 20000730(70)
Sport-Pistole	 20000733(61)
Zentralfeuer-Pistole	 20000731(67)
Standard-Pistole	 20000732(64)

CISM

Sport-Pistole	 20000733(61)
Zentralfeuer-Pistole	 20000731(67)
Militärisches Schnellfeuer Herren	 20000750(10)
Militärisches Schnellfeuer Frauen	 20000753(01)

Sui

25RAP

P0 mit Druck	 20000142(88)
P0 ohne Druck	 20000143(85)
S0	 20000144(82)
E5	 20000145(79)
S5	 20000146(76)
E5S5	 20000147(73)
S5 S5	 20000148(70)

S5 S5 S5



20000149(67)

P5 S5 S5 S5



20000150(64)

PP10

P0 mit Druck



20000151(61)

P0 ohne Druck



20000152(58)

S0



20000153(55)

E5E5



20000154(52)

S5 S5



20000155(49)

P5 S5 S5



20000156(46)

O10

P0 mit Druck



20000157(43)

P0 ohne Druck



20000158(40)

S0



20000159(37)

E5E5



20000160(34)

S5 S5



20000161(31)

E5 E5 E5



20000162(28)

S5 S5 S5



20000163(25)

E5 E5 E5 E5



20000164(22)

S5 S5 S5 S5



20000165(19)

OP



20000830(61)

FS



20000831(58)

Feldstich



20000166(16)

Danmark

Kleinkaliber

DGI Finpistol



20000894(63)

Standard-Pistole



20000732(64)

Grosskaliber

DGI Finpistol grovpistol GPA



20000897(54)

Standard Pistol Gkal



20000893(66)

Andere

SP15



20000751(07)

Russian No. 04



20000865(53)

50m

Das Verzeichnis 50m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 50 Metern geschossen werden.

ISSF

Gewehr 60



20000725(85)

Standard Gewehr 3*20



20000726(82)

Freies Gewehr 3*40



20000724(88)

3 Stellungen Finale



20000791(81)

Pistole 60



20000727(79)

Gewehr 2*30



20000716(15)

CISM

Gewehr 60



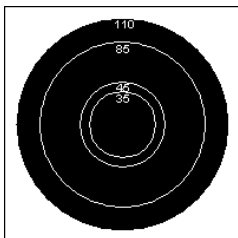
20000725(85)

Standard Gewehr 3*20



20000726(82)

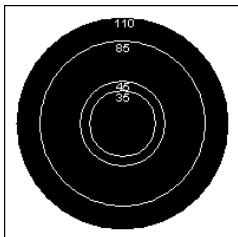
Biathlon



35mm



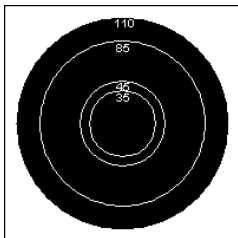
06000019001306(45)



45mm



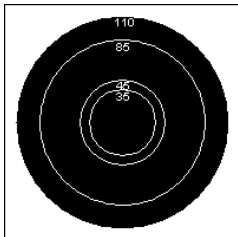
06000019001305(48)



85mm



06000019001304(51)



110



06000019001303(54)

Laufende Scheibe

ISSF

\ISSF\ISSF Keiler

3030



20000770(47)

2020



20000771(44)

Gemischt



20000772(41)

\ISSF\(\Ringe)ISSF Keiler

3030



20000822(85)

2020



20000824(79)

Gemischt



20000826(73)

DJV

Keiler 5



20000775(32)

SWE

Running Roebuck



20000851(95)

Roebuck (Rings)



20000849(04)

Running Moose



20000852(92)

Moose LR Running



20000859(71)

Sui

Gewehr

\Gewehr\A5

P0 E10



20000092(44)

P0 S5 S5



20000093(41)

\Gewehr\A10

P0 mit Druck



20000094(38)

P0 ohne Druck



20000095(35)

S0



20000096(32)

E6



20000097(29)

E8



20000098(26)

E10



20000099(23)

E4 S2 S2



20000100(20)

E4 S3 S3



20000101(17)

E6 S2 S2



20000102(14)

S3 S3 S3



20000103(11)

Gewehr 30 (15+15)



20000715(18)

\Gewehr\A20

P0 mit Druck



20000167(13)

P0 ohne Druck



20000168(10)

E6 E8 E10










20000104(08)


\Gewehr\A100

P0 mit Druck






20000105(05)





P0 ohne Druck	 20000106(02)
S0	 20000107(96)
Nachdoppel	 20000360(16)
E3	 20000108(93)
E5	 20000109(90)
E6	 20000110(87)
E10	 20000111(84)

Pistole	
OP	 20000832(55)

\Pistole\PA4

P0 mit Druck	 20000120(57)
P0 ohne Druck	 20000121(54)
S0	 20000122(51)

\Pistole\PB5

P0 mit Druck	 20000123(48)
P0 ohne Druck	 20000124(45)
S0	 20000125(42)
FS	 20000833(52)

\Pistole\PA10

P0 mit Druck



20000126(39)

P0 ohne Druck



20000127(36)

S0



20000128(33)

E6



20000129(30)

E8



20000130(27)

E10



20000131(24)

P0 E10 S5



20000132(21)

B-Match



20000133(18)

\Pistole\PA100

P0 mit Druck



20000134(15)

P0 ohne Druck



20000135(12)

S0



20000136(09)

Nachdoppel



20000137(06)

E3



20000138(03)

E5



20000139(97)

E6



20000140(94)

E10



20000141(91)

Morgarten



20000361(13)

Danmark

40-60-40



20000456(19)

20-60-20



20000455(22)

FRA

TAR 50m



20000872(32)

Andere

Gewehr 3*10



20000755(92)

Gewehr 30



20000758(83)

Gewehr 20



20000714(21)

300m

Das Verzeichnis 300m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 300 Metern geschossen werden.

ISSF

Freies Gewehr 3*40



20000721(97)

Freies Gewehr 60



20000722(94)

Standard Gewehr 3*20



20000723(91)

CISM

Standard Gewehr 3*20



20000723(91)

Schnellfeuer 3x20

*Militärisches Schnellfeuer 3*20*



20000816(06)

Schweiz

OP

Komplett



20000840(31)

OP A5 Probe



20000839(34)

OP Teil 1
A5 E5



20000838(37)

OP B4 Probe



20000836(43)

OP Teil 2
B4 E5 S2 S3 S5



20000837(40)

Gruppenmeisterschaft

A5P

Beliebig viele Probeschüsse frei auf die A5 Scheibe



20000398(96)

A10P

Beliebig viele Probeschüsse frei auf die A10 Scheibe



20000397(02)

Feld A

GM Feld A



20000084(68)

Feld B

GM Feld B



20000014(84)

Feld D

GM Feld D



20000083(71)

A

\A\A5

P0 mit Druck



20000011(93)

P0 ohne Druck



20000085(65)

\A\A5\Einzel

E4



20000019(69)

E5



20000012(90)

E6



20000013(87)

E8



20000020(66)

E10



20000015(81)

\A\A5\Serie

S0



20000010(96)

S5



20000023(57)

S6



20000024(54)

S3 S3



20000025(51)

S4 S4



20000026(48)

S5 S5



20000016(78)

\A\A5\Serie\Mit Probe

P2 S2 S3 S5



20000344(64)

P1 S2 S3 S4 S5



20000346(58)

P2 S2 S2 S3 S3



20000348(52)

\A\A5\Kombiniert

E4S4



20000006(11)

E5S3



20000021(63)

E2 S3 S5



20000009(02)

E4 S3 S3



20000022(60)

E5 S3 S4



20000007(08)

E6 S3 S3



20000676(38)

E2 S2 S3 S5



20000008(05)

VA5\Kombiniert\Mit Probe

E6S4



20000002(23)

P2 E1 S3 S6



20000027(45)

P2 E2 S3 S3



20000668(62)

P2 E2 S3 S5



20000003(20)

P2 E5 S3 S4



20000667(65)

P3 E6 S3 S3



20000001(26)

P2 S2 S2 S3 S3



20000005(14)

P1 E2 E3 E4 E5



20000004(17)

VA10

P0 mit Druck



20000031(33)

P0 ohne Druck



20000086(62)

VA10\Einzel

E5



20000033(27)

E6



20000034(24)

E8



20000035(21)

\A\A10\Einzel\Mit Probe

Eröffnungsschiessen



20000763(68)

P2 E6



20000666(68)

P2E10



20000029(39)

P2 E6 E4



20000038(12)

\A\A10\Serie

S0



20000030(36)

S5



20000043(94)

S6



20000044(91)

S3 S3



20000045(88)

S5 S5



20000090(50)

\A\A10\Serie\Mit Probe

P2S1



20000694(81)

P2 S2 S3 S5



20000040(06)

P2 4*S5



20000028(42)

\A\A10\Kombiniert

E3S3



20000041(03)

E4S4



20000042(97)

E5S3



20000046(85)

E6S4



20000032(30)

E2 S3 S5



20000039(09)

E2 S3 S5



20000357(25)

E4 S3 S3



20000210(78)

E3 E4 S4 S4



20000677(35)

\A\A10\Kombiniert\Mit Probe

E4S4



20000047(82)

E5S3



20000037(15)

E6S6



20000048(79)

P2 E5 S2 S3



20000356(28)

P2 4*S5



20000695(78)

Liegend 4*E10



20000589(08)

Stehend 4*E10



20000579(38)

Kniend 4*E10



20000569(68)

\A\A100

P0 mit Druck












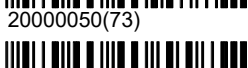

20000051(70)

P0 ohne Druck






20000087(59)

\A\A100\Einzel

E2 <i>Nachdoppel</i>	 20000052(67)
E3	 20000053(64)
E4	 20000054(61)
E5	 20000055(58)
E6	 20000056(55)
E10	 20000057(52)
E15	 20000088(56)
P1E4	 20000665(71)
S0	 20000050(73)
S4 S4	 20000049(76)
P2 E5 S2 S3	 20000058(49)

B

\B\B4

P0 mit Druck	 20000061(40)
P0 ohne Druck	 20000089(53)
E6	 20000062(37)

\B\B4\Serie

S0	 20000060(43)
----	--

S5



20000064(31)

S6



20000063(34)

S3 S3



20000065(28)

S4 S4



20000066(25)

P2 S4 S6 KOM



20000349(49)

\B\B4\Kombiniert

E3 S3 S3



20000067(22)

E3 S3 S6



20000379(56)

E3 S3 S3 S3



20000069(16)

E4S4



20000345(61)

Feldstich



20000091(47)

\B\B4\Kombiniert\Mit Probe

P2 E1 E3 E6



20000068(19)

P2 E2 S3 S5



20000669(59)

E4S4



20000070(13)

P2 E6 S6 S6








20000075(95)

\B\B10


P0



20000968(35)

E0	 20000076(92)
S0	 20000077(89)
E2 S3 S5	 20000376(65)
E2S2	 20000078(86)
S3 S5	 20000079(83)

\B\B100

P0	 20000967(38)
E0	 20000081(77)
S0	 20000080(80)
E10	 20000082(74)

\B\PB5

P0	 20000394(11)
E0	 20000071(10)
S0	 20000073(04)
S4 S6	 20000072(07)

Andere

FS	 20000059(46)
----	--

Knabenschiessen

Der Knabenschiessenstich ist exklusiv für das Zürcher Knabenschiessen. Es sind entsprechend eine spezielle Wertung (A6) und ein spezieller Ausdruck implementiert. Beim Knabenschiessen werden 5 Schuss auf eine A5-Scheibe geschossen.

 20000399(93)
--

Der innerste Ring (Fünfering) wird mit 6 Punkten gewertet. Der äusserste Ring zählt 2 Punkte anstelle von einem Punkt. Jeder Treffer ausserhalb des äussersten Ringes, welcher aber noch die Scheibe trifft, zählt 1 Punkt. Zudem wird jeder Scheibentreffer zusätzlich am Schluss mit einem Punkt gewertet und diese Summe wird zum Gesamtergebnis dazugezählt. Im Maximum ergeben sich 5 x 6 Punkte + 5 Treffer = 35 Punkte.

Morgarten



20000362(10)

Pfäffiker Winterstich

Trefferwertung für Einzelschützen: alle 10 Schüsse in 10er-Wertung; für die Gruppenwertung 2. Passe (E4) in 100er-Wertung.



20000377(62)

Ustertag-Scheibe



20000738(46)

Vögelinsegg



20000363(07)

Hans Waldmann Schiessen



20000776(29)

Endschiessen



20000170(04)

\Andere\Gams

Eröffnungsschiessen



20000596(84)

Grümpel Stich



20000597(81)

F5

S0



20000976(11)

E0



20000986(78)

Skandinavien

Schwedisches Programm

Doppelt

P0 E5 E5 E5 E5



20000718(09)

10

P0 E5 E5



20000719(06)

25
P0 E5 E5 E5 E5 E5



Schwedische Meisterschaft

Erster Durchgang
P0 E5 E5 E5



Mittlerer Durchgang
P0 E5 E5



Final
P0 E5 E5



Reserviert
P0 E5 E5 E5 E5



Final reserviert
P0 E5 E5 E5



Andere

Gewehr 2*30



Gewehr 3*10



Gewehr 20



Andere

Alle Scheiben welche nicht eindeutig auf einer der vorhergehenden Distanzen eingesetzt werden sind im Verzeichnis 'Andere' zusammengefasst.

50ft

50ft Rifle 3x40



50ft Rifle 3x20



200m

C200

C200 60



C200 3x20



TAR 200m



20000871(35)

A10 Reduced 200

Freies Gewehr 60



20000866(50)

Standard Gewehr 3*20



20000867(47)

NRA

MR1 600y



20000925(67)

Short Range



20000920(82)

Long Range



20000921(79)

Combined Range



20000922(76)

Full Bore

3yDL



20000860(68)

5yDL



20000861(65)

6yDL



20000862(62)

LRDL



20000863(59)

Österreich

Pistole

\Pistole\1

1

Pistole A 5m



20000500(81)

Pistole A 10m



20000501(78)

\Pistole\2

2

Pistole B 5m



20000502(75)

Pistole B 10m



20000503(72)

\Pistole\3

3

Pistole D 5m



20000504(69)

Pistole D 10m



20000505(66)

\Pistole\4

4

Pistole D 5m



20000504(69)

Pistole D 10m



20000505(66)

5

5



20000504(69)

6

6



20000504(69)

7

7



20000506(63)

8

8



20000508(57)

9

9



20000508(57)

10

10



20000507(60)

11

11



20000509(54)

12

12



20000510(51)

Gewehr

\Gewehr\5

5

Gewehr A 10m vertikal



20000511(48)

Gewehr A 20m vertikal



20000512(45)

\Gewehr\6

6

Gewehr B 10m horizontal



20000513(42)

Gewehr B 20m horizontal



20000514(39)

\Gewehr\7

7

Gewehr B 10m oval



20000515(36)

Gewehr B 20m oval



20000516(33)

\Gewehr\8

8

Gewehr B 10m oval



20000515(36)

Gewehr B 20m oval



20000516(33)

9

9



20000515(36)

10

10



20000515(36)

11

11



20000515(36)

12

12



20000519(24)

13

13



20000519(24)

\Gewehr\14

14

Gewehr C 15m



20000517(30)

Gewehr C 30m



20000518(27)

15

15



20000520(21)

16

16



20000521(18)

Skandinavien

Scheiben welche nur in Skandinavien verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Ausgenommen sind Tierbilder (Elch und Rentier), diese sind unter 'Andere\Jagd\Elch' zu finden.

Militär

2x1/3 figure



20000740(40)

1/1+1/3 figure



20000741(37)

Ganze Figur



20000742(34)

1/8+1/2 figure



20000743(31)

Halbe Figur



20000744(28)

Drittelfigur



20000745(25)

Achtelfigur



20000746(22)

Präzision



20000747(19)

Jagd

Elch



20000850(01)

Moose LR Running



20000853(89)

Boar L/R SWE

Schwedische Wildschwein Scheibe.



20000858(74)

USA

Das Verzeichnis 10m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 10 Metern geschossen werden.

ISSF

10m

Luftgewehr 40



20000735(55)

Luftgewehr 60



20000734(58)

Luftpistole 40



20000737(49)

Luftpistole 60



20000736(52)

25m

Schnellfeuer-Pistole



20000730(70)

Sport-Pistole



20000733(61)

Zentralfeuer-Pistole



20000731(67)

Standard-Pistole



20000732(64)

50m

Gewehr 60



20000725(85)

Standard Gewehr 3*20



20000726(82)

Freies Gewehr 3*40



20000724(88)

3 Stellungen Finale



20000791(81)

Pistole 60



20000727(79)

NCAA

NCAA AR60



20000470(74)

50ft Rifle 3x20



20000841(28)

50Ft 3Position Final



20000864(56)

Junior

Stehend

Luftgewehr 40



20000735(55)

Luftgewehr 60



20000734(58)

ARS2x20



20000607(51)

ARS3x20



20000608(48)

Final



20000471(71)

Andere

Luftgewehr 3*10



20000754(95)

Luftgewehr 3*20



20000766(59)

Junior 4P



20000612(36)

Junior 4P Final



20000600(72)

CMP

NMAR

NMAR - Half Course



20000609(45)

NMAR - Full Course



20000610(42)

NMAR - Sporter Garand



20000611(39)

Pistole

\Pistole\President's Course

1



2



3



\Pistole\National Match Course

1



2



3



Gewehr

\Gewehr\President's Course

1



2



3



Final



\Gewehr\National Match Course

1



2



3



4



NRA

Pistole

\Pistole\National Match Course

1



20000616(24)

2



20000617(21)

3



20000618(18)

\Pistole\Short Course

1



20000626(91)

2



20000627(88)

3



20000628(85)

\Pistole\Camp Perry Course

1



20000629(82)

2



20000630(79)

3



20000631(76)

\Pistole\Marksman League Course

1



20000632(73)

2



20000633(70)

3



20000634(67)

\Pistole\Gallery Course

1



20000635(64)

2



20000636(61)

3



20000637(58)

4



20000638(55)

5



20000639(52)

6



20000640(49)

Gewehr

\Gewehr\National Match Course

1



20000641(46)

2



20000642(43)

3



20000643(40)

4



20000644(37)

\Gewehr\Regional Course

1



20000645(34)

2



20000646(31)

3



20000647(28)

4



20000648(25)

5



20000649(22)

Norwegen

Gewehr

DFS 15m

\DFS 15m\A

A ARE V65 V73 1 AG3



20000400(90)

A KI J 2 V55 Åpen



20000403(81)

A KI 3 4 5



20000406(72)

\DFS 15m\B

B ARE V65 V73 1 AG3



20000409(63)

B KI J 2 V55 Åpen



20000411(57)

B KI 3 4 5



20000413(51)

DFS100



20000415(45)

DFS 200



20000418(36)

DFS 300



20000421(27)

Pistole

Sprintluft



20000425(15)

Hurtigpistol

KK



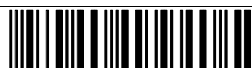
20000753(01)

GK



20000750(10)

Fripistol B



20000424(18)

NAIS

KK



20000426(12)

SIUS

Programme\Norwegen\Pistole

GK



20000427(09)

Kontrolle

Das Kontrollmenü beinhaltet alle Bedienelemente, welche während eines laufenden Programmes benötigt werden. Das Menü springt nachdem ein Programm eingestellt wurde automatisch in dieses Verzeichnis.

Zoom

Die meisten Scheibenbilder verfügen über drei verschiedene Darstellungsgrößen (Zoomstufen). Der Zoom-Befehl schaltet auf die nächste Darstellung. Ist die kleinste Darstellung erreicht dann wird mit dem nächsten Aufruf wieder mit dem grössten Darstellungsausschnitt begonnen.



