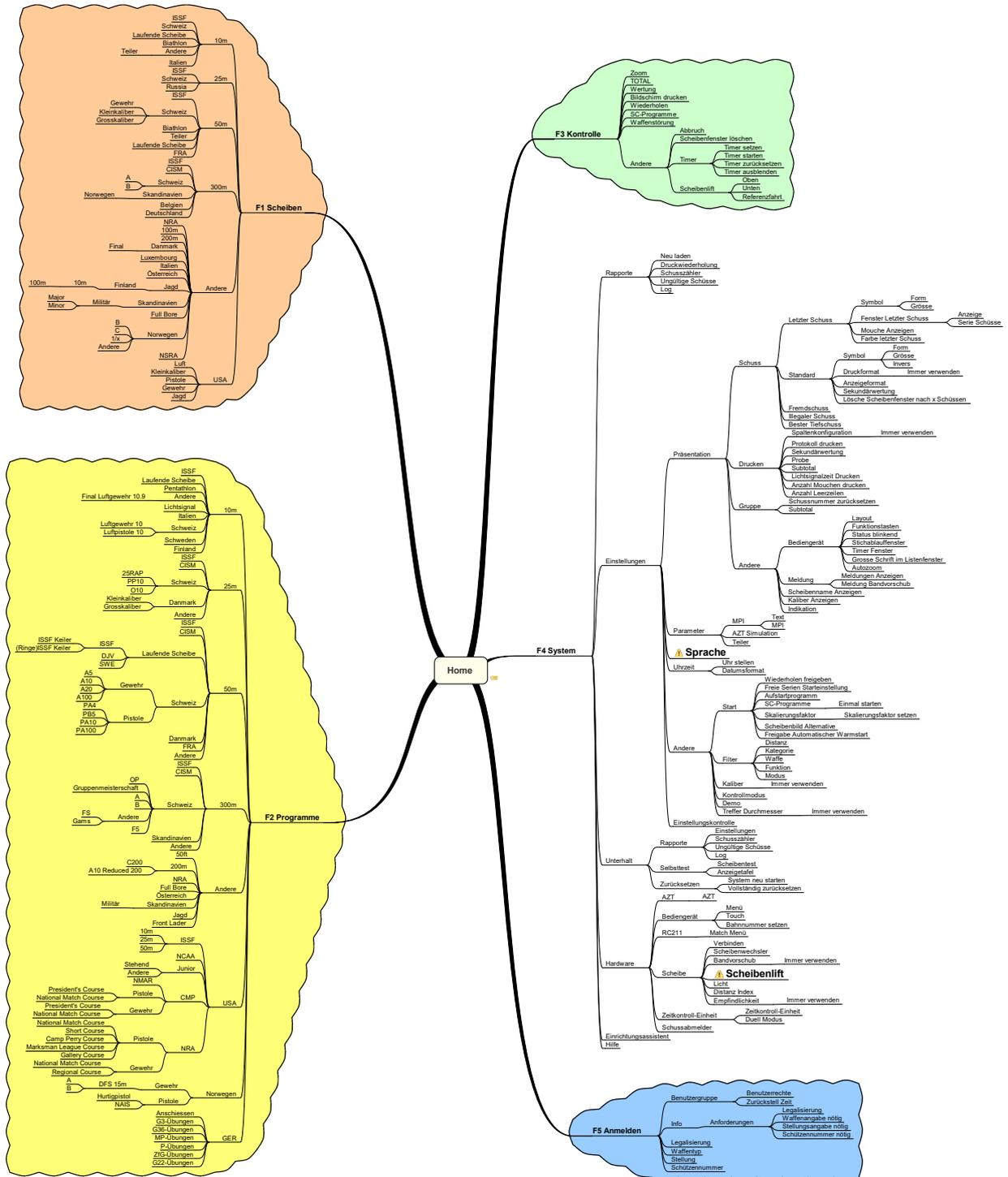


SIUS Anhang zur Bedienungsanleitung SA951 CUOS



Scheiben

10m	2
ISSF	2
Schweiz	2
Laufende Scheibe	3
Biathlon	3
Andere	4
Teiler	4
Italien	4
25m	5
ISSF	5
Schweiz	5
Russia	6
50m	6
ISSF	6
Schweiz	7
Gewehr	7
Kleinkaliber	8
Grosskaliber	9
Biathlon	10
Teiler	11
Laufende Scheibe	11
FRA	11
Niederland	12
300m	12
ISSF	12

	Seite
CISM	12
Schweiz	12
A	12
B	13
Skandinavien	14
Norwegen	14
Belgien	16
Deutschland	17
Andere	18
NRA	18
100m	19
200m	19
Danmark	20
Final	20
Luxembourg	24
Italien	24
Österreich	26
Jagd	36
Finland	40
10m	40
100m	40
Skandinavien	42
Militär	42
Major	42
Minor	43
Full Bore	45
Norwegen	46
B	46

	Seite
C	47
1/x	48
Andere	49
NSRA	52
USA	53
Luft	53
Kleinkaliber	54
Pistole	55
Gewehr	56
Jagd	57
Programme	58
10m	58
ISSF	58
Laufende Scheibe	58
Pentathlon	58
Andere	59
Final Luftgewehr 10.9	59
Lichtsignal	59
Italien	60
Schweiz	60
Luftgewehr 10	60
Luftpistole 10	60
Schweden	60
Finland	61
25m	61
ISSF	61
CISM	61

	Seite
Schweiz	62
25RAP	62
PP10	62
O10	63
Danmark	63
Kleinkaliber	63
Grosskaliber	64
Deutschland	64
BSSB GK Kombi Wettkampf	64
Kurzaffenwettbewerbe	64
Vorderlader	64
Andere	64
50m	65
ISSF	65
CISM	65
Laufende Scheibe	66
ISSF	66
ISSF Keiler	66
(Ringe)ISSF Keiler	66
DJV	66
SWE	67
Schweiz	67
Gewehr	67
A5	67
A10	67
A20	68
A100	68
Pistole	68
PA4	68

	Seite
PB5	69
PA10	69
PA100	69
Danmark	70
FRA	70
Niederland	70
Andere	70
300m	71
ISSF	71
CISM	71
Schweiz	71
OP	71
Gruppenmeisterschaft	71
A	72
B	77
Andere	79
FS	79
Gams	79
F5	80
Skandinavien	80
Andere	80
Andere	81
50ft	81
200m	81
C200	81
A10 Reduced 200	81
NRA	81
Full Bore	81

	Seite
Österreich	82
Skandinavien	84
Militär	84
Jagd	85
Vorderlader	85
USA	85
ISSF	85
10m	85
25m	85
50m	86
NCAA	86
Junior	86
Stehend	86
Andere	87
CMP	87
NMAR	87
Pistole	87
President's Course	87
National Match Course	87
Gewehr	88
President's Course	88
National Match Course	88
NRA	88
Pistole	88
National Match Course	88
Short Course	88
Camp Perry Course	89
Marksman League Course	89
Gallery Course	89

	Seite
Gewehr	89
National Match Course	89
Regional Course	90
Norwegen	90
Gewehr	90
DFS 15m	90
A	90
B	90
Pistole	91
Hurtigpistol	91
NAIS	91
GER	91
Anschiesen	91
G3-Übungen	92
G36-Übungen	92
MP-Übungen	92
P-Übungen	93
ZfG-Übungen	93
G22-Übungen	93
Kontrolle	94
Zoom	94
TOTAL	95
Wertung	95
Bildschirm drucken	95
Wiederholen	95
SC-Programme	95

Waffenstörung	96
Andere	96
Abbruch	96
Scheibenfenster löschen	97
Timer	97
Timer setzen	97
Timer starten	97
Timer zurücksetzen	97
Timer ausblenden	97
Scheibenlift	98
Oben	98
Unten	98
Referenzfahrt	98
System	99
Rapporte	99
Neu laden	99
Druckwiederholung	99
Schusszähler	100
Ungültige Schüsse	100
Log	101
Einstellungen	101
Präsentation	101
Schuss	102
Letzter Schuss	102
Symbol	102
Form	102
Grösse	102
Fenster Letzter Schuss	103

	Seite
Anzeige	103
Serie Schüsse	104
Mouche Anzeigen	104
Farbe letzter Schuss	104
Standard	104
Symbol	104
Form	104
Grösse	105
Invers	105
Druckformat	106
Immer verwenden	106
Anzeigeformat	106
Sekundärwertung	107
Lösche Scheibenfenster nach x Schüssen	107
Fremdschuss	107
Illegaler Schuss	108
Bester Tiefschuss	108
Drucken	108
Spaltenkonfiguration	109
Immer verwenden	109
Protokoll drucken	109
Sekundärwertung	109
Probe	109
Subtotal	110
Lichtsignalzeit Drucken	110
Anzahl Mouchen drucken	110
Anzahl Leerzeilen	110
Gruppe	112
Schussnummer zurücksetzen	112
Subtotal	112
Andere	113
Bediengerät	113
Layout	113
Funktionstasten	113
Status blinkend	113

	Seite
Stichablauffenster	114
Timer Fenster	114
Grosse Schrift im Listenfenster	114
Autozoom	114
Meldung	114
Meldungen Anzeigen	114
Meldung Bandvorschub	115
Scheibenname Anzeigen	115
Kaliber Anzeigen	115
Indikation	115
Parameter	116
MPI	116
Text	116
MPI	116
AZT Simulation	116
Teiler	117
Sprache	118
Uhrzeit	119
Uhr stellen	119
Datumsformat	119
Andere	120
Start	120
Wiederholen freigeben	120
Freie Serien Starteinstellung	120
Aufstartprogramm	121
SC-Programme	121
Einmal starten	121
Skalierungsfaktor	121
Skalierungsfaktor setzen	121
Scheibenbild Alternative	121
Freigabe Automatischer Warmstart	122
Filter	122

	Seite
Distanz	122
Kategorie	123
Waffe	124
Funktion	125
Modus	126
Kaliber	127
Immer verwenden	127
Kontrollmodus	128
Demo	129
Treffer Durchmesser	129
Immer verwenden	129
Einstellungskontrolle	130
Unterhalt	131
Rapporte	131
Einstellungen	131
Schusszähler	131
Ungültige Schüsse	132
Log	132
Selbsttest	132
Scheibentest	132
Anzeigetafel	133
Zurücksetzen	133
System neu starten	133
Vollständig zurücksetzen	133
Hardware	133
AZT	133
AZT	133
Bediengerät	133
Menü	140

Seite

Touch	140
Bahnnummer setzen	143
RC211	143
Match Menü	143
Scheibe	143
Verbinden	143
Scheibenwechsler	145
Bandvorschub	146
Immer verwenden	146
Scheibenlift	146
Licht	147
Distanz Index	147
Empfindlichkeit	148
Immer verwenden	148
Zeitkontroll-Einheit	148
Zeitkontroll-Einheit	148
Duell Modus	148
Schussabmelder	149
Einrichtungsassistent	149
Hilfe	149
Anmelden	150
Benutzergruppe	150
Benutzerrechte	150
Zurückstell Zeit	150
Info	150
Anforderungen	150
Legalisierung	150
Waffenangabe nötig	151

	Seite
Stellungsangabe nötig	151
Schützennummer nötig	151
Legalisierung	152
Waffentyp	152
Stellung	154
Schützennummer	154

Scheiben

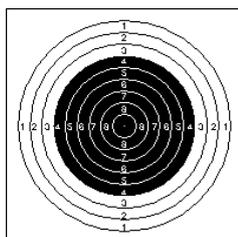
Freie Serien sind Programme, welche keine bestimmten Schusszahlen vorgeben. Sie sind besonders geeignet um offene Trainings zu absolvieren. Mit freien Serien können auch alle offiziellen Mätche simuliert werden.

10m

Das Verzeichnis 10m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 10 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

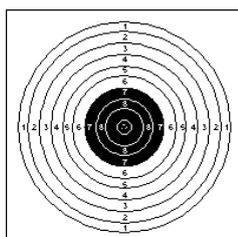


Luftgewehr

10 Meter Luftgewehrscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.3
Durchmesser 45.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring
4 bis 9



06000019000201(62)



Luftpistole

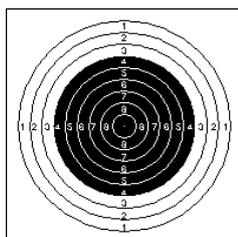
10 Meter Luftpistolenscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.6
Durchmesser 155.5mm; Schwarzer Spiegel von
Ring 7 bis 10



06000019000203(56)

Schweiz

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

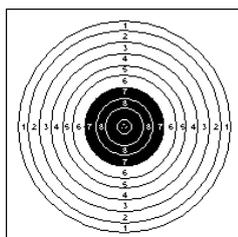


Luftgewehr

10 Meter Scheibe mit den Abmessungen der
offiziellen ISSF Scheibe. Im Unterschied dazu aber
mit der Sekundärwertung in Einhunderter-Ringen
anstelle der Zehntelsring-Wertung der ISSF.



06000019000205(50)

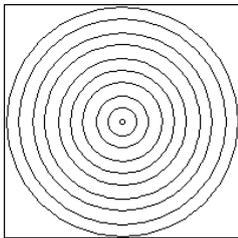


Luftpistole

10 Meter Scheibe mit den Abmessungen der
offiziellen ISSF Scheibe. Im Unterschied dazu aber
mit der Sekundärwertung in Einhunderter-Ringen
anstelle der Zehntelsring-Wertung der ISSF.



06000019000207(44)

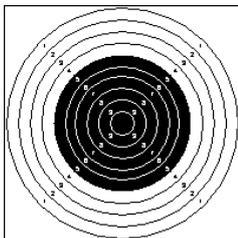


Volkscheibe
A10 Luftgewehrscheibe mit grossem 10'er Kreis für Volksanlässe.

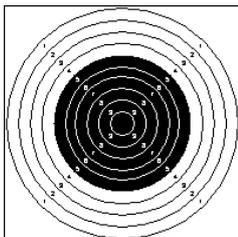


Laufende Scheibe

Die Scheibenbilder für die Laufende Scheibe sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Die Disziplin wird bei 10 Meter auch von der ISSF unterstützt.



Standard
10 Meter Laufende Scheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.7.2
Durchmesser 50.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring 5 bis 10

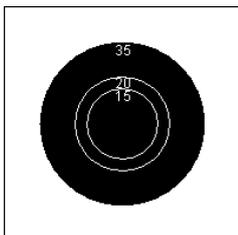


Final
10 Meter Laufende Scheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.7.2
Durchmesser 50.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring 5 bis 10

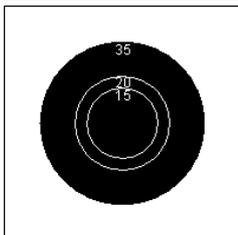


Biathlon

Die Scheibenbilder für Biathlon sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Biathlon Scheiben sind unter 10 Meter und 50 Meter zu finden.

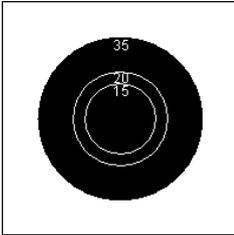


15
Scheibenbild mit 15 Millimeter Kreis.



20
Scheibenbild mit 20 Millimeter Kreis.



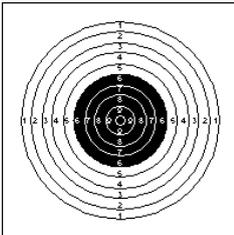


35
Scheibenbild mit 35 Millimeter Kreis.



06000019001300(63)

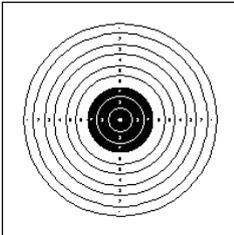
Andere



Zimmerstutzen
Deutsche Scheibe



06000019000210(35)

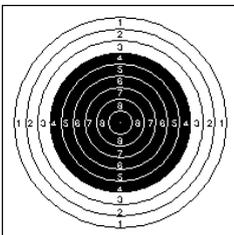


Croatian AR Target



06000019000211(32)

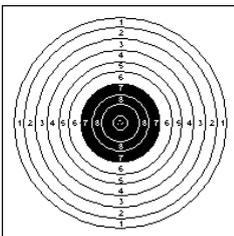
Teiler



Luftgewehr 10



06000019002600(43)

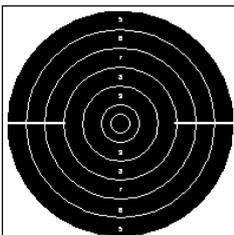


Luftpistole 10



06000019002601(40)

Italien



10m Schnellfeuer



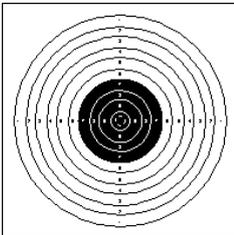
06000019000212(29)

25m

Das Verzeichnis 25m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 25 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

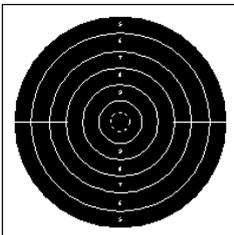


Präzision

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10



06000019000303(47)



Schnellfeuer

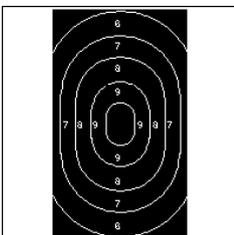
25 Meter Schnellfeuerscheibe; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.4
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 5 bis 10



06000019000305(41)

Schweiz

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.



O10

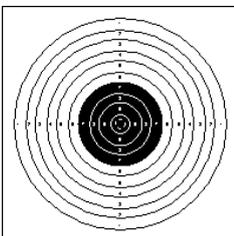
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe (Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019000407(26)

Grosskaliber

Viele 25 Meter Scheibenbilder werden auch mit Grosskaliber-Pistolen (9.65mm) beschossen. Damit die Kalibereinstellung richtig gewählt werden kann, sind diese Scheibenbilder ein zweites Mal aufgeführt.

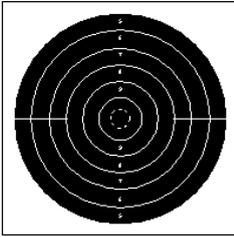


Präzision

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10



06000019000311(23)

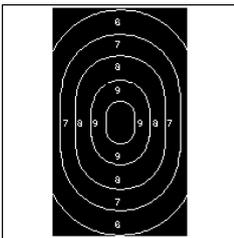


Schnellfeuer

25 Meter Schnellfeuerscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.4
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring
5 bis 10



06000019000313(17)



O10

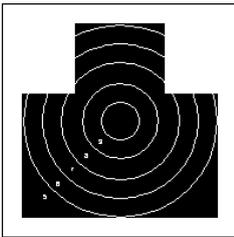
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe
(Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019000707(96)

Russia

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

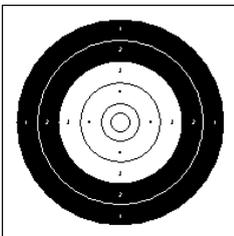


Russian No. 04

Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe
(Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019003000(07)



Unterhebelrepetierer



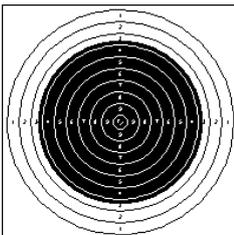
06000019002702(28)

50m

Das Verzeichnis 50m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 50 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

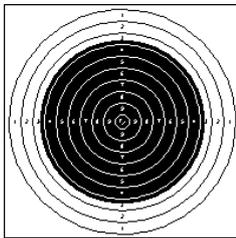


Gewehr

50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.2 Durchmesser 154.4mm; Schwarzer
Spiegel von einem Teil des Ringes 3 bis 10,
Durchmesser 112.4mm



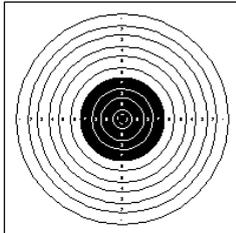
06000019000301(53)



Final



06000019000302(50)



Pistole

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF
Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring
7 bis 10

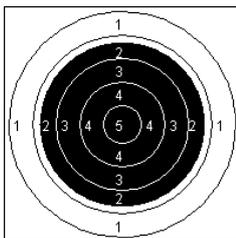


06000019000303(47)

Schweiz

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

Gewehr

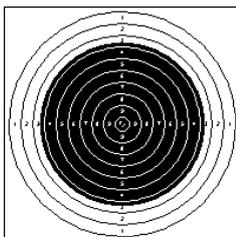


A5

50 Meter Kleinkaliber-Gewehrscheibe mit fünf
Ringern; Durchmesser 154.4mm; Schwarzer Spiegel
von einem Teil des Ringes 2 bis Ring 5.



06000019000307(35)

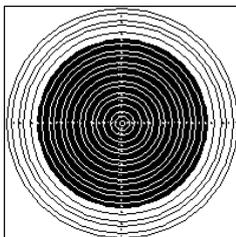


A10

50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; ISSF Reglement
Abschnitt 6.3.2.2 Durchmesser 154.4mm; Schwarzer
Spiegel von einem Teil des Ringes 3 bis 10,
Durchmesser 112.4mm



06000019000308(32)

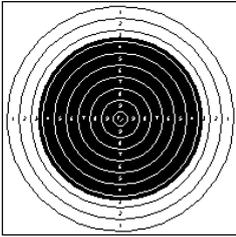


A20

50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; Durchmesser
154.4mm; Schwarzer Spiegel von einem Teil des
Ringes 6 bis 20, Durchmesser 112.4mm



06000019000309(29)



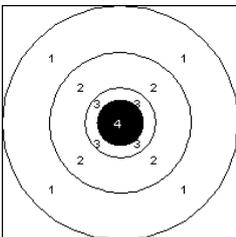
A100
50 Meter Präzisionsgewehrscheibe mit einer einhundertert Ringwertung anstelle der ISS Zehnerring-Wertung; Durchmesser 154.4mm; Schwarzer Spiegeldurchmesser 112.4mm



06000019000310(26)

Kleinkaliber

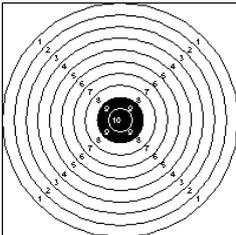
Schweizer Pistolen-Scheiben mit Kleinkaliber (5.6mm) Einstellung.



PA4
Pistolenscheibe A4; Kreisscheibe mit vier Kreisen.



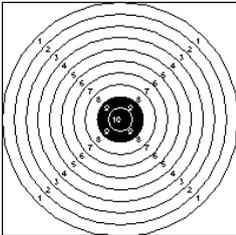
06000019000401(44)



PA10
Pistolenscheibe A10; Kreisscheibe mit zehn Kreisen.



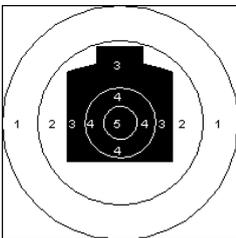
06000019000402(41)



PA100
Pistolenscheibe A100; Kreisscheibe mit einhundert Kreisen.



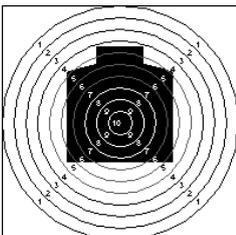
06000019000403(38)



PB5
Pistolenscheibe B5; Kreisscheibe mit fünf Kreisen und einer Silhouette wobei die Silhouette mindestens drei Punkte gibt.



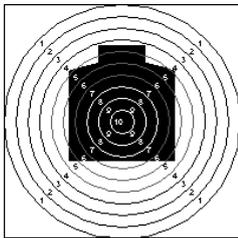
06000019000404(35)



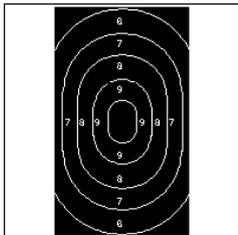
PB10
Pistolenscheibe B10; Kreisscheibe mit zehn gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.



06000019000405(32)



PB100
Pistolenscheibe B100; Kreisscheibe mit einhundert gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.

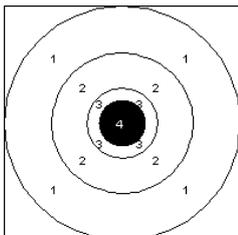


O10
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe (Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17

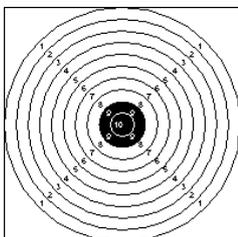


Grosskaliber

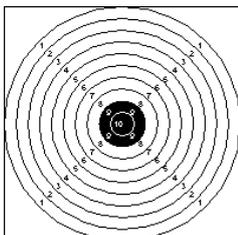
Grosskaliber



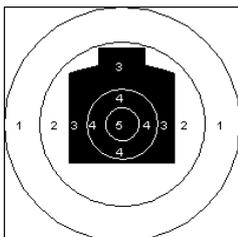
PA4
Pistolenscheibe A4; Kreisscheibe mit vier Kreisen.



PA10
Pistolenscheibe A10; Kreisscheibe mit zehn Kreisen.

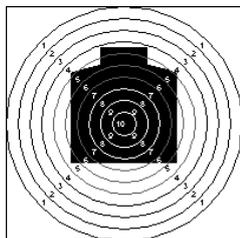


PA100
Pistolenscheibe A100; Kreisscheibe mit einhundert Kreisen.