099052(52)

Match

In Match-Abläufen können mit dem Match-Knopf (RC92) vom Schützen aus die wichtigsten Befehle für die Matchsteuerung ausgeführt werden. So kann von der Probegruppe auf die erste Einzelgruppe geschaltet werden. Sofern die Einzelgruppe nicht angeschossen wurde, kann mit erneutem auslösen dieses Befehles auf die Probegruppe zurückgesprungen werden. In Benutzerstichen und in Freien Serien erscheint dieser Befehl nicht im Menü. Er löst in diesen Fällen (wenn auf dem RC92 gedrückt wird oder wenn der entsprechende Strichcode eingelesen wird) ein Gruppentotal aus.



990636(75)

Probe

In Freien Serien kann mit den Befehlen Probe, Einzel und Serie die Feuerart jederzeit neu eingestellt werden.



99063400(49)

Einzel

In Freien Serien kann mit den Befehlen Probe, Einzel und Serie die Feuerart jederzeit neu eingestellt werden. Falls die Feuerart bereits auf Einzel steht, kann mit diesem Befehl eine Einzelgruppe totalisiert und sofort eine neue gestartet werden. Auf diese Art kann zum Beispiel alle 10 Schuss ein Gruppentotal eines ISSF-Matches simuliert werden.



99063401(46)

Subtotal

Schliesst die aktuell offene Gruppe ab und druckt ein Gruppentotal aus. Die Funktion steht nur zur Verfügung, wenn eine offene Gruppe geschossen wird (P-, E- oder S-). Eine Gruppe, bei welcher die Schusszahl vorgegeben ist, kann nicht übersprungen werden. Falls ohne Schussabmelder geschossen wird, dann müssen Schüsse, welche das Ziel gänzlich verfehlt haben dem System mit dem Befehl 'Andere/0'er Einfügen' mitgeteilt werden.



990530(05)

Total

Bei einer Freien Serie entspricht das Stichtotal einem Zwischentotal oder auch einem Stellungstotal. Die aktuelle Gruppe wird totalisiert. Das entspricht einem Subtotal. Zusätzlich werden alle Gruppen seit dem letzten Stichtotal zusammengezählt und ausgewiesen. Der Stich kann anschliessend fortgesetzt werden.



990531(02)

TOTAL

In einer Freien Serie stoppet das Matchtotal das aktuelle Programm (Programmtotal). Es löst ein Subtotal und ein Stichtotal aus. Zudem werden alle Schusswerte (ohne Probeschüsse) zusammengezählt und als 'grosses' TOTAL ausgewiesen. Andere Programme als die Freien Serien (Match, Benutzerstich und Fixe Programme) können nicht vorzeitig gestoppt werden. Sie können nur abgebrochen oder mit manuellen Nullern aufgefüllt werden. Ein Abbruch kann manuell durch den Befehl 'Andere\Abbruch' oder durch Einlesen eines neuen Programmes ausgelöst werden. Auch bei einem Abbruch werden die Schusswerte zusammengezählt und ausgewiesen.



990532(96)

Serie

In Freien Serien kann mit den Befehlen Probe, Einzel und Serie die Feuerart jederzeit neu eingestellt werden. Falls die Feuerart bereits auf Serie steht, kann mit diesem Befehl die Seriegruppe angezeigt und totalisiert werden. Es wird anschliessend automatisch eine neue Seriegruppe gestartet.



99063402(43)

Zeigen

Bei einer Gruppe mit Serieschüssen werden alle bis zum aktuellen Zeitpunkt geschossenen Schüsse vorzeitig angezeigt. Entsprechend werden am Schluss der Gruppe nur die noch nicht angezeigten Schüsse gezeigt. In Gruppen mit der Feuerart Probe oder Einzelschuss hat der Strichcode keinen Effekt.



099054(46)

Wertung

In Freien Serien kann mit dem Befehl Wertung die Sekundärwertung zur Primärwertung gemacht werden. Dies ist nützlich, wenn zuerst eine Qualifikation und anschliessend ein Final geschossen wird. Die Finale werden bei den meisten offiziellen Matches in Zehntel gewertet, die Qualifikation jedoch meistens in ganzen Zehnern. Wenn der Befehl ein zweites Mal ausgeführt wird, dann wird wieder in die ursprüngliche Wertung zurückgeschaltet. Mit den Befehlen 'Andere\Nächste Primärwertung' und 'Andere\Nächste Sekundärwertung' können Primär- und Sekundärwertung individuell beeinflusst werden.



990643(54)

Bildschirm drucken

Der aktuelle Bildschirminhalt wird auf dem Grafikdrucker (Nur D931/CBM210) gedruckt. Ein Ausdruck auf dem Nadeldrucker D93 ist nicht möglich.



099050(58)

Wiederholen

Startet einen abgeschlossenen Stich mit den gleichen Einstellungen (Schützennummer, Schützenname, Waffe und Position) erneut. Dieser Befehl kann mit der Einstellung 'Andere\Start\Wiederholen Freigeben (Aus)' gesperrt werden.



91(18)

SC-Programme

Hier können die gespeicherten benutzerdefinierten Programme ausgewählt werden.

Stich

Bei Programmen, welche eine Match-Struktur aufweisen, kann unter 'Stich' die Stellung gewählt werden, mit welcher begonnen werden soll. Auf diese Weise kann zum Beispiel auch nur der Final eines Matches geschossen werden. Während dem laufenden Match kann unter 'Stich' auf 'Probe' gestellt werden. Diese Probe entspricht der reglementierten, ausserordentlichen Probe, welche nach erlaubten Waffenstörungen geschossen werden darf. Wurde Auf 'Probe' gestellt, dann erscheint unter 'Stich' nur noch die Stellung, welche zuletzt geschossen wurde. Durch Anwählen dieser Stellung kann in den offiziellen Match zurückgesprungen werden.

Waffenstörung

In den 25 Meter Pistolendisziplinen sind verschiedene Regeln definiert, welche das Verfahren bei Waffenstörungen festlegen. Je nach Disziplin und Art der Waffenstörung (zulässig/ unzulässig) müssen die geschossenen Schüsse ergänzt und gewertet werden. Einzelnen Befehle ermöglichen dem System die korrekte Berechnung des Endresultates und die korrekte Anzeige der einzelnen Schüsse sowohl auf dem Bildschirm als auch auf der Anzeigetafel.

Serie füllen

Die aktive Gruppe wird mit Nullern aufgefüllt. Dies geschieht auch, wenn die Gruppe noch nicht angeschossen wurde.



99063700(22)

Nuller einfügen

Fügt im aktuellen Programm einen Schuss mit dem Wert '0' ein. Diese Funktion wird benötigt, wenn ohne Schussabmelder geschossen wurde und das Ziel verfehlt wurde. Das System kann den Schuss in dieser Situation nicht selber erkennen.



099058(34)

Zulässig

Eine zulässige Waffenstörung (Entscheid durch den Schiedsrichter) erlaubt dem Schützen, je nach Disziplin die Gruppe zu kompletieren (Sport-, Zentralfeuerpistole im Schnellfeuerenteil) oder zu wiederholen (Standard-Pistole; Schnellfeuer). Die Betätigung dieses Kommandos löst im Minimum einen Logeintrag aus.



99063701(19)

Unzulässig

Unzulässige Waffenstörungen haben zur Folge, dass die offene Gruppe normalerweise mit Nullern aufgefüllt wird und der Schütze keine Wiederholung zugute hat. Zusätzlich wird ein Logeintrag erzeugt.



99063702(16)

Berechne Serie

'Berechne Serie' Schliesst die Waffenstörungsbehandlung ab. Auch wenn mehrere Repetitionen geschossen werden mussten, werden auf diesen Befehl die Schüsse nach den Regeln der ISSF richtig ausgewählt und zusammengezählt.



99063703(13)

Andere

Häufig verwendete Bedienelemente sind direkt unter dem Kontrollmenü\Andere zu finden.

Abbruch

Erzeugt zusätzlich zum Matchtotal einen Abbruch (Logeintrag), um den laufenden Stich als ungültig zu markieren.



50(44)

Nuller einfügen

Fügt im aktuellen Programm einen Schuss mit dem Wert '0' ein. Diese Funktion wird benötigt, wenn ohne Schussabmelder geschossen wurde und das Ziel verfehlt wurde. Das System kann den Schuss in



099058(34)

dieser Situation nicht selber erkennen.

Scheibenfenster löschen

*Löscht die Schüsse im Scheibenfenster, ohne dass sie aus der Wertung genommen werden.
(siehe auch Einstellung: 'Lösche Scheibenfenster nach Schüssen')*



099062(22)

Liste löschen

Löscht alle Einträge im Listenfenster, ohne dass die geschossenen Schüsse aus der Wertung genommen werden.



990630(93)

Convert last sighting shot



09906901(97)

Convert both sighters



09906902(94)

Timer

Diese Befehle dienen dazu den eingebauten Timer zu bedienen.

Timer setzen

Mit diesem Befehl kann der Timer auf einen bestimmten wert gesetzt und aktiviert werden.



990650(33)

Timer starten

Startet den Timer



990651(30)

Timer zurücksetzen

Resetet den Timer und setzt ihn auf den eingestellten Wert zurück.



990652(27)

Timer ausblenden

Entfernt und deaktiviert den Timer



990653(24)

feste Timer

Hier werden einige fixe Timer aufgeführt, die verwendet werden können um den Timer via Barcode einzustellen.

30s

30s



990660030(34)

40s

40s



990660040(04)

50s

50s



990660050(71)

60s

60s



990660060(41)

90s

90s



990660090(48)

300s

5 min



9906600300(97)

1h

1h



9906603600(91)

Scheibenlift

Oben



09906916(52)

Unten



09906917(49)

Referenzfahrt



09906919(43)

Nächste Primärwertung

Jedes Scheibenbild verfügt über eine Anzahl Wertungsmethoden, welche darauf angewendet werden können. Mit dem Befehl 'Andere\Nächste Primärwertung' kann durch diese verschiedenen Wertungsmethoden iteriert werden. Diese Änderungen können nur bei Freien Serien vorgenommen werden. Es ist auch zu beachten, dass verschiedene Wertungsmethoden nicht zwingend zueinander kompatibel sind. Es ist deshalb nicht ratsam die Wertungsmethoden während einem laufenden Programm zu ändern.



9906421999(45)

Nächste Sekundärwertung

Gleich wie für die Primärwertung kann die Wertungsmethode für die Sekundärwertung verändert werden.



9906422999(52)

Eingabe Strichcode



990646(45)

System

Einstellungen und Befehle, welche im normalen Schiessbetrieb selten verändert oder benützt werden müssen. Einige der vorhandenen Funktionen sind auch bestimmten Benutzergruppen (Administrator und Sius-Personal) vorbehalten.

Rapporte

Mit einigen Rapporten können Informationen über die vorangegangenen Programme ausgedruckt werden.

Neu laden

Die letzten zehn Stiche können nachträglich noch einmal geladen und mit dem Diskussionsmodus betrachtet werden. In einem nachträglich geladenen Stich können aber keine Änderungen mehr vorgenommen werden. Das Schussbild kann so auch von abgeschlossenem Programmen noch einmal erzeugt und dargestellt werden.

1

Das zuletzt geschossene Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



2

Das vorletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



3

Das drittletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



4

Das viertletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



5

Das fünftletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



6

Das sechstletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



7

Das siebentletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



8

Das achtletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



9

Das neuntletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



10

Das zehntletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.



Druckwiederholung

Bei Papierstau oder einem anderen Druckerproblem kann es vorkommen, dass ein Standblatt nicht wunschgemäß gedruckt werden konnte. Abgeschlossene Stiche können deshalb wiederholt ausgedruckt werden. Die Schüsse werden dabei auf dem Bildschirm nicht mehr dargestellt. Der Zweitausdruck und alle nachfolgenden Ausdrücke werden mit dem Buchstaben 'K' für Kopie markiert, damit der Originalausdruck eindeutig identifizierbar bleibt.

1	Das letzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905520(69)
2	Das vorletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905521(66)
3	Das drittletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905522(63)
4	Das viertletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905523(60)
5	Das fünftletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905524(57)
6	Das sechstletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905525(54)
7	Das siebentletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905526(51)
8	Das achtletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905527(48)
9	Das neuntletzte Programm nocheinmal ausdrucken.	 09905528(45)
Alle	Alle Programme welche sich noch im Log befinden, nocheinmal ausdrucken.	 09905529(42)

Schusszähler

Mechanischer Schusszähler:

Der optionale mechanische Schusszähler zählt nur die Schüsse auf die eigene Scheibe. Er kann nicht zurückgesetzt werden. Demoschüsse oder eingefügte Nuller werden nicht gezählt. Eine detaillierte Beschreibung der genauen Funktion ist in der Bedienungsanleitung unter 'Mechanischer Schusszähler' zu finden.

Software-Schusszähler:

Der Software-Schusszähler zählt Schüsse in verschiedenen Kategorien. Eigene Schüsse, Fremdschüsse, verfehlt Schüsse, Demo-Schüsse u.s.w. werden unterschieden und separat ausgewiesen. Der Schusszahl-Rapport wird im Listenfenster angezeigt und, sofern ein Drucker angeschlossen und eingeschaltet ist, auch ausgedruckt. Die Schusszähler sind an die Einstellungen gebunden. Werden die Einstellungen auf Fabrikeinstellungen zurückgestellt, werden die Schusszahlen ebenfalls auf Null zurückgestellt. Dasselbe geschieht, wenn die Batterie gewechselt werden muss. Bei einem normalen Stromunterbruch gehen die Werte nicht verloren. Die Software-Schusszähler können unter '\Unterhalt\Rapporte\Schusszähler' auch unabhängig von den Einstellungen zurückgesetzt werden.

Schusszähler rapportieren

Die aktuellen Schusszahlen werden auf dem Bildschirm und auf dem Drucker ausgewiesen.



Ungültige Schüsse

Ungültige Schüsse (Schüsse während der Stopp-, Pause- oder während der Zeigen-Phase und Fremdschüsse) werden nicht nur gezählt, sie werden im Bediengerät zusätzlich pendent gehalten und können jederzeit abgefragt werden. Die Schüsse werden dabei mit Zeitangabe und wenn möglich mit Wertung angezeigt. Mit einem Warmstart oder mit dem Befehl 'Löschen' unter '\Unterhalt\Ungültige Schüsse' kann der Rapport zurückgesetzt werden. Die Schüsse bleiben darüber hinaus im Log erhalten und können in einem Logausdruck weiterhin dokumentiert werden.

Zeigen

Der Rapport der ungültigen Schüsse wird im Listenfenster dargestellt.



990562(06)

Drucken

Der Rapport der ungültigen Schüsse wird auf dem angeschlossenen Drucker ausgedruckt. Wenn der Drucker nicht eingeschaltet ist, wird der Ausdruck verworfen.



990564(97)

Log

Ereignisse, welche für den Ablauf eines Programmes relevant sind, werden im Speicher (Ereignisspeicher, Log) abgelegt. Die Informationen werden benötigt, um ein Programm nach einem Stromunterbruch wiederherstellen zu können. Das CU931 untersucht diese Daten bei jedem Systemstart. Wird festgestellt, dass das zuletzt geschossene Programm nicht korrekt beendet wurde, dann wird ein Wiederherstellungsprozess eingeleitet. Dank dem Log können auch vergangene Programme erneut geladen oder als Kopie noch einmal gedruckt werden. Der Log wird im flüchtigen Speicher des Bediengerätes gehalten, welches intern mit einer Batterie gepuffert wird. Die Daten werden mit einer Prüfsumme vor Fehlinterpretationen geschützt. Falls die Prüfsumme bei einem Systemstart nicht korrekt ist, zum Beispiel wegen einer schlechten Batterie, wird der Log neu initialisiert. Das Bediengerät teilt dies durch dreimaliges Piepsen und durch eine Meldung im Listenfenster mit. Der Log ist in der Speichergröße beschränkt. Bei einem Überlauf werden die ältesten Ereignisse laufend von den neusten überschrieben. Typischerweise können mehr als zehn Programme im Log gespeichert werden. Der Log kann unter '\Unterhalt\Rapporte\Log' auch manuell gelöscht werden. Das Format des Ausdruckes ist in der Bedienungsanleitung beschrieben.

Alle

Es werden alle Ereignisse, welche im Log gespeichert wurden, in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt. Die ältesten Ereignisse zuerst und die neusten Ereignisse am Schluss. Der Ausdruck kann jederzeit durch Ausschalten des Druckers abgebrochen werden.



09905500(32)

10

Es werden die zehn jüngsten Ereignisse in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt.



09905501(29)

20

Es werden die zwanzig jüngsten Ereignisse in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt.



09905502(26)

50

Es werden die fünfzig jüngsten Ereignisse in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt.



09905505(17)

Invers

Es werden alle Ereignisse in umgekehrt chronologischer Reihenfolge ausgedruckt. Die jüngsten Ereignisse zuerst und die ältesten Ereignisse am Schluss. Der Ausdruck kann jederzeit durch Ausschalten des Druckers abgebrochen werden.



09905509(05)

Einstellungen

Das Verhalten des Bediengerätes kann über sehr viele verschiedene Einstellungen den eigenen Bedürfnissen angepasst werden. Programme können sich aufgrund der eingestellten Eigenschaften unterschiedlich verhalten. Andererseits ist es auch möglich, dass fest programmierte Programme bestimmte Eigenschaften überschreiben. So ist zum Beispiel der Ausdruck der Schüsse bei ISSF Disziplinen anders als bei den anderen Programmen.

Es ist auch möglich, dass Programme eine Einstellung nur als Grundeinstellung vorwählen, die nachträglich (nachdem das Programm eingestellt wurde) vom Benutzer wieder verändert werden können. Der Ausdruck der Schüsse bei ISSF-Disziplinen kann nachträglich unter 'Präsentation\Schuss\Standard\Druckformat' wieder verändert werden.

Präsentation

Unter 'Präsentation' sind alle Einstellungen zusammengefasst, welche im weiteren Sinn die Darstellung von Objekten beeinflussen. Dies betrifft nicht nur die Darstellung auf dem Bildschirm, sondern auch Darstellungsformen auf dem Drucker und anderen Anzeigeräten.

Schuss

Das Verzeichnis '\Präsentation\Schuss' beinhaltet Einstellungen, welche das Aussehen der Schüsse verändern. Dies betrifft nicht nur das Schusssymbol, sondern auch die Darstellung im Schussfenster, im Listenfenster und auf dem Drucker.

\Schuss\Letzter Schuss

Im Verzeichnis '\Letzter Schuss' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung des zuletzt dargestellten Schusses beeinflussen.

\Schuss\Letzter Schuss\Symbol

Das Symbol eines Schusses kann bezüglich Aussehen, Grösse und Hintergrund variiert werden.

\Schuss\Letzter Schuss\Symbol\Form

Die Form des Symbols kann für den letzten Schuss individuell und für alle anderen Schüsse gemeinsam vorgegeben werden.

Kreuz

Der Schuss wird mit einem Kreuz angezeigt.



09907110(52)

Nummer

Der Schuss wird mit seiner Schussnummer angezeigt.



09907111(49)

Kein

Der Schuss wird nicht angezeigt.



09907112(46)

X

Der Schuss wird mit einem X angezeigt.



09907113(43)

Punkt

Der Schuss wird mit einem Punkt angezeigt.



09907114(40)

Dünnes Kreuz

Der Schuss wird mit einem dünnen Kreuz angezeigt.



09907115(37)

Kreis

Der Schuss wird mit einem Kreis angezeigt.



99071106(17)

Kaliber (Grundeinstellung)

Der Schuss wird massstabsgetreu als Kreis dargestellt, sofern er nicht kleiner als 5 Pixel gross würde. Bei zu kleiner Grösse wechselt die Darstellung automatisch auf 'Kreuz'.



99071107(14)

\Schuss\Letzter Schuss\Symbol\Grösse

Die Darstellungsgrösse des Schusses kann verändert werden. Die Grösse ist in Bildschirmpunkten (Pixel) angegeben. Bei der Form 'Kaliber' hat diese Einstellung keine Wirkung.

14

Punkte








99073300(31)

16

Punkte





99073301(28)

18 <i>Punkte</i>	 99073302(25)
20 <i>Punkte</i>	 99073303(22)
22 (Grundeinstellung) <i>Punkte</i>	 99073304(19)
24 <i>Punkte</i>	 99073305(16)
26 <i>Punkte</i>	 99073306(13)
28 <i>Punkte</i>	 99073307(10)
30 <i>Punkte</i>	 99073308(07)
32 <i>Punkte</i>	 99073309(04)

\Schuss\Letzter Schuss\Symbol\Invers

Alle Symbole sind primär als weisses Symbol auf dunklem Hintergrund konzipiert. Die meisten Scheiben sind im Zentrum schwarz. Die Darstellung kann invertiert werden. Das Symbol wird dann als schwarzes Symbol auf weissem Hintergrund gezeichnet.




Aus (Grundeinstellung) <i>Der Schuss wird normal dargestellt.</i>	 09907140(59)
Ein <i>Der Schuss wird in invertierter Farbe dargestellt.</i>	 09907141(56)

\Schuss\Letzter Schuss\Fenster Letzter Schuss

Im Schussfenster werden neben dem Schusswert die Schussnummer und eine Sekundärwertung angezeigt. Um die Darstellung noch übersichtlicher zu gestalten, kann es sinnvoll sein, die Sekundärwertung oder die Schussnummer wegzulassen. Es ist auch möglich, das Schussfenster ganz auszuschalten.

\Schuss\Letzter Schuss\Fenster Letzter Schuss\Anzeige

Im Schussfenster werden neben dem Schusswert die Schussnummer und eine Sekundärwertung angezeigt. Um die Darstellung noch übersichtlicher zu gestalten, kann es sinnvoll sein, die Sekundärwertung oder die Schussnummer wegzulassen. Es ist auch möglich, das Schussfenster ganz auszuschalten.

Aus <i>Das Anzeigefeld für den letzten Schuss wird ausgeblendet.</i>	 09907050(38)
Primär <i>Im Schussfenster wird nur die Primärwertung angezeigt.</i>	 09907051(35)
SNr Prim <i>Im Schussfenster werden die Schussnummer und die Primärwertung angezeigt.</i>	 09907052(32)

SNr Prim Sek (Grundeinstellung)

Im Schussfenster werden Schussnummer, Primär- und Sekundärwertung (100er-Wertung, ISSF-Zehntelsringwertung) angegeben.



09907053(29)

Timer



09907054(26)

\Schuss\Letzter Schuss\Fenster Letzter Schuss\Serie Schüsse

Ein (Grundeinstellung)

Ein



99080701(41)

Aus

Aus



99080700(44)

\Schuss\Letzter Schuss\Mouche Anzeigen

Die meisten Scheibenbilder haben einen kleinen Ring definiert, welcher neben der normalen Wertung als besonders guter Treffer gewertet wird. Ein Treffer in diesem Ring (Inner-Ten, Mouche) kann auf dem Bediengerät durch ein bewegtes Bild im Scheibenfenster dargestellt werden.

Aus

Ein Innerzehner (Mouche, inner ten) Treffer wird normal angezeigt.



99074100(56)

Ein (Grundeinstellung)

Bei einem Innerzehner (Mouche, inner ten) Treffer zeichnet das Bediengerät im Scheibenzentrum mehrmals hintereinander konzentrische Kreise in verschiedenen Grössen.



99074101(53)

\Schuss\Standard

Im Verzeichnis 'Standard' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung aller Schüsse, ausser dem letzten Schuss, beeinflussen.

\Schuss\Standard\Symbol

Das Symbol eines Schusses kann bezüglich Aussehen, Grösse und Hintergrund variiert werden.

\Schuss\Standard\Symbol\Form

Die Form des Symbols kann für den letzten Schuss individuell und für alle anderen Schüsse gemeinsam vorgegeben werden.

Kreuz

Der Schuss wird mit einem Kreuz angezeigt.



09907030(01)

Nummer

Der Schuss wird mit seiner Schussnummer angezeigt.



09907031(95)

Kein

Der Schuss wird nicht angezeigt.



09907032(92)

X

Der Schuss wird mit einem X angezeigt.



09907033(89)

Punkt

Der Schuss wird mit einem Punkt angezeigt.



09907034(86)

Dünnes Kreuz

Der Schuss wird mit einem dünnen Kreuz angezeigt.



09907035(83)

Kreis

Der Schuss wird mit einem Kreis angezeigt.



99070306(89)

Kaliber (Grundeinstellung)

Der Schuss wird massstabsgetreu als Kreis dargestellt, sofern er nicht kleiner als 5 Pixel gross würde. Bei zu kleiner Grösse wechselt die Darstellung automatisch auf 'Kreuz'.



99070307(86)

\Schuss\Standard\Symbol\Grösse

Die Darstellungsgrösse des Schusses kann verändert werden. Die Grösse ist in Bildschirmpunkten (Pixel) angegeben. Bei der Form 'Kaliber' hat diese Einstellung keine Wirkung.

14

Punkte



09907040(68)

16

Punkte



09907041(65)

18 (Grundeinstellung)

Punkte



09907042(62)

20

Punkte



09907043(59)

22

Punkte



09907044(56)

24

Punkte



09907045(53)

26

Punkte



09907046(50)

28

Punkte



09907047(47)

30

Punkte



09907048(44)

32

Punkte



09907049(41)

\Schuss\Standard\Symbol\Invers

Alle Symbole sind primär als weisses Symbol auf dunklem Hintergrund konzipiert. Die meisten Scheiben sind im Zentrum schwarz. Die Darstellung kann invertiert werden. Das Symbol wird dann als schwarzes Symbol auf weissem Hintergrund gezeichnet.

Aus

Der Schuss wird normal dargestellt.



09907320(04)

Ein (Grundeinstellung)

Bei einem Innerzehner (Mouche, inner ten) Treffer zeichnet das Bediengerät im Scheibenzentrum mehrmals hintereinander konzentrische Kreise in verschiedenen Grössen.



09907321(01)

\Schuss\Standard\Druckformat

Das Druckformat definiert die Darstellung eines Schusses auf dem Ausdruck. Druckformate werden oft von den Programmen direkt vorgegeben. So ist der Ausdruck an einem internationalen Wettkampf anders festgelegt als an einer obligatorischen Bundesübung in der Schweiz.

\Schuss\Standard\Druckformat\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99073199(43)

Aus (Grundeinstellung)



99073198(46)

Grundeinstellung (Grundeinstellung)

Der Drucker druckt den Schuss mit Schussnummer, Richtungspfeil, Primär- und Sekundärwertung.



99073100(49)

Xy

Auf dem Drucker werden Primär- und Sekundärwertung und die XY-Koordinaten ausgedruckt.



99073101(46)

t x/y

Neben der Primärwertung wird der Zeitpunkt des Schusses und dessen Koordinaten ausgegeben.



99073109(22)

Zeit

Im Format 'Zeit' wird jedesmal auch die Zeitdifferenz zum ersten Schuss der Gruppe dargestellt.



99073108(25)

Debug

Das Debugformat ist nur für Testzwecke gedacht. Es liefert alle Werte, welche von der LON-Messelektronik gemessen wurden. Neben Registerwerten werden auch die gemessene Temperatur und andere Informationen aufgelistet.



99073102(43)

\Schuss\Standard\Anzeigeformat

Grundeinstellung (Grundeinstellung)

Der Schuss wird mit Schussnummer, Richtungspfeil, Primär- und Sekundärwertung im Listenfenster angezeigt.



99070800(62)

Xy

Im Listenfenster werden Primär- und Sekundärwertung und die XY-Koordinaten ausgeschrieben.



99070801(59)

t x/y

Neben der Primärwertung wird der Zeitpunkt des Schusses und dessen Koordinaten ausgegeben.



99070809(35)

Zeit

Im Format 'Zeit' wird jedesmal auch die Zeitdifferenz zum ersten Schuss der Gruppe dargestellt.



99070808(38)

Debug

Das Debugformat ist nur für Testzwecke gedacht. Es liefert alle Werte, welche von der LON-Messelektronik gemessen wurden. Neben Registerwerten wird auch die gemessene Temperatur und anderes aufgelistet.



99070802(56)

\Schuss\Standard\Sekundärwertung

Die Sekundärwertung kann grundsätzlich ausgeschaltet werden.

Aus

Die Sekundärwertung ist ausgeschaltet.



09907120(22)

Ein (Grundeinstellung)

Die Sekundärwertung ist eingeschaltet.



09907121(19)

\Schuss\Standard\Lösche Scheibenfenster nach x Schüssen

In Probe- und in Einzelgruppen kann mit der Einstellung 'Lösche Scheibenfenster nach Schüssen' das Scheibenfenster regelmässig gelöscht und damit übersichtlich gehalten werden. Dabei werden die Schüsse gruppenübergreifend gezählt. Dies aber nur in Probe und in Einzelgruppen. Bei Seriegruppen werden alle Schüsse nacheinander gezeigt, ohne dass dazwischen Schüsse gelöscht werden.

Mit der Einstellung 10 wird bei dem folgenden Programm: 'P2 E4 E4 E4' das Scheibenfenster demzufolge nach den 2 Probeschüssen gelöscht (weil die Probegruppe zu Ende ist und mit einer Einzelgruppe weiter gefahren wird). Zusätzlich wird die gleiche Aktion durchgeführt, in der letzten 'E4' Gruppe nach dem zweiten Schuss (weil 10 Schüsse in Einzelgruppen gefallen sind).

0

Löscht das Scheibenfenster nach zwanzig Schüssen.



99078600(39)

5

Löscht das Scheibenfenster nach fünf Schüssen.



99078605(24)

10 (Grundeinstellung)

Löscht das Scheibenfenster nach zehn Schüssen.



99078610(09)

20

Löscht das Scheibenfenster nach zwanzig Schüssen.



99078620(76)

\Schuss\Fremdschuss

Im Verzeichnis '\Fremdschuss' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung von Fremdschüssen (Schuss von einer fremden Bahn auf die eigene Scheibe) beeinflussen.

\Schuss\Fremdschuss\Zeigen

Fremdschüsse werden mit einem Symbol in der rechten unteren Ecke des Scheibenfensters angezeigt. Das Symbol bleibt sieben Minuten lang aktiv. Ist der letzte Fremdschuss mehr als sieben Minuten alt, dann wird das Symbol wieder gelöscht.

Zusätzlich kann im Listenfenster eine Ausschrift generiert werden, welche auf den Fremdschuss aufmerksam macht.

Aus (Grundeinstellung)

Die Darstellung der Fremdschüsse wird im Listenfenster unterdrückt. Der erste Fremdschuss



09907060(08)

wird mit einem Symbol im Scheibenfenster in der rechten unteren Ecke dargestellt.

Ein

Fremdschüsse werden im Listenfenster mit einem Eintrag 'Fremdschuss' dargestellt.



09907061(05)

\Schuss\Fremdschuss\Drucken

Neben der Darstellung im Scheibenfenster können Fremdschüsse auch gedruckt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Fremdschüsse werden nicht auf dem Drucker ausgegeben. Im Besonderen, wenn auf Vordrucke (Bundesprogramm, Feldschiessen) gedruckt wird, dürfen Fremdschüsse die Formatierung nicht beeinflussen.



09907170(66)

Ein

Ein Fremdschuss wird auf dem Drucker ausgegeben.



09907171(63)

\Schuss\Illegaler Schuss

Im Verzeichnis 'Ungültiger Schuss' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung von Schüssen ausserhalb der erlaubten Zeit, während der Stopp-, Pause- oder der Zeigen-Phase beeinflussen.

\Schuss\Illegaler Schuss\Zeigen

Ungültige Schüsse können im Listenfenster angezeigt werden.

Aus

Die Darstellung von ungültigen Schüssen im Listenfenster wird unterdrückt.



99073400(22)

Ein (Grundeinstellung)

Ungültige Schüsse werden im Listenfenster mit 'Ungültiger Schuss' angezeigt.



99073401(19)

\Schuss\Illegaler Schuss\Drucken

Ungültige Schüsse können gedruckt werden.

Aus

Ungültige Schüsse werden nicht gedruckt.



99073500(13)

Ein (Grundeinstellung)

Ein ungültiger Schuss wird auf dem Standblatt ohne Wertung ausgedruckt mit 'Ungültiger Schuss'.



99073501(10)

\Schuss\Bester Tiefschuss

Bei Serieguppen kann der beste Schuss (Tiefschuss) am Schluss in runden Klammern, zusammen mit der Schussnummer noch einmal ausgewiesen und gedruckt werden.

Aus

Die Anzeige des besten Tiefschusses wird unterdrückt.



99079700(37)

Ein (Grundeinstellung)

Der beste Tiefschuss wird bei Serieguppen angezeigt.



99079701(34)

Drucken

Im Verzeichnis 'Präsentation\Drucken' können alle Einstellungen verändert werden, welche den Drucker steuern.

\Drucken\Spaltenkonfiguration

Für den Matrixdrucker D93 existiert Druckpapier, welches in der Mitte perforiert ist. Mit der Spaltenkonfiguration kann dafür gesorgt werden, dass ein Programm gleich als Doppel zweispaltig ausgedruckt wird. Das perforierte Papier kann anschliessend in der Mitte getrennt werden.

Es ist aber zu beachten, dass gewisse Druckformate der Schüsse (zum Beispiel bei ISSF-Disziplinen) nicht auf der Hälfte der Papiere plaziert werden können. Die Information wird nach 19 Zeichen abgeschnitten. Das kann zu Informationsverlust auf dem Ausdruck führen.

\Drucken\Spaltenkonfiguration\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99071399(11)

Aus (Grundeinstellung)



99071398(14)

Links

Das Programm wird linksbündig ausgedruckt. Es steht die ganze Papierbreite zur Verfügung.



09907130(89)

Rechts

Das Programm wird auf der rechte Hälfte des Papiere ausgedruckt. Es steht nur die Hälfte der Papierbreite zur Verfügung.



09907131(86)

Doppelt (Grundeinstellung)

Das Programm wird parallel zweimal ausgedruckt. Es steht jeweils nur die Hälfte der Papierbreite zur Verfügung.



09907132(83)

\Drucken\Protokoll drucken

Der Ausdruck der Schüsse während einem Programm auf dem Drucker, kann mit 'Protokoll drucken' grundsätzlich ein- und ausgeschaltet werden.

Aus

Das Protokoll wird nicht gedruckt.



99076300(52)

Ein (Grundeinstellung)

Das Protokoll wird gedruckt.



99076301(49)

\Drucken\Sekundärwertung

Obwohl die Sekundärwertung angezeigt wird, kann der Ausdruck der Sekundärwertung unterdrückt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Die Sekundärwertung wird nicht gedruckt.



09907250(20)

Ein

Die Sekundärwertung wird gedruckt.



09907251(17)

\Drucken\Probe

Probeschüsse werden üblicherweise wie alle anderen Schüsse ausgedruckt. Damit vorgedruckte Standblätter aber nicht mit Probeschüssen verschrieben werden, ist es möglich den Ausdruck von Probeschüssen zu sperren.

Aus

Probeschüsse werden nur auf dem Bildschirm dargestellt.



09907160(96)

Ein (Grundeinstellung)

Probeschüsse werden auf dem Drucker ausgegeben. Davon ausgenommen bleiben Schiessprogramme, welche nur aus einer einzigen Probegruppe bestehen. Diese Schüsse werden grundsätzlich nicht gedruckt. Dies wurde so festgelegt, damit vorgefertigte Standblätter korrekt verwendet werden können.



09907161(93)

\Drucken\Subtotal

Die Schüsse jeder Gruppe werden zusammengezählt und das Resultat wird im Listenfenster und auf dem Drucker ausgeschrieben. Es ist möglich diese Subtotale auf dem Ausdruck zu unterdrücken.

Aus

Subtotale oder Gruppentotale werden nicht ausgedruckt.



09907210(43)

Ein (Grundeinstellung)

Subtotale oder Gruppentotale werden gedruckt.



09907211(40)

\Drucken\Lichtsignalzeit Drucken

Wird ein TCU(Lichtsignal) verwendet so zeigt dieser Wert den Zeitpunkt des Schusses nach dem letzten Lichtsignalwechsel an. Das Drucken der Overtime kann jedoch unterdrückt werden.

Dies wird vor allem benötigt, da der Ausdruck mit Overtime 2 Zeilen pro Schuss benötigt und deshalb nicht mehr auf alle Standblätter passt.

Aus

Die Lichtsignalzeit(Overtime) wird nicht gedruckt.



99080600(53)

Ein (Grundeinstellung)

Die Lichtsignalzeit(Overtime) wird gedruckt.



99080601(50)

\Drucken\Anzahl Mouchen drucken

Aus (Grundeinstellung)



99081300(87)

Ein



99081301(84)

\Drucken\Anzahl Leerzeilen

Nach einem Programm soll der Drucker das Papier soweit vorschieben, damit es bei Endlospapier an der Abrisskante des Druckers korrekt abgerissen werden kann. Bei vorgedruckten Standblättern kann es vorkommen, dass dieser Vorschub verändert werden muss. Mit 'Anzahl Leerzeilen' kann eingestellt werden, wieviele Leerzeilen (Papiervorschub) nach einem Programm gedruckt werden sollen.

0

Leerzeilen



99074000(65)

1

Leerzeilen



99074001(62)

2

Leerzeilen



99074002(59)

3

Leerzeilen



99074003(56)

4 <i>Leerzeilen</i>	 99074004(53)
5 <i>Leerzeilen</i>	 99074005(50)
6 <i>Leerzeilen</i>	 99074006(47)
7 <i>Leerzeilen</i>	 99074007(44)
8 <i>Leerzeilen</i>	 99074008(41)
9 <i>Leerzeilen</i>	 99074009(38)
10 <i>Leerzeilen</i>	 99074010(35)
11 (Grundeinstellung) <i>Leerzeilen</i>	 99074011(32)
12 <i>Leerzeilen</i>	 99074012(29)
13 <i>Leerzeilen</i>	 99074013(26)
14 <i>Leerzeilen</i>	 99074014(23)

Anzahl Leerzeilen

Nach einem Programm soll der Drucker das Papier soweit vorschieben, damit es bei Endlospapier an der Abrisskante des Druckers korrekt abgerissen werden kann. Bei vorgedruckten Standblättern kann es vorkommen, dass dieser Vorschub verändert werden muss. Mit 'Anzahl Leerzeilen' kann eingestellt werden, wieviele Leerzeilen (Papiervorschub) nach einem Programm gedruckt werden sollen.



Programm

Mit den Einstellungen '\Präsentation\Programm' respektive '\Präsentation\Gruppe' können Darstellungsformen von Ausdrucken und Anzeigen im Listenfenster verändert werden. Viele Programme benutzen jedoch eine eigene, fest vorgegebene Formatierung. Diese Einstellungen sollten nur in Absprache mit der Sius AG verändert werden.

\Programm\Drucken

\Programm\Drucken\Kopfzeile

Leer

Es werden keine Angaben an diesem Ort gedruckt.



Name (Grundeinstellung)

Als Überschrift wird bei jedem Stich eine vierzeilige Information gedruckt. Dies beinhaltet neben der Stichbezeichnung das Datum und die Uhrzeit, sowie optional die Schützennummer, die konfigurierte Waffenart und Stellung und die Stichbezeichnung.



99075105(48)

Kurz

Die verkürzte Überschrift ist soweit reduziert, dass maximal 2 Zeilen gedruckt werden.



99075101(60)

Leerzeile

Die Stiche werden lediglich mit einer Leerzeile separiert.



99075102(57)

\Programm\Programmierte Timer

Aktiviert/Deaktiviert die eingebauten Timer für die ISSF-Disziplinen

Aus (Grundeinstellung)

Schaltet die fix eingebauten Timer aus



99080800(35)

Ein

Schaltet die fix eingebauten Timer ein.