PB5
Pistolenscheibe B5; Kreisscheibe mit fünf Kreisen und einer Silhouette wobei die Silhouette mindestens drei Punkte gibt.

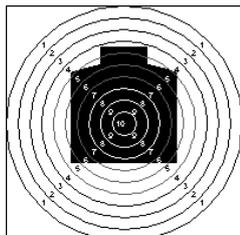




PB10
Pistolenscheibe B10; Kreisscheibe mit zehn gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.



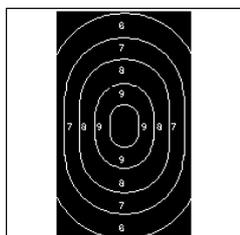
06000019000705(05)



PB100
Pistolenscheibe B100; Kreisscheibe mit einhundert gleichmässigen Kreisen und einer Silhouette.



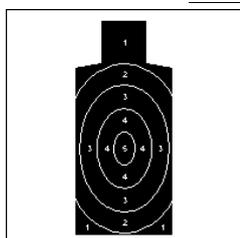
06000019000706(02)



O10
Schweizer Ordonanz-Schnellfeuer-Pistolenscheibe (Militär); Silhouette mit Ovals; Form 34.17



06000019000707(96)



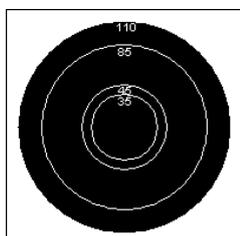
Morgarten
Silhuettenscheibe mit fünf Wertungen wobei die Werte zwei bis fünf Ellipsen und der Wert Eins der restlichen Silhouette zugeordnet ist.



06000019000410(17)

Biathlon

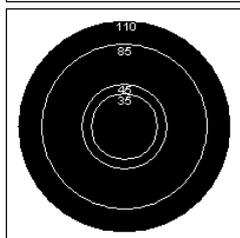
Die Scheibenbilder für Biathlon sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Biathlon Scheiben sind unter 10 Meter und 50 Meter zu finden.



35mm
Scheibenbild mit 35 Millimeter Kreis.



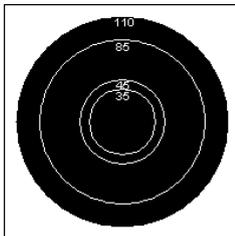
06000019001306(45)



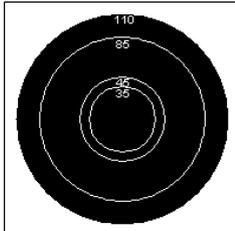
45mm
Scheibenbild mit 45 Millimeter Kreis.



06000019001305(48)



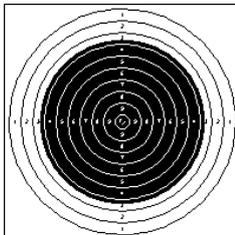
85mm
Scheibenbild mit 85 Millimeter Kreis.



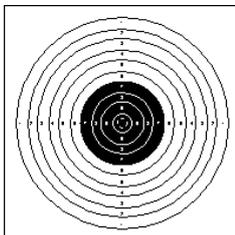
110
Scheibenbild mit 110 Millimeter Kreis.



Teiler



Gewehr

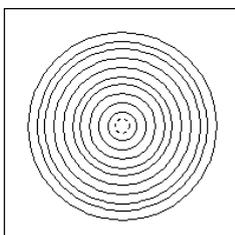


Pistole



Laufende Scheibe

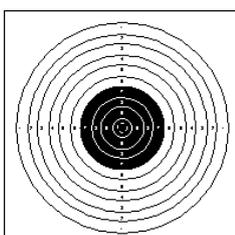
Die Scheibenbilder für die Laufende Scheibe sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Die Disziplin wird bei 10 Meter auch von der ISSF unterstützt.



Standard



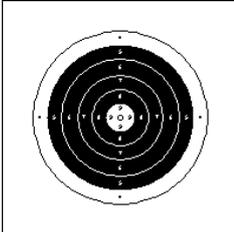
FRA



C50



Niederland



PG50 KKG
PG50 KKG



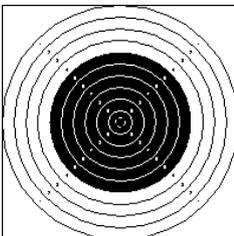
06000019002714(89)

300m

Das Verzeichnis 300m ist die Zusammenfassung aller Scheibenbilder, welche typischerweise auf die Distanz von 300 Metern benutzt werden.

ISSF

Offizielle Scheiben der ISSF sind in diesem Verzeichnis abgelegt.



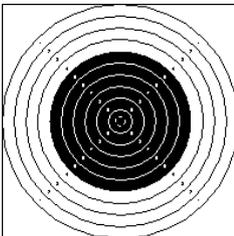
A10



06000019000002(77)

CISM

Die A10 Scheibe welche bei den militärischen Wettkämpfen verwendet werden unterscheidet sich nicht von der A10 Scheibe, welche auch bei ISSF Disziplinen angewendet wird. Damit die Filterfunktionen besser genutzt werden können wurde die Kategorie CISM separat geführt.



A10



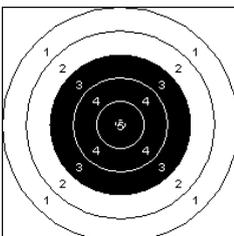
06000019000002(77)

Schweiz

Scheiben welche nur in der Schweiz verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt.

A

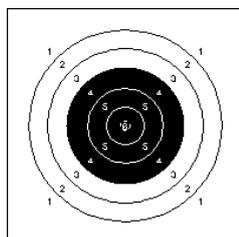
A-Scheiben mit verschiedenen Wertungen:



A5



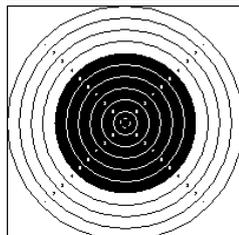
06000019000001(80)



A6



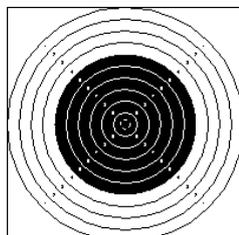
06000019000005(68)



A10



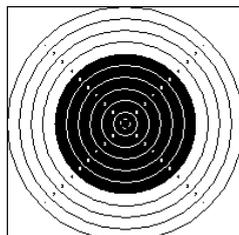
06000019000002(77)



A100



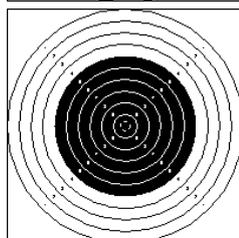
06000019000003(74)



A10/FA10



06000019000014(41)



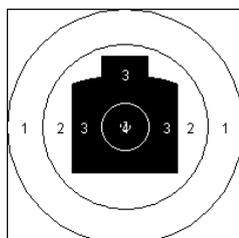
A10 Final



06000019000015(38)

B

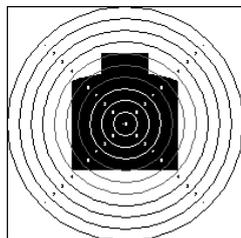
B-Scheiben mit verschiedenen Wertungen (Feldscheibe B Form. 34.21 2.88):



B4



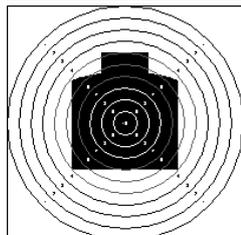
06000019000004(71)



B10



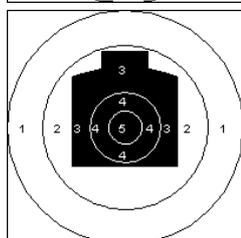
06000019000008(59)



B100



06000019000009(56)

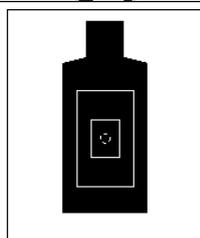


PB5

Pistolenscheibe PB5



06000019000010(53)



F5

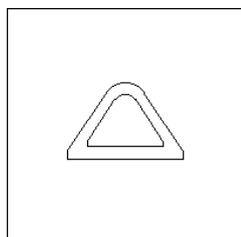


06000019000007(62)

Skandinavien

Scheiben welche nur in Skandinavien verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Ausgenommen sind Tierbilder (Elch und Rentier), diese sind unter 'AndereJagd\Elch' zu finden.

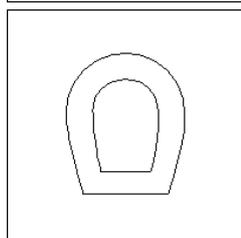
Norwegen



Nor7



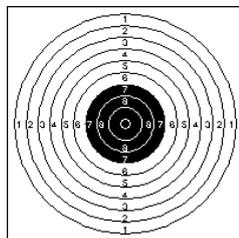
06000019001101(78)



Nor8



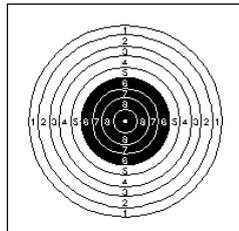
06000019001102(75)



NSF 15m



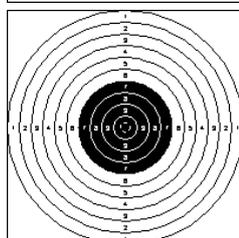
06000019001410(24)



DFS 15m



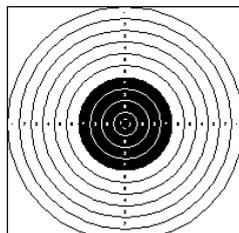
06000019001411(21)



DFS100



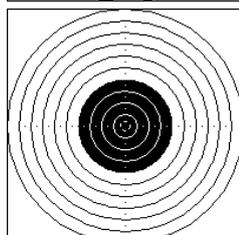
06000019001103(72)



DFS 200



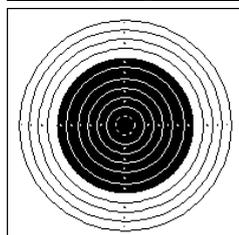
06000019001412(18)



DFS 300



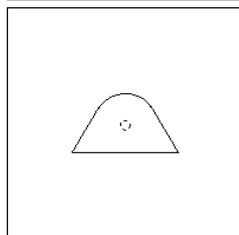
06000019001413(15)



Neue Schwedenscheibe



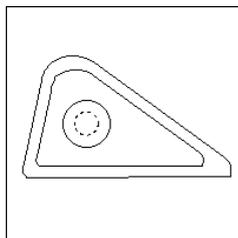
06000019001100(81)



16FIG



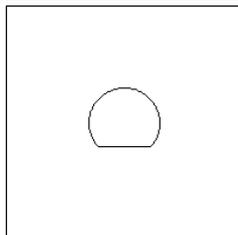
06000019001105(66)



16V



06000019001106(63)

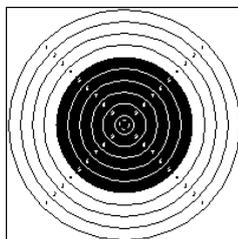


C30

Caliber: 8mm
Scoring: Hit/Miss



06000019001104(69)



A10 Reduced 200

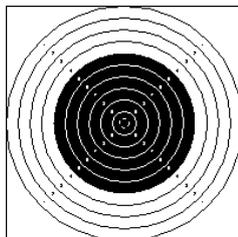
Caliber: 9mm
Scoring:
- Outward Rim Score
- Primary: Full ring (1-10)
- Secondary: Full Ring (1-100)



06000019001414(12)

Belgien

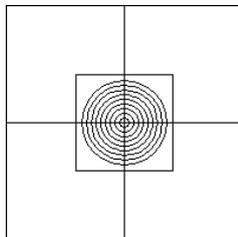
Belgische Scheiben



A10



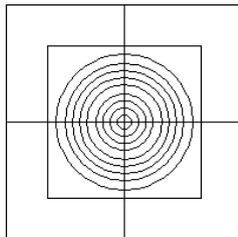
06000019000002(77)



Oly100



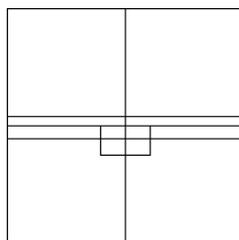
06000019001501(42)



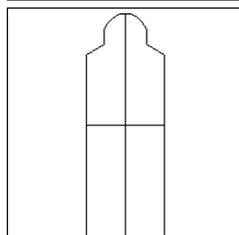
Oly200



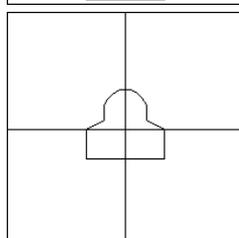
06000019001502(39)



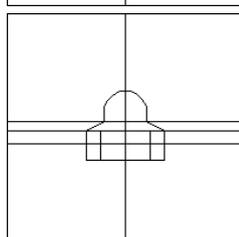
Schijf K



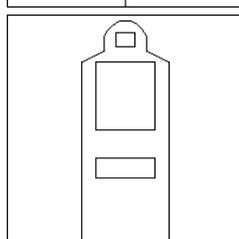
Schijf 4



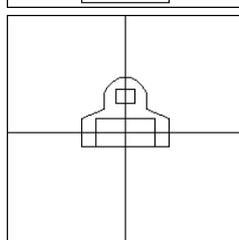
Schijf 5



Schijf S



NTTC4

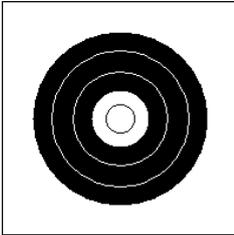


NTTC5



Deutschland

Deutsche Scheiben.

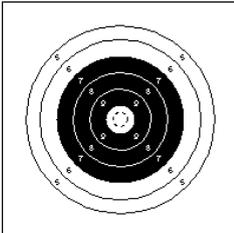


BDMP Nr. 4

Bund der Militär- und Polizeischützen: BDMP-Scheibe Nr. 4; Sechseringscheibe mit Wertung 2-6.



06000019002704(22)

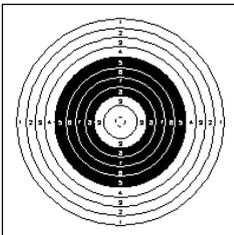


BDMP Nr. 5

Bund der Militär- und Polizeischützen: BDMP-Scheibe Nr. 5; Ringscheibe von 10 bis 5.



06000019002705(19)

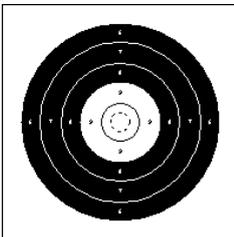


BDS-300m ZF

Bund Deutscher Sportschützen: 300m Zielfernrohr Scheibe.



06000019002706(16)



BDS-300m PG

Bund Deutscher Sportschützen: 300m Präzisionsgewehr Scheibe.

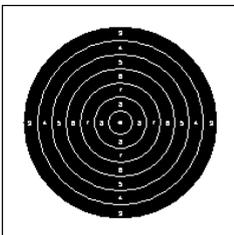


06000019002709(07)

Andere

Alle Scheiben welche nicht eindeutig auf einer der vorhergehenden Distanzen eingesetzt werden sind im Verzeichnis 'Andere' zusammengefasst.

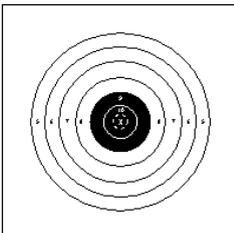
NRA



50ft Rifle Target



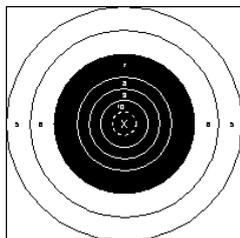
06000019002803(16)



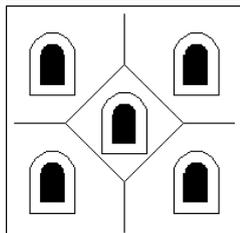
SR2 200y



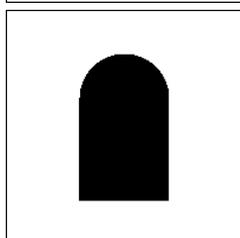
06000019002805(10)



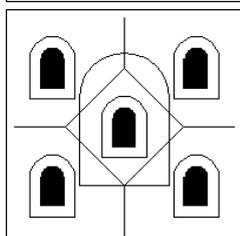
MR1 600y



Short Range



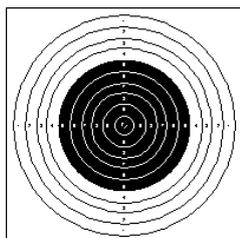
Long Range



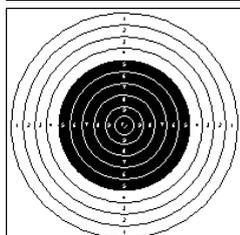
Combined Range



100m



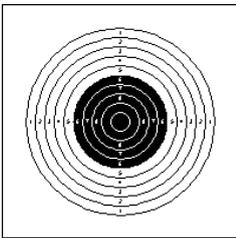
AUT 100m KK



Schijf Woerden



200m



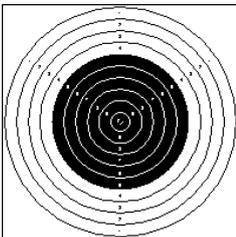
C200



06000019002707(13)

Danmark

Final

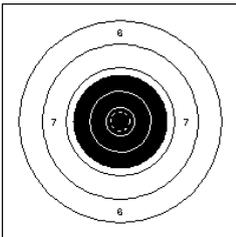


50m riffel M 90 F

*Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (1.0-10.9)*



06000019002906(95)

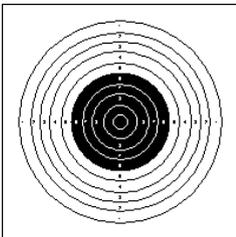


15m riffel 1984 F

*Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (6.0-10.9), Outward Rim Score*



06000019002907(92)

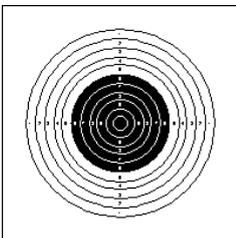


15m fripistol F

*Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (1.0-10.9)*



06000019002908(89)

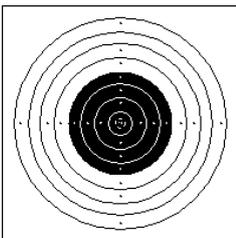


15m luftriffel M 96/G F

*Caliber: 4.5mm
Scoring: Decimal (1.0-10.9), Outward Rim Score*



06000019002909(86)

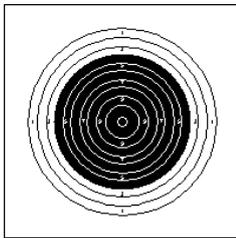


15m pistol F

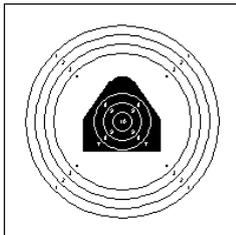
*Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (3.0-10.9)*



06000019002910(83)



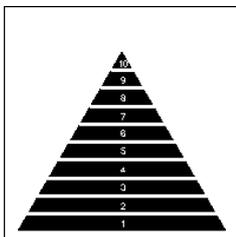
15m riffel DSkyU 1982 F
Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (1.0-10.9), Outward Rim Score



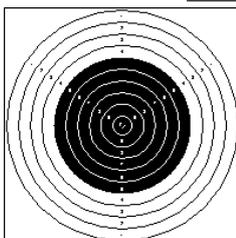
10-delt figurskive (S3)
Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (1.0-10.9), Outward Rim Score



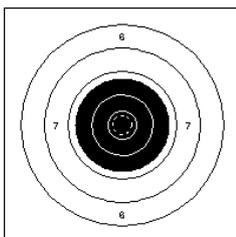
Königsscheibe Final
Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (6.0-12.9), Centerscoring



Trekant til 50 meter Final
Caliber: 5.6mm
Scoring: Decimal (6.0-12.9), Centerscoring

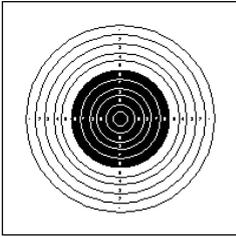


50m riffel M 90
Caliber: 5.6mm
Scoring:
 - Primary: Full ring (1-10)
 - Secondary: Decimal (1.0-10.9)



15m riffel 1984
Caliber: 5.6mm
Scoring:
 - Outward Rim Score
 - Secondary: Full Ring (6-10)
 - Primary: Decimal (6.0-10.9)

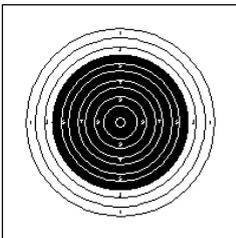




15m Iuftriffel M 96/G
Caliber: 4.5mm
Scoring:
 - *Outward Rim Score*
 - *Primary: Full ring (1-10)*
 - *Secondary: Decimal (1.0-10.9)*



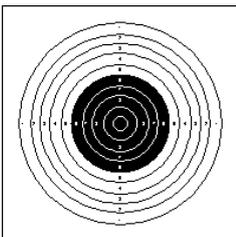
06000019002903(07)



15m riffel DskyU 1982
Caliber: 5.6mm
Scoring:
 - *Outward Rim Score*
 - *Primary: Full ring (1-10)*
 - *Secondary: Decimal (1.0-10.9)*



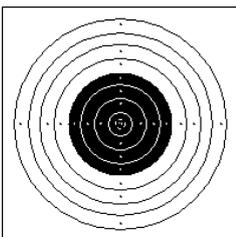
06000019002905(01)



15m fripistol
Caliber: 5.6mm
Scoring:
 - *Primary: Full ring (1-10)*
 - *Secondary: Decimal (1.0-10.9)*



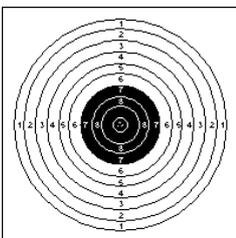
06000019002902(10)



15m pistol
Caliber: 5.6mm
Scoring:
 - *Primary: Full ring (3-10)*
 - *Secondary: Decimal (3.0-10.9)*



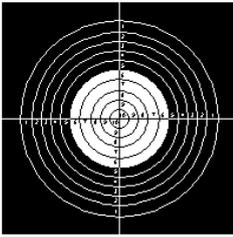
06000019002904(04)



Airpistol 10 Rim
Caliber: 4.5mm
Scoring:
 - *Primary: Full ring (1-10)*
 - *Secondary: Decimal (1.0-10.9)*



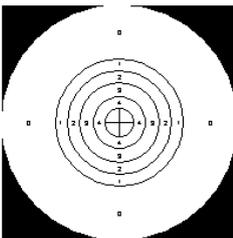
06000019003510(29)



AZF047
Caliber: 5.6mm
Scoring:
- Primary: Decimal 1/100
- Secondary: Teiler



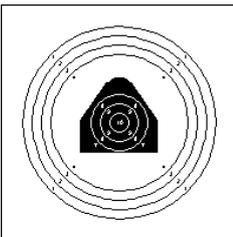
06000019002912(77)



AZF048
Caliber: 5.6mm
Scoring:
- Primary: Decimal 1/100
- Secondary: Teiler



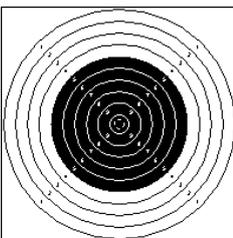
06000019002913(74)



10-delt figurskive (S3)
Caliber: 5.6mm
Scoring:
- Outward Rim Score
- Primary: Full ring (1-10)
- Secondary: Decimal (1.0-10.9)



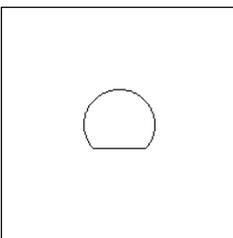
06000019003511(26)



A10 Reduced 200
Caliber: 9mm
Scoring:
- Outward Rim Score
- Primary: Full ring (1-10)
- Secondary: Full Ring (1-100)



06000019001414(12)



C30
Caliber: 8mm
Scoring: Hit/Miss



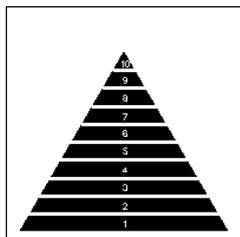
06000019001104(69)



Königsscheibe
Caliber: 5.6mm
Scoring:
 - *Centerscoring*
 - *Primary: Full ring (6-12)*
 - *Secondary: Decimal (6.0-12.9)*



06000019003500(59)

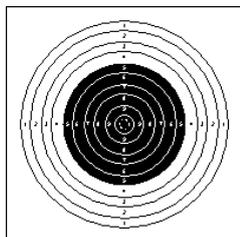


Trekant til 50 meter
Caliber: 5.6mm
Scoring:
 - *Centerscoring*
 - *Primary: Integer (1-10)*
 - *Secondary: Decimal (1.0-10.9)*



06000019003508(35)

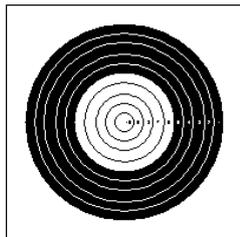
Luxembourg



CL



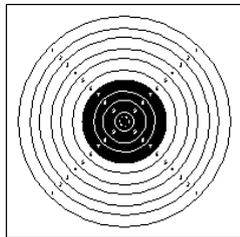
06000019003400(68)



PR



06000019003401(65)