99080801(32)

Stich

Mit den Einstellungen '\Präsentation\Programm' respektive '\Präsentation\Gruppe' können Darstellungsformen von Ausdrucken und Anzeigen im Listenfenster verändert werden. Viele Programme benutzen jedoch eine eigene, fest vorgegebene Formatierung. Diese Einstellungen sollten nur in Absprache mit der Sius AG verändert werden.

\Stich\Drucken

\Stich\Drucken\Fusszeile

Total (Grundeinstellung)



99075407(15)

Total mit SeqNr



99075412(97)

Gruppe

Das Verzeichnis '\Präsentation\Gruppe' beinhaltet Einstellungen welche das Verhalten von einzelnen Gruppen beeinflussen.

\Gruppe\Schussnummer zurücksetzen

Ist diese Option eingeschaltet, werden die Schüsse innerhalb der Gruppe jedesmal mit 1 beginned nummeriert. Andernfalls werden die Schüsse innerhalb des gesamten Stiches fortlaufend durchnummeriert. Davon ausgenommen sind die Probeschüsse.

Aus (Grundeinstellung)

Die Schussnummern werden in einem Programm fortlaufend nummeriert.



99073700(92)

Ein

Die Nummerierung der Schüsse wird mit jeder Gruppe neu mit '1' begonnen.



99073701(89)

\Gruppe\Subtotal

Die Gruppentotale in einem Programm können im Programm-Ablaufenster dargestellt werden. Bei abgeschlossenen Gruppen wird die Feuerart und die Anzahl der Schüsse (zBsp. E2 S4) durch die jeweiligen

Subtotale ersetzt.

Aus (Grundeinstellung)

Das Programm-Ablaufenster zeigt die Feuerarten und die aktive Gruppe an.



99073600(04)

Ein

Im Programm-Ablaufenster wird die Feuerart der abgeschlossenen Gruppen durch das Subtotal der jeweiligen Gruppe ersetzt.



99073601(01)

Andere

Im Verzeichnis '\Präsentation\Andere' befinden sich Einstellungen, welche nicht einer anderen Gruppe zugeordnet werden konnten.

\Andere\Bediengerät

Unter '\Bildschirm' sind Einstellungen gruppiert, welche den grundsätzlichen Bildaufbau beeinflussen.

\Andere\Bediengerät\Layout

Das Erscheinungsbild des Bediengerätes kann verstellt werden, damit die individuellen Bedürfnisse möglichst gut erfüllt werden können.

Klassisch (Grundeinstellung)

Die klassische Darstellung erfüllt die häufigsten Bedürfnisse der Schützen optimal.



99073900(74)

Stopp Links

Wenn der Bildschirm auf der rechten Seite des Schützen montiert ist, dann kann es sinnvoll sein, dass die Statusanzeige mit einer kleineren Kopfbewegung eingesehen werden kann. Dafür wurde im Layout 'Stopp Links' das Statusfenster verschoben.

Im Layout 'Stopp Links' wurde das Statusfenster aus Platzgründen weggelassen. Parameter, welche sich im Statusfenster dargestellt sind werden nicht mehr oder im Listenfenster aufgeführt.



99073901(71)

Final

Falls das Bild des Bediengerätes auch für die Zuschauer sichtbar gemacht wird (TV-Box), kann mit dem Layout 'Final' das Scheibenbild grösstmöglich dargestellt werden.

Im Layout 'Final' werden das Statusfenster, das Stichablaufenster und das Selektionsfenster nicht dargestellt.



99073902(68)

AZT

Falls das Bild des Bediengerätes auch für die Zuschauer sichtbar gemacht wird (TV-Box), kann mit dem Layout 'Final' das Scheibenbild grösstmöglich dargestellt werden.

Im Layout 'Final' werden das Statusfenster, das Stichablaufenster und das Selektionsfenster nicht dargestellt.



99073903(65)

\Andere\Bediengerät\Funktionstasten

Das Fenster mit den Menütasten wird auf dem LCD des Bediengerätes und am unteren Bildschirmrand des Bildschirm dargestellt. Bei tragbaren Geräten (Handheld) sollte das Funktionstastfenster nicht ausgeschaltet werden, weil dieses Gerät nicht über ein LCD verfügt.

Aus

Der Balken mit den Funktionstasten wird ausgeblendet. Die Angaben über die



99074400(29)

Tastenbelegung ist nur noch auf dem LCD des Bediengerätes vorhanden.

Ein (Grundeinstellung)

Der Balken mit den Funktionstasten wird auch am Bildschirm eingeblendet.



99074401(26)

\Anderes\Bediengerät>Status blinkend

Damit die Aufmerksamkeit des Schützen besser auf den Bildschirm gezogen wird, blinken die wichtigsten Statusinformationen (Stopp, Offline) im Statusfenster. Dieser Effekt, welcher auch störend wirken kann, kann mit dieser Einstellung ausgeschaltet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Das Statusfenster wird keinen Status blinkend anzeigen.



99078800(21)

Ein

Die wichtigsten Status-Informationen (Stopp, Offline, Zeigen) werden blinkend dargestellt.



99078801(18)

\Anderes\Bediengerät\Stichablaufenster

Die Anzeige des Programm-Ablauf Fensters kann unterdrückt werden.

Aus

Das Programm-Ablauf Fenster wird nicht dargestellt.



99074300(38)

Ein (Grundeinstellung)

Das Programm-Ablauf Fenster wird dargestellt.



99074301(35)

\Anderes\Bediengerät\Grosse Schrift im Listenfenster

Spezifiziert die verwendete Schrift im Listenfenster.

Aus (Grundeinstellung)

Im Listenfenster wird die normale Schriftgröße verwendet.



99080200(89)

Ein

Im Listenfenster wird die eine grössere Schrift verwendet.



99080201(86)

\Anderes\Meldung

Unter 'Meldungen' kann das Verhalten des Bediengerätes bei Meldungen konfiguriert werden.

\Anderes\Meldung\Meldungen Anzeigen

Das Bediengerät schreibt verschiedene Texte als Meldungen ins Listenfenster. Viele dieser Meldungen sind so ausgelegt, dass sie auch auf dem LCD neben der Tastatur ausgeschrieben werden. Mit dieser Einstellung können diese Ausgaben eingeschränkt werden.

Aus

Meldungen werden nicht mehr angezeigt.



99073800(83)

Auf dem Bildschirm

Nur Meldungen welche im Listenfenster dargestellt werden, kommen zur Anzeige. Die Ausgaben auf dem LCD werden unterdrückt. Diese Einstellung ist sinnvoll, wenn der Bildschirm direkt neben dem Bediengerät aufgestellt wird. Die Ausgaben auf dem LCD können in dieser Situation unterdrückt werden.



99073801(80)

Auf dem LCD

Nur Meldungen welche im LCD dargestellt werden, kommen zur Anzeige. Die Ausgaben im Listenfenster des Bildschirms werden unterdrückt. Diese Einstellung ist sinnvoll, wenn das Bediengerät vom Anzeigemonitor weit entfernt aufgestellt wird. Die Bedienung wird dann hauptsächlich über das LCD kontrolliert.



99073802(77)

Auf Beiden (Grundeinstellung)

Es werden alle Meldungen sowohl auf dem LCD als auch im Listenfenster des Bildschirms dargestellt.



99073803(74)

\Andere\Meldung\Meldung Bandvorschub

Die S10, die S25/50, die S101 und andere Scheiben verfügen über einen Materialtransport (Papier- oder Gummibandvorschub). Wenn die Motoren blockieren, das Material ausgeht oder das Band verklemmt, dann meldet die Scheibe dem Bediengerät einen Bandvorschub-Fehler. Die Behebung dieses Fehlers ist unbedingt nötig, weil fehlender Bandvorschub zu falschen Messungen des Detektionssystems führen kann. Die Anzeige des Fehlers kann dennoch unterdrückt werden. Dies ist nur sinnvoll, wenn keine Scheiben mit Bandvorschub installiert wurden oder zu Testzwecken, wenn kein Band vorhanden ist, die Anlage aber dennoch im Simulationsmodus betrieben werden soll.

Aus

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden unterdrückt.



99073000(58)

Auf dem Bildschirm (Grundeinstellung)

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden nur im Listenfenster des Bildschirms angezeigt.



99073001(55)

Auf dem Drucker

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden nur gedruckt.



99073002(52)

Auf Beiden

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden im Listenfenster angezeigt und gedruckt.



99073003(49)

\Andere\Scheibenname Anzeigen

Die Scheibenbezeichnung und die Namen der aktiven Wertungsmethoden werden in der linken oberen Ecke des Scheibenfensters angezeigt.

Aus

Die Scheibenbezeichnung und die Wertungsinformationen werden unterdrückt.



99074200(47)

Ein (Grundeinstellung)

Im Scheibenfenster werden der Scheibenname und die Wertungsinformationen angezeigt.



99074201(44)

\Andere\Kaliber Anzeigen

Das Kaliber wird zusammen mit dem Massstab in der linken oberen Ecke des Scheibenfensters angezeigt. Wird der Kaliberwert in runden Klammern geschrieben, dann wird zusätzlich angegeben, dass die Wertung als Zentrumswertung berechnet wird. Der Vorteil von Wertungsmethoden mit Zentrumswertung ist, dass sie kaliberunabhängig sind.

Aus

Die Kaliberberinformation wird unterdrückt.



99078300(66)

Ein (Grundeinstellung)

Die Kaliberberinformation wird angezeigt.



99078301(63)

\Anderer\Indikation

Es gibt Situationen, in welchem der Schütze nicht über den geschossenen Schuss informiert werden soll. Falls die Indikation ausgeschaltet ist, dann wird die Schusslage nicht wiedergegeben. Im Listenfenster wird kein Eintrag erstellt und es wird kein Ausdruck produziert. Einzig die Schussnummer wird im Schussfenster angezeigt.

Aus

Sämtliche Ausgaben (Grafikfenster, Listenfenster, Schussfenster und Drucker) werden unterdrückt. Die Schussinformationen sind nur auf einem angeschlossenen PC und im Log einsehbar. Die Funktion wird verwendet, wenn statistische Messungen gemacht werden sollen und der Schütze vom Resultat nicht beeinflusst werden soll.



09907260(87)

Ein (Grundeinstellung)

Darstellungen werden nicht mehr unterdrückt.



09907261(84)

Parameter

Parameter sind optionale Funktionen, welche optional eingeschaltet werden können. Parameter können vielfältig eingesetzt werden. Es gibt Parameter, welche die Darstellung beeinflussen und Parameter welche statistische Werte berechnen und anderes mehr.

Parameter müssen eingeschaltet werden bevor das jeweilige Programm eingelesen wird.

MPI

Der MPI (Mean Point of Impact, Mittlere Trefferlage) berechnet die mittlere Trefferlage der letzten fünf Schüsse und zeigt diesen Ort als Koordinate im Statistik-Fenster und als kleines Quadrat im Scheibenfenster an. Die Anzahl der Schüsse, welche für die Berechnung des MPI's herangezogen wurde, wird ebenfalls optional im Statistikfenster ausgegeben.

\MPI\Text

Die Textausgabe im Statistikfenster kann unterdrückt werden.

Aus

Es wird nur das kleine Quadrat am Ort der mittleren Trefferlage gezeichnet. Die Textausgabe im Statistikfenster wird unterdrückt.



99079500(55)

Ein (Grundeinstellung)

Es wird zusätzlich zum grafischen Quadrat im Statistikfenster ein Text mit Richtung und Ortsangabe über den MPI ausgegeben.



99079501(52)

\MPI\MPI

Der MPI kann als ganzes (Grafik und Text) ein- und ausgeschaltet werden.

Aus

Der MPI wird nicht berechnet.



99078100(84)

Ein (Grundeinstellung)

Der MPI wird berechnet.



99078101(81)

AZT Simulation

Der AZT-Parameter (Anzeigetafel, Scoreboard) simuliert die Angaben einer Anzeigetafel im Statistikfenster.

Aus

Die AZT wird nicht nachgebildet.



99080100(01)

Ein (Grundeinstellung)

Die Anzeigetafel wird im Statistikfenster nachempfunden.
Bei Übungen mit Seriegruppen gilt es folgendes zu beachten:
Bei Serie-Gruppen innerhalb der Übung wird das Resultat erst nach beenden der Zeigen-Phase angezeigt. Ist jedoch die letzte Gruppe der Übung ebenfalls eine Serie-Gruppe, so wird das Total bereits zu beginn der Zeigen-Phase dargestellt. Wird dies explizit nicht erwünscht, so empfehlen wir diesen Parameter für Übungen mit Seriegruppen am Übungsende auszuschalten.



99080101(95)

Teiler

Der Teiler ist eine Wertungsmethode, welche vor allem in Deutschland angewendet wird. Er zeigt den Abstand der Trefferlage eines Schusses zum Scheibenzentrum in 1/10 Millimeter. Das Ziel eines Schützen ist eine möglichst tiefe Teilerzahl zu erreichen.
Der Teiler existiert als Parameter und wird im Statistikfenster angezeigt. Die Teilerwerte aller Schüsse in einem Programm werden zusätzlich summiert.
Der Teiler kann auch als Wertungsmethode in Freien Serien angewählt werden. Es ist auf diese Weise möglich, den Teiler als Primär- oder als Sekundärwertung auszuwählen.

Aus (Grundeinstellung)

Der Teiler-Parameter im Statistikfenster ist ausgeschaltet.



99079300(73)

Ein

Der Teiler-Parameter im Statistikfenster ist eingeschaltet.



99079301(70)

Fi

Der Parameter Fi weist den Abstand der am weitesten auseinanderliegenden Schüsse in einer Gruppe im Statistikfenster aus.

Aus (Grundeinstellung)

Der Parameter Fi wird nicht berechnet.



99079100(91)

Ein

Der Parameter Fi wird berechnet.



99079101(88)

FiFi

Der Parameter FiFi weist den Abstand der am weitesten auseinanderliegenden Schüsse in einem ganzen Programm im Statistikfenster aus. Bei sehr vielen Schüssen wird dieser Parameter sehr rechenintensiv und die Ausführungszeit des Bediengerätes kann merklich langsamer werden.

Aus (Grundeinstellung)

Der Parameter FiFi wird nicht berechnet.



99079200(82)

Ein

Der Parameter FiFi wird berechnet.



99079201(79)

Biathlon

Aus (Grundeinstellung)



99079000(03)

Ein



99079001(97)

Spanne

Der Abstand der horizontal am weitesten auseinanderliegenden Schüsse wird berechnet und im Statistikfenster ausgewiesen. In gleicher Weise wird auch der Abstand der in der vertikalen am weitesten auseinanderliegenden Schüsse berechnet und ausgewiesen.

Aus (Grundeinstellung)

Die X- und Y-Spannen werden nicht berechnet.



99080000(10)

Ein

Die X- und Y-Spannen werden berechnet.



99080001(07)

Sprache

Das Bediengerät unterstützt mehrere Sprachen. Die Sprache der Benutzerführung kann individuell verstellt werden.

English (Grundeinstellung)

Die Menüführung wird in englischer Sprache dargestellt.



99070200(19)

Deutsch

Die Menüführung wird in deutscher Sprache dargestellt.



99070201(16)

Sprache

Das Bediengerät unterstützt mehrere Sprachen. Die Sprache der Benutzerführung kann individuell verstellt werden.

English (Grundeinstellung)

Die Menüführung wird in englischer Sprache dargestellt.



99070200(19)

Deutsch

Die Menüführung wird in deutscher Sprache dargestellt.



99070201(16)

Francais

Die Menüführung wird in französischer Sprache dargestellt.



99070202(13)

Español

Die Menüführung wird in spanischer Sprache dargestellt.



99070207(95)

Dansk

Die Menüführung wird in dänischer Sprache dargestellt.



99070204(07)

Norsk

Die Menüführung wird in norwegischer Sprache dargestellt.



99070205(04)

Svenska

Die Menüführung wird in schwedischer Sprache dargestellt.



99070206(01)

Italiano

Die Menüführung wird in italienischer Sprache dargestellt.



99070203(10)

Russian



99070208(92)

Uhrzeit

Die Uhrzeit, welche im Titelbalken dargestellt wird, kann eingestellt und das Format der Darstellung verändert werden.

Uhr stellen

Die Uhrzeit kann an jedem Bedienungsgesetz eingestellt werden. Falls mehrere Bedienungsgesetz über ein LON-Netzwerk miteinander verbunden sind, wird jede Zeitänderung an alle anderen Bedienungsgesetz weitergeleitet. Am besten wird die Zeit stets am Bedienungsgesetz mit der tiefsten Subnet-Nummer eingestellt.

Das Bedienungsgesetz mit der tiefsten Subnet-Nummer ist automatisch dafür verantwortlich, dass alle angeschlossenen Gesetz synchronisiert werden. Für die korrekte Schussauswertung, vor allem wenn mit Schussabmelder geschossen wird, ist die korrekte Uhrzeit auf den Gesetz sehr wichtig.

Jahr-1

Vom jetzt eingestellten Jahr wird ein Jahr subtrahiert.



99063100(76)

Jahr+1

Zum jetzt eingestellten Jahr wird ein Jahr addiert.



99063101(73)

Monat-1

Vom jetzt eingestellten Monat wird ein Monat subtrahiert.



99063102(70)

Monat+1

Zum jetzt eingestellten Monat wird ein Monat addiert.



99063103(67)

Tag-1

Vom jetzt eingestellten Tag wird ein Tag subtrahiert.



99063104(64)

Tag+1

Zum jetzt eingestellten Tag wird ein Tag addiert.



99063105(61)

Stunde-1

Von der jetzt eingestellten Stunde wird eine Stunde subtrahiert.



99063106(58)

Stunde+1

Zu der jetzt eingestellten Stunde wird eine Stunde addiert.



99063107(55)

Minute-1

Von der jetzt eingestellten Minute wird eine Minute subtrahiert.



99063108(52)

Minute+1

Zu der jetzt eingestellten Minute wird eine Minute addiert.



99063109(49)

Sekunde 0 stellen

Die jetzt eingestellte Minute startet erneut.



99063110(46)

Datumsformat

Das Format des Datums kann den landabhängigen Gegebenheiten angepasst werden.

Kurzformat

Das Datum im Kurzformat hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 27.09 17:32



99076900(95)

Europäisch (Grundeinstellung)

Das Datum im Format 'Europäisch' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 27.09.2004 17:32



Europäisch+Sekunden

Das Datum im Format 'Europäisch+Sekunden' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 27.09.2004 17:32:15



US

Das Datum im Format 'US' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 09/27/2004 17:32



US+Sekunden

Das Datum im Format 'US+Sekunden' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 09/27/2004 17:32:15



Andere

Das Verzeichnis '\Andere\Einstellungen' beinhaltet alle Einstellungen, welche nicht eindeutig einer anderen Kategorie zugeordnet werden konnten.

Start

Starteinstellungen betreffen den Systemstart (Einschalten) des Bediengerätes einerseits und Starteinstellungsvarianten von Programmen andererseits.

\Start\Wiederholen freigeben

Nach einem geschossenen Programm ändert das Kontrollmenü automatisch. Wenn der Status auf 'Stopp' wechselt, erscheint ein neuer Knopf 'Wiederholen'. Es gibt Anlässe, bei welchen ein Schütze ein Programm nur einmal schießen darf. Damit erneut geschossen werden darf, muss zwingend die Schützennummer erneut eingegeben werden. In diesem Fall muss die Freigabe für 'Wiederholen' gesperrt werden.

Aus

Die Funktion 'Wiederholen' wird gesperrt.



Ein (Grundeinstellung)

Die Funktion 'Wiederholen' wird freigegeben.



\Start\Freie Serien Starteinstellung

Freie Serien werden im Stichablaufenster mit drei offenen Gruppen repräsentiert. Die Funktionsweise der Freien Serien ist in der Bedienungsanleitung beschrieben. Die Starteinstellung legt fest, mit welcher der drei Gruppen gestartet werden soll.

Probe (Grundeinstellung)

Jede Freie Serie startet mit der Probegruppe. Im Stichablaufenster ist die Probegruppe P- weiss hinterlegt.



Einzel

Alternativ kann eine Freie Serie auch direkt mit der offenen Einzel Gruppe E- gestartet werden.



\Start\Aufstartprogramm

Sofern ein Programm eingestellt ist, kann dieses als Aufstartprogramm gespeichert werden. Das Bediengerät wird dann in Zukunft, beim Aufstarten automatisch das Aufstartprogramm laden, sofern nicht eine Wiederherstellung ausgelöst wird.

Benutzerprogramme können nicht als Aufstartprogramm hinterlegt werden. Wird dennoch, nachdem ein Benutzerprogramm geladen wurde das Aufstartprogramm gespeichert, wird das Bediengerät in Zukunft mit einer Freien Serie aber mit der richtigen Scheibe starten.

Löschen

Falls ein Aufstartprogramm gespeichert war, dann wird diese Einstellung gelöscht. Das Bediengerät wird in Zukunft beim Einschalten kein Programm automatisch einstellen.



990798000000(58)

Speichern

Das aktuell gewählte Programm wird in Zukunft automatisch geladen, wenn das Bediengerät eingeschaltet wird.



990798065535(72)

\Start\SC-Programme

Dieses Setting legt fest ob die SC-Programme jeweils nach einmaligem Einstellen aus der Liste entfernt werden sollen oder ob sie permanent anwählbar sein sollen. Ist das Setting aktiviert so erscheinen die Stiche nach dem ersten mal einstellen nichtmehr, bis eine neue Startnummer eingelesen wird.

\Start\SC-Programme\Einmal starten

Dieses Setting legt fest ob die SC-Programme jeweils nach einmaligem Einstellen aus der Liste entfernt werden sollen oder ob sie permanent anwählbar sein sollen. Ist das Setting aktiviert so erscheinen die Stiche nach dem ersten mal einstellen nichtmehr, bis eine neue Startnummer eingelesen wird.

Aus (Grundeinstellung)

SCProgramme können beliebig oft selektiert werden.



99081100(08)

Ein

SC-Programme können pro eingelesener Schütznummer nur einmal eingestellt werden.



99081101(05)

\Start\Skalierungsfaktor

Es gibt Schiessanlagen, welche nicht die korrekte Distanz zur Verfügung haben. Damit vergleichbare Schiessübungen durchgeführt werden können, werden die Scheibenbilder verkleinert und in kürzerer Distanz aufgestellt. Mit dem Skalierungsfaktor kann diese kürzere Distanz umgerechnet werden. Der Wert 1000 entspricht dem Standardwert. Soll nun eine Scheibe auf 2/3 der verkleinert werden, weil zum Beispiel nur auf 200 Meter geschossen werden kann anstatt auf 300 Meter, dann muss als Skalierungswert die Zahl 667 eingegeben werden.

Zurücksetzen

Setzt den Skalierungsfaktor auf den Standardwert zurück.



9908101000(58)

Scale Factor (600)

Dieser Barcode setzt den Skalierfaktor auf 0.6.



9908100600(94)

Skalierungsfaktor setzen

Startet einen Editor, welcher erlaubt einen Skalierungsfaktor zwischen 100 und 9999 einzugeben. (1000 entspricht dem Standardwert)



99064700(29)

\Start\Scheibenbild Alternative

Einstellung für Spezialfunktionen im Zusammenhang mit der Auswahl von Scheibenbildern.

Grundeinstellung

Grundeinstellung



99080900(26)

Rechts

Wird beim laufenden Elch verwendet, um diesen von der rechten Seite starten zu lassen.



99080901(23)

\Start\Freigabe Automatischer Warmstart

Unter gewissen Bedingungen können Ressourcen auf dem Bediengerät knapp werden. Dies betrifft hauptsächlich den vorhandenen Arbeitsspeicher, dessen Fragmentierung und die Verarbeitungsgeschwindigkeit des Bediengerätes. Falls gewisse Grenzwerte überschritten werden, kann das Bediengerät sich selber neu aufstarten

und dadurch den Ressourcenengpass beheben. Dies geschieht nur, wenn der Status des Bediengerätes längere Zeit auf 'Stopp' steht oder wenn der Bildschirmschoner aktiviert wird.

Das Bediengerät startet in den beschriebenen Situationen automatisch neu.

Aus

Das Bediengerät darf nicht automatisch neu starten.



99078400(57)

Ein (Grundeinstellung)

Das Bediengerät darf unter bestimmten Bedingungen automatisch neu starten.



99078401(54)

Filter

Mit verschiedenen Filtern kann das Menü auf das für den Benutzer Notwendigste gekürzt werden. Zum Beispiel lassen sich durch Vorgabe einer bestimmten Distanz alle anderen Distanzen und die damit verbundenen Programme ausblenden.

Dabei wird von sogenannten Filter-Dimensionen (Benutzergruppe, Distanz, Kategorie, u.s.w.) gesprochen. Eine Filter-Dimension beinhaltet mehrere Filter-Ausprägungen. Die Dimension 'Benutzergruppe' verfügt über die Ausprägungen: Standard, Fortgeschrittene, Administrator und Sius. Eine ausführliche Beschreibung der Filtermöglichkeiten ist in der Bedienungsanleitung zu finden.

\Filter\Distanz

Sämtliche Scheiben und Programme wurden in erster Priorität nach der Distanz geordnet. Scheibenbilder welche ausschliesslich auf einer Distanz eingesetzt werden, sind entsprechend abgelegt. Der Filter über die Distanz ist der effektivste Filter.

\Filter\Distanz\Andere

Scheiben und Programme, welche nicht eindeutig einer Distanz zugeordnet werden konnten oder solche, welche regelmässig auf verschiedenen Distanzen eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030400(49)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030401(46)

\Filter\Distanz\10m

Scheiben und Programme welche auf 10 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030000(85)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030001(82)

\Filter\Distanz\25m

Scheiben und Programme, welche auf 25 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030100(76)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030101(73)

\Filter\Distanz\50m

Scheiben und Programme, welche auf 50 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030200(67)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030201(64)

\Filter\Distanz\300m

Scheiben und Programme, welche auf 300 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030300(58)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030301(55)

Zurücksetzen

Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635039902(61)

\Filter\Kategorie

Programme und Scheiben sind in zweiter Priorität nach Kategorien gegliedert. Dabei wurde darauf geachtet, dass Programme oder eine Scheiben möglichst der am meisten verbreiteten Kategorie zugeordnet wird. Dies bedeutet zum Beispiel, dass die Pistolenscheibe für 50 Meter unter ISSF zu finden ist, obwohl diese Scheibe auch in der Schweiz häufig verwendet wird. ISSF ist aber eine allgemeinere Kategorie als 'Schweiz'. Deshalb wurde das Scheibenbild unter ISSF abgelegt.

\Filter\Kategorie\Andere

Programme oder Scheiben, welche nicht einer anderen Kategorie zugeordnet werden konnten.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010800(67)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010801(64)

\Filter\Kategorie\ISSF

Scheiben und Programme, welche von der ISSF reglementiert wurden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010000(42)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010001(39)

\Filter\Kategorie\CISM

Scheiben und Programme, welche von der CISM reglementiert wurden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010100(33)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010101(30)

\Filter\Kategorie\Jagd

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich als Jagdscheiben oder Jagdprogramme verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010400(06)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010401(03)

\Filter\Kategorie\Belgien

Scheiben und Programme, welche fast ausschliesslich in Belgien verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635011000(49)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635011001(46)

\Filter\Kategorie\Sui

Scheiben und Programme, welche fast ausschliesslich in der Schweiz verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010200(24)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010201(21)

\Filter\Kategorie\Skandinavien

Scheiben und Programme, welche fast ausschliesslich in Skandinavien verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010300(15)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010301(12)

\Filter\Kategorie\Militär

Die Kategorie Militär bildet eine Unterkategorie in verschiedenen Regionen. Zum Beispiel in Skandinavien sind Volksschiessen und militärische Wettkämpfe üblich. Mit der Kategorie 'Militär' können die Scheiben und Programme, welche ausschliesslich für den Volkssport verwendet werden, ausgeblendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010900(58)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010901(55)

Zurücksetzen

Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635019902(18)

\Filter\Waffe

Verschiedene Waffentypen werden nur auf bestimmten Distanzen eingesetzt. Zum Beispiel werden Luftdruckwaffen nur auf 10 Meter und auf 25 Meter eingesetzt und Pistolen werden nicht auf 300 Meter eingesetzt. Auf einer Anlage, auf welcher ausschliesslich mit Pistolen geschossen wird, können über die Filterung nach 'Pistole' alle Gewehrscheiben und Gewehrprogramme ausgeblendet werden.

\Filter\Waffe\Andere

Alle Scheiben und Programme welche nicht einem anderen Waffentyp zugeordnet werden konnten.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050400(92)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050401(89)

\Filter\Waffe\Gewehr

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Gewehr geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050000(31)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050001(28)

\Filter\Waffe\Pistole

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Pistolen geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050100(22)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050101(19)

\Filter\Waffe\Luftgewehr

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Luftgewehr geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050200(13)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050201(10)

\Filter\Waffe\Luftpistole

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Luftpistolen geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050300(04)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050301(01)

Zurücksetzen
Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635059902(07)

\Filter\Benutzergruppe

Mit dem Filter 'Benutzergruppe' kann eine vereinfachte Benutzerauthorisierung vorgenommen werden. Den verschiedenen Benutzergruppen werden verschiedene Berechtigungstiefen zugeordnet.

\Filter\Benutzergruppe\Standard

Ein Standard-Benutzer kann lediglich den normalen Schiessbetrieb bedienen. Es bleibt ihm verwehrt, Einstellungen zu verändern oder gar Hardwarekomponenten zu konfigurieren.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635040000(58)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635040001(55)

\Filter\Benutzergruppe\Fortgeschrittene

Ein 'Fortgeschrittener' Benutzer kann die wichtigsten Einstellungen ändern und zusätzlich Rapporte ausdrucken.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635040100(49)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635040101(46)

\Filter\Benutzergruppe\Administrator

Unterhaltsarbeiten und Hardware-Einstellungen können nur verändert werden, wenn mindestens ein Administrator konfiguriert ist.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635040200(40)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635040201(37)

\Filter\Benutzergruppe\Sius

Spezialfunktionen bleiben dem Sius-Personal vorbehalten.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635040300(31)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635040301(28)

Zurücksetzen

Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635049902(34)

\Filter\Funktion

Sämtliche Funktionen des Bediengerätes wurden in Funktionsgruppen gegliedert. Durch filtern einzelner Funktionsgruppen können unerwünschte Bereiche ausgeblendet werden.

\Filter\Funktion\Andere

Funktionen, welche nicht einer anderen Funktionsgruppe zugeordnet werden konnten.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020200(94)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020201(91)

\Filter\Funktion\Anmelden

Funktionen, welche zur Identifikation des Schützen benötigt werden.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020000(15)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020001(12)

\Filter\Funktion\Freie Serien

Funktionen, welche nur bei Freien Serien benötigt werden.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020100(06)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020101(03)

\Filter\Funktion\Programme

Funktionen, welche nur bei Freien Serien benötigt werden.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020300(85)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020301(82)

\Filter\Funktion\Schützennummer

Wenn nur die Funktion 'Schützennummer' freigegeben wird, nicht aber die Funktion 'Anmelden', dann kann die Schützennummer erfasst werden, die weiteren Angaben über Position, Waffe, Visir u.s.w. bleiben aber unsichtbar.

Aus (Grundeinstellung)
Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020400(76)

Ein
Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020401(73)

Zurücksetzen
Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635029902(88)

\Filter\Modus

Der Modus filtert im Gegensatz zu den anderen Einstellungen keine Menüfunktionen. In früheren Sius Anlagen wurde der Modus zwingend benötigt, damit das richtige Detektionssystem erkannt wurde. Im Bediengerät wird diese Information nicht mehr benötigt. Der Modus kann aber nach wie vor als Verriegelung verwendet werden. Jede Scheibe und jedes Programm identifizieren einen bestimmten Modus. Ein Stich kann nur eingestellt werden, wenn der Filter Modus auf 'Aus' gestellt ist oder wenn der Programmmodus mit dem eingestellten Modus übereinstimmt. Diese Verriegelung funktioniert auch, wenn die Scheibe oder das Programm über Strichcodes eingelesen wird.

Wird zum Beispiel der Modus '300m' eingestellt, können keine Jagdbilder mehr angewählt werden. Das Bediengerät gibt im Listenfenster eine entsprechende Fehlermeldung aus.

Aus (Grundeinstellung)
Es können sämtliche Programme eingestellt werden.



99071899(63)

Luftdruckwaffen
Schiessmodus für Luftdruckwaffen und Programme, welche auf 10 Meter Distanz geschossen werden. (Modus 2)



99071802(63)

25m

Modus für 25 Meter und 50 Meter Kleinkaliber- und Grosskaliber-Pistolen sowie für Kleinkaliber-Gewehre.
(Modus 3)



99071803(60)

50m

Scheiben und Programme, welche auf 50 Meter geschossen werden. Dies betrifft Gross- und Kleinkaliberpistolen und Kleinkalibergewehre sowie spezielle Schweizerstiche (Morgarten).
(Modus 4)



99071804(57)

300m

Scheiben und Programme für 300 Meter Disziplinen.
(Modus 0)



99071800(69)

Jagd

Jagdscheiben und Jagdprogramme
(Modus 1)



99071801(66)

Skandinavien

Skandinavische Scheiben (Dänemark, Norwegen, Schweden)
(Modus 11)



99071811(36)

Laufende Scheibe

Scheiben und Programme für die laufende Scheibe für 10 und 50 Meter.
(Modus 12)



99071812(33)

Biathlon

Scheiben und Programme für Biathlon-Disziplinen.
(Modus 13)



99071813(30)

Kaliber

Bei den meisten Scheiben und Programmen wird implizit ein bestimmtes Kaliber angenommen. Bei Scheiben, auf welche bekanntlich mit verschiedenen Waffentypen und dadurch mit verschiedenen Kalibern geschossen wird, werden die häufigsten Auswahlmöglichkeiten bereits zur Verfügung gestellt. Das Kaliber wird einerseits für die Darstellung im Grafikfenster verwendet und andererseits benötigen bestimmte Wertungsmethoden das Kaliber für die Berechnung der Punktezahl.

Bei den modernen ISSF Disziplinen wird die Punktezahl anhand des Schusslochzentrums berechnet (Zentrumswertung). Das Kaliber ist dort fest vorgegeben (zBsp. Luftdruckdisziplinen 4.5mm). Auch wenn ein grösseres Kaliber eingestellt ist, werden diese Disziplinen mit dem fest vorgegebenen Kaliber gewertet. Solche Wertungsmethoden werden im Scheibenfenster mit der Ausschrift '(Zentrumswertung)' gekennzeichnet. Bei älteren Scheiben welche mit Randwertung gewertet werden, hat das eingestellte Kaliber Einfluss auf die Wertung. Änderungen an dieser Einstellung werden deshalb protokolliert.

\Kaliber\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99079699(40)

Aus (Grundeinstellung)



99079698(43)

Aus

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber gewertet werden, werden mit Zentrumswertung gewertet.



990796000000(26)

450

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 4.5mm Kaliber gewertet.



990796000450(34)

560

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 5.6mm Kaliber gewertet.



990796000560(92)

800

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 8.0mm Kaliber gewertet.



990796000800(51)

900

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 9.0mm Kaliber gewertet.



990796000900(42)

965

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 9.65mm Kaliber gewertet.



990796000965(41)

1158



990796001158(44)

1270



990796001270(96)

Kontrollmodus

Der Kontrollmodus regelt verschiedene Stufen der Fernsteuerung. Das Bediengerät ist darauf ausgelegt, dass es zum Beispiel von SiusData (R) ferngesteuert werden kann.

Lokal (Grundeinstellung)

Es können alle Funktionen über die Tastatur oder über den Strichcodeleser durchgeführt werden.



09907790(49)

Stichsteuerung

Bei bestimmten ISSF-Disziplinen (zBsp. 3*40 Gewehrmatch) geht das Bediengerät in einen Pausen-Status. Dieser Status kann mit einem Befehl von SiusData (R) gelöst werden. Auf diese Weise kann ein Stellungswechsel für einen ganzen Stand kommandiert werden.



09907791(46)

Ferngesteuert

Wird das Bediengerät gänzlich ferngesteuert, werden Eingaben über die Tastatur oder den Strichcodeleser gesperrt.



09907792(43)

Demo

Der Demo-Modus wird im Statusfenster angezeigt (kleine Schrift). Im Demo-Modus können über die 'Insert-Taste' ('Ins') Schüsse erzeugt werden. Das Bediengerät fordert die angeschlossene Scheibe an, einen Schuss an einer zufälligen Koordinate zu erzeugen und dem Bediengerät zurück zu schicken. Der Demo-Schuss testet implizit auch die angeschlossene Scheibe und die Kommunikation.

Der Demo-Modus wird jedesmal beim Aufstarten ausgeschaltet.

Aus (Grundeinstellung)

Schaltet den Demo-Modus aus.



09907000(91)

Ein

Stellt den Demo-Modus ein.



09907001(88)

Remote Barcode aktivieren

Dieser Befehl setzt das CU in den Remote Barcode Mode. Ist dieser aktiv, so werden alle Barcodes vom angeschlossenen Scanner an die gewählte Bahn weitergeleitet. Um die Bahn zu wechseln drücken sie die entsprechenden Tasten auf der Tastatur, um den Modus zu verlassen drücken sie Escape.

Standardmässig ist das CU so konfiguriert, dass mit den Zahlen 1-9,0 die 10 Bahnen des Pults selektiert werden können. Die Konfiguration kann jedoch via SiusData geändert werden.



099067(07)

Demonstration Mode



099068(04)

Einstellungskontrolle

Es besteht die Möglichkeit, eigene Einstellungskonfigurationen im permanenten Speicher eines Bediengerätes zu speichern. Diese Kundeneinstellungen gehen auch bei einem Batteriewechsel nicht mehr verloren. Auch bei einem 'Kalt-Start' werden diese Einstellungen nicht mehr von den Fabrikeinstellungen überschrieben.

Damit kann gewährleistet werden, dass die eigenen Einstellungen immer als Standard vorgewählt werden.

Die Einstellungen gehen nur verloren, wenn eine neue Softwareversion geladen wird. Es ist möglich, diese Einstellungen als Datei auf einem Computer zu speichern und sie mit SiusData über das LON-Netzwerk auf alle angeschlossenen Bediengeräte zu laden.

Warm-Start:

Ein Warm-Start wird ausgelöst bei kurzem Stromunterbruch oder durch den expliziten Befehl '\Unterhalt\Warm-Start'. Die aktuellen Einstellungen bleiben bei einem Warm-Start erhalten.

Kalt-Start:

Ein Kalt-Start kann erzwungen werden, wenn während dem Boot-Vorgang der Kalt-Start Knopf gedrückt gehalten wird (das ober der beiden 1mm grossen Bohrungen an der Rückseite des Bediengerätes, rechtes neben dem Bildschirmstecker). Das Bediengerät bestätigt den 'Kalt-Start' mit einem Pieps. Ein 'Kalt-Start' wird zudem erzwungen, wenn der Speicherinhalt wegen zu schwacher Batterie-Spannung bei Stromunterbruch verloren ging. Das Bediengerät meldet diesen Vorgang durch die Meldung 'crc-Failed'. Bei einem 'Kalt-Start' werden immer die Benutzereinstellungen geladen, welche zuletzt gespeichert wurden. Die Geräte werden mit verschiedenen Benutzereinstellungen ausgeliefert. Im Besonderen werden die Filter für den Kunden bereits vorkonfiguriert.