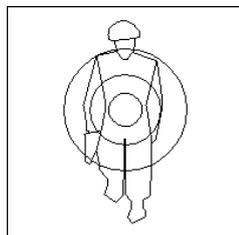


M200



06000019003402(62)

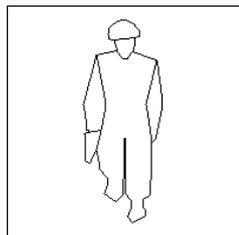
Italien



Bersaglio 1



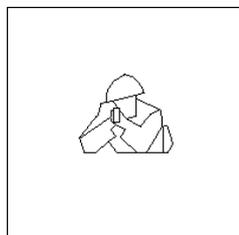
06000019002400(61)



Bersaglio 2



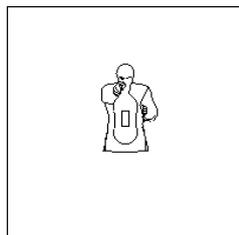
06000019002401(58)



Bersaglio 9



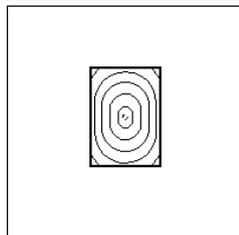
06000019002402(55)



P1



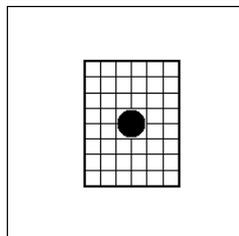
06000019002403(52)



P2



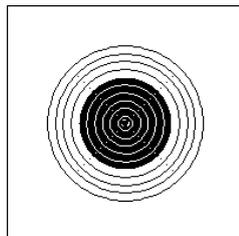
06000019002404(49)



P3



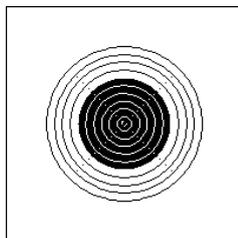
06000019002405(46)



A10 100m



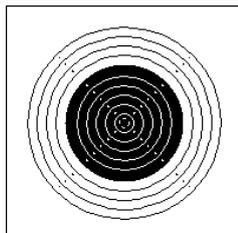
06000019002406(43)



A10 200m



06000019002407(40)



A10 300m

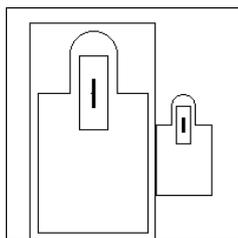


06000019002408(37)

Österreich

ASR

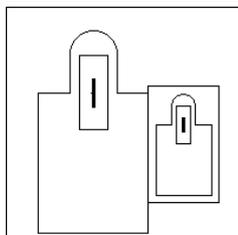
ASR\Pistole



Pistole A 5m



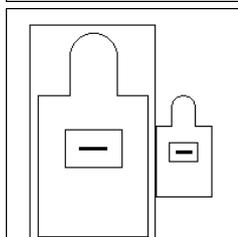
06000019001700(27)



Pistole A 10m



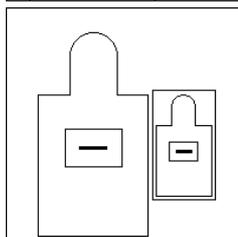
06000019001701(24)



Pistole B 5m



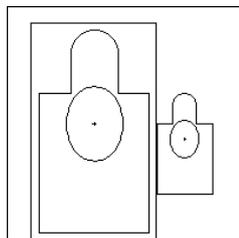
06000019001702(21)



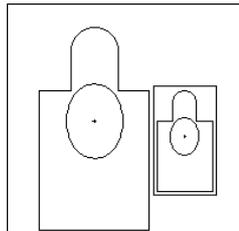
Pistole B 10m



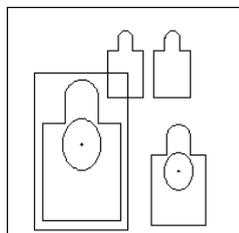
06000019001703(18)



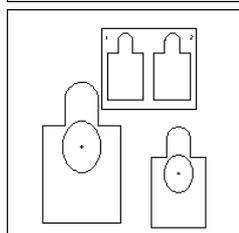
Pistole D 5m



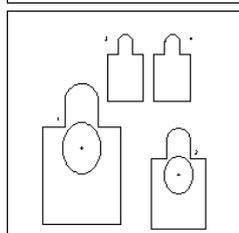
Pistole D 10m



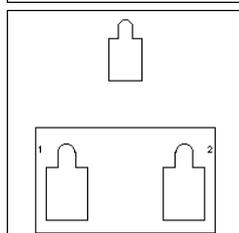
Pistole C 7m



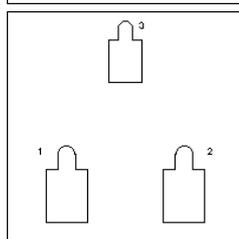
Pistole C 15m



Pistole C Alle



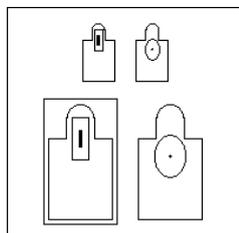
Pistole E 20m



Pistole E Alle



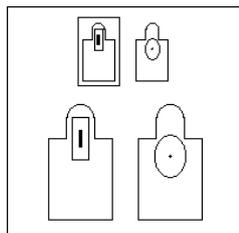
VASR\Gewehr



Gewehr A 10m vertikal



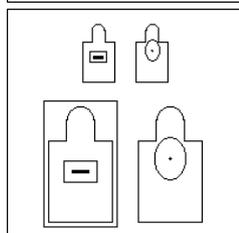
06000019001602(30)



Gewehr A 20m vertikal



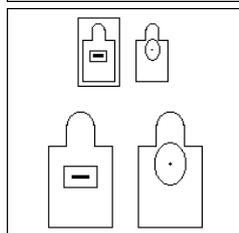
06000019001603(27)



Gewehr B 10m horizontal



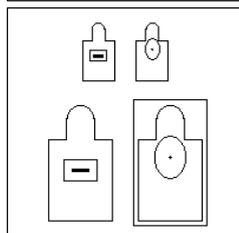
06000019001604(24)



Gewehr B 20m horizontal



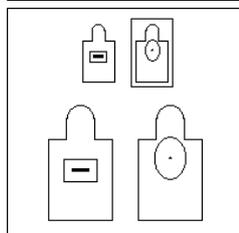
06000019001605(21)



Gewehr B 10m oval



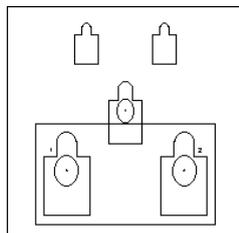
06000019001606(18)



Gewehr B 20m oval



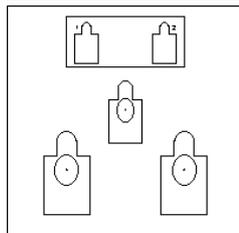
06000019001607(15)



Gewehr C 15m



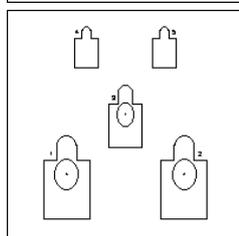
06000019001608(12)



Gewehr C 30m



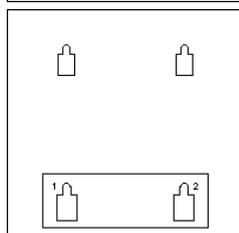
06000019001609(09)



Gewehr C Alle



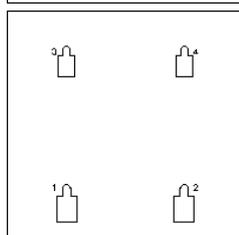
06000019001610(06)



Gewehr D 40m



06000019001611(03)



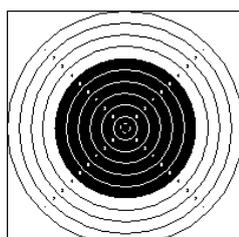
Gewehr D Alle



06000019001612(97)

Klassisch

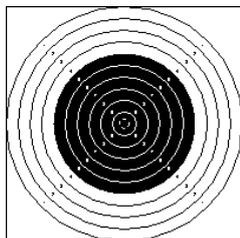
\Klassisch\Pistole



A10



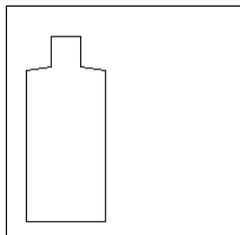
06000019001810(85)



A100



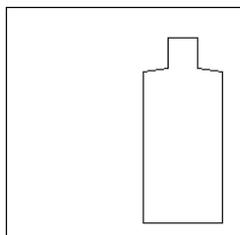
06000019001811(82)



Klein links



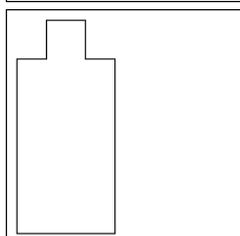
06000019001801(15)



Klein rechts



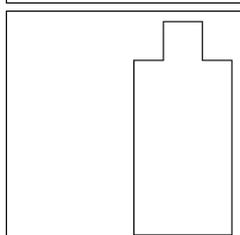
06000019001802(12)



Gross links



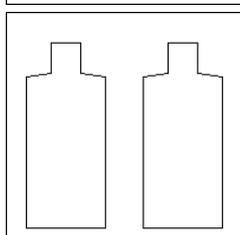
06000019001803(09)



Gross rechts



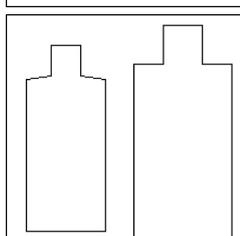
06000019001804(06)



Klein Klein



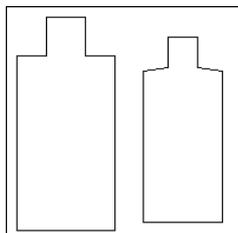
06000019001805(03)



Klein Gross



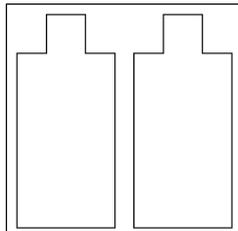
06000019001806(97)



Gross Klein



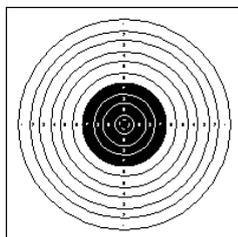
06000019001807(94)



Gross Gross



06000019001808(91)



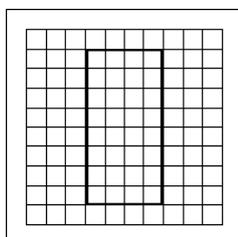
Präzision

25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF
Reglement Abschnitt 6.3.2.5
Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring
7 bis 10



06000019001812(79)

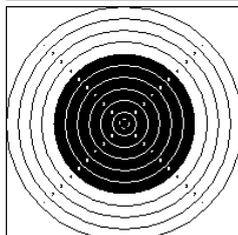
\Klassisch\Gewehr



R10



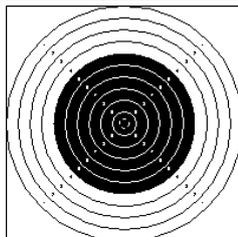
06000019001800(18)



A10



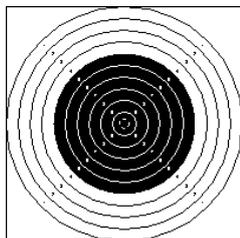
06000019000002(77)



A100



06000019000003(74)

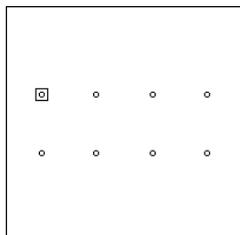


Anschluss Scheibe

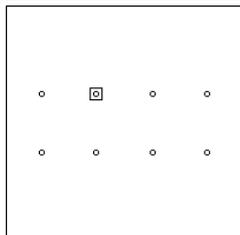


\Klassisch\MG

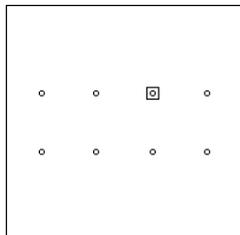
\Klassisch\MG\A



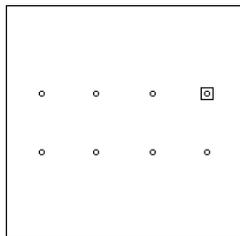
MG Ziel A1



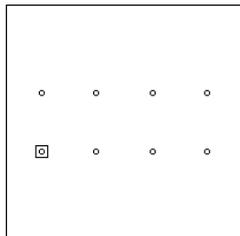
MG Ziel A2



MG Ziel A3

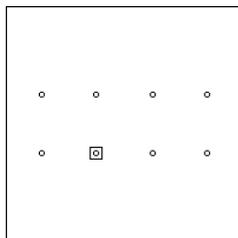


MG Ziel A4



MG Ziel A5

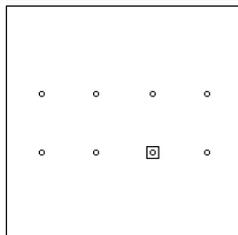




MG Ziel A6



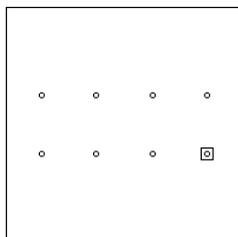
06000019001905(91)



MG Ziel A7



06000019001906(88)

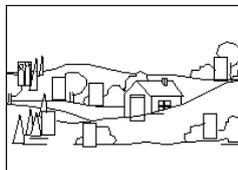


MG Ziel A8



06000019001907(85)

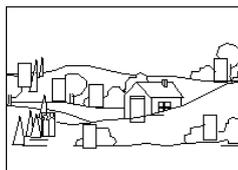
\Klassisch\MG\B



MG Ziel B1



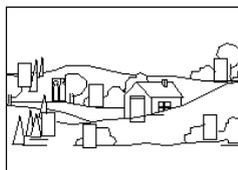
06000019001908(82)



MG Ziel B2



06000019001909(79)

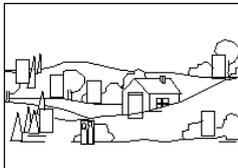


MG Ziel B3



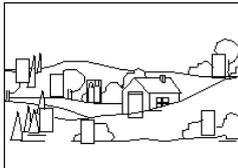
06000019001910(76)

MG Ziel B4



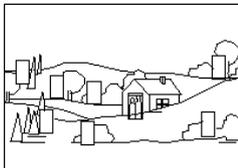
06000019001911(73)

MG Ziel B5



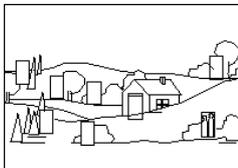
06000019001912(70)

MG Ziel B6



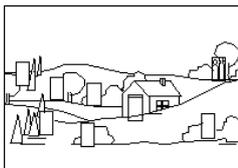
06000019001913(67)

MG Ziel B7



06000019001914(64)

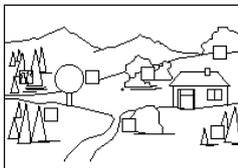
MG Ziel B8



06000019001915(61)

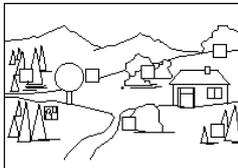
\Klassisch\MG\C

MG Ziel C1



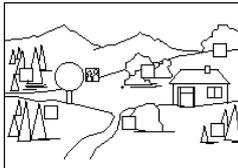
06000019002000(97)

MG Ziel C2



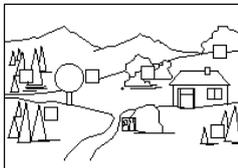
06000019002001(94)

MG Ziel C3



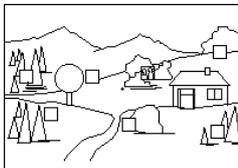
06000019002002(91)

MG Ziel C4



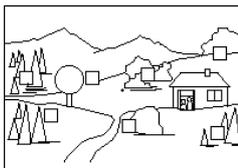
06000019002003(88)

MG Ziel C5



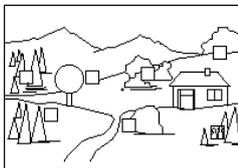
06000019002004(85)

MG Ziel C6



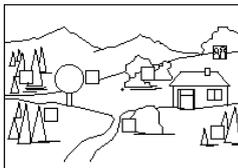
06000019002005(82)

MG Ziel C7



06000019002006(79)

MG Ziel C8



06000019002007(76)

Jagd

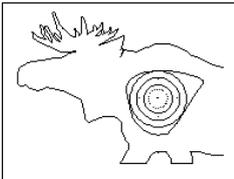
Elch

Zusammenfassung der Elch-Scheiben:

\Elch\Links

Elch 5-5-4-3

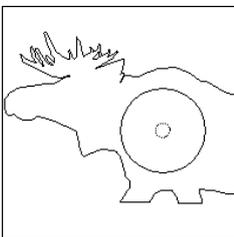
Elchscheibe mit den Wertungen 5-5-4-3 und 10-8-6-4.



06000019001401(51)

Elch 10

Elchscheibe mit Zehnerwertung.



06000019001404(42)

Elch SWE (Alt)

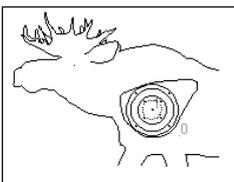
(Alt) Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019001407(33)

Elch SWE

Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019002504(40)

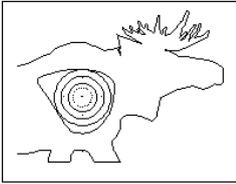
Elchkalb

Swedish Elk calf target with 5-5-4-3 and Hit-Score



06000019001409(27)

\Elch\Rechts

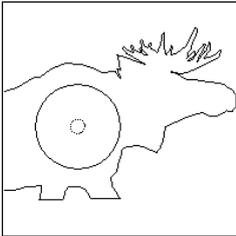


Elch 5-5-4-3

Elchscheibe mit den Wertungen 5-5-4-3 und 10-8-6-4.



06000019001402(48)

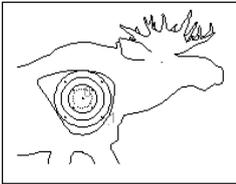


Elch 10

Elchscheibe mit Zehnerwertung.



06000019001405(39)

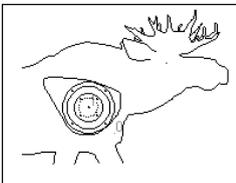


Elch SWE (Alt)

(Alt) Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019001408(30)



Elch SWE

Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



06000019002503(43)



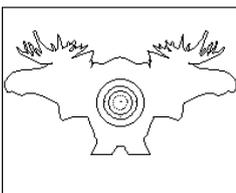
Elchkalb

Swedish Elkcalf target with 5-5-4-3 and Hit-Score



06000019001415(09)

\Elch\Doppelt



Elch 5-5-4-3

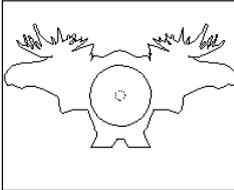
Elchscheibe mit den Wertungen 5-5-4-3 und 10-8-6-4.



06000019001400(54)

Elch 10

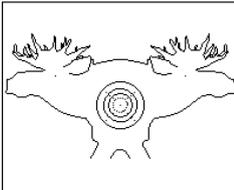
Elchscheibe mit Zehnerwertung.



06000019001403(45)

Elch SWE (Alt)

(Alt) Schwedische Elchscheibe mit 5-5-4-3 Wertung.



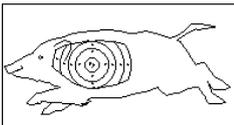
06000019001406(36)

Keil

Zusammenfassung der Keilerscheiben:

Keiler 5

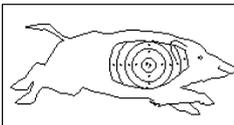
Laufende Scheibe 50 Meter (ISSF-Keiler 5; DJV Nummer 5); ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.7.1 Durchmesser 60mm



06000019000110(44)

Keiler 5 Rechts

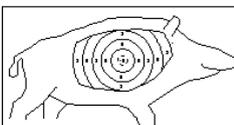
Laufende Scheibe 50 Meter (ISSF-Keiler 5; DJV Nummer 5); ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.7.1 Durchmesser 60mm



06000019000104(62)

Keiler 2

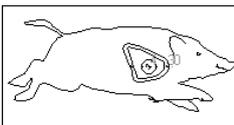
DJV Nummer 2; Keiler 2 Art. Nr. S100AA010V1



06000019001514(03)

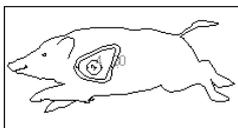
Boar Right SWE

Schwedische Wildschwein Scheibe.



06000019002507(31)

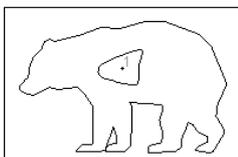
Boar Left SWE
Schwedische Wildschwein Scheibe.



06000019002508(28)

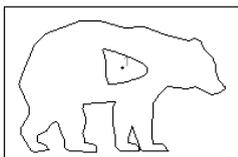
Bär
Bärenscheibe

Bär Links



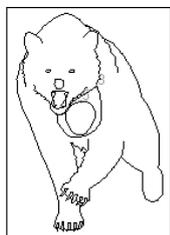
06000019001213(33)

Bär Rechts



06000019001214(30)

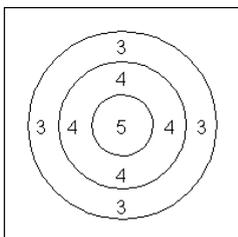
Bär vorne



06000019001215(27)

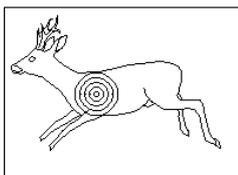
Andere
Bärenscheibe

Kronhjort



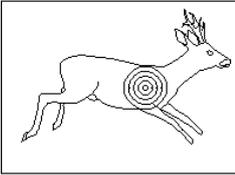
06000019002500(52)

Roebuck left



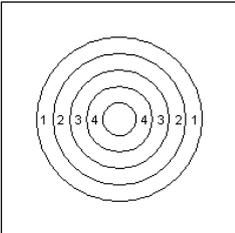
06000019002501(49)

Roebuck right



06000019002502(46)

Roebuck (Rings)

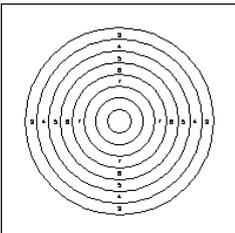


06000019001510(15)

\Andere\Finland

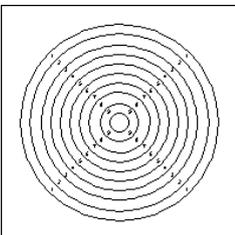
\Andere\Finland\10m

Bird 10m Finland



06000019003100(95)

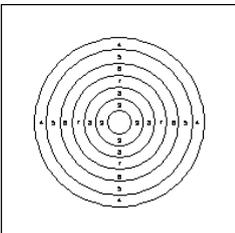
Moose 10m Finland



06000019003102(89)

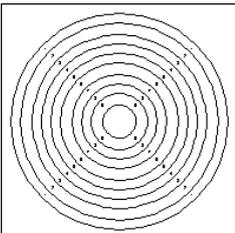
\Andere\Finland\100m

Bird 100m Finland

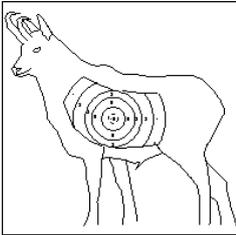


06000019003101(92)

Moose 100m Finland



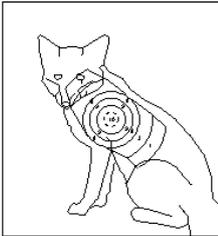
06000019003103(86)



Gemse
DJV Nummer 1; Gemse
Art. Nr. S100AA008V1



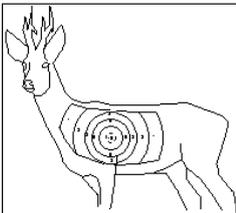
06000019000108(50)



Fuchs
DJV Nummer 2; Fuchs
Art. Nr. S100AA009V1



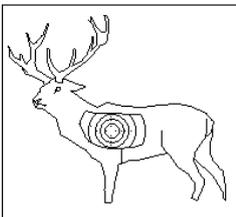
06000019000106(56)



Rehbock
DJV Nummer 4; Rehbock
Art. Nr. S10AA007V1



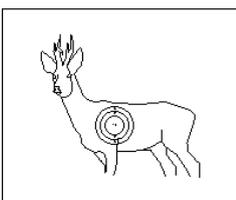
06000019000102(68)



DJV 9 Rothirsch
DJV-Wildscheibe Nr. 9, Rothirsch



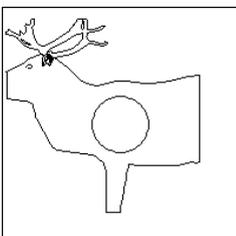
06000019003901(20)



Dänischer Rehbock



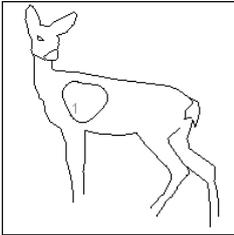
06000019000115(29)



Rentier
Rentier DV-1 Norwegen;
Art. Nr. S100AA012



06000019000114(32)

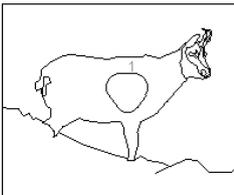


Reh Hubertus

Hubertus Reh linkslaufend (Spezialscheibe für Kanton St. Gallen)



06000019000112(38)

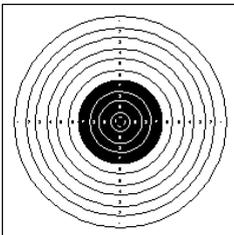


Gams Hubertus

Hubertus Gams rechtslaufend (Spezialscheibe für Kanton St. Gallen)



06000019000113(35)



Präzision

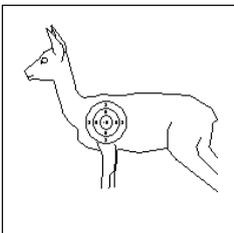
25/50 Meter Präzisionspistolenscheibe PP10; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.5 Durchmesser 500mm; Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10



06000019000303(47)

Kärntner Rehgeiss

Kärntner Rehgeiss mit standard Ringwertung (10er und 100er).