Fabrikeinstellungen

Mit dem Befehl 'Fabrikeinstellungen' werden alle Einstellungen, welche sich im flüchtigen Speicher befinden, wieder auf die Fabrikeinstellungen zurückgesetzt. Die Kundeneinstellungen bleiben erhalten. Bei einem 'Kalt-Start' des Systems werden auch nach diesem Befehl wieder die Kundeneinstellungen geladen. Damit die Fabrikeinstellungen wieder als Standardeinstellungen nach einem 'Kalt-Start' vorgewählt sind, müssen sie anschliessend an diesen Befehl als Kundeneinstellungen gespeichert werden.



09903601(06)

Kundeneinstellungen

Alle Einstellungen, welche während dem laufenden Betrieb verändert wurden, werden zurück auf die Kundeneinstellungen gesetzt. Das gleiche geschieht, wenn am Bediengerät ein 'Kalt-Start' ausgeführt wird oder wenn die Puffer-Batterie gewechselt wird.



09903612(70)

Kundeneinstellungen Speichern

Die aktuellen Einstellungen im laufenden Betrieb werden als Kundeneinstellungen gespeichert. Dieser Vorgang schreibt Daten vom flüchtigen in den nichtflüchtigen Speicher. Der Vorgang dauert nur wenige Sekunden, aber es ist sehr wichtig, dass er vollständig durchgeführt wird, weil sonst das Bediengerät Schaden nehmen kann. Wenn der Vorgang nicht vollständig durchgeführt wird, kann es passieren, dass das Bediengerät nach dem nächsten Stromunterbruch nicht mehr startet. Die Software müsste in einem solchen Fall neu geladen werden.



09903613(67)

Das Bediengerät darf während dem Speichervorgang nicht ausgeschaltet werden. Die Stromversorgung darf nicht unterbrochen werden. Der Abschluss des Speichervorganges wird mit einem Pieps quittiert.

Unterhalt

Das Verzeichnis 'Unterhalt' beinhaltet Funktionen, welche über den alltäglichen Gebrauch hinausgehen. Diagnose, Wartung und Fehlersuche werden durch verschiedene Ansatzpunkte unterstützt. Die Funktionen sollten gut geschultem Personal vorbehalten bleiben.

Rapporte

Unter 'Unterhalt\Rapporte' sind erweiterte Rapporte aufgeführt. Zudem stehen hier auch die Funktionen zur Verfügung um die dazugehörigen Daten zu löschen und damit die entsprechenden Rapporte auf Null zu setzen. Zum Beispiel kann der Log gelöscht werden oder es können die Software-Schusszähler auf Null gesetzt werden.

Einstellungen

Ausdrucken von Einstellungen:

Drucken

Druckt eine Liste der aktuellen Einstellungen aus, welche sich von den Fabrikeinstellungen unterscheiden. Zusätzlich werden die Schacht-Einstellungen der Scheibenbilder und die Filterkonfigurationen aufgelistet, sofern diese von der Fabrikeinstellung abweichen.



09903602(03)

Programm

Viele Einstellungen werden, wenn ein Programm gestartet wird, in das Programm übernommen. Zusätzlich kann ein Programm über zusätzliche Einstellungen verfügen, welche zur Entwicklungszeit festgelegt wurden. Der Befehl 'Einstellungen\Programm' druckt alle Einstellungen des aktiv eingestellten Programmes.



09903610(76)

Schusszähler

Mechanischer Schusszähler:

Der optionale mechanische Schusszähler zählt nur die Schüsse auf die eigene Scheibe. Er kann nicht zurückgesetzt werden. Demoschüsse oder eingefügte Nuller werden nicht gezählt. Eine detaillierte Beschreibung der genauen Funktion ist in der Bedienungsanleitung unter 'Mechanischer Schusszähler' zu finden.

Software-Schusszähler:

Der Software-Schusszähler zählt Schüsse in verschiedenen Kategorien. Eigene Schüsse, Fremdschüsse, verfehlte Schüsse, Demo-Schüsse u.s.w. werden unterschieden und separat ausgewiesen. Der Schusszahl-Rapport wird im Listenfenster angezeigt und, sofern ein Drucker angeschlossen und eingeschaltet ist, auch ausgedruckt. Die Schusszähler sind an die Einstellungen gebunden. Werden die Einstellungen auf Fabrikeinstellungen zurückgestellt, werden die Schusszahlen ebenfalls auf Null zurückgestellt. Dasselbe geschieht, wenn die Batterie gewechselt werden muss. Bei einem normalen Stromunterbruch gehen die Werte nicht verloren. Die Software-Schusszähler können unter '\Unterhalt\Rapporte\Schusszähler' auch unabhängig von den Einstellungen zurückgesetzt werden.

Schusszähler zurücksetzen

Setzt die Software-Schusszähler zurück auf Null.



09903609(79)

Ungültige Schüsse

Ungültige Schüsse (Schüsse während der Stopp-, Pause- oder während der Zeigen-Phase und Fremdschüsse) werden nicht nur gezählt, sie werden im Bediengerät zusätzlich pendent gehalten und können jederzeit abgefragt werden. Die Schüsse werden dabei mit Zeitangabe und wenn möglich mit Wertung angezeigt. Mit einem Warmstart oder mit dem Befehl 'Löschen' unter '\Unterhalt\Ungültige Schüsse' kann der Rapport zurückgesetzt werden. Die Schüsse bleiben darüber hinaus im Log erhalten und können in einem Logausdruck weiterhin dokumentiert werden.

Löschen

Der Rapport über die letzten Fremdschüsse und illegalen Schüsse wird gelöscht.



990560(12)

Log

Ereignisse, welche für den Ablauf eines Programmes relevant sind, werden im Speicher (Ereignisspeicher, Log) abgelegt. Die Informationen werden benötigt, um ein Programm nach einem Stromunterbruch wiederherstellen zu können. Das CU931 untersucht diese Daten bei jedem Systemstart. Wird festgestellt, dass das zuletzt geschossene Programm nicht korrekt beendet wurde, dann wird ein Wiederherstellungsprozess eingeleitet. Dank dem Log können auch vergangene Programme erneut geladen oder als Kopie noch einmal gedruckt werden. Der Log wird im flüchtigen Speicher des Bediengerätes gehalten, welches intern mit einer Batterie gepuffert wird. Die Daten werden mit einer Prüfsumme vor Fehlinterpretationen geschützt. Falls die Prüfsumme bei einem Systemstart nicht korrekt ist, zum Beispiel wegen einer schlechten Batterie, wird der Log neu initialisiert. Das Bediengerät teilt dies durch dreimaliges Piepsen und durch eine Meldung im Listenfenster mit. Der Log ist in der Speichergröße beschränkt. Bei einem Überlauf werden die ältesten Ereignisse laufend von den neuesten überschrieben. Typischerweise können mehr als zehn Programme im Log gespeichert werden. Der Log kann unter '\Unterhalt\Rapporte\Log' auch manuell gelöscht werden. Das Format des Ausdruckes ist in der Bedienungsanleitung beschrieben.

Löschen

Der Log-Speicher wird explizit gelöscht. Weil dadurch vorhergegangene Programme unwiederbringlich gelöscht werden, muss dieser Befehl durch eine zusätzliche Bestätigung quittiert werden.

Bestätigen



099057(37)

Log Hex

Der 'Log-Hex' ist ein erweiterter Log-Ausdruck, welcher sämtliche Ereignisse zusätzlich in Hexadezimaler Form ausdrückt. Dieser Ausdruck erlaubt es, die Ereignisse auf sehr detailliertem Niveau zurück zu verfolgen. Der Ausdruck dient ausschliesslich der Software-Fehlersuche.



990559(15)

Debug

Mit den '\Debug'-Rapporten lassen sich interne Zustände des Bediengerätes darstellen. Diese Rapporte erlauben eine Diagnose des Bediengerätes bezüglich Belastung, Ausführungsgeschwindigkeit und Beanspruchung. Sie dienen dazu, die Geräte bezüglich Geschwindigkeit und Zuverlässigkeit zu optimieren.

Rapportiere Prozesse

Rapportiert die Laufzahl sowie den Zeitverbrauch der einzelnen Prozesse.



Klassen

Druckt einen Report, bei welchem für jede Klasse ausgewiesen wird, wieviele Instanzen zur Zeit vorhanden sind, wie oft der Konstruktor aufgerufen wurde und wie hoch das grösste Vorkommen der Klasse in der Vergangenheit war.



Selbsttest

Hardwarekomponenten können mit einem expliziten Testbefehl auf deren Funktion überprüft werden. Diese Funktionen werden hauptsächlich bei der Schlusskontrolle der Produktion benötigt. Sie können auch dazu genutzt werden, um Fehler während dem Betrieb einzugrenzen.

Schusszähler

Der mechanische Schusszähler kann über einen Selbsttest zum Zählen veranlasst werden. Die gewählte Zahl löst die entsprechende Anzahl an Zählimpulsen aus. Dabei wird die raschest mögliche Zählpulsfrequenz gewählt. Der mechanische Zähler darf keinen dieser Pulse überspringen.

1

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



2

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



3

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



4

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



5

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



6

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



7

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



8

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



9

Zählimpuls(e) an den mechanischen Schusszähler



Scheibentest

Der Scheibentest fordert von der angeschlossenen LON-Messelektronik die wichtigsten Statusinformationen an. Neben der Soft- und Hardwareversion werden die Temperatur, die Montageorientierung und der Target-Index-Code übermittelt. Die Laufzeit der Anfrage gibt indirekt Auskunft darüber, wie gut die Geräte zeitlich synchronisiert sind. Der Scheibentest kann dazu verwendet werden, die



Netzwerkverkabelung zur LON-Messelektronik und die Funktionsweise der Kommunikationsbausteine auf dem Bediengerät und der LON-Messelektronik zu überprüfen.

Der Scheibentest funktioniert nur, wenn eine LON-Messelektronik angeschlossen ist und über die richtige Subnet mit dem Bediengerät verbunden ist (siehe dazu "Hardware\Scheibe\Verbinden").

Tastatur

Der Tastaturtest versetzt das Bediengerät in einen speziellen Tastaturtest-Modus. Jeder Tastendruck wird mit einer Ausschrift im Listenfenster bestätigt. Durch drücken der Esc-Taste kann dieser Tastaturtest-Modus wieder verlassen werden.



09903505(03)

Anzeigetafel

Die Anzeigetafel verfügt selber über ein Testprogramm. Dieses Testprogramm kann vom Bediengerät auf der eigenen Anzeigetafel (Subnet Adressierung muss übereinstimmen) gestartet werden.



09903508(91)

Beep

Der Beep-Test löst eine Serie von zehn kurzen Beep's hintereinander aus. Sie müssen vom Bediengerät her akkustisch zu hören sein.



09903511(82)

Warm-Start

Mit einem Warmstart wird das Bediengerät dazu veranlasst neu zu starten (Boot-Vorgang). Dies entspricht dem gleichen Vorgang, wie wenn das Bediengerät für kurze Zeit stromlos geschaltet wird. (siehe dazu auch "Einstellungen\Einstellungskontrolle")

Bestätigen



09903600(09)

Debug

Unter "Unterhalt\Debug" sind Funktionen hinterlegt, welche alleine der Fehlersuche dienen.

Debug Mode

Der Debug-Mode erlaubt alle Ereignisse, welche im Bediengerät verarbeitet werden, auch visuell darzustellen. Diese Darstellung erlaubt eine präzise Fehlersuche. Bei einem reproduzierbaren Fehler kann es vorkommen, dass Sie von SIUS-Mitarbeitern angewiesen werden, diesen Debug-Mode einzuschalten, damit der Ausdruck anschliessend analysiert und der Fehler damit eingegrenzt werden kann.

Aus (Grundeinstellung)

Die vom Bediengerät verarbeiteten Ereignisse werden nicht dargestellt.



99070700(71)

Ein

Die vom Bediengerät verarbeiteten Ereignisse werden im Listenfenster dargestellt.



99070701(68)

Drucken

Die vom Bediengerät verarbeiteten Ereignisse werden im Listenfenster dargestellt und zusätzlich auf dem angeschlossenen Drucker ausgedruckt.



99070702(65)

Trap

Diese Funktion wird nur für sehr schwierig zu reproduzierende Fehler verwendet. In speziell dafür vorgesehenen Software-Versionen kann eine 'Fehler-Falle' programmiert werden. In dem Moment, wo der Fehler erkannt wird, kann mit einer Spezialbehandlung reagiert werden.

Meistens wird als Spezialbehandlung der Debug-Mode aktiviert.

Aus (Grundeinstellung)

Das Bediengerät arbeitet ohne spezielle Fehlererkennung.



99078200(75)

Ein

Die Spezialbehandlung ist aktiviert.



99078201(72)

Hardware

Unter '\Hardware' sind Einstellungen abgelegt, welche direkt auf Hardware-Komponenten des Bediengerätes Bezug nehmen. Einige dieser Komponenten sind optional zur Ausrüstung erhältlich und haben nur einen Einfluss, wenn diese Komponenten auch in Betrieb sind.

AZT

AZT

Die Kommunikation zur Anzeigetafel kann grundsätzlich unterdrückt werden. Die Kommunikation verlangsamt die Ausführungsgeschwindigkeit des Bediengerätes um einige Prozent. Es ist deshalb sinnvoll, die AZT als 'Aus' zu konfigurieren, wenn sie nicht vorhanden ist.

Die Kommunikation zur AZT muss eingeschaltet werden bevor ein Programm eingelesen wird.

Aus (Grundeinstellung)

Die AZT wird nicht angesprochen.



99078900(12)

Ein

Die AZT wird angesprochen.



99078901(09)

Bediengerät

'Bildschirm' beinhaltet einige Hardware-Einstellungen, welche das Bediengerät direkt betreffen.

Subnet setzen

Die Geräte der Sius AG kommunizieren über den Feldbus 'LON' miteinander. Jedes Gerät hat dabei eine eigene Adresse. Ein Teil dieser Adresse ist das sogenannte Subnet. Die LON-Messelektronik und das Bediengerät mit dem gleichen Subnet gehören jeweils zusammen. Verschiedene Bahnen müssen sich entsprechend im Subnet unterscheiden. Jede LON-Messelektronik schickt seine detektierten Schüsse an das Bediengerät im gleichen Subnet, in welchem es selber adressiert ist. Eine LON-Messelektronik mit Subnet 5 schickt ihre Schüsse an das Bediengerät mit Subnet 5.

Durch Setzen des Subnet an einem Bediengerät wird nur die Adresse des Bediengerätes beeinflusst. Eine vorher verbundene LON-Messelektronik muss nach dieser Änderung neu verbunden werden (siehe dazu '\Hardware\Scheibe\Verbinden'; Bedienungsanleitung).

Sofern eine LON-Messelektronik im gleichen Subnet gefunden wird, ändert der Status des Bediengerätes von 'Offline' auf 'Stopp' oder 'Bereit'; je nachdem, ob ein Programm eingestellt ist oder nicht.

Das Subnet kann über die Zehnertastatur eingestellt werden. Durch Drücken der Eingabe-Taste wird der eingegebene Wert übernommen. Mit 'Esc' kann die Eingabe verworfen werden. Mit der Taste 'F5' können falsche Eingaben vorzeitig korrigiert werden.

\Subnet setzen\1..9

1 (Grundeinstellung)



9907270001(58)

2



9907270002(55)

3



9907270003(52)

4



9907270004(49)

5



9907270005(46)

6



9907270006(43)

7



9907270007(40)

8



9907270008(37)

9



9907270009(34)

\Subnet setzen\10..19

10



9907270010(31)

11



9907270011(28)

12



9907270012(25)

13



9907270013(22)

14



9907270014(19)

15



9907270015(16)

16



9907270016(13)

17



9907270017(10)

18



9907270018(07)

19



9907270019(04)

\Subnet setzen\20..29

20



9907270020(01)

21



9907270021(95)

22



9907270022(92)

23



9907270023(89)

24



9907270024(86)

25



9907270025(83)

26



9907270026(80)

27



9907270027(77)

28



9907270028(74)

29



9907270029(71)

\Subnet setzen\30..39

30



9907270030(68)

31



9907270031(65)

32



9907270032(62)

33



9907270033(59)

34



9907270034(56)

35



9907270035(53)

36



9907270036(50)

37



9907270037(47)

38



9907270038(44)

39



9907270039(41)

\Subnet setzen\40..49

40



9907270040(38)

41



9907270041(35)

42



9907270042(32)

43



9907270043(29)

44



9907270044(26)

45



9907270045(23)

46



9907270046(20)

47



9907270047(17)

48



9907270048(14)

49



9907270049(11)

\Subnet setzen\50..59

50



9907270050(08)

51



9907270051(05)

52



9907270052(02)

53



9907270053(96)

54



9907270054(93)

55



9907270055(90)

56



9907270056(87)

57



9907270057(84)

58



9907270058(81)

59



9907270059(78)

\Subnet setzen\60..69

60



9907270060(75)

61



9907270061(72)

62



9907270062(69)

63



9907270063(66)

64



9907270064(63)

65



9907270065(60)

66



9907270066(57)

67



9907270067(54)

68



9907270068(51)

69



9907270069(48)

\Subnet setzen\70..79

70



9907270070(45)

71



9907270071(42)

72



9907270072(39)

73



9907270073(36)

74



9907270074(33)

75



9907270075(30)

76



9907270076(27)

77



9907270077(24)

78



9907270078(21)

79



9907270079(18)

\Subnet setzen\80..89

80



9907270080(15)

81



9907270081(12)

82



9907270082(09)

83



9907270083(06)

84



9907270084(03)

85



9907270085(97)

86



9907270086(94)

87



9907270087(91)

88



9907270088(88)

89



9907270089(85)

\Subnet setzen\90..99

90



9907270090(82)

91



9907270091(79)

92



9907270092(76)

93



9907270093(73)

94



9907270094(70)

95



9907270095(67)

96



9907270096(64)

97



9907270097(61)

98



9907270098(58)

99



9907270099(55)

DeltaX

Die absolute Trefferlage kann in der horizontalen Richtung verschoben werden. Dies kann dazu verwendet werden um Montage-Ungenauigkeiten zu kompensieren.

X-0.1mm

nach links



99072800(76)

X+0.1mm

nach rechts



99072801(73)

X-1mm
nach links



99072802(70)

X+1mm
nach rechts



99072803(67)

X-10mm
nach links



99072804(64)

X+10mm
nach rechts



99072805(61)

DeltaY

Die absolute Trefferlage kann in der vertikaler Richtung verschoben werden. Dies kann dazu verwendet werden um Montage-Ungenauigkeiten zu kompensieren.

Y-0.1mm
nach unten



99072900(67)

Y+0.1mm
nach oben



99072901(64)

Y-1mm
nach unten



99072902(61)

Y+1mm
nach oben



99072903(58)

Y-10mm
nach unten



99072904(55)

Y+10mm
nach oben



99072905(52)

Menü

Das Tastatur-Menü kann ausgeschaltet werden. Dies ist dann besonders hilfreich, wenn die Anlage nur über den Strichcodeleser bedient werden soll. Der Strichcodeleser bietet den Vorteil, dass die für den Benutzer erlaubten Befehle und Programme auf einem Blatt Papier zusammengestellt werden können.

Aus

Das Tastatur-Menü wird ausgeblendet. Die Bedienung der Anlage ist nur noch über einen Strichcodeleser oder über einen zentralen Computer möglich.



99078000(93)

Ein (Grundeinstellung)

Das Tastatur-Menü wird wieder eingeschaltet. Das Menü kann, wenn es ausgeschaltet ist, über die Tastatur eigentlich nicht mehr eingeschaltet werden. Normalerweise muss es über einen Strichcode, über einen zentralen Computer oder über einen 'Kalt-Start' wieder eingeschaltet werden. Eine zusätzliche Möglichkeit ist, das Menü über den Code '282806' wieder einzuschalten. Der Code muss auf der Folientastatur an einem Stück eingegeben werden. Der Code kann nicht geändert werden. Er soll aus diesem Grund nur versierten Personen zugänglich gemacht werden.