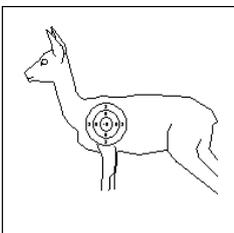


10er / 100er

Kärntner Rehgeiss mit standard Ringwertung (10er und 100er).



06000019001613(94)



100er

Kärntner Rehgeiss mit 100er Wertung



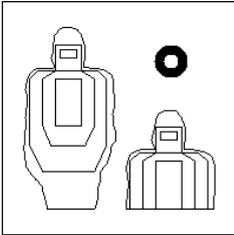
06000019001614(91)

Skandinavien

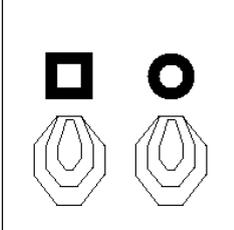
Scheiben welche nur in Skandinavien verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Ausgenommen sind Tierbilder (Elch und Rentier), diese sind unter 'Andere\Jagd\Elch' zu finden.

Militär

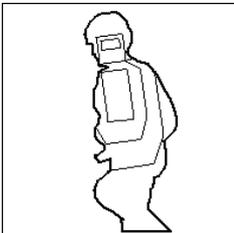
\Militär\Major



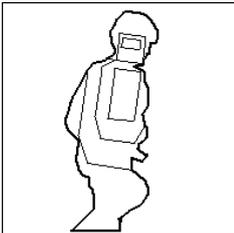
PEK2



IPSC Combination 2



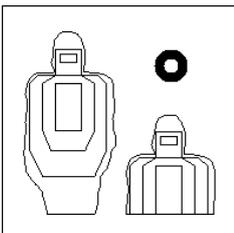
Silhouette from Right



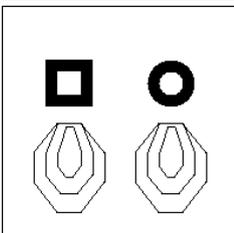
Silhouette from Left



\Militär\Minor

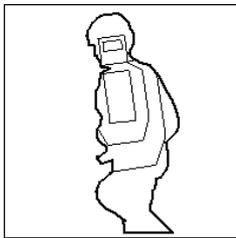


PEK2

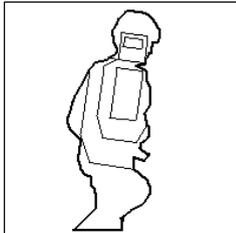


IPSC Combination 2

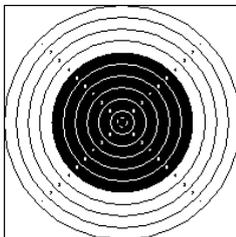




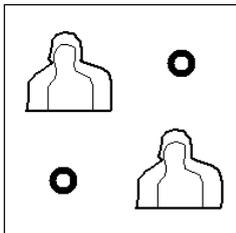
Silhouette from Right



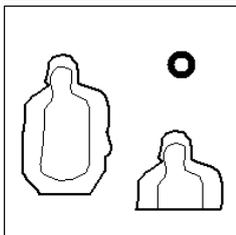
Silhouette from Left



Präzision



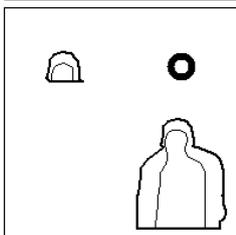
2x1/3 figure



1/1+1/3 figure

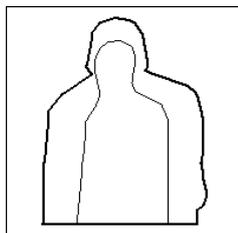


Ganze Figur

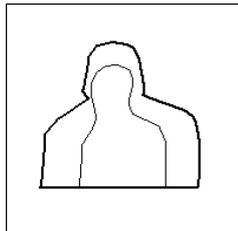


1/8+1/2 figure

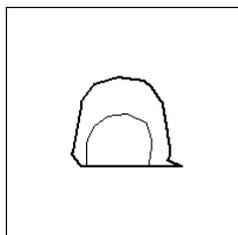




Halbe Figur



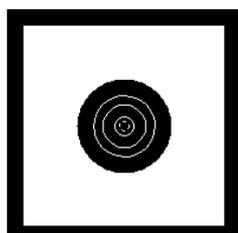
Drittelsfigur



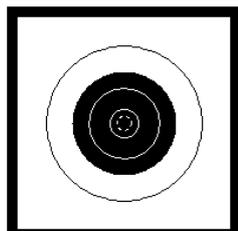
Achtelfigur



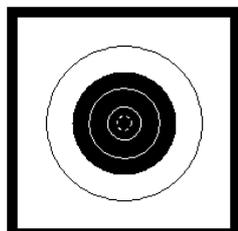
Full Bore



300y

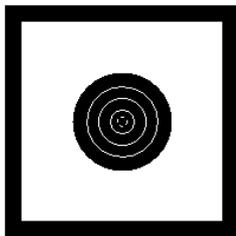


500y



600y

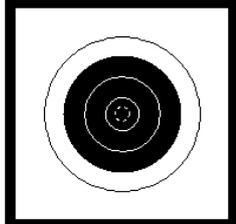




300m



06000019002303(61)



500m



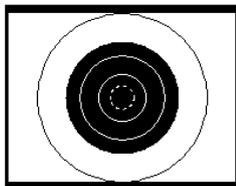
06000019002304(58)



600m



06000019002305(55)



Long Range



06000019002306(52)

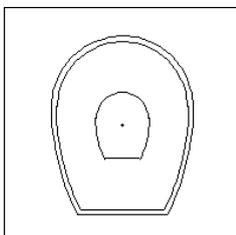
Norwegen

B

B45



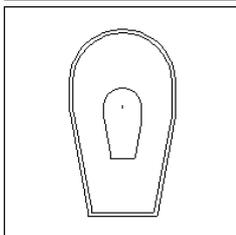
06000019002210(49)



B65



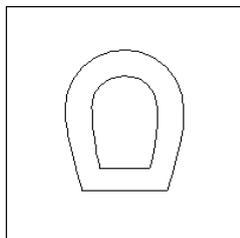
06000019002211(46)



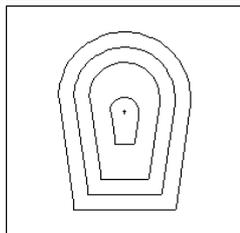
B100



06000019002212(43)



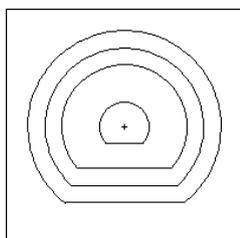
Smaen



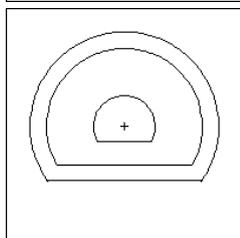
Minismaen



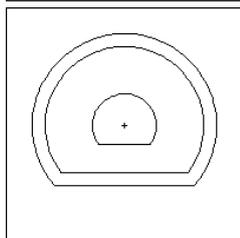
C



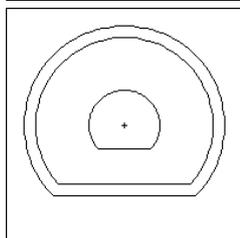
C15



C20

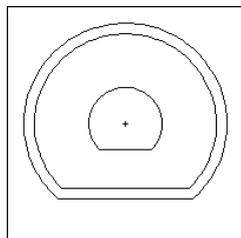


C25



C30

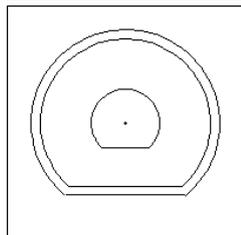




C35



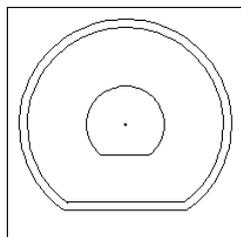
06000019002104(76)



C40



06000019002105(73)

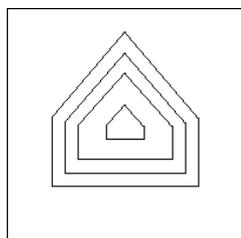


C50



06000019002106(70)

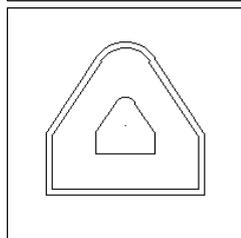
1/x



1/3Mini



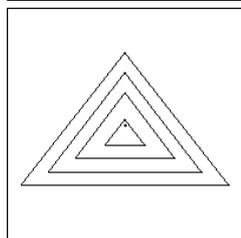
06000019002200(79)



1/3



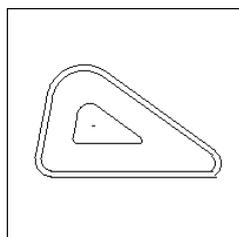
06000019002202(73)



1/4Mini



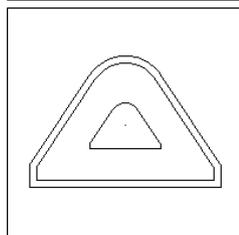
06000019002201(76)



1/4Figur



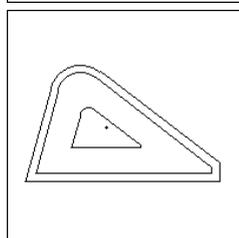
06000019002207(58)



1/4



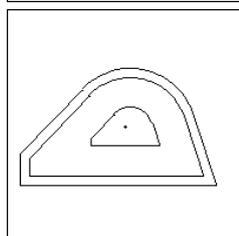
06000019002203(70)



1/6



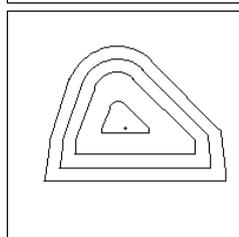
06000019002204(67)



1/8



06000019002205(64)

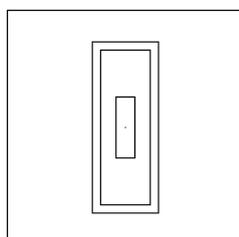


1/10



06000019002206(61)

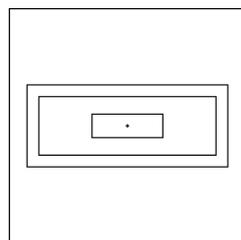
Andere



13x40



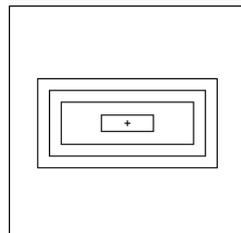
06000019002107(67)



30x10



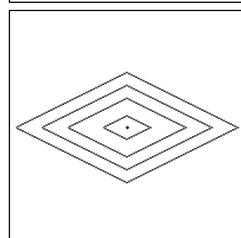
06000019002108(64)



Stripe



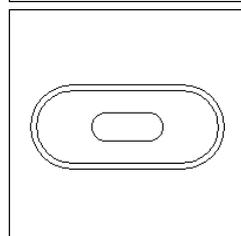
06000019002109(61)



Prisme



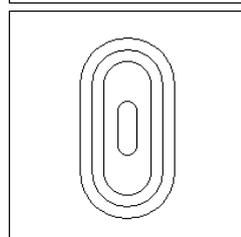
06000019002110(58)



S25



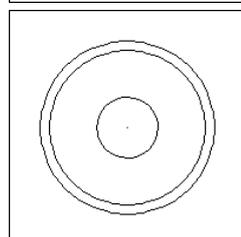
06000019002111(55)



Hjul



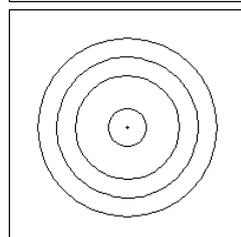
06000019002112(52)



150Sirkel



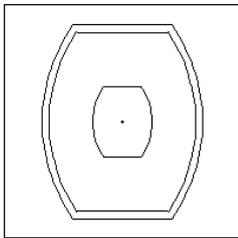
06000019002113(49)



55Sirkel



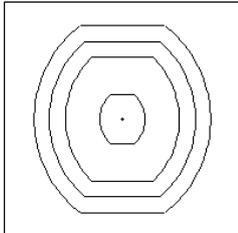
06000019002114(46)



40Tonne



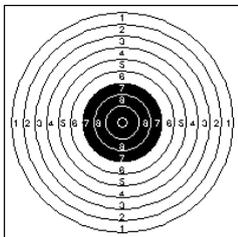
06000019002208(55)



14Tonne



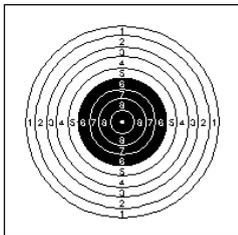
06000019002209(52)



NSF 15m



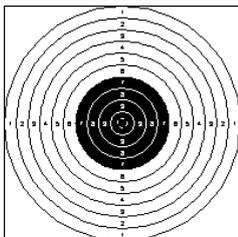
06000019001410(24)



DFS 15m



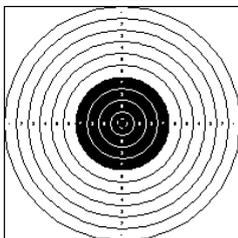
06000019003300(77)



DFS 100



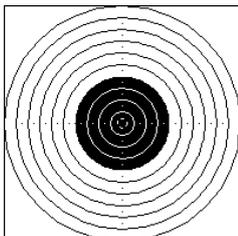
06000019003301(74)



DFS 200



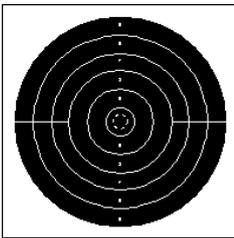
06000019003302(71)



DFS 300



06000019003303(68)

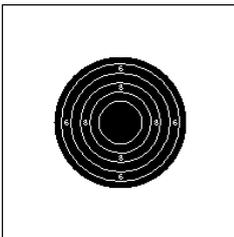


Sprintluft



06000019003304(65)

NSRA

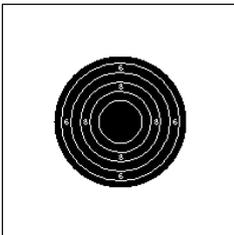


NSRA 15 Yards

NSRA 15 yards integer scoring.



06000019003600(50)

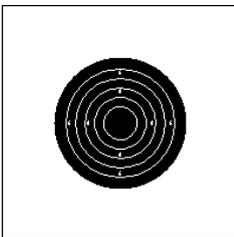


NSRA 15 Yards Final

NSRA 15 yards decimal scoring.



06000019003601(47)

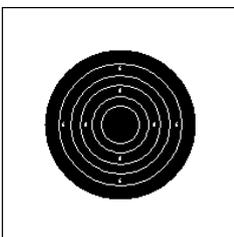


NSRA 20 Yards

UK NSRA 20 Yards Short-Range Prone Target scored by Outward Gauging (NSRA 1989 Series). Scoring according to rules 5.1.7 and 5.1.7.1 from "Rules and Regulations" book (<http://www.nsra.co.uk/index.php/home/downloads/category/82-rules>).



06000019003602(44)

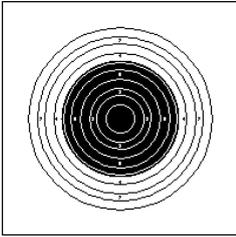


NSRA 25 Yards Prone

UK NSRA 25 Yards Short-Range Prone Target scored by Outward Gauging (NSRA 1989 Series). Scoring according to rules 5.1.7 and 5.1.7.1 from "Rules and Regulations" book (<http://www.nsra.co.uk/index.php/home/downloads/category/82-rules>).



06000019003603(41)

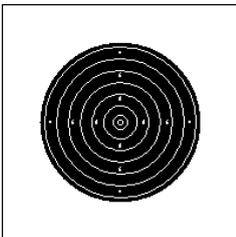


NSRA 25 Yards Standing

UK NSRA 25 Yards Short-Range Standing & Kneeling Target scored by Outward Gauging (NSRA 1989 Series). Scoring according to rule 5.1.7 from "Rules and Regulations" book (<http://www.nsra.co.uk/index.php/home/downloads/category/82-rules>).



06000019003604(38)

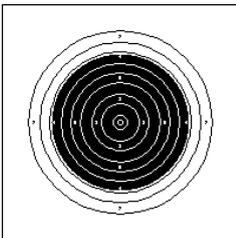


NSRA 50 Yards

UK NSRA 50 Yards Long-Range Prone Target scored by Inward Gauging (NSRA 1989 Series). Scoring according to rule 5.1.6 from "Rules and Regulations" book (<http://www.nsra.co.uk/index.php/home/downloads/category/82-rules>).



06000019003605(35)



NSRA 100 Yards

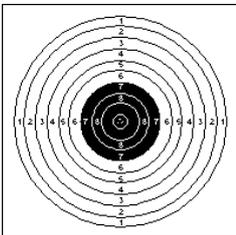
UK NSRA 100 Yards Long-Range Standing & Kneeling Target scored by Inward Gauging (NSRA 1989 Series). Scoring according to rule 5.1.6 from "Rules and Regulations" book (<http://www.nsra.co.uk/index.php/home/downloads/category/82-rules>).



06000019003606(32)

USA

Luft

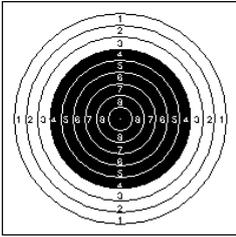


Luftpistole

10 Meter Luftpistolenscheibe; ISSF Reglement Abschnitt 6.3.2.6 Durchmesser 155.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10



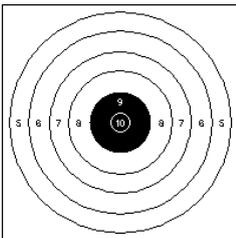
06000019000203(56)



Luftgewehr
 10 Meter Luftgewehrscheibe; ISSF Reglement
 Abschnitt 6.3.2.3
 Durchmesser 45.5mm; Schwarzer Spiegel von Ring
 4 bis 9



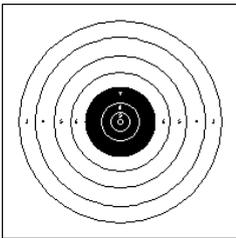
06000019000201(62)



AR-SR



06000019002810(92)

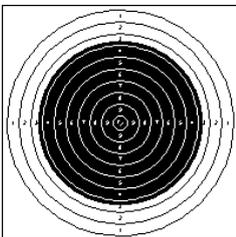


AR-MR



06000019002811(89)

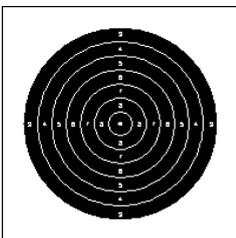
Kleinkaliber



50m
 50 Meter Präzisionsgewehrscheibe; ISSF Reglement
 Abschnitt 6.3.2.2 Durchmesser 154.4mm; Schwarzer
 Spiegel von einem Teil des Ringes 3 bis 10,
 Durchmesser 112.4mm



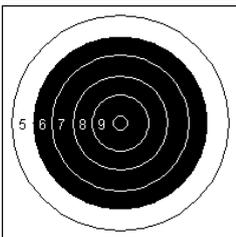
06000019000301(53)



50ft Rifle Target



06000019002803(16)

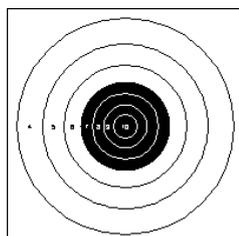


A17 50ft



06000019002812(86)

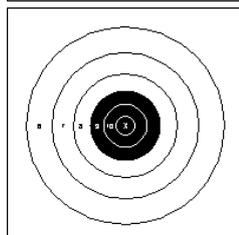
Pistole



B2 50ft slow



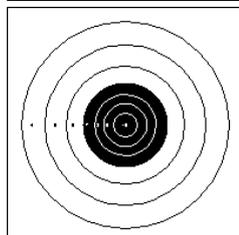
06000019003200(86)



B3 50ft rapid



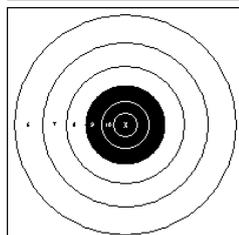
06000019003201(83)



B4 20yd slow



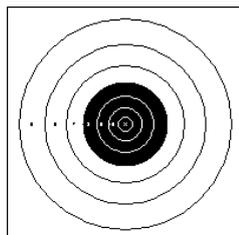
06000019003202(80)



B5 20yd rapid



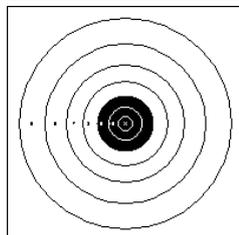
06000019003203(77)



B6 50yd slow



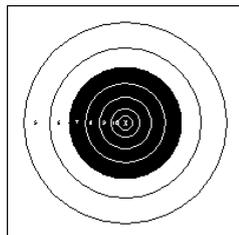
06000019003204(74)



B8 25yd rapid



06000019003205(71)

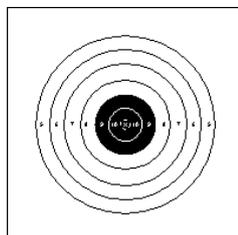


B16 25yd slow



06000019003206(68)

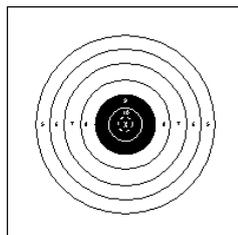
Gewehr



SR1 100y



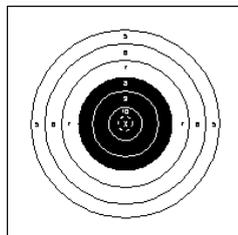
06000019002807(04)



SR2 200y



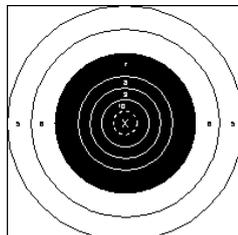
06000019002805(10)



SR3 300y



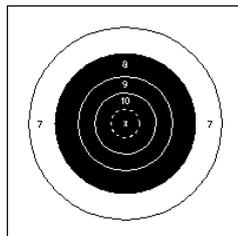
06000019002808(01)



MR1 600y



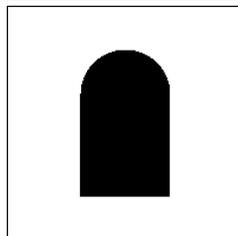
06000019002806(07)



LR1 1000yd



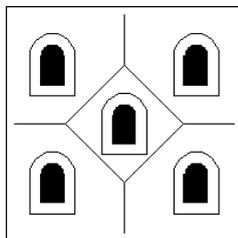
06000019002809(95)



Long Range



06000019002801(22)

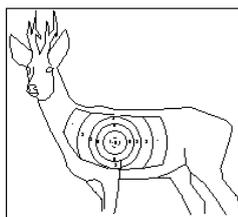


Short Range



06000019002800(25)

Jagd

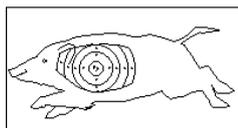


Rehbock Links



06000019000102(68)

Keiler 5 Links



06000019000110(44)

Programme

Die Programme sind unterteilt nach der üblichen Distanz, nach Kategorien zusätzlichen Eigenschaften (z.B. Bundesprogramm, Gruppenmeisterschaften). Die einzelnen Programme sind bezeichnet mit dem Scheibenbild (z.B. A5), der Feuerart (P = Probeschüsse, E = Einzelfeuer, S = Serief Feuer) und der Anzahl Schüsse in dieser Feuerart. (P2 = 2 Probeschüsse, E5 = Einzelfeuer 5 Schuss, S3 = Serief Feuer 3 Schuss: P0 = Probe frei/offen es kann eine beliebige Anzahl Probeschüsse geschossen werden).

10m

Das Verzeichnis 10m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 10 Metern geschossen werden.