99078001(90)

Tastendruck

Für Diagnosezwecke kann es sinnvoll sein, dass Tastatureingaben auch über das Strichcodelesegerät eingegeben werden können. Dank dieser Funktion ist es möglich, ein Bediengerät auch von einem Zentralrechner fernzusteuern: Es kann zum Beispiel auf allen angeschlossenen Bediengeräten gleichzeitig ein Demoschuss ausgelöst werden. Im Menü sind diese Befehle nicht sinnvoll und deshalb nicht sichtbar.

Verlassen



Opt



Hilfe



Nächstes Fenster



Eingabe



Zoom



Menü



Match



Rücktaste



F1



F2



F3



F4



F5












Rechts



Oben



Links	 9906443003(83)
Unten	 9906443004(80)
Home	 9906443005(77)
End	 9906443006(74)
Seite nach Oben	 9906443007(71)
Seite nach Unten	 9906443008(68)
Einfügen	 9906443009(65)
0 (Grundeinstellung)	 9906440000(71)
1	 9906440001(68)
2	 9906440002(65)
3	 9906440003(62)
4	 9906440004(59)
5	 9906440005(56)
6	 9906440006(53)
7	 9906440007(50)
8	 9906440008(47)
9	 9906440009(44)

Subnet setzen

Die Geräte der Sius AG kommunizieren über den Feldbus 'LON' miteinander. Jedes Gerät hat dabei eine eigene Adresse. Ein Teil dieser Adresse ist das sogenannte Subnet. Die LON-Messelektronik und das Bediengerät mit dem gleichen Subnet gehören jeweils zusammen. Verschiedene Bahnen müssen sich entsprechend im Subnet unterscheiden. Jede LON-Messelektronik schickt seine detektierten Schüsse an das Bediengerät im gleichen Subnet, in welchem es selber adressiert ist. Eine LON-Messelektronik mit Subnet 5 schickt ihre Schüsse an das Bediengerät mit Subnet 5.

Durch Setzen des Subnet an einem Bediengerät wird nur die Adresse des Bediengerätes beeinflusst. Eine vorher verbundene LON-Messelektronik muss nach dieser Änderung neu verbunden werden (siehe dazu 'Hardware\Scheibe\Verbinden'; Bedienungsanleitung).

Sofern eine LON-Messelektronik im gleichen Subnet gefunden wird, ändert der Status des Bediengerätes von 'Offline' auf 'Stopp' oder 'Bereit'; je nachdem, ob ein Programm eingestellt ist oder nicht.

Das Subnet kann über die Zehnertastatur eingestellt werden. Durch Drücken der Eingabe-Taste wird der eingegebene Wert übernommen. Mit 'Esc' kann die Eingabe verworfen werden. Mit der Taste 'F5' können falsche Eingaben vorzeitig korrigiert werden.



99064000(92)

RC92

Optional kann an einem Bediengerät ein RC92 (Matchkästchen) angeschlossen werden. Das RC92 wird mit drei Tasten (Zoom, Menu und Match) bedient.

Match Menü

Über den Knopf Menu kann ein zusätzliches Fenster auf dem Bildschirm dargestellt werden. In diesem Fenster werden alle Funktionen aufgelistet, welche auch im Kontroll-Menu zur Verfügung stehen. Damit kann das Bediengerät vom Schützen in der Stellung ferngesteuert werden, ohne dass dieser seine Position verlassen muss. An offiziellen ISSF-Wettkämpfen ist es dem Schützen nicht erlaubt, diese Funktionen selber auszuführen. Das Match-Menü muss deshalb ausgeschaltet werden können.

Aus

Das Match-Menü ist ausgeschaltet. Der Knopf Match auf dem RC92 hat keine Funktion.



99079900(19)

Ein

Das Match-Menü ist eingeschaltet.



99079901(16)

Kurzformat

Nur eine sehr beschränkte Anzahl von Funktionen steht im Matchmenü zur Verfügung (Lösche Grafikfenster).



99079902(13)

Scheibe

Unter 'Scheibe' sind Einstellungen zusammengefasst, welche zur LON-Messelektronik kommuniziert werden müssen. Diese Einstellungen sind häufig auch vom gewählten Programm abhängig und werden deshalb bei Bedarf überschrieben.

Scheibenwechsler

Einige Detektionssysteme verfügen über einen Scheibenwechsler (S101, S310). Jedes Scheibenbild wurde mit einer Grundeinstellung bezüglich Schacht programmiert. Wenn ein Programm mit einer spezifischen Scheibe eingestellt wird, wird der voreingestellte Schacht automatisch aktiviert. Falls das Detektionssystem nicht über einen Wechslermechanismus verfügt, wird der Befehl ignoriert.

Ist das Scheibenbild in einem anderen Schacht montiert oder wenn das Scheibenbild auf dem Bediengerät nicht mit dem physischen Scheibenbild übereinstimmt, kann mit den Scheibenwechsler-Befehlen der Schacht geändert werden. Das Scheibenbild wird dabei automatisch auf den neu gewählten Schacht programmiert. Wird das gleiche

Programm zu einem späteren Zeitpunkt erneut eingestellt, wird der zuletzt gewählte Schacht ebenfalls wieder selektiert.

A (Grundeinstellung)

Der 'Schacht' A entspricht dem festen Rahmen des Detektionssystemes.



09907190(06)

B

Der Schacht B ist der Wechselrahmen.



09907191(03)

C

Bei der Scheibe S101 stehen zwei Wechselrahmen zur Verfügung. Der Schacht C ist der zweite Wechselrahmen.



09907192(97)

Bandvorschub

Nach jedem Schuss lösen Detektionssysteme, welche über einen Materialtransport (Papier oder Gummiband) verfügen, einen automatischen Bandvorschub aus. Der Bandvorschub ist in Millimeter angegeben. Abhängig von der Disziplin und der Waffe muss das Band mehr oder weniger weit transportiert werden. Grundsätzlich sind diese Distanzen bei den Scheibenbildern hinterlegt. Jede Disziplin kann aber eigene Einstellwerte definieren.

Der Bandvorschub bei einer 10 Meter Gewehr-Disziplin beträgt 20 Millimeter. In ISSF-Finalen wird der Vorschub auf 30 Millimeter erhöht. Der Bandvorschub kann, nachdem ein Programm eingestellt wurde verändert werden.

\Bandvorschub\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99077899(08)

Aus (Grundeinstellung)



99077898(11)

0

mm



99077800(14)

1

mm



99077801(11)

2

mm



99077802(08)

3

mm



99077803(05)

4

mm



99077804(02)

5

mm



99077805(96)

10

mm



99077810(81)

20 (Grundeinstellung)

mm



99077820(51)

30

mm



99077830(21)

40

mm



99077840(88)

50

mm



99077850(58)

Scheibenlift

Stehend



09906910(70)

Liegend



09906911(67)

Kniend



09906912(64)

Oben



09906916(52)

Unten



09906917(49)

Referenzfahrt



09906919(43)

Verbinden

Dieser Strichcode bringt das Bediengerät in einen speziellen Konfigurationsmodus. Das Bediengerät wartet auf eine Service-Pin Meldung von einer beliebigen LON-Messelektronik. Diese Meldung kann auf der LON-Messelektronik erzeugt werden, indem entweder der Service-Pin gedrückt wird oder indem geschossen wird. Ein Schuss löst aber nur eine Service-Pin-Meldung aus, wenn die LON-Messelektronik vorher noch nicht konfiguriert war (unconfigured). Jene LON-Messelektronik, welche sich als erstes mit dieser Service-Pin Meldung meldet, wird vom Bediengerät auf die eigene Subnet-Adresse umprogrammiert. Diese Funktion wird nur benötigt, wenn die LON-Messelektronik nicht über eine eigene LNR (Lanumber Box) verfügt.



99063200(67)

Licht

Ein



9906920000(36)

Aus



9906921000(43)

Heller



9906922000(50)

Dunkler



9906923000(57)

Setze Intensität



9906924000(64)

Distanz Index

0 (Grundeinstellung)



99081200(96)

1



99081201(93)

2



99081202(90)

3



99081203(87)

4



99081204(84)

Empfindlichkeit

Die Detektionssysteme verfügen über verschiedene Verstärkereinstellungen der Mikrophone. Bei den meisten Systemen und Waffen ist eine tiefe Empfindlichkeit die richtige Einstellung. Bei 25 Meter Schnellfeuer-Disziplinen werden Pistolen mit sehr kleinem Rückstoss verwendet. Die Geschwindigkeit des Projektils ist entsprechend gering und der Aufprall auf dem Gummi sehr leise. Bei diesen Disziplinen ist eine hohe Empfindlichkeit nötig, damit der Schuss immer richtig erfasst werden kann. Die Einstellung darf aber nur in diesen Disziplinen hoch eingestellt werden, weil bei anderen Schusswaffen sonst ein Übersprechen auf benachbarte Linien erfolgen kann. Die Einstellung ist im Normalfall bei den Programmen richtig hinterlegt und muss nicht von Hand eingestellt werden.

\Empfindlichkeit\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99072099(45)

Aus (Grundeinstellung)



99072098(48)

Tief (Grundeinstellung)

Niedrige Empfindlichkeit wird für die meisten Geschosse benötigt.



09907200(73)

Hoch

Hohe Empfindlichkeit wird vor allem beim Sportschiessen (25m) benötigt, welche mit sehr rückstossarmen Waffen geschossen werden, typischerweise auf den Scheiben S10 und S25/50



09907201(70)

Zeitkontroll-Einheit

Einstellungen der Zeitkontroll-Einheit befinden sich in diesem Verzeichnis.

Zeitkontroll-Einheit

Die Zeitkontroll-Einheit kann Ein- und Ausgeschaltet werden. Diese Einstellung ist bei Benutzerprogrammen und bei Freien Serien von Bedeutung. Diese Programmen können wahlweise mit oder ohne Zeitsteuerung geschossen werden. Wenn diese Einstellung falsch konfiguriert ist, dann kann das unerwünschte Effekte zur Folge haben. Zum Beispiel wenn eine Zeitkontroll-Einheit angeschlossen ist, diese Einstellung aber ausgeschaltet ist, dann wird die Zeit innerhalb der Grünphase nicht ausgedruckt.

Aus (Grundeinstellung)

Die Einstellung sollte auf 'Aus' eingestellt sein, wenn keine Zeitkontroll-Einheit angeschlossen ist.



99080300(80)

Ein

Die Einstellung sollte auf 'Ein' eingestellt sein, wenn eine Zeitkontroll-Einheit angeschlossen ist. Dies ist vorwiegend bei 25m Disziplinen der Fall.



99080301(77)

Duell Modus

Bei Disziplinen welche mit einer Zeitkontroll-Einheit geschossen werden, wird unterschieden ob die Disziplin im Dell-Modus geschossen wird oder nicht.

Aus (Grundeinstellung)

Wenn der Duell-Modus ausgeschaltet ist, dann dürfen pro Grünphase mehrere Schüsse abgefeuert werden (meistens 5 Schuss).



99080400(71)

Ein

Wenn der Duell-Modus eingeschaltet ist, dann darf pro Grünphase nur ein einziger Schuss abgefeuert werden.



99080401(68)

Grafikdrucker Modell

Undefined Printer (Grundeinstellung)



99080500(62)

D931-SP



99080501(59)

D931



99080502(56)

iDP3240



99080503(53)

Schussabmelder

Der Schussabmelder erlaubt, dass Fremdschüsse und Nuller detektiert werden können. Ohne Schussabmelder werden alle Schüsse auf der eigenen Scheibe als eigene Schüsse interpretiert. Auch ein Schuss von einer benachbarten Bahn auf die eigene Scheibe wird als eigener Schuss interpretiert und in die Berechnung des Resultats aufgenommen. Mit dem Schussabmelder muss in einem bestimmten Zeitfenster nach einem Schuss-Ab-Signal das zugehörige Schuss-An-Signal an der Scheibe erzeugt werden. Wenn nur ein Schuss-Ab-Signal erzeugt wird, hat der Schütze die Scheibe nicht getroffen. Wenn nur ein Schuss-An-Signal erzeugt wird, hat ein anderer Schütze auf die Scheibe geschossen. Der Schussabmelder kann als optionaler Zusatz beim Bediengerät angeschlossen werden. In dem Moment, in welchem das Bediengerät einen Schussabmelder erkennt, schaltet es diesen automatisch ein. Wird der Schussabmelder entfernt, so erkennt dies das Bediengerät nach kurzer Zeit und schaltet den Schussabmelder automatisch wieder aus.

Aus

Auf Anlagen ohne Schussabmelder wird diese Einstellung automatisch ausgeschaltet. Es ist möglich denn Schussabmelder, obwohl er angeschlossen ist, manuell auszuschalten.



09907010(61)

Ein (Grundeinstellung)

Die Einstellung Schussabmelder EIN wird, sofern kein Schussabmelder angeschlossen ist, automatisch wieder rückgängig gemacht.



09907011(58)

Anmelden

Damit das System geforderte Regeln einhalten kann, sind unter Umständen bestimmte Informationen über den Schützen und dessen Waffe notwendig. Alle diese Informationen können unter dem Kapitel 'Anmelden' eingegeben werden.

Info

Anforderungen

Mit gesetzten Voraussetzungen verlangt das System Angaben über Waffe, Stellung und/oder Schützennummer, bevor ein Stich eingelesen werden kann. Solange die Angaben fehlen, kann der Stich nicht eingelesen werden.

Legalisierung

Falls eine Legalisierung ungleich 0 gewählt wird, muss sowohl der Stich als auch der Schütze in seinen Codes die gleiche Legalisierung aufweisen, damit er autorisiert werden kann. Die Legalisierung des Schützen ist jedoch nur aktiv, wenn gleichzeitig die Schützennummer verlangt wird.

Dieser Befehl ist nicht zu verwechseln, mit dem Befehl Schützenlegalisierung, mit welchem eben die Legalisierung des Schützen explizit angegeben werden kann.

Fazit: Die Einstellungen 'Anforderungen\Legalisierung' und 'Anmelden\Legalisierung' müssen übereinstimmen oder eine der beiden Einstellungen muss '0' sein damit ein Programm eingestellt werden und geschossen werden kann.

0 (Grundeinstellung)

Es wird keine Legalisierung gefordert.



99077000(86)

1

Geforderte Legalisierung



99077001(83)

2

Geforderte Legalisierung



99077002(80)

3

Geforderte Legalisierung



99077003(77)

4

Geforderte Legalisierung



99077004(74)

5

Geforderte Legalisierung



99077005(71)

6

Geforderte Legalisierung



99077006(68)

7

Geforderte Legalisierung



99077007(65)

8

Geforderte Legalisierung



99077008(62)

9

Geforderte Legalisierung



99077009(59)

Waffenangabe nötig

Damit in Wettkämpfen eruiert werden kann, welches Programm mit welcher Waffe geschossen wurde, kann über die Einstellung 'Waffenangabe nötig' erzwungen werden. Bevor ein Programm eingelesen werden kann, muss ein Waffentyp deklariert werden.

Aus (Grundeinstellung)

Die Waffenangabe ist fakultativ.



99077300(59)

Ein

Eine Waffenangabe muss eingegeben werden, bevor ein Programm ausgewählt werden kann.



99077301(56)

Stellungsangabe nötig

Damit in Wettkämpfen eruiert werden kann welches Programm in welcher Stellung geschossen wurde kann über die Einstellung 'Stellungsangabe nötig' erzwungen werden. Bevor ein Programm eingelesen werden kann muss eine Stellungsangabe deklariert werden.

Aus (Grundeinstellung)

Die Stellungsangabe ist fakultativ.



99077200(68)

Ein

Eine Stellungsangabe muss eingegeben werden, bevor ein Programm ausgewählt werden kann.



99077201(65)

Schützennummer nötig

Die Schützennummer identifiziert den Schützen (siehe dazu auch 'Anmelden\Schützennummer').

Aus (Grundeinstellung)

Die Schützennummer ist fakultativ.



99077400(50)

Ein

Eine Schützennummer muss eingegeben werden, bevor ein Programm ausgewählt werden kann.



99077401(47)

Legalisierung

Die Legalisierung kann entweder einzeln oder zusammen mit einem Schützennummer-Strichcodes eingelesen werden. Der Schütze muss in der Folge zuerst seine Schützennummer (inklusive Legalisierung) einlesen und anschliessend ein Programm. Nur wenn die beiden Legalisierungen übereinstimmen (oder eine von beiden den Wert 0 aufweist) kann das Programm geschossen werden. Ansonsten gibt der Bildschirm die Fehlermeldung 'Falsche Legalisierung' aus. Ein Schütze, welcher in seinem Strichcode über die Legalisierung 0 verfügt, kann sämtliche Programme schießen und ein Programm, welches im Strichcode eine Legalisierung 0 aufweist, kann von allen Schützen geschossen werden.

0 (Grundeinstellung)

Legalisierung des Schützen



99077700(23)

1

Legalisierung des Schützen



99077701(20)

2

Legalisierung des Schützen



99077702(17)

3

Legalisierung des Schützen



99077703(14)

4

Legalisierung des Schützen



99077704(11)

5

Legalisierung des Schützen



99077705(08)

6
Legalisierung des Schützen



7
Legalisierung des Schützen



8
Legalisierung des Schützen



9
Legalisierung des Schützen



Waffentyp

Für die Auswertung eines Wettkampfes kann es von Bedeutung sein, dass der Waffentyp, welcher bei einem geschossenen Programm verwendet wurde, bekannt ist. Zum Beispiel wenn für Sturmgewehr 90 und Sturmgewehr 57 verschiedene Ranglisten erstellt werden sollen. In einem solchen Fall kann der Waffentyp eingestellt werden. Mit der Einstellung 'Anforderungen\Waffentyp' kann verlangt werden, dass ein Waffentyp spezifiziert werden muss, bevor ein Programm eingestellt werden kann. Das Programm würde sonst mit einer Fehlermeldung 'Waffentyp nötig' verweigert. Der eingestellte Waffentyp wird auf dem Bildschirm und auf dem Papierausdruck ausgeschrieben.

Aus (Grundeinstellung)



Gewehr



Standard Gewehr



Freies Gewehr



Karabiner



Stgw 57/02



Stgw 57/03



Stgw 90



Biathlon Gewehr



Freie Pistole



Sport-Pistole




Randfeuer-Pistole	 99076811(71)
Zentralfeuer-Pistole	 99076812(68)
Sport-Pistole GK	 99076807(83)
Sport-Pistole KK	 99076808(80)
Ordonnanz-Pistole	 99076809(77)
Ordonnanz-Pistole 75	 99076810(74)
Luftgewehr	 99076816(56)
Luftpistole	 99076817(53)
LP 5 Schuss	 99076818(50)

Stellung

Für die Auswertung eines Wettkampfes kann es von Bedeutung sein, dass die Stellung, in welcher geschossen wurde, bekannt ist. In einem solchen Fall kann die Stellung über das Menü oder über einen Strichcode eingestellt werden. Mit der Einstellung 'Anforderungen\Stellung' kann verlangt werden, dass eine Stellung spezifiziert werden muss, bevor ein Programm eingestellt werden kann. Die eingestellte Stellung wird auf dem Bildschirm und auf dem Papierausdruck ausgeschrieben.

Aus (Grundeinstellung)	 99077600(32)
Liegend	 99077601(29)
Liegend aufgelegt	 99077604(20)
Kniend	 99077603(23)
Stehend	 99077602(26)

Schützennummer	 99063900(04) <i>Die Schützennummer identifiziert den Schützen. Die Schützennummer kann über einen Strichcode (SiUS Strichcode inklusive Legalisierung oder SSV Lizenzkarte) oder über die Tastatur eingelesen werden. Die Schützennummer wird zum zentralen Rechner übertragen. Vom zentralen Rechner kann</i>
----------------	---

aufgrund der Schützennummer der Name des Schützen eruiert werden. Die Schützennummer wird auf dem Bildschirm und auf dem Drucker dargestellt. Falls die Einstellung 'Schützennummer nötig' aktiviert ist und 'Wiederholen freigeben' ausgeschaltet ist, dann wird die Schützennummer nach jedem Programm gelöscht. Dies garantiert, dass mit dieser Konfiguration vor jedem Programm eine Schützennummer eingelesen werden muss.

SIUS

Abkürzungen

0

0Enf Nuller einfügen 89, 90

1

10 Elch 10 34, 35
100 E4 S2 S2 62
101 E4 S3 S3 62, 67, 70
102 E6 S2 S2 62
103 S3 S3 S3 62
104 E6 E8 E10 62
10m NCAA AR60 80
132 P0 E10 S5 64
149 S5 S5 S5 58
150 P5 S5 S5 S5 58
156 P5 S5 S5 58
15FP 15m fripistol 21
15FP 15m fripistol F 21
15mP 15m pistol 21
15mP 15m pistol F 21
15y NSRA 15y 19
15yF NSRA 15y Final 19

2

20 Gewehr 20 65, 75
2x30 Gewehr 2*30 60, 75

3

3*10 Gewehr 3*10 65, 75
3*10 Luftgewehr 3*10 65, 75
3*10 NMAR - Half Course 65, 75
3*20 50ft Rifle 3x20 75, 81
3*20 C200 3x20 75, 81
3*20 Luftgewehr 3*20 75, 81
3*20 NMAR - Full Course 75, 81
3*20 Standard Gewehr 3*20 75, 81
3*40 50ft Rifle 3x40 75
3*40 Freies Gewehr 3*40 75
3*40 Luftgewehr 3*40 75
30 Gewehr 30 65
3xFi 3 Stellungs Finale 60, 80

5

5 Elch 5-5-4-3 33, 34, 35
50ft 50ft Rifle 3x20 75, 81

6

60 C200 60 75
60 Freies Gewehr 60 75
60 Gewehr 60 75
600 Scale Factor (600) 114

9

92 P0 E10 61
93 P0 S5 S5 61

A

A1 MG Ziel A1 30
A10 Präzision 5, 29, 40, 41, 79
A101 A10 100m 23
A102 A10 200m 23
A103 A10 300m 23
A10m Gewehr A 10m vertikal 25, 78
A10m Pistole A 10m 25, 78
A2 MG Ziel A2 30
A20m Gewehr A 20m vertikal 26, 78
A3 MG Ziel A3 30
A4 MG Ziel A4 30
A5 MG Ziel A5 30
A-5m Pistole A 5m 24, 76
A6 MG Ziel A6 30
A7 MG Ziel A7 30
A8 MG Ziel A8 31
Abbr Abbruch 89
Admn Administrator 119
Akt AZT 128
Akt MPI 128
Andr Andere 4, 17, 37, 47, 55,
59, 65, 73, 75, 81,
89, 106, 113, 115,
116, 117, 119
Anfr Anforderungen 144
Anml Anmelden 119, 144
AnMo Anzahl Mouchen drucken 103
Anze Anzeige 96
AnzF Anzeigeformat 99
AnzL Anzahl Leerzeilen 104
AnzT Anzeigetafel 127
ATE Scheibenlift 91, 140
AufS Aufstartprogramm 113

SIUS

Abkürzungen

Aus	0	100, 103, 137, 139, 141, 144, 145
AUT	Österreich	24, 76
AZT	AZT Simulation	109

B

B1	Bersaglio 1	22
B1	MG Ziel B1	22
B10m	Gewehr B 10m horizontal	26, 78
B10m	Pistole B 10m	26, 78
B2	Bersaglio 2	22
B2	MG Ziel B2	22
B20m	Gewehr B 20m horizontal	26, 78
B3	Bersaglio 9	23
B3	MG Ziel B3	23
B4	MG Ziel B4	31
B5	MG Ziel B5	31
B-5m	Pistole B 5m	24, 77
B6	MG Ziel B6	32
B7	MG Ziel B7	32
B8	MG Ziel B8	32
Bedi	Auf dem Bildschirm	107, 108
Bedi	Bediengerät	107, 108
Beid	Auf Beiden	108
BenE	Kundeneinstellungen	124
BenG	Benutzergruppe	118
BerS	Berechne Serie	89
Best	Bestätigen	125, 127
Biat	Biathlon	3, 10, 54, 60, 121
Biat	Biathlon Gewehr	3, 10, 54, 60, 121
BldD	Bildschirm drucken	88
BLks	Bär Links	36
BO10	Gewehr B 10m oval	26, 78
BO20	Gewehr B 20m oval	26, 78
BRts	Bär Rechts	37
BTif	Beste Tiefsschuss	101
BVrn	Bär	37
BVrs	Bandvorschub	139

C

C1	MG Ziel C1	32
C15m	Gewehr C 15m	26, 78
C15m	Pistole C 15m	26, 78
C2	MG Ziel C2	32
C3	MG Ziel C3	32
C30m	Gewehr C 30m	26, 79

C4	MG Ziel C4	33
C5	MG Ziel C5	33
C6	MG Ziel C6	33
C7	MG Ziel C7	33
C-7m	Pistole C 7m	25
C8	MG Ziel C8	33
CAll	Gewehr C Alle	27
CAll	Pistole C Alle	27
ConB	Convert both sighters	90
ConL	Convert last sighting shot	90
CroA	Croatian AR Target	4

D

D100	DFS100	15, 48, 85
D10m	Pistole D 10m	24, 77
D15m	DFS 15m	15, 48, 85
D200	DFS 200	15, 49, 85
D300	DFS 300	15, 49, 85
D40m	Gewehr D 40m	27
D-5m	Pistole D 5m	24, 77
DAll	Gewehr D Alle	27
DAN	Dansk	111
Dans	Danmark	19, 59, 65
Dans	Final	19, 59, 65
DDSR	15m riffel 1984	21
DDSR	15m riffel 1984 F	21
Debg	Debug	99, 100, 125, 127
Debg	Debug Mode	99, 100, 125, 127
DeMo	Demonstration Mode	123
Dist	Distanz	115
Dist	Distanz Index	115
Dopp	Doppelt	35, 74, 102
Drck	Auf dem Drucker	108
Drck	Drucken	108
Drck	Grafikdrucker Modell	108
DrcW	Druckwiederholung	92
DrkF	Druckformat	99
Druc	P0 mit Druck	56, 57, 58, 62, 63, 64, 66, 68, 70, 71
DSkR	15m riffel DSkyU 1982	21
DSkR	15m riffel DSkyU 1982 F	21
D-SP	D931-SP	142
Duel	Duell Modus	142
DünK	Dünnes Kreuz	95, 98

E

SIUS

Abkürzungen

E10	P2E10	69	Frei	Freies Gewehr	120
E2	Nachdoppel	63, 64	FRes	Final reserviert	75
E20m	Pistole E 20m	25	FrmS	Fremdschuss	100
E5E5	E5 E5 E5	58	FrmT	Datumsformat	112
E5E5	E5 E5 E5 E5	58	Frtg	Fortgeschrittene	119
E6E4	P2 E6 E4	69	Füll	Serie füllen	89
EAll	Pistole E Alle	25	Fuss	Fusszeile	105
Einm	Einmal starten	114			
Einz	Einzel	66, 68, 71, 87, 113	G		
Elch	Moose LR Running	61, 79	Gems	Gemse	38
Elch	Running Moose	61, 79	GER	Deutsch	111
Empf	Empfindlichkeit	141	Gewe	Gewehr 30 (15+15)	62
ENG	English	111	GK	Grosskaliber	9, 59
EnsK	Einstellungskontrolle	123	GM	Gruppenmeisterschaft	66
Enst	Einstellungen	94, 124	GmsH	Gams Hubertus	39
Enst	Timer setzen	94, 124	GrGr	Gross Gross	28
Entf	Timer ausblenden	90	GrKl	Gross Klein	28
ErÖS	Eröffnungsschiessen	69, 74	GrLi	Gross links	28
Erst	Erster Durchgang	75	Grnd	Grundeinstellung	99, 114
ESP	Español	111	GrRe	Gross rechts	28
Euro	Europäisch	113	Grup	Gruppe	105
EurS	Europäisch+Sekunden	113	GSLf	Grosse Schrift im Listenfenster	107
			Gwhr	Gewehr	6, 7, 11, 25, 29, 51, 61, 77, 82, 84, 118, 146
F			Gwhr	Luftgewehr 10	6, 7, 11, 25, 29, 51, 61, 77, 82, 84, 118, 146
Fabr	Fabrikeinstellungen	123			
FaWS	Freigabe Automatischer Warmstart	115	H		
FB	Full Bore	42, 76	HrdW	Hardware	128
Fern	Ferngesteuert	123	Hwal	Hans Waldmann Schiessen	74
Fig1	Ganze Figur	42, 79			
Fig2	Halbe Figur	42, 79	I		
Fig3	Drittelfigur	42, 79	IDP3	iDP3240	142
Fig8	Achtelfigur	42, 79	Indi	Indikation	109
Fina	Junior 4P Final	81	Invr	Invers	94, 96, 98
FldA	Feld A	66	ISSF	(Ringe)ISSF Keiler	61
FldB	Feld B	66	ISSF	ISSF Keiler	61
FldD	Feld D	66	ITA	Italiano	111
FLS	Fenster Letzter Schuss	96	ITA	Italien	111
Fltr	Filter	115			
Fnal	Final	3, 7, 19, 75, 81, 82, 106	J		
Fnkt	Funktion	119	Jagd	Belgien	16, 117
FnKT	Funktionstasten	106			
FRA	Francais	111			
Frei	Freie Serien	120			
Frei	Freie Serien Starteinstellung	120			

SIUS

Abkürzungen

Jhr-	Jahr-1	112	LezS	Letzter Schuss	95
Jhr+	Jahr+1	112	LftG	Luftgewehr	2, 49, 118, 147
<hr/>					
K					
Kal	Kaliber	95, 98, 121	LftG	Luftgewehr 10	4, 56
Kal	Kaliber Anzeigen	95, 98, 121	LG20	Luftgewehr 20	55
Kal	Referenzfahrt	95, 98, 121	LG30	Luftgewehr 30	55
Kalb	Elchkalb	34, 35	LG40	Luftgewehr 40	54, 80, 81
Katg	Kategorie	116	LG60	Luftgewehr 60	54, 80, 81
Keil	Boar L/R SWE	79	LiDr	Lichtsignalzeit Drucken	103
Keil	Boar Left SWE	79	LieA	Liegend aufgelegt	147
Keil	Boar Right SWE	79	Lieg	Liegend	140, 147
Keil	Keiler 2	79	Link	Links	102
Keil	Keiler 5	79	LisL	Liste löschen	90
Keil	Keiler 5 Rechts	79	LogH	Log Hex	125
KK	Kleinkaliber	8, 50, 59	Lokl	Lokal	122
KI 1	A ARE V65 V73 1 AG3	85	LP20	Luftpistole 20	55
KI 1	B ARE V65 V73 1 AG3	85	LP30	Luftpistole 30	55
KI 2	A KI J 2 V55 Äpen	85	LP30	Standard Pistol 30	55
KI 2	B KI J 2 V55 Äpen	85	LP40	Luftpistole 40	54, 80
KI34	A KI 3 4 5	85	LP40	Standard Pistol 40	54, 80
KI34	B KI 3 4 5	85	LP5	LP 5 Schuss	147
Klas	Klassen	126	LP60	Luftpistole 60	54, 80
Klas	Klassisch	126	LP60	Standard Pistol 60	54, 80
KIGr	Klein Gross	28	LPis	Airpistol 10 Rim	21
KIKl	Klein Klein	28	LPis	Luftpistole	21
KILi	Klein links	27	LPis	Luftpistole 10	21
KIRe	Klein rechts	28	Lsch	Löschen	114, 125
Kmpl	Komplett	66	LSnS	Lösche Scheibenfenster nach x Schüssen	100
Knbn	Knabenschiessen	74	Luft	Luftdruckwaffen	120
Knie	Kniend	140, 147	<hr/>		
Kntr	Kontrolle	87	M		
Komb	Kombiniert	67, 69, 72	M1	2x1/3 figure	41, 79
Kopf	Kopfzeile	104	M2	1/1+1/3 figure	41, 79
Krbn	Karabiner	146	M3	1/8+1/2 figure	42, 79
Krei	Kreis	95, 98	M90	50m riffel M 90	20
Kreu	Kreuz	95, 97	M90	50m riffel M 90 F	20
KtMo	Kontrollmodus	122	M96	15m luftriffel M 96/G	21
Kurz	Kurzformat	113, 138	M96	15m luftriffel M 96/G F	21
<hr/>					
L					
Lauf	Laufende Scheibe	3, 11, 54, 60, 121	MeBV	Meldung Bandvorschub	108
Layt	Layout	106	Meis	Schwedische Meisterschaft	75
LCD	Auf dem LCD	108	Meld	Meldung	107
Legl	Legalisierung	144, 145	Menü	Match Menü	138
LerZ	Leerzeile	105	Min-	Minute-1	112
			Min+	Minute+1	112
			mitP	Mit Probe	67, 68, 69, 70, 72
			Mitt	Mittlerer Durchgang	75

SIUS

Abkürzungen

Modu	Modus	120
Mon-	Monat-1	112
Mon+	Monat+1	112
Morg	Morgarten	10, 64, 74
Mouc	Mouche Anzeigen	97
MP20	Pentathlon 20	55
MP30	Pentathlon 3*10	55
Mtch	Match	87, 136
Mtch	Programm	87, 136

N

N15m	NSF 15m	14, 48
NchP	Nächste Primärwertung	91
NchS	Nächste Sekundärwertung	91
NeuL	Neu laden	92
NOR	Norsk	111
NOR	Norwegen	111
Nr	Nummer	95, 97
Nr	SNr Prim	95, 97
NrOI	Number of Instancies diff	
NSwe	Neue Schwedenscheibe	15
NTC4	NTTC4	17
NTC5	NTTC5	17

O

Ohne	P0 ohne Druck	56, 57, 58, 62, 63, 64, 66, 68, 70, 71
Oly1	Oly100	16
Oly2	Oly200	16
OP A	OP Teil 1	66
OP B	OP Teil 2	66
OPAP	OP A5 Probe	66
OPBP	OP B4 Probe	66
Or75	Ordonnanz-Pistole 75	147
OrdP	Ordonnanz-Pistole	147

P

P60	Pistole 60	60, 80
PA00	PA100	8, 9, 64
Para	Parameter	109
PB00	PB100	9, 10
Pent	Pentathlon	54
PffW	Pfäffiker Winterstich	74
PiGK	Grosskaliber	9, 59
PiGK	Sport-Pistole GK	5
PiKK	Sport-Pistole KK	147

Pist	Freie Pistole	146
Pist	Luftpistole 10	4, 56
Pist	Pistole	146
Präs	Präsentation	95
Präz	Präzision	5, 29, 40, 41, 79
Prim	Primär	96
Prob	Probe	55, 87, 102, 113
Prog	Programme	54, 120
Prog	Schwedisches Programm	54, 120
Prot	Protokoll drucken	102
Proz	Rapportiere Prozesse	126

R

R BC	Remote Barcode aktivieren	123
Rapp	Rapporte	92, 124
Rapp	Schusszähler rapportieren	92, 124
Rech	Rechts	34, 102, 114, 136
RehH	Reh Hubertus	39
Res	Reserviert	75
Ring	Roebuck (Rings)	37, 61
Roeb	Running Roebuck	61
Rus	Russian	112
RUS4	Russian No. 04	6, 59

S

S5 S	S5 S5 S5	58
S5 S	S5 S5 S5 S5	58
SbfL	Scheibenfenster löschen	90
ScAl	Scheibenbild Alternative	114
SchN	Schützennummer	120, 148
SchN	Schützennummer nötig	120, 148
SchZ	Schusszähler	93, 125, 126
ScNa	Scheibenname Anzeigen	108
ScNI	Save number of	
SCPr	SC-Programme	89, 114
Sek	SNr Prim Sek	97
Sek0	Sekunde 0 stellen	112
SekW	Sekundärwertung	100, 102
SeqN	Total mit SeqNr	105
Seri	Serie	67, 69, 71, 88
Seri	Serie Schüsse	67, 69, 71, 88
SetS	Skalierungsfaktor setzen	114
SetS	Subnet setzen	114
SF3x	Schnellfeuer 3x20	65
SFFr	Militärisches Schnellfeuer Frauen	57

SIUS

Abkürzungen

SFHr	Militärisches Schnellfeuer Herren	57	SWE	Elch SWE (Alt)	34, 35
SFPi	Schnellfeuer-Pistole	55, 57, 80	SWE	Svenska	34, 35
SG	NMAR - Sporter Garand	81	Symb	Symbol	95, 97
Sg57	Stgw 57/02	146	Sys	System	92
Sg57	Stgw 57/03	146	<hr/>		
Sg90	Stgw 90	146	T		
ShAb	Schussabmelder	142	t xy	t x/y	99, 100
Shbe	Scheibe	138	TAR2	TAR 200m	76
Shbe	Scheiben	138	TAR5	TAR 50m	65
Shbe	Scheibentest	138	Tast	Tastatur	127
ShnF	Schnellfeuer	5, 6	TCU	Zeitkontroll-Einheit	142
Shss	Schuss	95	Teil	Teiler	4, 11, 110
SjF4	Schijf 4	17	Timr	Programmierte Timer	105
SjF5	Schijf 5	17	Timr	Timer	105
SjFK	Schijf K	16	Totl	Total	87, 88, 105
SjFS	Schijf S	17	<hr/>		
SkFk	Skalierungsfaktor	114	U		
Sknd	Skandinavien	14, 40, 74, 79, 117, 121	Uhr	Uhrzeit	112
SlbT	Selbsttest	126	UhrS	Uhr stellen	112
SNrZ	Schussnummer zurücksetzen	105	UngS	Ungültige Schüsse	93, 125
Spei	Kundeneinstellungen Speichern	124	Ungü	Illegaler Schuss	101
Splt	Spaltenkonfiguration	102	Unth	Unterhalt	124
SpPi	Sport-Pistole	56, 57, 80, 146	UnZu	Unzulässig	89
Spra	Sprache	111	USSe	US+Sekunden	113
St-	Stunde-1	112	<hr/>		
St+	Stunde+1	112	V		
Star	Start	113	Verb	Verbinden	140
Stat	Status blinkend	107	Voeg	Vögelinsegg	74
StcF	Stichablauffenster	107	<hr/>		
Steh	Stehend	81, 140, 147	W		
Stic	Stich	89, 105	Waff	Waffe	117
StiS	Stichsteuerung	122	Waff	Waffenangabe nötig	117
Stll	Stellung	147	Waff	Waffentyp	117
Stll	Stellungsangabe nötig	147	WafS	Waffenstörung	89
Stnd	Standard	3, 11, 97, 118	Warm	Warm-Start	127
Stnd	Standard Gewehr	3, 11, 97, 118	Wert	Wertung	88
StPi	Standard-Pistole	57, 59, 80	WidF	Wiederholen freigeben	113
StpL	Stopp Links	106	Wied	Wiederholen	88
StrC	Eingabe Strichcode	91	<hr/>		
Strt	Timer starten	90	X		
SubT	Subtotal	87, 103, 106	X	DeltaX	134
Sui	Schweiz	2, 5, 7, 12, 65	X+01	X+0.1mm	134
SWch	Scheibenwechsler	139	X+1	X+1mm	135
SWE	Elch SWE	34, 35	X+10	X+10mm	135
			X-01	X-0.1mm	134

SIUS

Abkürzungen

X-1	X-1mm	135
X-10	X-10mm	135
XY	Spanne	111

Y

Y	DeltaY	135
Y+01	Y+0.1mm	135
Y+1	Y+1mm	135
Y+10	Y+10mm	135
Y-01	Y-0.1mm	135
Y-1	Y-1mm	135
Y-10	Y-10mm	135

Z

Zeig	Meldungen Anzeigen	107
Zeig	Zeigen	107
ZFP	Zentralfeuer-Pistole	57, 80, 147
Zi30	Zimmerstutzen 30	55
Zuls	Zulässig	89
Zurü	Schusszähler zurücksetzen	125
Zurü	Timer zurücksetzen	125
Zurü	Zurücksetzen	125