ISSF

Luftgewehr 40



20000735(55)

Luftgewehr 60



20000734(58)

Luftpistole 40



20000737(49)

Luftpistole 60



20000736(52)

Laufende Scheibe

3030



20000760(77)

2020



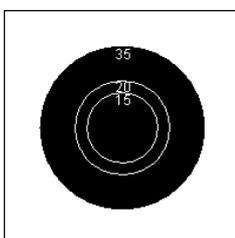
20000761(74)

Gemischt



20000762(71)

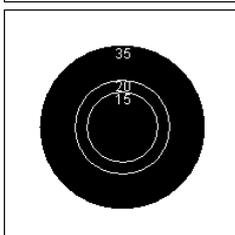
Biathlon



15mm



06000019001302(57)



20mm



06000019001301(60)

Pentathlon

Pentathlon 20



20000450(37)

Pentathlon 3*10



20000460(07)

CE



20000451(34)

Probe



20000452(31)

Andere

Final Luftgewehr 10.9

Luftgewehr 30



20000774(35)

Luftgewehr 20



20000773(38)

3 Stellungen Finale



20000710(33)

Luftgewehr 30



20000756(89)

Luftgewehr 20



20000757(86)

Luftgewehr 3*10



20000754(95)

Luftgewehr 3*20



20000777(26)

Luftgewehr 3*40



20000819(94)

Luftpistole 30



20000749(13)

Luftpistole 20



20000739(43)

Zimmerstutzen 30



20000748(16)

Lichtsignal

Schnellfeuer-Pistole



20000765(62)

Standard Pistol 60



20000201(08)

Standard Pistol 40



20000202(05)

Standard Pistol 30



20000203(02)

Sport-Pistole



20000204(96)

Schnellfeuer



20000205(93)

Italien

P10Sp



20000206(90)

Schweiz

Luftgewehr 10

P0 mit Druck



20000112(81)

P0 ohne Druck



20000113(78)

S0



20000114(75)

E10



20000115(72)

Luftpistole 10

P0 mit Druck



20000116(69)

P0 ohne Druck



20000117(66)

S0



20000118(63)

E10



20000119(60)

Schweden

FT Rifle Sitting



20000490(14)

FT Rifle Standing



20000492(08)

FT Pistol



20000494(02)

FT Rifle Custom



20000496(93)

FT Pistol Custom



20000498(87)

Finland

FT Rifle



20000590(05)

FT Pistol



20000592(96)

FT Rifle Custom



20000496(93)

FT Pistol Custom



20000498(87)

25m

Das Verzeichnis 25m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 25 Metern geschossen werden.

ISSF

Schnellfeuer-Pistole



20000730(70)

Sport-Pistole



20000733(61)

Zentralfeuer-Pistole



20000731(67)

Standard-Pistole



20000732(64)

CISM

Sport-Pistole



20000733(61)

Zentralfeuer-Pistole



20000731(67)

Militärisches Schnellfeuer Herren



20000750(10)

Militärisches Schnellfeuer Frauen



20000753(01)

Schweiz

25RAP

P0 mit Druck



20000142(88)

P0 ohne Druck



20000143(85)

S0



20000144(82)

E5



20000145(79)

S5



20000146(76)

E5S5



20000147(73)

S5 S5



20000148(70)

S5 S5 S5



20000149(67)

P5 S5 S5 S5



20000150(64)

PP10

P0 mit Druck



20000151(61)

P0 ohne Druck



20000152(58)

S0



20000153(55)

E5E5



20000154(52)

S5 S5



20000155(49)

P5 S5 S5



20000156(46)

O10

P0 mit Druck



20000157(43)

P0 ohne Druck



20000158(40)

S0



20000159(37)

E5E5



20000160(34)

S5 S5



20000161(31)

E5 E5 E5



20000162(28)

S5 S5 S5



20000163(25)

E5 E5 E5 E5



20000164(22)

S5 S5 S5 S5



20000165(19)

OP



20000830(61)

FS



20000831(58)

Feldstich



20000166(16)

Danmark

Kleinkaliber

DGI Finpistol



20000894(63)

Standard-Pistole



20000732(64)

Grosskaliber

DGI Finpistol grovpistol GPA



20000897(54)

Standard Pistol Gkal



20000893(66)

Deutschland

BSSB GK Kombi Wettkampf

Teil A



20000244(73)

Teil B



20000245(70)

Final



20000246(67)

Kurzwaffenwettbewerbe

Schnellfeuer-Pistole Nachwuchs

*DSB SpO 2.31: 25m Schnellfeuerpistole (2x20)
Nachwuchswettbewerb*



20000261(22)

Pistole Nachwuchs

DSB SpO 2.41: 25m Pistole Nachwuchswettbewerb



20000263(16)

Sportpistole Präzision

DSB SpO 2.42: 25m Sportpistole Auflage Präzision



20000265(10)

Sportpistole Präzision Zehntel

*DSB SpO 2.42: 25m Sportpistole Auflage Präzision.
Wertung: Zehntel*



20000266(07)

Kurzwaffen Vorkampf



20000267(04)

Kurzwaffen Endkampf



20000269(95)

Vorderlader

Präzision



20000270(92)

Präzision 200m



20000271(89)

Andere

SP15



20000751(07)

Russian No. 04



20000865(53)

50m

Das Verzeichnis 50m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 50 Metern geschossen werden.

ISSF

Gewehr 60



20000725(85)

Standard Gewehr 3*20



20000726(82)

Freies Gewehr 3*40



20000724(88)

3 Stellungen Finale



20000791(81)

Pistole 60



20000727(79)

Gewehr 2*30



20000716(15)

CISM

Gewehr 60



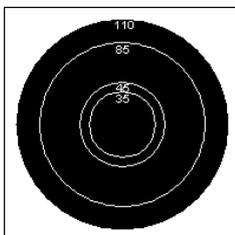
20000725(85)

Standard Gewehr 3*20



20000726(82)

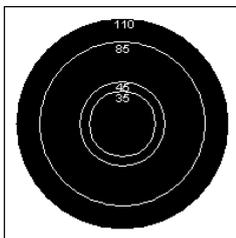
Biathlon



35mm



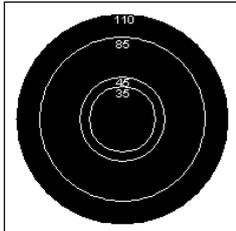
06000019001306(45)



45mm



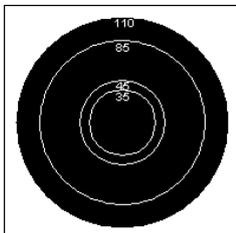
06000019001305(48)



85mm



06000019001304(51)



110



06000019001303(54)

Laufende Scheibe

ISSF

\ISSF\ISSF Keiler

3030



20000770(47)

2020



20000771(44)

Gemischt



20000772(41)

\ISSF\ (Ringe)ISSF Keiler

3030



20000822(85)

2020



20000824(79)

Gemischt



20000826(73)

DJV

Keiler 5



20000775(32)

SWE

Running Roebuck



20000851(95)

Roebuck (Rings)



20000849(04)

Running Moose

60% Moose LR Running



20000852(92)

Moose LR Running

60% Moose LR Running



20000859(71)

Schweiz

Gewehr

\Gewehr\A5

P0 E10



20000092(44)

P0 S5 S5



20000093(41)

\Gewehr\A10

P0 mit Druck



20000094(38)

P0 ohne Druck



20000095(35)

S0



20000096(32)

E6



20000097(29)

E8



20000098(26)

E10



20000099(23)

E4 S2 S2



20000100(20)

E4 S3 S3



20000101(17)

E6 S2 S2



20000102(14)

S3 S3 S3



20000103(11)

Gewehr 30 (15+15)



20000715(18)

\Gewehr\A20

P0 mit Druck



20000167(13)

P0 ohne Druck



20000168(10)

E6 E8 E10



20000104(08)

\Gewehr\A100

P0 mit Druck



20000105(05)

P0 ohne Druck



20000106(02)

S0



20000107(96)

Nachdoppel



20000360(16)

E3



20000108(93)

E5



20000109(90)

E6



20000110(87)

E10



20000111(84)

Pistole

OP



20000832(55)

\Pistole\PA4

P0 mit Druck



20000120(57)

P0 ohne Druck



20000121(54)

S0



20000122(51)

\Pistole\PB5

P0 mit Druck



20000123(48)

P0 ohne Druck



20000124(45)

S0



20000125(42)

FS



20000833(52)

\Pistole\PA10

P0 mit Druck



20000126(39)

P0 ohne Druck



20000127(36)

S0



20000128(33)

E6



20000129(30)

E8



20000130(27)

E10



20000131(24)

P0 E10 S5



20000132(21)

B-Match



20000133(18)

\Pistole\PA100

P0 mit Druck



20000134(15)

P0 ohne Druck



20000135(12)

S0



20000136(09)

Nachdoppel



20000137(06)

E3



20000138(03)

E5



20000139(97)

E6



20000140(94)

E10



20000141(91)

Morgarten



20000361(13)

Danmark

40-60-40



20000456(19)

20-60-20



20000455(22)

FRA

TAR 50m



20000872(32)

Nederland

PG50 KKG

PG50 KKG



20000169(07)

Andere

Gewehr 3*10



20000755(92)

Gewehr 3*15



20000769(50)

Gewehr 30



20000758(83)

Gewehr 20



20000714(21)

300m

Das Verzeichnis 300m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 300 Metern geschossen werden.

ISSF

Freies Gewehr 3*40



20000721(97)

Freies Gewehr 60



20000722(94)

Standard Gewehr 3*20



20000723(91)

CISM

Standard Gewehr 3*20



20000723(91)

Schnellfeuer 3x20

*Militärisches Schnellfeuer 3*20*



20000816(06)

Schweiz

OP

Komplett



20000840(31)

OP A5 Probe



20000839(34)

OP Teil 1

A5 E5



20000838(37)

OP B4 Probe



20000836(43)

OP Teil 2

B4 E5 S2 S3 S5



20000837(40)

Gruppenmeisterschaft

A5P

Beliebig viele Probeschüsse frei auf die A5 Scheibe



20000398(96)

A10P

Beliebig viele Probeschüsse frei auf die A10 Scheibe



20000397(02)

Feld A
GM Feld A



Feld B
GM Feld B



Feld D
GM Feld D



Feld E
GM Feld E



A

\A\A5

P0 mit Druck



P0 ohne Druck



\A\A5\Einzel

E4



E5



E6



E8



E10



\A\A5\Serie

S0



S5



S6



S3 S3



S4 S4	
	20000026(48)
S5 S5	
	20000016(78)
\A\A5\Serie\Mit Probe	
P2 S2 S3 S5	
	20000344(64)
P1 S2 S3 S4 S5	
	20000346(58)
P2 S2 S2 S3 S3	
	20000348(52)
\A\A5\Kombiniert	
E4S4	
	20000006(11)
E5S3	
	20000021(63)
E2 S3 S5	
	20000009(02)
E4 S3 S3	
	20000022(60)
E5 S3 S4	
	20000007(08)
E6 S3 S3	
	20000676(38)
E2 S2 S3 S5	
	20000008(05)
\A\A5\Kombiniert\Mit Probe	
E6S4	
	20000002(23)
P2 E1 S3 S6	
	20000027(45)
P2 E2 S3 S3	
	20000668(62)
P2 E2 S3 S5	
	20000003(20)

P2 E5 S3 S4



P3 E6 S3 S3



P2 S2 S2 S3 S3



P1 E2 E3 E4 E5



\A\A10

P0 mit Druck



P0 ohne Druck



\A\A10\Einzel

E5



E6



E8



\A\A10\Einzel\Mit Probe

Eröffnungsschiessen



P2 E6



P2E10



P2 E6 E4



\A\A10\Serie

S0



S5



S6



S3 S3



S5 S5



\A\A10\Serie\Mit Probe

P2S1



P2 S2 S3 S5



P2 4*S5



\A\A10\Kombiniert

E3S3



E4S4



E5S3



E6S4



E2 S3 S5



E2 S3 S5



E4 S3 S3



E3 E4 S4 S4



\A\A10\Kombiniert\Mit Probe

E4S4



E5S3



E6S6	
	20000048(79)
P2 E5 S2 S3	
	20000356(28)
P2 4*S5	
	20000695(78)
<hr/>	
Liegend 4*E10	
	20000589(08)
Stehend 4*E10	
	20000579(38)
Kniend 4*E10	
	20000569(68)
<hr/>	
\A\A100	
P0 mit Druck	
	20000051(70)
P0 ohne Druck	
	20000087(59)
\A\A100\Einzel	
E2	
<i>Nachdoppel</i>	20000052(67)
E3	
	20000053(64)
E4	
	20000054(61)
E5	
	20000055(58)
E6	
	20000056(55)
E10	
	20000057(52)
E15	
	20000088(56)
P1E4	
	20000665(71)

S0



20000050(73)

S4 S4



20000049(76)

P2 E5 S2 S3



20000058(49)

B

\B\B4

P0 mit Druck



20000061(40)

P0 ohne Druck



20000089(53)

E6



20000062(37)

\B\B4\Serie

S0



20000060(43)

S5



20000064(31)

S6



20000063(34)

S3 S3



20000065(28)

S4 S4



20000066(25)

P2 S4 S6 KOM



20000349(49)

\B\B4\Kombiniert

E3 S3 S3



20000067(22)

E3 S3 S6



20000379(56)

E3 S3 S3 S3



20000069(16)

E4S4



20000345(61)

Feldstich



20000091(47)

\B\B4\Kombiniert\Mit Probe

P2 E1 E3 E6



20000068(19)

P2 E2 S3 S5



20000669(59)

E4S4



20000070(13)

P2 E6 S6 S6



20000075(95)

\B\B10

P0



20000968(35)

E0



20000076(92)

S0



20000077(89)

E2 S3 S5



20000376(65)

E2S2



20000078(86)

S3 S5



20000079(83)

\B\B100

P0



20000967(38)

E0



20000081(77)

S0



20000080(80)

E10



20000082(74)

\B\PB5

P0



20000394(11)

E0



20000071(10)

S0



20000073(04)

S4 S6



20000072(07)

Andere

FS



20000059(46)

Knabenschiessen

Der Knabenschiessenstich ist exklusiv für das Zürcher Knabenschiessen. Es sind entsprechend eine spezielle Wertung (A6) und ein spezieller Ausdruck implementiert. Beim Knabenschiessen werden 5 Schuss auf eine A5-Scheibe geschossen. Der innerste Ring (Fünfering) wird mit 6 Punkten gewertet. Der äusserste Ring zählt 2 Punkte anstelle von einem Punkt. Jeder Treffer ausserhalb des äussersten Ringes, welcher aber noch die Scheibe trifft, zählt 1 Punkt. Zudem wird jeder Scheibentreffer zusätzlich am Schluss mit einem Punkt gewertet und diese Summe wird zum Gesamtergebnis dazugezählt. Im Maximum ergeben sich 5 x 6 Punkte + 5 Treffer = 35 Punkte.



20000399(93)

Morgarten



20000362(10)

Pfäffiker Winterstich

Trefferwertung für Einzelschützen: alle 10 Schüsse in 10er-Wertung; für die Gruppenwertung 2. Passe (E4) in 100er-Wertung.



20000377(62)

Ustertag-Scheibe



20000738(46)

Vögelinsegg



20000363(07)

Hans Waldmann Schiessen



20000776(29)

Endschiessen



20000170(04)

\Andere\Gams

Eröffnungsschiessen



20000596(84)

Grümpel Stich



20000597(81)

F5

S0



20000976(11)

E0



20000986(78)

Skandinavien

Schwedisches Programm

Doppelt

P0 E5 E5 E5 E5



20000718(09)

10

P0 E5 E5



20000719(06)

25

P0 E5 E5 E5 E5 E5



20000720(03)

Schwedische Meisterschaft

Erster Durchgang

P0 E5 E5 E5



20000705(48)

Mittlerer Durchgang

P0 E5 E5



20000706(45)

Final

P0 E5 E5



20000707(42)

Reserviert

P0 E5 E5 E5 E5



20000708(39)

Final reserviert

P0 E5 E5 E5



20000709(36)

Andere

Gewehr 2*30



20000717(12)

Gewehr 3*10



20000728(76)

Gewehr 20



20000713(24)

Andere

Alle Scheiben welche nicht eindeutig auf einer der vorhergehenden Distanzen eingesetzt werden sind im Verzeichnis 'Andere' zusammengefasst.

50ft

50ft Rifle 3x40



20000845(16)

50ft Rifle 3x20



20000841(28)

200m

C200

C200 60



20000854(86)

C200 3x20



20000855(83)

TAR 200m



20000871(35)

A10 Reduced 200

Freies Gewehr 60



20000866(50)

Standard Gewehr 3*20



20000867(47)

NRA

MR1 600y



20000925(67)

Short Range



20000920(82)

Long Range



20000921(79)

Combined Range



20000922(76)

Full Bore

3yDL



20000860(68)

5yDL



20000861(65)

6yDL



20000862(62)

LRDL



20000863(59)

Österreich

Pistole

\Pistole\1

1

Pistole A 5m



20000500(81)

Pistole A 10m



20000501(78)

\Pistole\2

2

Pistole B 5m



20000502(75)

Pistole B 10m



20000503(72)

\Pistole\3

3

Pistole D 5m



20000504(69)

Pistole D 10m



20000505(66)

\Pistole\4

4

Pistole D 5m



20000504(69)

Pistole D 10m



20000505(66)

5

5



20000504(69)

6	
6	20000504(69)
7	
7	20000506(63)
8	
8	20000508(57)
9	
9	20000508(57)
10	
10	20000507(60)
11	
11	20000509(54)
12	
12	20000510(51)

Gewehr

\Gewehr\5

5

Gewehr A 10m vertikal	
	20000511(48)
Gewehr A 20m vertikal	
	20000512(45)

\Gewehr\6

6

Gewehr B 10m horizontal	
	20000513(42)
Gewehr B 20m horizontal	
	20000514(39)

\Gewehr\7

7

Gewehr B 10m oval	
	20000515(36)
Gewehr B 20m oval	
	20000516(33)

\Gewehr\8

8

Gewehr B 10m oval	
	20000515(36)
Gewehr B 20m oval	
	20000516(33)
<hr/>	
9	
9	20000515(36)
10	
10	20000515(36)
11	
11	20000515(36)
12	
12	20000519(24)
13	
13	20000519(24)
\Gewehr\14	
14	
Gewehr C 15m	
	20000517(30)
Gewehr C 30m	
	20000518(27)
<hr/>	
15	
15	20000520(21)
16	
16	20000521(18)

Skandinavien

Scheiben welche nur in Skandinavien verwendet werden sind in diesem Verzeichnis abgelegt. Ausgenommen sind Tierbilder (Elch und Rentier), diese sind unter 'Andere\Jagd\Elch' zu finden.

Militär

2x1/3 figure	
	20000740(40)
1/1+1/3 figure	
	20000741(37)
Ganze Figur	
	20000742(34)
1/8+1/2 figure	
	20000743(31)

Halbe Figur



20000744(28)

Drittelfigur



20000745(25)

Achtelfigur



20000746(22)

Präzision



20000747(19)

Jagd

Elch



20000850(01)

Moose LR Running



20000853(89)

Boar L/R SWE

Schwedische Wildschwein Scheibe.



20000858(74)

Vorderlader

C50



20000250(55)

C200



20000251(52)

USA

Das Verzeichnis 10m ist die Zusammenfassung aller Programme, welche typischerweise auf die Distanz von 10 Metern geschossen werden.

ISSF

10m

Luftgewehr 40



20000735(55)

Luftgewehr 60



20000734(58)

Luftpistole 40



20000737(49)

Luftpistole 60



20000736(52)

25m

Schnellfeuer-Pistole



20000730(70)

Sport-Pistole



20000733(61)

Zentralfeuer-Pistole



20000731(67)

Standard-Pistole



20000732(64)

50m

Gewehr 60



20000725(85)

Standard Gewehr 3*20



20000726(82)

Freies Gewehr 3*40



20000724(88)

3 Stellungen Finale



20000791(81)

Pistole 60



20000727(79)

NCAA

NCAA AR60



20000470(74)

50ft Rifle 3x20



20000841(28)

50ft 3 Position Final



20000864(56)

Junior

Stehend

Luftgewehr 40



20000735(55)

Luftgewehr 60



20000734(58)

ARS2x20



20000607(51)

ARS3x20



20000608(48)

Final



20000471(71)

Andere

Luftgewehr 3*10



20000754(95)

Luftgewehr 3*20



20000766(59)

Junior 4P



20000612(36)

Junior 4P Final



20000600(72)

CMP

NMAR

NMAR - Half Course



20000609(45)

NMAR - Full Course



20000610(42)

NMAR - Sporter Garand



20000611(39)

Pistole

\Pistole\President's Course

1



20000613(33)

2



20000614(30)

3



20000615(27)

\Pistole\National Match Course

1



20000616(24)

2



20000617(21)

3



20000618(18)

Gewehr

\Gewehr\President's Course

1



20000619(15)

2



20000620(12)

3



20000621(09)

Final



20000650(19)

\Gewehr\National Match Course

1



20000622(06)

2



20000623(03)

3



20000624(97)

4



20000625(94)

NRA

Pistole

\Pistole\National Match Course

1



20000616(24)

2



20000617(21)

3



20000618(18)

\Pistole\Short Course

1



20000626(91)

2



3



\Pistole\Camp Perry Course

1



2



3



\Pistole\Marksman League Course

1



2



3



\Pistole\Gallery Course

1



2



3



4



5



6



Gewehr

\Gewehr\National Match Course

1	 20000641(46)
2	 20000642(43)
3	 20000643(40)
4	 20000644(37)

\Gewehr\Regional Course

1	 20000645(34)
2	 20000646(31)
3	 20000647(28)
4	 20000648(25)
5	 20000649(22)

Norwegen

Gewehr

DFS 15m

\DFS 15m\A

A ARE V65 V73 1 AG3	 20000400(90)
A KI J 2 V55 Åpen	 20000403(81)
A KI 3 4 5	 20000406(72)

\DFS 15m\B

B ARE V65 V73 1 AG3	 20000409(63)
B KI J 2 V55 Åpen	 20000411(57)

B KI 3 4 5



DFS100



DFS 200



DFS 300



Pistole

Sprintluft



Hurtigpistol

KK



GK



Fripistol B



NAIS

KK



GK



GER

Anschiesen

Pistole/ZF-Gewehr



Maschinenpistole



Gewehr G3



Maschinengewehr



G22



20000215(63)

G36-T



20000216(60)

G36-V



20000217(57)

G3-Übungen

G-V



20000218(54)

G-S-1



20000219(51)

G-S-2



20000220(48)

G-S-3a



20000221(45)

G-S-3a (WÜ)



20000222(42)

G-S-3a (Probe)



20000223(39)

G-S-3c



20000224(36)

G-S-3c (WÜ)



20000225(33)

G-S-3c (Probe)



20000226(30)

G36-Übungen

G36-S-1a



20000227(27)

G36-S-1b



20000228(24)

G36-S-3



20000229(21)

MP-Übungen

MP-S-1



20000230(18)

MP-S-2



P-Übungen

P-S-1



ZfG-Übungen

ZfG-S-1-100



ZfG-S-1-100-W



ZfG-S-1-200



ZfG-S-1-200-W



ZfG-S-1-300



ZfG-S-1-300-W



G22-Übungen

G22-V



G22-S-1a-200



G22-S-1b-200



G22-S-1a-300



G22-S-1b-300



Kontrolle

Das Kontrollmenü beinhaltet alle Bedienelemente, welche während eines laufenden Programmes benötigt werden. Das Menü springt nachdem ein Programm eingestellt wurde automatisch in dieses Verzeichnis.

Zoom

Die meisten Scheibenbilder verfügen über drei verschiedene Darstellungsgrößen (Zoomstufen). Der Zoom-Befehl schaltet auf die nächste Darstellung. Ist die kleinste Darstellung erreicht dann wird mit dem nächsten Aufruf wieder mit dem grössten Darstellungsausschnitt begonnen.



099052(52)

Match

In Match-Abläufen können mit dem Match-Knopf (RC211) vom Schützen aus die wichtigsten Befehle für die Matchsteuerung ausgeführt werden. So kann von der Probegruppe auf die erste Einzelgruppe geschaltet werden. Sofern die Einzelgruppe nicht angeschossen wurde, kann mit erneutem auslösen dieses Befehles auf die Probegruppe zurückgesprungen werden. In Benutzerstichen und in Freien Serien erscheint dieser Befehl nicht im Menü. Er löst in diesen Fällen (wenn auf dem RC211 gedrückt wird oder wenn der entsprechende Strichcode eingelesen wird) ein Gruppentotal aus.



990636(75)

Probe

In Freien Serien kann mit den Befehlen Probe, Einzel und Serie die Feuerart jederzeit neu eingestellt werden.



99063400(49)

Einzel

In Freien Serien kann mit den Befehlen Probe, Einzel und Serie die Feuerart jederzeit neu eingestellt werden. Falls die Feuerart bereits auf Einzel steht, kann mit diesem Befehl eine Einzelgruppe totalisiert und sofort eine neue gestartet werden. Auf diese Art kann zum Beispiel alle 10 Schuss ein Gruppentotal eines ISSF-Matches simuliert werden.



99063401(46)

Subtotal

Schliesst die aktuell offene Gruppe ab und druckt ein Gruppentotal aus. Die Funktion steht nur zur Verfügung, wenn eine offene Gruppe geschossen wird (P-, E- oder S-). Eine Gruppe, bei welcher die Schusszahl vorgegeben ist, kann nicht übersprungen werden. Falls ohne Schussabmelder geschossen wird, dann müssen Schüsse, welche das Ziel gänzlich verfehlt haben dem System mit dem Befehl 'Andere\0'er Einfügen' mitgeteilt werden.



990530(05)

Total

Bei einer Freien Serie entspricht das Stichtotal einem Zwischentotal oder auch einem Stellungtotal. Die aktuelle Gruppe wird totalisiert. Das entspricht einem Subtotal. Zusätzlich werden alle Gruppen seit dem letzten Stichtotal zusammengezählt und ausgewiesen. Der Stich kann anschliessend fortgesetzt werden.



990531(02)

TOTAL

In einer Freien Serie stoppet das Matchtotal das aktuelle Programm (Programmtotal). Es löst ein Subtotal und ein Stichtotal aus. Zudem werden alle Schusswerte (ohne Probeschüsse) zusammengezählt und als 'grosses' TOTAL ausgewiesen. Andere Programme als die Freien Serien (Match, Benutzerstich und Fixe Programme) können nicht vorzeitig gestoppt werden. Sie können nur abgebrochen oder mit manuellen Nullern aufgefüllt werden. Ein Abbruch kann manuell durch den Befehl 'Andere\Abbruch' oder durch Einlesen eines neuen Programmes ausgelöst werden. Auch bei einem Abbruch werden die Schusswerte zusammengezählt und ausgewiesen.



990532(96)

Serie

In Freien Serien kann mit den Befehlen Probe, Einzel und Serie die Feuerart jederzeit neu eingestellt werden. Falls die Feuerart bereits auf Serie steht, kann mit diesem Befehl die Seriegruppe angezeigt und totalisiert werden. Es wird anschliessend automatisch eine neue Seriegruppe gestartet.



99063402(43)

Zeigen

Bei einer Gruppe mit Serieschüssen werden alle bis zum aktuellen Zeitpunkt geschossenen Schüsse vorzeitig angezeigt. Entsprechend werden am Schluss der Gruppe nur die noch nicht angezeigten Schüsse gezeigt. In Gruppen mit der Feuerart Probe oder Einzelschuss hat der Strichcode keinen Effekt.



099054(46)

Wertung

In Freien Serien kann mit dem Befehl Wertung die Sekundärwertung zur Primärwertung gemacht werden. Dies ist nützlich, wenn zuerst eine Qualifikation und anschliessend ein Final geschossen wird. Die Finale werden bei den meisten offiziellen Matches in Zehntel gewertet, die Qualifikation jedoch meistens in ganzen Zehnern. Wenn der Befehl ein zweites Mal ausgeführt wird, dann wird wieder in die ursprüngliche Wertung zurückgeschaltet. Mit den Befehlen 'Andere\Nächste Primärwertung' und 'Andere\Nächste Sekundärwertung' können Primär- und Sekundärwertung individuell beeinflusst werden.



990643(54)

Bildschirm drucken

Der aktuelle Bildschirminhalt wird auf dem Grafikdrucker gedruckt.



099050(58)

Wiederholen

Startet einen abgeschlossenen Stich mit den gleichen Einstellungen (Schützennummer, Schützenname, Waffe und Position) erneut. Dieser Befehl kann mit der Einstellung 'Andere\StartWiederholen Freigeben (Aus)' gesperrt werden.



91(18)

SC-Programme

Hier können die gespeicherten benutzerdefinierten Programme ausgewählt werden.

Stich

Bei Programmen, welche eine Match-Struktur aufweisen, kann unter 'Stich' die Stellung gewählt werden, mit welcher begonnen werden soll. Auf diese Weise kann zum Beispiel auch nur der Final eines Matches geschossen werden. Während dem laufenden Match kann unter 'Stich' auf 'Probe' gestellt werden. Diese Probe entspricht der reglementierten, ausserordentlichen Probe, welche nach erlaubten Waffenstörungen geschossen werden darf. Wurde auf 'Probe' gestellt, dann erscheint unter 'Stich' nur noch die Stellung, welche zuletzt geschossen wurde. Durch Anwählen dieser Stellung kann in den offiziellen Match zurückgesprungen werden.

Waffenstörung

In den 25 Meter Pistolendisziplinen sind verschiedene Regeln definiert, welche das Verfahren bei Waffenstörungen festlegen. Je nach Disziplin und Art der Waffenstörung (zulässig/ unzulässig) müssen die geschossenen Schüsse ergänzt und gewertet werden. Einzelnen Befehle ermöglichen dem System die korrekte Berechnung des Endresultates und die korrekte Anzeige der einzelnen Schüsse sowohl auf dem Bildschirm als auch auf der Anzeigetafel.

Serie füllen

Die aktive Gruppe wird mit Nullern aufgefüllt. Dies geschieht auch, wenn die Gruppe noch nicht angeschossen wurde.



99063700(22)

Nuller einfügen

Fügt im aktuellen Programm einen Schuss mit dem Wert '0' ein. Diese Funktion wird benötigt, wenn ohne Schussabmelder geschossen wurde und das Ziel verfehlt wurde. Das System kann den Schuss in dieser Situation nicht selber erkennen.



099058(34)

Zulässig

Eine zulässige Waffenstörung (Entscheid durch den Schiedsrichter) erlaubt dem Schützen, je nach Disziplin die Gruppe zu kompletieren (Sport-, Zentralfeuerpistole im Schnellfeuer) oder zu wiederholen (Standard-Pistole; Schnellfeuer). Die Betätigung dieses Kommandos löst im Minimum einen Logeintrag aus.



99063701(19)

Unzulässig

Unzulässige Waffenstörungen haben zur Folge, dass die offene Gruppe normalerweise mit Nullern aufgefüllt wird und der Schütze keine Wiederholung zugute hat. Zusätzlich wird ein Logeintrag erzeugt.



99063702(16)

Berechne Serie

'Berechne Serie' Schliesst die Waffenstörungsbehandlung ab. Auch wenn mehrere Repetitionen geschossen werden mussten, werden auf diesen Befehl die Schüsse nach den Regeln der ISSF richtig ausgewählt und zusammengezählt.



99063703(13)

Andere

Häufig verwendete Bedienelemente sind direkt unter dem Kontrollmenü\Andere zu finden.

Abbruch

Erzeugt zusätzlich zum Matchtotal einen Abbruch (Logeintrag), um den laufenden Stich als ungültig zu markieren.



50(44)

Nuller einfügen

Fügt im aktuellen Programm einen Schuss mit dem Wert '0' ein. Diese Funktion wird benötigt, wenn ohne Schussabmelder geschossen wurde und das Ziel verfehlt wurde. Das System kann den Schuss in dieser Situation nicht selber erkennen.



099058(34)

Scheibenfenster löschen

*Löscht die Schüsse im Scheibenfenster, ohne dass sie aus der Wertung genommen werden.
(siehe auch Einstellung: 'Lösche Scheibenfenster nach Schüssen')*



099062(22)

Liste löschen

Löscht alle Einträge im Listenfenster, ohne dass die geschossenen Schüsse aus der Wertung genommen werden.



990630(93)

Convert last sighting shot



09906901(97)

Convert both sighters



09906902(94)

Timer

Diese Befehle dienen dazu den eingebauten Timer zu bedienen.

Timer setzen

Mit diesem Befehl kann der Timer auf einen bestimmten wert gesetzt und aktiviert werden.



990650(33)

Timer starten

Startet den Timer



990651(30)

Timer zurücksetzen

Resetet den Timer und setzt ihn auf den eingestellten Wert zurück.



990652(27)

Timer ausblenden

Entfernt und deaktiviert den Timer



990653(24)

feste Timer

Hier werden einige fixe Timer aufgeführt, die verwendet werden können um den Timer via Barcode einzustellen.

30s

30s



9906600030(34)

40s

40s



9906600040(04)

50s

50s



9906600050(71)

60s

60s



9906600060(41)

90s

90s



9906600090(48)

300s

5 min



9906600300(97)

1h
1h



9906603600(91)

Scheibenlift

Scheibenhöhe einstellen

Oben

Scheibenhöhe nach oben korrigieren



09906916(52)

Unten

Scheibenhöhe nach unten korrigieren



09906917(49)

Referenzfahrt

Scheibenlift kalibrieren. Nach der Referenzfahrt kehrt der Lifter wieder auf die vorherige Position zurück.



09906919(43)

Nächste Primärwertung

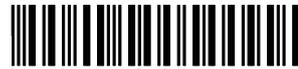
Jedes Scheibenbild verfügt über eine Anzahl Wertungsmethoden, welche darauf angewendet werden können. Mit dem Befehl 'Andere\Nächste Primärwertung' kann durch diese verschiedenen Wertungsmethoden iteriert werden. Diese Änderungen können nur bei Freien Serien vorgenommen werden. Es ist auch zu beachten, dass verschiedene Wertungsmethoden nicht zwingend zueinander kompatibel sind. Es ist deshalb nicht ratsam die Wertungsmethoden während einem laufenden Programm zu ändern.



9906421999(45)

Nächste Sekundärwertung

Gleich wie für die Primärwertung kann die Wertungsmethode für die Sekundärwertung verändert werden.



9906422999(52)

Eingabe Strichcode



990646(45)

System

Einstellungen und Befehle, welche im normalen Schiessbetrieb selten verändert oder benützt werden müssen. Einige der vorhandenen Funktionen sind auch bestimmten Benutzergruppen (Administrator und Sius-Personal) vorbehalten.

Rapporte

Mit einigen Rapporten können Informationen über die vorangegangenen Programme ausgedruckt werden.

Neu laden

Die letzten zehn Stiche können nachträglich noch einmal geladen und mit dem Diskussionsmodus betrachtet werden. In einem nachträglich geladenen Stich können aber keine Änderungen mehr vorgenommen werden. Das Schussbild kann so auch von abgeschlossenem Programmen noch einmal erzeugt und dargestellt werden.

1 <i>Das zuletzt geschossene Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063800(13)
2 <i>Das vorletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063801(10)
3 <i>Das drittletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063802(07)
4 <i>Das viertletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063803(04)
5 <i>Das fünftletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063804(01)
6 <i>Das sechstletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063805(95)
7 <i>Das siebentletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063806(92)
8 <i>Das achtletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063807(89)
9 <i>Das neuntletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063808(86)
10 <i>Das zehntletzte Programm laden, damit es diskutiert werden kann.</i>	 99063809(83)

Druckwiederholung

Bei Papierstau oder einem anderen Druckerproblem kann es vorkommen, dass ein Standblatt nicht wunschgemäss gedruckt werden konnte. Abgeschlossene Stiche können deshalb wiederholt ausgedruckt werden. Die Schüsse werden dabei auf dem Bildschirm nicht mehr dargestellt. Der Zweitausdruck und alle nachfolgenden Ausdrücke werden mit dem Buchstaben 'K' für Kopie markiert, damit der Originalausdruck eindeutig identifizierbar bleibt.

1	Das letzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905520(69)
2	Das vorletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905521(66)
3	Das drittletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905522(63)
4	Das viertletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905523(60)
5	Das fünftletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905524(57)
6	Das sechstletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905525(54)
7	Das siebentletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905526(51)
8	Das achtletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905527(48)
9	Das neuntletzte Programm noch einmal ausdrucken.	
		09905528(45)
Alle	Alle Programme welche sich noch im Log befinden, noch einmal ausdrucken.	
		09905529(42)

Schusszähler

Mechanischer Schusszähler:

Der optionale mechanische Schusszähler zählt nur die Schüsse auf die eigene Scheibe. Er kann nicht zurückgesetzt werden. Demoschüsse oder eingefügte Nuller werden nicht gezählt. Eine detaillierte Beschreibung der genauen Funktion ist in der Bedienungsanleitung unter 'Mechanischer Schusszähler' zu finden.

Software-Schusszähler:

Der Software-Schusszähler zählt Schüsse in verschiedenen Kategorien. Eigene Schüsse, Fremdschüsse, verfehlte Schüsse, Demo-Schüsse u.s.w. werden unterschieden und separat ausgewiesen. Der Schusszahl-Rapport wird im Listenfenster angezeigt und, sofern ein Drucker angeschlossen und eingeschaltet ist, auch ausgedruckt. Die Schusszähler sind an die Einstellungen gebunden. Werden die Einstellungen auf Fabrikeinstellungen zurückgestellt, werden die Schusszahlen ebenfalls auf Null zurückgestellt. Dasselbe geschieht, wenn die Batterie gewechselt werden muss. Bei einem normalen Stromunterbruch gehen die Werte nicht verloren. Die Software-Schusszähler können unter 'Unterhalt\Rapporte\Schusszähler' auch unabhängig von den Einstellungen zurückgesetzt werden.

Schusszähler rapportieren

Die aktuellen Schusszahlen werden auf dem Bildschirm und auf dem Drucker ausgewiesen.



09903608(82)

Ungültige Schüsse

Ungültige Schüsse (Schüsse während der Stopp-, Pause- oder während der Zeigen-Phase und Fremdschüsse) werden nicht nur gezählt, sie werden im Bediengerät zusätzlich pendent gehalten und können jederzeit abgefragt werden. Die Schüsse werden dabei mit Zeitangabe und wenn möglich mit Wertung angezeigt. Mit einem Warmstart oder mit dem Befehl 'Löschen' unter 'Unterhalt\Ungültige Schüsse' kann der Rapport zurückgesetzt werden. Die Schüsse bleiben darüber hinaus im Log erhalten und können in einem Logausdruck weiterhin dokumentiert werden.

Zeigen

Der Rapport der ungültigen Schüsse wird im Listenfenster dargestellt.



990562(06)

Drucken

Der Rapport der ungültigen Schüsse wird auf dem angeschlossenen Drucker ausgedruckt. Wenn der Drucker nicht eingeschaltet ist, wird der Ausdruck verworfen.



990564(97)

Log

Ereignisse, welche für den Ablauf eines Programmes relevant sind, werden im Speicher (Ereignisspeicher, Log) abgelegt. Die Informationen werden benötigt, um ein Programm nach einem Stromunterbruch wiederherstellen zu können. Das CU951 untersucht diese Daten bei jedem Systemstart. Wird festgestellt, dass das zuletzt geschossene Programm nicht korrekt beendet wurde, dann wird ein Wiederherstellungsprozess eingeleitet. Dank dem Log können auch vergangene Programme erneut geladen oder als Kopie noch einmal gedruckt werden. Der Log wird im flüchtigen Speicher des Bediengerätes gehalten, welches intern mit einer Batterie gepuffert wird. Die Daten werden mit einer Prüfsumme vor Fehlinterpretationen geschützt. Falls die Prüfsumme bei einem Systemstart nicht korrekt ist, zum Beispiel wegen einer schlechten Batterie, wird der Log neu initialisiert. Das Bediengerät teilt dies durch dreimaliges Piepsen und durch eine Meldung im Listenfenster mit. Der Log ist in der Speichergrosse beschränkt. Bei einem Überlauf werden die ältesten Ereignisse laufend von den neusten überschrieben. Typischerweise können mehr als zehn Programme im Log gespeichert werden. Der Log kann unter 'Unterhalt\Rapporte\Log' auch manuell gelöscht werden. Das Format des Ausdruckes ist in der Bedienungsanleitung beschrieben.

Alle

Es werden alle Ereignisse, welche im Log gespeichert wurden, in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt. Die ältesten Ereignisse zuerst und die neusten Ereignisse am Schluss. Der Ausdruck kann jederzeit durch Ausschalten des Druckers abgebrochen werden.



09905500(32)

10

Es werden die zehn jüngsten Ereignisse in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt.



09905501(29)

20

Es werden die zwanzig jüngsten Ereignisse in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt.



09905502(26)

50

Es werden die fünfzig jüngsten Ereignisse in chronologischer Reihenfolge ausgedruckt.



09905505(17)

Invers

Es werden alle Ereignisse in umgekehrt chronologischer Reihenfolge ausgedruckt. Die jüngsten Ereignisse zuerst und die ältesten Ereignisse am Schluss. Der Ausdruck kann jederzeit durch Ausschalten des Druckers abgebrochen werden.



09905509(05)

Einstellungen

Das Verhalten des Bediengerätes kann über sehr viele verschiedene Einstellungen den eigenen Bedürfnissen angepasst werden. Programme können sich aufgrund der eingestellten Eigenschaften unterschiedlich verhalten. Andererseits ist es auch möglich, dass fest programmierte Programme bestimmte Eigenschaften überschreiben. So ist zum Beispiel der Ausdruck der Schüsse bei ISSF Disziplinen anders als bei den anderen Programmen.

Es ist auch möglich, dass Programme eine Einstellung nur als Grundeinstellung vorwählen, die nachträglich (nachdem das Programm eingestellt wurde) vom Benutzer wieder verändert werden können. Der Ausdruck der Schüsse bei ISSF-Disziplinen kann nachträglich unter 'Präsentation\Schuss\Standard\Druckformat' wieder verändert werden.

Präsentation

Unter 'Präsentation' sind alle Einstellungen zusammengefasst, welche im weiteren Sinn die Darstellung von Objekten beeinflussen. Dies betrifft nicht nur die Darstellung auf dem Bildschirm, sondern auch Darstellungsformen auf dem Drucker und anderen Anzeigegeräten.

Schuss

Das Verzeichnis 'Präsentation\Schuss' beinhaltet Einstellungen, welche das Aussehen der Schüsse verändern. Dies betrifft nicht nur das Schusssymbol, sondern auch die Darstellung im Schussfenster, im Listenfenster und auf dem Drucker.

\Schuss\Letzter Schuss

Im Verzeichnis 'Letzter Schuss' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung des zuletzt dargestellten Schusses beeinflussen.

\Schuss\Letzter Schuss\Symbol

Das Symbol eines Schusses kann bezüglich Aussehen, Grösse und Hintergrund variiert werden.

\Schuss\Letzter Schuss\Symbol\Form

Die Form des Symbols kann für den letzten Schuss individuell und für alle anderen Schüsse gemeinsam vorgegeben werden.

Kreuz

Der Schuss wird mit einem Kreuz angezeigt.



09907110(52)

Nummer

Der Schuss wird mit seiner Schussnummer angezeigt.



09907111(49)

Kein

Der Schuss wird nicht angezeigt.



09907112(46)

X

Der Schuss wird mit einem X angezeigt.



09907113(43)

Punkt

Der Schuss wird mit einem Punkt angezeigt.



09907114(40)

Dünnes Kreuz

Der Schuss wird mit einem dünnen Kreuz angezeigt.



09907115(37)

Kreis

Der Schuss wird mit einem Kreis angezeigt.



99071106(17)

Kaliber (Grundeinstellung)

Der Schuss wird massstabsgetreu als Kreis dargestellt, sofern er nicht kleiner als 5 Pixel gross würde. Bei zu kleiner Grösse wechselt die Darstellung automatisch auf 'Kreuz'.



99071107(14)

\Schuss\Letzter Schuss\Symbol\Grösse

Die Darstellungsgrösse des Schusses kann verändert werden. Die Grösse ist in Bildschirmpunkten (Pixel) angegeben. Bei der Form 'Kaliber' hat diese Einstellung keine Wirkung.

14

Punkte



99073300(31)

16

Punkte



99073301(28)

18

Punkte



99073302(25)

20 <i>Punkte</i>	 99073303(22)
22 (Grundeinstellung) <i>Punkte</i>	 99073304(19)
24 <i>Punkte</i>	 99073305(16)
26 <i>Punkte</i>	 99073306(13)
28 <i>Punkte</i>	 99073307(10)
30 <i>Punkte</i>	 99073308(07)
32 <i>Punkte</i>	 99073309(04)
Aus (Grundeinstellung) <i>Der Schuss wird normal dargestellt.</i>	 09907140(59)
Ein <i>Der Schuss wird in invertierter Farbe dargestellt.</i>	 09907141(56)

\Schuss\Letzter Schuss\Fenster Letzter Schuss

Im Schussfenster werden neben dem Schusswert die Schussnummer und eine Sekundärwertung angezeigt. Um die Darstellung noch übersichtlicher zu gestalten, kann es sinnvoll sein, die Sekundärwertung oder die Schussnummer wegzulassen. Es ist auch möglich, das Schussfenster ganz auszuschalten.

\Schuss\Letzter Schuss\Fenster Letzter Schuss\Anzeige

Im Schussfenster werden neben dem Schusswert die Schussnummer und eine Sekundärwertung angezeigt. Um die Darstellung noch übersichtlicher zu gestalten, kann es sinnvoll sein, die Sekundärwertung oder die Schussnummer wegzulassen. Es ist auch möglich, das Schussfenster ganz auszuschalten.

Aus <i>Das Anzeigefeld für den letzten Schuss wird ausgeblendet.</i>	 09907050(38)
Primär <i>Im Schussfenster wird nur die Primärwertung angezeigt.</i>	 09907051(35)
SNr Prim <i>Im Schussfenster werden die Schussnummer und die Primärwertung angezeigt.</i>	 09907052(32)
SNr Prim Sek (Grundeinstellung) <i>Im Schussfenster werden Schussnummer, Primär- und Sekundärwertung (100er-Wertung, ISSF-Zehntelsringwertung) angegeben.</i>	 09907053(29)
Timer	 09907054(26)

\Schuss\Letzter Schuss\Fenster Letzter Schuss\Serie Schüsse

Ein (Grundeinstellung)

Ein



99080701(41)

Aus

Aus



99080700(44)

\Schuss\Letzter Schuss\Mouche Anzeigen

Die meisten Scheibenbilder haben einen kleinen Ring definiert, welcher neben der normalen Wertung als besonders guter Treffer gewertet wird. Ein Treffer in diesem Ring (Inner-Ten, Mouche) kann auf dem Bediengerät durch ein bewegtes Bild im Scheibenfenster dargestellt werden.

Aus

Ein Innerzehner (Mouche, inner ten) Treffer wird normal angezeigt.



99074100(56)

Ein (Grundeinstellung)

Bei einem Innerzehner (Mouche, inner ten) Treffer zeichnet das Bediengerät im Scheibenzentrum mehrmals hintereinander konzentrische Kreise in verschiedenen Grössen.



99074101(53)

\Schuss\Letzter Schuss\Farbe letzter Schuss

Definiert die Farbe des letzten Schusses sowohl für die graphische als auch für die numerische Ausgabe.

Grün



099085901504(34)

Rot



099085963488(31)

\Schuss\Standard

Im Verzeichnis 'Standard' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung aller Schüsse, ausser dem letzten Schuss, beeinflussen.

\Schuss\Standard\Symbol

Das Symbol eines Schusses kann bezüglich Aussehen, Grösse und Hintergrund variiert werden.

\Schuss\Standard\Symbol\Form

Die Form des Symbols kann für den letzten Schuss individuell und für alle anderen Schüsse gemeinsam vorgegeben werden.

Kreuz

Der Schuss wird mit einem Kreuz angezeigt.



09907030(01)

Nummer

Der Schuss wird mit seiner Schussnummer angezeigt.



09907031(95)

Kein

Der Schuss wird nicht angezeigt.



09907032(92)

X

Der Schuss wird mit einem X angezeigt.



09907033(89)

Punkt

Der Schuss wird mit einem Punkt angezeigt.



09907034(86)

Dünnes Kreuz

Der Schuss wird mit einem dünnen Kreuz angezeigt.



09907035(83)

Kreis

Der Schuss wird mit einem Kreis angezeigt.



99070306(89)

Kaliber (Grundeinstellung)

Der Schuss wird massstabsgetreu als Kreis dargestellt, sofern er nicht kleiner als 5 Pixel gross würde. Bei zu kleiner Grösse wechselt die Darstellung automatisch auf 'Kreuz'.



99070307(86)

\Schuss\Standard\Symbol\Grösse

Die Darstellungsgrösse des Schusses kann verändert werden. Die Grösse ist in Bildschirmpunkten (Pixel) angegeben. Bei der Form 'Kaliber' hat diese Einstellung keine Wirkung.

14

Punkte



09907040(68)

16

Punkte



09907041(65)

18 (Grundeinstellung)

Punkte



09907042(62)

20

Punkte



09907043(59)

22

Punkte



09907044(56)

24

Punkte



09907045(53)

26

Punkte



09907046(50)

28

Punkte



09907047(47)

30

Punkte



09907048(44)

32

Punkte



09907049(41)

\Schuss\Standard\Symbol\Invers

Alle Symbole sind primär als weisses Symbol auf dunklem Hintergrund konzipiert. Die meisten Scheiben sind im Zentrum schwarz. Die Darstellung kann invertiert werden. Das Symbol wird dann als schwarzes Symbol auf weissem Hintergrund gezeichnet.

Aus

Der Schuss wird normal dargestellt.



09907320(04)

Ein (Grundeinstellung)

Bei einem Innerzehner (Mouche, inner ten) Treffer zeichnet das Bediengerät im Scheibenzentrum



09907321(01)

mehrmals hintereinander konzentrische Kreise in verschiedenen Grössen.

\Schuss\Standard\Druckformat

Das Druckformat definiert die Darstellung eines Schusses auf dem Ausdruck. Druckformate werden oft von den Programmen direkt vorgegeben. So ist der Ausdruck an einem internationalen Wettkampf anders festgelegt als an einer obligatorischen Bundesübung in der Schweiz.

\Schuss\Standard\Druckformat\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99073199(43)

Aus (Grundeinstellung)



99073198(46)

Grundeinstellung (Grundeinstellung)

Der Drucker druckt den Schuss mit Schussnummer, Richtungspfeil, Primär- und Sekundärwertung.



99073100(49)

Xy

Auf dem Drucker werden Primär- und Sekundärwertung und die XY-Koordinaten ausgedruckt.



99073101(46)

t x/y

Neben der Primärwertung wird der Zeitpunkt des Schusses und dessen Koordinaten ausgegeben.



99073109(22)

Zeit

Im Format 'Zeit' wird jedesmal auch die Zeitdifferenz zum ersten Schuss der Gruppe dargestellt.



99073108(25)

Debug

Das Debugformat ist nur für Testzwecke gedacht. Es liefert alle Werte, welche von der LON-Messelektronik gemessen wurden. Neben Registerwerten werden auch die gemessene Temperatur und andere Informationen aufgelistet.



99073102(43)

\Schuss\Standard\Anzeigeformat

Grundeinstellung (Grundeinstellung)

Der Schuss wird mit Schussnummer, Richtungspfeil, Primär- und Sekundärwertung im Listenfenster angezeigt.



99070800(62)

Xy

Im Listenfenster werden Primär- und Sekundärwertung und die XY-Koordinaten ausgeschrieben.



99070801(59)

Xy Compact

Identical to XY Format but without padding whitespaces to fit on one line.



99070810(32)

t x/y

Neben der Primärwertung wird der Zeitpunkt des Schusses und dessen Koordinaten ausgegeben.



99070809(35)

Zeit

Im Format 'Zeit' wird jedesmal auch die Zeitdifferenz zum ersten Schuss der Gruppe dargestellt.



99070808(38)

Debug

Das Debugformat ist nur für Testzwecke gedacht. Es liefert alle Werte, welche von der LON-Messelektronik gemessen wurden. Neben Registerwerten wird auch die gemessene Temperatur und anderes aufgelistet.



99070802(56)

\Schuss\Standard\Sekundärwertung

Die Sekundärwertung kann grundsätzlich ausgeschaltet werden.

Aus

Die Sekundärwertung ist ausgeschaltet.



09907120(22)

Ein (Grundeinstellung)

Die Sekundärwertung ist eingeschaltet.



09907121(19)

\Schuss\Standard\Lösche Scheibenfenster nach x Schüssen

In Probe- und in Einzelgruppen kann mit der Einstellung 'Lösche Scheibenfenster nach Schüssen' das Scheibenfenster regelmässig gelöscht und damit übersichtlich gehalten werden. Dabei werden die Schüsse gruppenübergreifend gezählt. Dies aber nur in Probe und in Einzelgruppen. Bei Seriegruppen werden alle Schüsse nacheinander gezeigt, ohne dass dazwischen Schüsse gelöscht werden.

Mit der Einstellung 10 wird bei dem folgenden Programm: 'P2 E4 E4 E4' das Scheibenfenster demzufolge nach den 2 Probeschüssen gelöscht (weil die Probegruppe zu Ende ist und mit einer Einzelgruppe weiter gefahren wird). Zusätzlich wird die gleiche Aktion durchgeführt, in der letzten 'E4' Gruppe nach dem zweiten Schuss (weil 10 Schüsse in Einzelgruppen gefallen sind).

0

Löscht das Scheibenfenster nach zwanzig Schüssen.



99078600(39)

5

Löscht das Scheibenfenster nach fünf Schüssen.



99078605(24)

10 (Grundeinstellung)

Löscht das Scheibenfenster nach zehn Schüssen.



99078610(09)

20

Löscht das Scheibenfenster nach zwanzig Schüssen.



99078620(76)

\Schuss\Fremdschuss

Im Verzeichnis 'Fremdschuss' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung von Fremdschüssen (Schuss von einer fremden Bahn auf die eigene Scheibe) beeinflussen.

\Schuss\Fremdschuss\Zeigen

Fremdschüsse werden mit einem Symbol in der rechten unteren Ecke des Scheibenfensters angezeigt. Das Symbol bleibt sieben Minuten lang aktiv. Ist der letzte Fremdschuss mehr als sieben Minuten alt, dann wird das Symbol wieder gelöscht.

Zusätzlich kann im Listenfenster eine Ausschrift generiert werden, welche auf den Fremdschuss aufmerksam macht.

Aus (Grundeinstellung)

Die Darstellung der Fremdschüsse wird im Listenfenster unterdrückt. Der erste Fremdschuss wird mit einem Symbol im Scheibenfenster in der



09907060(08)

rechten unteren Ecke dargestellt.

Ein

Fremdschüsse werden im Listenfenster mit einem Eintrag 'Fremdschuss' dargestellt.



09907061(05)

\Schuss\Fremdschuss\Drucken

Neben der Darstellung im Scheibenfenster können Fremdschüsse auch gedruckt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Fremdschüsse werden nicht auf dem Drucker ausgegeben. Im Besonderen, wenn auf Vordrucke (Bundesprogramm, Feldschiessen) gedruckt wird, dürfen Fremdschüsse die Formatierung nicht beeinflussen.



09907170(66)

Ein

Ein Fremdschuss wird auf dem Drucker ausgegeben.



09907171(63)

\Schuss\Illegaler Schuss

Im Verzeichnis 'Ungültiger Schuss' sind Einstellungen zusammengefasst, welche die Darstellung von Schüssen ausserhalb der erlaubten Zeit, während der Stopp-, Pause- oder der Zeigen-Phase beeinflussen.

\Schuss\Illegaler Schuss\Zeigen

Ungültige Schüsse können im Listenfenster angezeigt werden.

Aus

Die Darstellung von ungültigen Schüssen im Listenfenster wird unterdrückt.



99073400(22)

Ein (Grundeinstellung)

Ungültige Schüsse werden im Listenfenster mit 'Ungültiger Schuss' angezeigt.



99073401(19)

\Schuss\Illegaler Schuss\Drucken

Ungültige Schüsse können gedruckt werden.

Aus

Ungültige Schüsse werden nicht gedruckt.



99073500(13)

Ein (Grundeinstellung)

Ein ungültiger Schuss wird auf dem Standblatt ohne Wertung ausgedruckt mit 'Ungültiger Schuss'.



99073501(10)

\Schuss\Bester Tiefschuss

Bei Serieguppen kann der beste Schuss (Tiefschuss) am Schluss in runden Klammern, zusammen mit der Schussnummer noch einmal ausgewiesen und gedruckt werden.

Aus

Die Anzeige des besten Tiefschusses wird unterdrückt.



99079700(37)

Ein (Grundeinstellung)

Der beste Tiefschuss wird bei Serieguppen angezeigt.



99079701(34)

Drucken

Im Verzeichnis 'Präsentation\Drucken' können alle Einstellungen verändert werden, welche den Drucker steuern.

\Drucken\Spaltenkonfiguration

Mit der Spaltenkonfiguration kann dafür gesorgt werden, dass ein Programm gleich als Doppel zweispaltig ausgedruckt wird.

Es ist aber zu beachten, dass gewisse Druckformate der Schüsse (zum Beispiel bei ISSF-Disziplinen) nicht auf der Hälfte der Papieres plaziert werden können. Die Information wird nach 19 Zeichen abgeschnitten. Das kann zu Informationsverlust auf dem Ausdruck führen.

\Drucken\Spaltenkonfiguration\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99071399(11)

Aus (Grundeinstellung)



99071398(14)

Links

Das Programm wird linksbündig ausgedruckt. Es steht die ganze Papierbreite zur Verfügung.



09907130(89)

Rechts

Das Programm wird auf der rechte Hälfte das Papieres ausgedruckt. Es steht nur die Hälfte der Papierbreite zur Verfügung.



09907131(86)

Doppelt (Grundeinstellung)

Das Programm wird parallel zweimal ausgedruckt. Es steht jeweils nur die Hälfte der Papierbreite zur Verfügung.



09907132(83)

\Drucken\Protokoll drucken

Der Ausdruck der Schüsse während einem Programm auf dem Drucker, kann mit 'Protokoll drucken' grundsätzlich ein- und ausgeschaltet werden.

Aus

Das Protokoll wird nicht gedruckt.



99076300(52)

Ein (Grundeinstellung)

Das Protokoll wird gedruckt.



99076301(49)

\Drucken\Sekundärwertung

Obwohl die Sekundärwertung angezeigt wird, kann der Ausdruck der Sekundärwertung unterdrückt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Die Sekundärwertung wird nicht gedruckt.



09907250(20)

Ein

Die Sekundärwertung wird gedruckt.



09907251(17)

\Drucken\Probe

Probeschüsse werden üblicherweise wie alle anderen Schüsse ausgedruckt. Damit vorgedruckte Standblätter aber nicht mit Probeschüssen verschrieben werden, ist es möglich den Ausdruck von Probeschüssen zu sperren.

Aus

Probeschüsse werden nur auf dem Bildschirm dargestellt.



09907160(96)

Ein (Grundeinstellung)

Probeschüsse werden auf dem Drucker ausgegeben. Davon ausgenommen bleiben



09907161(93)

Schiessprogramme, welche nur aus einer einzigen Probegruppe bestehen. Diese Schüsse werden grundsätzlich nicht gedruckt. Dies wurde so festgelegt, damit vorgefertigte Standblätter korrekt verwendet werden können.

\Drucken\Subtotal

Die Schüsse jeder Gruppe werden zusammengezählt und das Resultat wird im Listenfenster und auf dem Drucker ausgeschrieben. Es ist möglich diese Subtotale auf dem Ausdruck zu unterdrücken.

Aus

Subtotale oder Gruppentotale werden nicht ausgedruckt.



09907210(43)

Ein (Grundeinstellung)

Subtotale oder Gruppentotale werden gedruckt.



09907211(40)

\Drucken\Lichtsignalzeit Drucken

Wird ein TCU(Lichtsignal) verwendet so zeigt dieser Wert den Zeitpunkt des Schusses nach dem letzten Lichtsignalwechsel an. Das Drucken der Overtime kann jedoch unterdrückt werden. Dies wird vor allem benötigt, da der Ausdruck mit Overtime 2 Zeilen pro Schuss benötigt und deshalb nicht mehr auf alle Standblätter passt.

Aus

Die Lichtsignalzeit(Overtime) wird nicht gedruckt.



99080600(53)

Ein (Grundeinstellung)

Die Lichtsignalzeit(Overtime) wird gedruckt.



99080601(50)

\Drucken\Anzahl Mouchen drucken

Aus (Grundeinstellung)



99081300(87)

Ein



99081301(84)

\Drucken\Anzahl Leerzeilen

Nach einem Programm soll der Drucker das Papier soweit vorschieben, damit es bei Endlospapier an der Abrisskante des Druckers korrekt abgerissen werden kann. Bei vorgedruckten Standblättern kann es vorkommen, dass dieser Vorschub verändert werden muss. Mit 'Anzahl Leerzeilen' kann eingestellt werden, wieviele Leerzeilen (Papiervorschub) nach einem Programm gedruckt werden sollen.

0

Leerzeilen



99074000(65)

1

Leerzeilen



99074001(62)

2

Leerzeilen



99074002(59)

3

Leerzeilen



99074003(56)

4

Leerzeilen



99074004(53)

5 <i>Leerzeilen</i>	 99074005(50)
6 <i>Leerzeilen</i>	 99074006(47)
7 <i>Leerzeilen</i>	 99074007(44)
8 <i>Leerzeilen</i>	 99074008(41)
9 <i>Leerzeilen</i>	 99074009(38)
10 <i>Leerzeilen</i>	 99074010(35)
11 (Grundeinstellung) <i>Leerzeilen</i>	 99074011(32)
12 <i>Leerzeilen</i>	 99074012(29)
13 <i>Leerzeilen</i>	 99074013(26)
14 <i>Leerzeilen</i>	 99074014(23)

Anzahl Leerzeilen

 990645(48)
Nach einem Programm soll der Drucker das Papier soweit vorschieben, damit es bei Endlospapier an der Abrisskante des Druckers korrekt abgerissen werden kann. Bei vorgedruckten Standblättern kann es vorkommen, dass dieser Vorschub verändert werden muss. Mit 'Anzahl Leerzeilen' kann eingestellt werden, wieviele Leerzeilen (Papiervorschub) nach einem Programm gedruckt werden sollen.

Programm

Mit den Einstellungen '\Präsentation\Programm' respektive '\Präsentation\Gruppe' können Darstellungsformen von Ausdrucken und Anzeigen im Listenfenster verändert werden. Viele Programme benutzen jedoch eine eigene, fest vorgegebene Formatierung. Diese Einstellungen sollten nur in Absprache mit der Sius AG verändert werden.

\Programm\Drucken

\Programm\Drucken\Kopfzeile

Leer <i>Es werden keine Angaben an diesem Ort gedruckt.</i>	 99075100(63)
Name (Grundeinstellung) <i>Als Überschrift wird bei jedem Stich eine vierzeilige Information gedruckt. Dies beinhaltet neben der Stichbezeichnung das Datum und die Uhrzeit, sowie</i>	 99075105(48)

*optional die Schützennummer, die konfigurierte
Waffenart und Stellung und die Stichbezeichnung.*

Kurz

*Die verkürzte Überschrift ist soweit reduziert, dass
maximal 2 Zeilen gedruckt werden.*



99075101(60)

Leerzeile

*Die Stiche werden lediglich mit einer Leerzeile
separiert.*



99075102(57)

\Programm\Programmierte Timer

Aktiviert/Deaktiviert die eingebauten Timer für die ISSF-Disziplinen

Aus (Grundeinstellung)

Schaltet die fix eingebauten Timer aus



99080800(35)

Ein

Schaltet die fix eingebauten Timer ein.



99080801(32)

Stich

*Mit den Einstellungen '\Präsentation\Programm' respektive '\Präsentation\Gruppe' können Darstellungsformen von
Ausdrucken und Anzeigen im Listenfenster verändert werden. Viele Programme benutzen jedoch eine eigene, fest
vorgegebene Formatierung. Diese Einstellungen sollten nur in Absprache mit der Sius AG verändert werden.*

\Stich\Drucken

\Stich\Drucken\Fusszeile

Total (Grundeinstellung)



99075407(15)

Total mit SeqNr



99075412(97)

Gruppe

*Das Verzeichnis '\Präsentation\Gruppe' beinhaltet Einstellungen welche das Verhalten von einzelnen Gruppen
beeinflussen.*

\Gruppe\Schussnummer zurücksetzen

*Ist diese Option eingeschaltet, werden die Schüsse innerhalb der Gruppe jedesmal mit 1 beginned nummeriert.
Andernfalls werden die Schüsse innerhalb des gesamten Stiches fortlaufend durchnummeriert. Davon
ausgenommen sind die Probeschüsse.*

Aus (Grundeinstellung)

*Die Schussnumern werden in einem Programm
fortlaufend nummeriert.*



99073700(92)

Ein

*Die Nummerierung der Schüsse wird mit jeder
Gruppe neu mit '1' begonnen.*



99073701(89)

\Gruppe\Subtotal

*Die Gruppentotale in einem Programm können im Programm-Ablaufenster dargestellt werden. Bei
abgeschlossenen Gruppen wird die Feuerart und die Anzahl der Schüsse (zBsp. E2 S4) durch die jeweiligen
Subtotale ersetzt.*

Aus (Grundeinstellung)

*Das Programm-Ablaufenster zeigt die Feuerarten
und die aktive Gruppe an.*



99073600(04)

Ein

Im Programm-Ablaufenster wird die Feuerart der abgeschlossenen Gruppen durch das Subtotal der jeweiligen Gruppe ersetzt.



99073601(01)

Andere

Im Verzeichnis 'Präsentation\Andere' befinden sich Einstellungen, welche nicht einer anderen Gruppe zugeordnet werden konnten.

\Andere\Bediengerät

Unter 'Bildschirm' sind Einstellungen gruppiert, welche den grundsätzlichen Bildaufbau beeinflussen.

\Andere\Bediengerät\Layout

Das Erscheinungsbild des Bediengerätes kann verstellt werden, damit die individuellen Bedürfnisse möglichst gut erfüllt werden können.

Klassisch (Grundeinstellung)

Die klassische Darstellung erfüllt die häufigsten Bedürfnisse der Schützen optimal.



99073900(74)

Stopp Links

Wenn der Bildschirm auf der rechten Seite des Schützen montiert ist, dann kann es sinnvoll sein, dass die Statusanzeige mit einer kleineren Kopfbewegung eingesehen werden kann. Dafür wurde im Layout 'Stop Links' das Statusfenster verschoben.

Im Layout 'Stopp Links' wurde das Statusfenster aus Platzgründen weggelassen. Parameter, welche sich im Statusfenster dargestellt sind werden nicht mehr oder im Listenfenster aufgeführt.



99073901(71)

Final

Falls das Bild des Bediengerätes auch für die Zuschauer sichtbar gemacht wird (TV-Box), kann mit dem Layout 'Final' das Scheibenbild grösstmöglich dargestellt werden.

Im Layout 'Final' werden das Statusfenster, das Stichablaufenster und das Selektionsfenster nicht dargestellt.



99073902(68)

\Andere\Bediengerät\Funktionstasten

Das Fenster mit den Menütasten wird auf dem LCD des Bediengerätes und am unteren Bildschirmrand des Bildschirm dargestellt. Bei tragbaren Geräten (Handheld) sollte das Funktionstastenfenster nicht ausgeschaltet werden, weil dieses Gerät nicht über ein LCD verfügt.

Aus

Der Balken mit den Funktionstasten wird ausgeblendet. Die Angaben über die Tastenbelegung ist nur noch auf dem LCD des Bediengerätes vorhanden.



99074400(29)

Ein (Grundeinstellung)

Der Balken mit den Funktionstasten wird auch am Bildschirm eingeblendet.



99074401(26)

\Andere\Bediengerät>Status blinkend

Damit die Aufmerksamkeit des Schützen besser auf den Bildschirm gezogen wird, blinken die wichtigsten Statusinformationen (Stopp, Offline) im Statusfenster. Dieser Effekt, welcher auch störend wirken kann, kann mit dieser Einstellung ausgeschaltet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Das Statusfenster wird keinen Status blinkend anzeigen.



99078800(21)

Ein

Die wichtigsten Status-Informationen (Stopp, Offline, Zeigen) werden blinkend dargestellt.



99078801(18)

\Anderes\Bediengerät\Stichablaufenfenster

Die Anzeige des Programm-Ablauf Fensters kann unterdrückt werden.

Aus

Das Programm-Ablauf Fenster wird nicht dargestellt.



99074300(38)

Ein (Grundeinstellung)

Das Programm-Ablauf Fenster wird dargestellt.



99074301(35)

\Anderes\Bediengerät\Timer Fenster

Timer Window

Aus (Grundeinstellung)

OFF



99086000(52)

Ein

ON



99086001(49)

\Anderes\Bediengerät\Grosse Schrift im Listenfenster

Spezifiziert die verwendete Schrift im Listenfenster.

Aus (Grundeinstellung)

Im Listenfenster wird die normale Schriftgrösse verwendet.



99080200(89)

Ein

Im Listenfenster wird die eine grössere Schrift verwendet.



99080201(86)

\Anderes\Bediengerät\Autozoom

Aus (Grundeinstellung)



99085000(45)

Ein



99085001(42)

\Anderes\Meldung

Unter 'Meldungen' kann das Verhalten des Bediengerätes bei Meldungen konfiguriert werden.

\Anderes\Meldung\Meldungen Anzeigen

Das Bediengerät schreibt verschiedene Texte als Meldungen ins Listenfenster. Mit dieser Einstellung können diese Ausgaben eingeschränkt werden.

Aus

Meldungen werden nicht mehr angezeigt.



99073800(83)

Auf dem Bildschirm
(Grundeinstellung)

Nur Meldungen welche im Listenfenster dargestellt werden, kommen zur Anzeige. Die Ausgaben auf dem LCD werden unterdrückt. Diese Einstellung ist sinnvoll, wenn der Bildschirm direkt neben dem



99073801(80)

Bediengerät aufgestellt wird. Die Ausgaben auf dem LCD können in dieser Situation unterdrückt werden.

\Andere\Meldung\Meldung Bandvorschub

Die S10, die S25/50, die S101 und andere Scheiben verfügen über einen Materialtransport (Papier- oder Gummibandvorschub). Wenn die Motoren blockieren, das Material ausgeht oder das Band verklemmt, dann meldet die Scheibe dem Bediengerät einen Bandvorschub-Fehler. Die Behebung dieses Fehlers ist unbedingt nötig, weil fehlender Bandvorschub zu falschen Messungen des Detektionssystems führen kann. Die Anzeige des Fehlers kann dennoch unterdrückt werden. Dies ist nur sinnvoll, wenn keine Scheiben mit Bandvorschub installiert wurden oder zu Testzwecken, wenn kein Band vorhanden ist, die Anlage aber dennoch im Simulationsmodus betrieben werden soll.

Aus

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden unterdrückt.



99073000(58)

**Auf dem Bildschirm
(Grundeinstellung)**

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden nur im Listenfenster des Bildschirms angezeigt.



99073001(55)

Auf dem Drucker

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden nur gedruckt.



99073002(52)

Auf Beiden

Bandvorschub-Fehlermeldungen werden im Listenfenster angezeigt und gedruckt.



99073003(49)

\Andere\Scheibenname Anzeigen

Die Scheibenbezeichnung und die Namen der aktiven Wertungsmethoden werden in der linken oberen Ecke des Scheibenfensters angezeigt.

Aus

Die Scheibenbezeichnung und die Wertungsinformationen werden unterdrückt.



99074200(47)

Ein (Grundeinstellung)

Im Scheibenfenster werden der Scheibenname und die Wertungsinformationen angezeigt.



99074201(44)

\Andere\Kaliber Anzeigen

Das Kaliber wird zusammen mit dem Massstab in der linken oberen Ecke des Scheibenfensters angezeigt. Wird der Kaliberwert in runden Klammern geschrieben, dann wird zusätzlich angegeben, dass die Wertung als Zentrumswertung berechnet wird. Der Vorteil von Wertungsmethoden mit Zentrumswertung ist, dass sie kaliberunabhängig sind.

Aus (Grundeinstellung)

Die Kaliberberinformation wird unterdrückt.



99078300(66)

Ein

Die Kaliberberinformation wird angezeigt.



99078301(63)

\Andere\Indikation

Es gibt Situationen, in welchem der Schütze nicht über den geschossenen Schuss informiert werden soll. Falls die Indikation ausgeschaltet ist, dann wird die Schusslage nicht wiedergegeben. Im Listenfenster wird kein Eintrag erstellt und es wird kein Ausdruck produziert. Einzige die Schussnummer wird im Schussfenster angezeigt.

Aus

Sämtliche Ausgaben (Grafikfenster, Listenfenster, Schussfenster und Drucker) werden unterdrückt. Die Schussinformationen sind nur auf einem angeschlossenen PC und im Log einsehbar. Die



09907260(87)

Funktion wird verwendet, wenn statistische Messungen gemacht werden sollen und der Schütze vom Resultat nicht beeinflusst werden soll.

Ein (Grundeinstellung)
Darstellungen werden nicht mehr unterdrückt.



09907261(84)

Parameter

Parameter sind optionale Funktionen, welche optional eingeschaltet werden können. Parameter können vielfältig eingesetzt werden. Es gibt Parameter, welche die Darstellung beeinflussen und Parameter welche statistische Werte berechnen und anderes mehr.

Parameter müssen eingeschaltet werden bevor das jeweilige Programm eingelesen wird.

MPI

Der MPI (Mean Point of Impact, Mittlere Trefferlage) berechnet die mittlere Trefferlage der letzten fünf Schüsse und zeigt diesen Ort als Koordinate im Statistik-Fenster und als kleines Quadrat im Scheibenfenster an. Die Anzahl der Schüsse, welche für die Berechnung des MPI's herangezogen wurde, wird ebenfalls optional im Statistikfenster ausgegeben.

\MPI\Text

Die Textausgabe im Statistikfenster kann unterdrückt werden.

Aus
Es wird nur das kleine Quadrat am Ort der mittleren Trefferlage gezeichnet. Die Textausgabe im Statistikfenster wird unterdrückt.



99079500(55)

Ein (Grundeinstellung)
Es wird zusätzlich zum grafischen Quadrat im Statistikfenster ein Text mit Richtung und Ortsangabe über den MPI ausgegeben.



99079501(52)

\MPI\MPI

Der MPI kann als ganzes (Grafik und Text) ein- und ausgeschaltet werden.

Aus
Der MPI wird nicht berechnet.



99078100(84)

Ein (Grundeinstellung)
Der MPI wird berechnet.



99078101(81)

Fasskreis

Aus (Grundeinstellung)



99086300(25)

Ein



99086301(22)

AZT Simulation

Der AZT-Parameter (Anzeigetafel, Scoreboard) simuliert die Angaben einer Anzeigetafel im Statistikfenster.

Aus
Die AZT wird nicht nachgebildet.



99080100(01)

Ein (Grundeinstellung)
*Die Anzeigetafel wird im Statistikfenster nachempfunden.
Bei Übungen mit Seriegruppen gilt es folgendes zu*



99080101(95)

beachten:

Bei Serie-Gruppen innerhalb der Übung wird das Resultat erst nach beenden der Zeigen-Phase angezeigt. Ist jedoch die letzte Gruppe der Übung ebenfalls eine Serie-Gruppe, so wird das Total bereits zu Beginn der Zeigen-Phase dargestellt. Wird dies explizit nicht erwünscht, so empfehlen wir diesen Parameter für Übungen mit Seriegruppen am Übungsende auszuschalten.

Teiler

Der Teiler ist eine Wertungsmethode, welche vor allem in Deutschland angewendet wird. Er zeigt den Abstand der Trefferlage eines Schusses zum Scheibenzentrum in 1/10 Millimeter. Das Ziel eines Schützen ist eine möglichst tiefe Teilerzahl zu erreichen.

Der Teiler existiert als Parameter und wird im Statistikfenster angezeigt. Die Teilerwerte aller Schüsse in einem Programm werden zusätzlich summiert.

Der Teiler kann auch als Wertungsmethode in Freien Serien angewählt werden. Es ist auf diese Weise möglich, den Teiler als Primär- oder als Sekundärwertung auszuwählen.

Aus (Grundeinstellung)

Der Teiler-Parameter im Statistikfenster ist ausgeschaltet.



99079300(73)

Ein

Der Teiler-Parameter im Statistikfenster ist eingeschaltet.



99079301(70)

Fi

Der Parameter Fi weist den Abstand der am weitesten auseinanderliegenden Schüsse in einer Gruppe im Statistikfenster aus.

Aus (Grundeinstellung)

Der Parameter Fi wird nicht berechnet.



99079100(91)

Ein

Der Parameter Fi wird berechnet.



99079101(88)

FiFi

Der Parameter FiFi weist den Abstand der am weitesten auseinanderliegenden Schüsse in einem ganzen Programm im Statistikfenster aus. Bei sehr vielen Schüssen wird dieser Parameter sehr rechenintensiv und die Ausführungszeit des Bediengerätes kann merklich langsamer werden.

Aus (Grundeinstellung)

Der Parameter FiFi wird nicht berechnet.



99079200(82)

Ein

Der Parameter FiFi wird berechnet.



99079201(79)

Biathlon

Aus (Grundeinstellung)



99079000(03)

Ein



99079001(97)

Spanne

Der Abstand der horizontal am weitesten auseinanderliegenden Schüsse wird berechnet und im Statistikfenster ausgewiesen. In gleicher Weise wird auch der Abstand der in der vertikalen am weitesten auseinanderliegenden Schüsse berechnet und ausgewiesen.

Aus (Grundeinstellung)
Die X- und Y-Spannen werden nicht berechnet.



99080000(10)

Ein
Die X- und Y-Spannen werden berechnet.



99080001(07)

English (Grundeinstellung)
Die Menüführung wird in englischer Sprache dargestellt.



99070200(19)

Deutsch
Die Menüführung wird in deutscher Sprache dargestellt.



99070201(16)

Sprache

Das Bediengerät unterstützt mehrere Sprachen. Die Sprache der Benutzerführung kann individuell verstellt werden.

English (Grundeinstellung)
Die Menüführung wird in englischer Sprache dargestellt.



99070200(19)

Deutsch
Die Menüführung wird in deutscher Sprache dargestellt.



99070201(16)

Français
Die Menüführung wird in französischer Sprache dargestellt.



99070202(13)

Español
Die Menüführung wird in spanischer Sprache dargestellt.



99070207(95)

Dansk
Die Menüführung wird in dänischer Sprache dargestellt.



99070204(07)

Norsk
Die Menüführung wird in norwegischer Sprache dargestellt.



99070205(04)

Svenska
Die Menüführung wird in schwedischer Sprache dargestellt.



99070206(01)

Italiano
Die Menüführung wird in italienischer Sprache dargestellt.



99070203(10)

русский



99070208(92)

中国



99070209(89)

Suomi
Die Menüführung wird in finnischer Sprache dargestellt.



99070210(86)

Polski

Die Menüführung wird in polnischer Sprache dargestellt.



99070211(83)

Uhrzeit

Die Uhrzeit, welche im Titelbalken dargestellt wird, kann eingestellt und das Format der Darstellung verändert werden.

Uhr stellen

Die Uhrzeit kann an jedem Bedienungsggerät eingestellt werden. Falls mehrere Bediengeräte über ein LON-Netzwerk miteinander verbunden sind, wird jede Zeitänderung an alle anderen Bediengeräte weitergeleitet. Am besten wird die Zeit stets am Bediengerät mit der tiefsten Subnet-Nummer eingestellt.

Das Bediengerät mit der tiefsten Subnet-Nummer ist automatisch dafür verantwortlich, dass alle angeschlossenen Geräte synchronisiert werden. Für die korrekte Schussauswertung, vor allem wenn mit Schussabmelder geschossen wird, ist die korrekte Uhrzeit auf den Geräten sehr wichtig.

Jahr-1

Vom jetzt eingestellten Jahr wird ein Jahr subtrahiert.



99063100(76)

Jahr+1

Zum jetzt eingestellten Jahr wird ein Jahr addiert.



99063101(73)

Monat-1

Vom jetzt eingestellten Monat wird ein Monat subtrahiert.



99063102(70)

Monat+1

Zum jetzt eingestellten Monat wird ein Monat addiert.



99063103(67)

Tag-1

Vom jetzt eingestellten Tag wird ein Tag subtrahiert.



99063104(64)

Tag+1

Zum jetzt eingestellten Tag wird ein Tag addiert.



99063105(61)

Stunde-1

Von der jetzt eingestellten Stunde wird eine Stunde subtrahiert.



99063106(58)

Stunde+1

Zu der jetzt eingestellten Stunde wird eine Stunde addiert.



99063107(55)

Minute-1

Von der jetzt eingestellten Minute wird eine Minute subtrahiert.



99063108(52)

Minute+1

Zu der jetzt eingestellten Minute wird eine Minute addiert.



99063109(49)

Sekunde 0 stellen

Die jetzt eingestellte Minute startet erneut.



99063110(46)

Datumsformat

Das Format des Datums kann den landabhängigen Gegebenheiten angepasst werden.

Kurzformat

Das Datum im Kurzformat hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 27.09 17:32



99076900(95)

Europäisch (Grundeinstellung)

Das Datum im Format 'Europäisch' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 27.09.2004 17:32



99076901(92)

Europäisch+Sekunden

Das Datum im Format 'Europäisch+Sekunden' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 27.09.2004 17:32:15



99076902(89)

US

Das Datum im Format 'US' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 09/27/2004 17:32



99076903(86)

US+Sekunden

Das Datum im Format 'US+Sekunden' hat zum Beispiel das folgende Aussehen: 09/27/2004 17:32:15



99076904(83)

Andere

Das Verzeichnis 'Andere\Einstellungen' beinhaltet alle Einstellungen, welche nicht eindeutig einer anderen Kategorie zugeordnet werden konnten.

Start

Starteinstellungen betreffen den Systemstart (Einschalten) des Bediengerätes einerseits und Starteinstellungsvarianten von Programmen andererseits.

\Start\Wiederholen freigeben

Nach einem geschossenen Programm ändert das Kontrollmenü automatisch. Wenn der Status auf 'Stopp' wechselt, erscheint ein neuer Knopf 'Wiederholen'. Es gibt Anlässe, bei welchen ein Schütze ein Programm nur einmal schießen darf. Damit erneut geschossen werden darf, muss zwingend die Schützennummer erneut eingegeben werden. In diesem Fall muss die Freigabe für 'Wiederholen' gesperrt werden.

Aus

Die Funktion 'Wiederholen' wird gesperrt.



99077100(77)

Ein (Grundeinstellung)

Die Funktion 'Wiederholen' wird freigegeben.



99077101(74)

\Start\Freie Serien Starteinstellung

Freie Serien werden im Stichablaufenfenster mit drei offenen Gruppen repräsentiert. Die Funktionsweise der Freien Serien ist in der Bedienungsanleitung beschrieben. Die Starteinstellung legt fest, mit welcher der drei Gruppen gestartet werden soll.

Probe (Grundeinstellung)

Jede Freie Serie startet mit der Probegruppe. Im Stichablaufenfenster ist die Probegruppe P- weiss hinterlegt.



99079400(64)

Einzel

Alternativ kann eine Freie Serie auch direkt mit der offenen Einzel Gruppe E- gestartet werden.



99079401(61)

\Start\Aufstartprogramm

Sofern ein Programm eingestellt ist, kann dieses als Aufstartprogramm gespeichert werden. Das Bediengerät wird dann in Zukunft, beim Aufstarten automatisch das Aufstartprogramm laden, sofern nicht eine Wiederherstellung ausgelöst wird.

Benutzerprogramme können nicht als Aufstartprogramm hinterlegt werden. Wird dennoch, nachdem ein Benutzerprogramm geladen wurde das Aufstartprogramm gespeichert, wird das Bediengerät in Zukunft mit einer

Freien Serie aber mit der richtigen Scheibe starten.

Löschen

Falls ein Aufstartprogramm gespeichert war, dann wird diese Einstellung gelöscht. Das Bediengerät wird in Zukunft beim Einschalten kein Programm automatisch einstellen.



990798000000(58)

Speichern

Das aktuell gewählte Programm wird in Zukunft automatisch geladen, wenn das Bediengerät eingeschaltet wird.



990798065535(72)

\Start\SC-Programme

Dieses Setting legt fest ob die SC-Programme jeweils nach einmaligem Einstellen aus der Liste entfernt werden sollen oder ob sie permanent anwählbar sein sollen. Ist das Setting aktiviert so erscheinen die Stiche nach dem ersten mal einstellen nichtmehr, bis eine neue Startnummer eingelesen wird.

\Start\SC-Programme\Einmal starten

Dieses Setting legt fest ob die SC-Programme jeweils nach einmaligem Einstellen aus der Liste entfernt werden sollen oder ob sie permanent anwählbar sein sollen. Ist das Setting aktiviert so erscheinen die Stiche nach dem ersten mal einstellen nichtmehr, bis eine neue Startnummer eingelesen wird.

Aus (Grundeinstellung)

SCProgramme können beliebig oft selektiert werden.



99081100(08)

Ein

SC-Programme können pro eingelesener Schützennummer nur einmal eingestellt werden.



99081101(05)

\Start\Skalierungsfaktor

Es gibt Schiessanlagen, welche nicht die korrekte Distanz zur Verfügung haben. Damit vergleichbare Schiessübungen durchgeführt werden können, werden die Scheibenbilder verkleinert und in kürzerer Distanz aufgestellt. Mit dem Skalierungsfaktor kann diese kürzere Distanz umgerechnet werden. Der Wert 1000 entspricht dem Standardwert. Soll nun eine Scheibe auf 2/3 der verkleinert werden, weil zum Beispiel nur auf 200 Meter geschossen werden kann anstatt auf 300 Meter, dann muss als Skalierungswert die Zahl 667 eingegeben werden.

Zurücksetzen

Setzt den Skalierungsfaktor auf den Standardwert zurück.



9908101000(58)

Scale Factor (600)

Dieser Barcode setzt den Skalierfaktor auf 0.6.



9908100600(94)

Skalierungsfaktor setzen

Startet einen Editor, welcher erlaubt einen Skalierungsfaktor zwischen 100 und 9999 einzugeben. (1000 entspricht dem Standardwert)



99064700(29)

\Start\Scheibenbild Alternative

Einstellung für Spezialfunktionen im Zusammenhang mit der Auswahl von Scheibenbildern.

Grundeinstellung

Grundeinstellung



99080900(26)

Rechts

Wird beim laufenden Elch verwendet, um diesen von der rechten Seite starten zu lassen.



99080901(23)

\Start\Freigabe Automatischer Warmstart

Unter gewissen Bedingungen können Ressourcen auf dem Bediengerät knapp werden. Dies betrifft hauptsächlich den vorhandenen Arbeitsspeicher, dessen Fragmentierung und die Verarbeitungsgeschwindigkeit des

Bediengerätes. Falls gewisse Grenzwerte überschritten werden, kann das Bediengerät sich selber neu aufstarten und dadurch den Ressourcenengpass beheben. Dies geschieht nur, wenn der Status des Bediengerätes längere Zeit auf 'Stopp' steht oder wenn der Bildschirmschoner aktiviert wird.
Das Bediengerät startet in den beschriebenen Situationen automatisch neu.

Aus

Das Bediengerät darf nicht automatisch neu starten.



99078400(57)

Ein (Grundeinstellung)

Das Bediengerät darf unter bestimmten Bedingungen automatisch neu starten.



99078401(54)

Filter

Mit verschiedenen Filtern kann das Menü auf das für den Benutzer Notwendigste gekürzt werden. Zum Beispiel lassen sich durch Vorgabe einer bestimmten Distanz alle anderen Distanzen und die damit verbundenen Programme ausblenden.

Dabei wird von sogenannten Filter-Dimensionen (Benutzergruppe, Distanz, Kategorie, u.s.w.) gesprochen. Eine Filter-Dimension beinhaltet mehrere Filter-Ausprägungen. Die Dimension 'Benutzergruppe' verfügt über die Ausprägungen: Standard, Fortgeschrittene, Administrator und Sius. Eine ausführliche Beschreibung der Filtermöglichkeiten ist in der Bedienungsanleitung zu finden.

\Filter\Distanz

Sämtliche Scheiben und Programme wurden in erster Priorität nach der Distanz geordnet. Scheibenbilder welche ausschliesslich auf einer Distanz eingesetzt werden, sind entsprechend abgelegt. Der Filter über die Distanz ist der effektivste Filter.

\Filter\Distanz\Andere

Scheiben und Programme, welche nicht eindeutig einer Distanz zugeordnet werden konnten oder solche, welche regelmässig auf verschiedenen Distanzen eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030400(49)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030401(46)

\Filter\Distanz\10m

Scheiben und Programme welche auf 10 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030000(85)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030001(82)

\Filter\Distanz\25m

Scheiben und Programme, welche auf 25 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030100(76)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030101(73)

\Filter\Distanz\50m

Scheiben und Programme, welche auf 50 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030200(67)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030201(64)

\Filter\Distanz\300m

Scheiben und Programme, welche auf 300 Meter Distanz eingesetzt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635030300(58)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635030301(55)

Zurücksetzen

Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635039902(61)

\Filter\Kategorie

Programme und Scheiben sind in zweiter Priorität nach Kategorien gegliedert. Dabei wurde darauf geachtet, dass Programme oder eine Scheiben möglichst der am meisten verbreiteten Kategorie zugeordnet wird. Dies bedeutet zum Beispiel, dass die Pistolenscheibe für 50 Meter unter ISSF zu finden ist, obwohl diese Scheibe auch in der Schweiz häufig verwendet wird. ISSF ist aber eine allgemeinere Kategorie als 'Schweiz'. Deshalb wurde das Scheibenbild unter ISSF abgelegt.

\Filter\Kategorie\Andere

Programme oder Scheiben, welche nicht einer anderen Kategorie zugeordnet werden konnten.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010800(67)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010801(64)

\Filter\Kategorie\ISSF

Scheiben und Programme, welche von der ISSF reglementiert wurden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010000(42)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010001(39)

\Filter\Kategorie\CISM

Scheiben und Programme, welche von der CISM reglementiert wurden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010100(33)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010101(30)

\Filter\Kategorie\Jagd

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich als Jagdscheiben oder Jagdprogramme verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010400(06)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010401(03)

\Filter\Kategorie\Belgien

Scheiben und Programme, welche fast ausschliesslich in Belgien verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635011000(49)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635011001(46)

\Filter\Kategorie\Schweiz

Scheiben und Programme, welche fast ausschliesslich in der Schweiz verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010200(24)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010201(21)

\Filter\Kategorie\Skandinavien

Scheiben und Programme, welche fast ausschliesslich in Skandinavien verwendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010300(15)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010301(12)

\Filter\Kategorie\Militär

Die Kategorie Militär bildet eine Unterkategorie in verschiedenen Regionen. Zum Beispiel in Skandinavien sind Volksschiessen und militärische Wettkämpfe üblich. Mit der Kategorie 'Militär' können die Scheiben und Programme, welche ausschliesslich für den Volkssport verwendet werden, ausgeblendet werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635010900(58)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635010901(55)

Zurücksetzen

Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635019902(18)

\Filter\Waffe

Verschiedene Waffentypen werden nur auf bestimmten Distanzen eingesetzt. Zum Beispiel werden Luftdruckwaffen nur auf 10 Meter und auf 25 Meter eingesetzt und Pistolen werden nicht auf 300 Meter eingesetzt. Auf einer Anlage, auf welcher ausschliesslich mit Pistolen geschossen wird, können über die Filterung nach 'Pistole' alle Gewehrscheiben und Gewehrprogramme ausgeblendet werden.

\Filter\Waffe\Andere

Alle Scheiben und Programme welche nicht einem anderen Waffentyp zugeordnet werden konnten.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050400(92)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050401(89)

\Filter\Waffe\Gewehr

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Gewehr geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050000(31)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050001(28)

\Filter\Waffe\Pistole

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Pistolen geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050100(22)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050101(19)

\Filter\Waffe\Luftgewehr

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Luftgewehr geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050200(13)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050201(10)

\Filter\Waffe\Luftpistole

Scheiben und Programme, welche ausschliesslich mit Luftpistolen geschossen werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635050300(04)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635050301(01)

Zurücksetzen

Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635059902(07)

\Filter\Funktion

Sämtliche Funktionen des Bediengerätes wurden in Funktionsgruppen gegliedert. Durch filtern einzelner Funktionsgruppen können unerwünschte Bereiche ausgeblendet werden.

\Filter\Funktion\Andere

Funktionen, welche nicht einer anderen Funktionsgruppe zugeordnet werden konnten.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020200(94)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020201(91)

\Filter\Funktion\Anmelden

Funktionen, welche zur Identifikation des Schützen benötigt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020000(15)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020001(12)

\Filter\Funktion\Freie Serien

Funktionen, welche nur bei Freien Serien benötigt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020100(06)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020101(03)

\Filter\Funktion\Programme

Funktionen, welche nur bei Freien Serien benötigt werden.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020300(85)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020301(82)

\Filter\Funktion\Schützennummer

Wenn nur die Funktion 'Schützennummer' freigegeben wird, nicht aber die Funktion 'Anmelden', dann kann die Schützennummer erfasst werden, die weiteren Angaben über Position, Waffe, Visir u.s.w. bleiben aber unsichtbar.

Aus (Grundeinstellung)

Diese Filterausprägung wird deaktiviert.



990635020400(76)

Ein

Diese Filterausprägung wird aktiviert.



990635020401(73)

Zurücksetzen

Alle Einstellungen dieser Filter-Dimension ausschalten und damit die Filterung nach dieser Dimension deaktivieren.



990635029902(88)

\Filter\Modus

Der Modus filtert im Gegensatz zu den anderen Einstellungen keine Menüfunktionen. In früheren Sius Anlagen wurde der Modus zwingend benötigt, damit das richtige Detektionssystem erkannt wurde. Im Bediengerät wird diese Information nicht mehr benötigt. Der Modus kann aber nach wie vor als Verriegelung verwendet werden. Jede Scheibe und jedes Programm identifizieren einen bestimmten Modus. Ein Stich kann nur eingestellt werden, wenn der Filter Modus auf 'Aus' gestellt ist oder wenn der Programmmodus mit dem eingestellten Modus übereinstimmt. Diese Verriegelung funktioniert auch, wenn die Scheibe oder das Programm über Strichcodes eingelesen wird.

Wird zum Beispiel der Modus '300m' eingestellt, können keine Jagdbilder mehr angewählt werden. Das Bediengerät gibt im Listenfenster eine entsprechende Fehlermeldung aus.

Aus (Grundeinstellung)

Es können sämtliche Programme eingestellt werden.



99071899(63)

Luftdruckwaffen

Schiessmodus für Luftdruckwaffen und Programme, welche auf 10 Meter Distanz geschossen werden. (Modus 2)



99071802(63)

25m

Modus für 25 Meter und 50 Meter Kleinkaliber- und Grosskaliber-Pistolen sowie für Kleinkaliber-Gewehre. (Modus 3)



99071803(60)

50m

Scheiben und Programme, welche auf 50 Meter geschossen werden. Dies betrifft Gross- und Kleinkaliberpistolen und Kleinkalibergewehre sowie spezielle Schweizerstiche (Morgarten). (Modus 4)



99071804(57)

300m

Scheiben und Programme für 300 Meter Disziplinen. (Modus 0)



99071800(69)

Jagd

Jagdscheiben und Jagdprogramme (Modus 1)



99071801(66)

Skandinavien

Skandinavische Scheiben (Dänemark, Norwegen, Schweden) (Modus 11)



99071811(36)

Laufende Scheibe

Scheiben und Programme für die laufende Scheibe für 10 und 50 Meter. (Modus 12)



99071812(33)

Biathlon

Scheiben und Programme für Biathlon-Disziplinen. (Modus 13)



99071813(30)

Kaliber

Bei den meisten Scheiben und Programmen wird implizit ein bestimmtes Kaliber angenommen. Bei Scheiben, auf welche bekanntlich mit verschiedenen Waffentypen und dadurch mit verschiedenen Kaliber geschossen wird, werden die häufigsten Auswahlmöglichkeiten bereits zur Verfügung gestellt. Das Kaliber wird eineseits für die Darstellung im Grafikenster verwendet und andererseits benötigen bestimmte Wertungsmethoden das Kaliber für die Berechnung der Punktezahl.

Bei den modernen ISSF Disziplinen wird die Punktezahl anhand des Schusslochzentrums berechnet (Zentrumswertung). Das Kaliber ist dort fest vorgegeben (zBsp. Luftdruckdisziplinen 4.5mm). Auch wenn ein grösseres Kaliber eingestellt ist, werden diese Disziplinen mit dem fest vorgegebenen Kaliber gewertet. Solche Wertungsmethoden werden im Scheibenfenster mit der Ausschrift '(Zentrumswertung)' gekennzeichnet.

Bei älteren Scheiben welche mit Randwertung gewertet werden, hat das eingestellte Kaliber Einfluss auf die Wertung. Änderungen an dieser Einstellung werden deshalb protokolliert.

\Kaliber\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99079699(40)

Aus (Grundeinstellung)



99079698(43)

Aus

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber gewertet werden, werden mit Zentrumswertung gewertet.



99079600000(26)

450

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 4.5mm Kaliber gewertet.



990796000450(34)

560

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 5.6mm Kaliber gewertet.



990796000560(92)

800

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 8.0mm Kaliber gewertet.



990796000800(51)

900

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 9.0mm Kaliber gewertet.



990796000900(42)

965

Alle Disziplinen, welche nicht mit einem fest vorgegebenen Kaliber oder mit Zentrumswertung gewertet werden, werden mit 9.65mm Kaliber gewertet.



990796000965(41)

1158



990796001158(44)

1270



990796001270(96)

Kontrollmodus

Der Kontrollmodus regelt verschiedene Stufen der Fernsteuerung. Das Bediengerät ist darauf ausgelegt, dass es zum Beispiel von SiusData (R) ferngesteuert werden kann.

Lokal (Grundeinstellung)

Es können alle Funktionen über die Tastatur oder über den Strichcodeleser durchgeführt werden.



09907790(49)

Stichsteuerung

*Bei bestimmten ISSF-Disziplinen (zBsp. 3*40 Gewehrmatch) geht das Bediengerät in einen Pausen-Status. Dieser Status kann mit einem Befehl von SiusData (R) gelöst werden. Auf diese Weise kann ein Stellungswechsel für einen ganzen Stand kommandiert werden.*



09907791(46)

Ferngesteuert

Wird das Bediengerät gänzlich ferngesteuert, werden Eingaben über die Tastatur oder den Strichcodeleser gesperrt.



09907792(43)

Demo

Der Demo-Modus wird im Statusfenster angezeigt (kleine Schrift). Im Demo-Modus können über die 'Insert-Taste' ('Ins') Schüsse erzeugt werden. Das Bediengerät fordert die angeschlossene Scheibe an, einen Schuss an einer zufälligen Koordinate zu erzeugen und dem Bediengerät zurück zu schicken. Der Demo-Schuss testet implizit auch die angeschlossene Scheibe und die Kommunikation. Der Demo-Modus wird jedesmal beim Aufstarten ausgeschaltet.

Aus (Grundeinstellung)

Schaltet den Demo-Modus aus.



09907000(91)

Ein

Stellt den Demo-Modus ein.



09907001(88)

Treffer Durchmesser

\Treffer Durchmesser\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99086199(37)

Aus (Grundeinstellung)



99086198(40)

Custom Diameters

5, 4, 3, 3, 3mm



99086100(43)

10, 8, 6, 5, 4mm



99086101(40)

32, 32, 32, 16, 16mm



99086102(37)



99086103(34)

Remote Barcode aktivieren

Dieser Befehl setzt das CU in den Remote Barcode Mode. Ist dieser aktiv, so werden alle Barcodes vom angeschlossenen Scanner an die gewählte Bahn weitergeleitet. Um die Bahn zu wechseln drücken sie die entsprechenden Tasten auf der Tastatur, um den Modus zu verlassen drücken sie Escape. Standardmässig ist das CU so konfiguriert, dass mit den Zahlen 1-9,0 die 10 Bahnen des Pulsts selektiert werden können. Die Konfiguration kann jedoch via SiusData geändert werden.



099067(07)

Demonstration Mode



099068(04)

Einstellungskontrolle

Es besteht die Möglichkeit, eigene Einstellungsconfigurationen im permanenten Speicher eines Bediengerätes zu speichern. Diese Kundeneinstellungen gehen auch bei einem Batteriewechsel nicht mehr verloren. Auch bei einem 'Kalt-Start' werden diese Einstellungen nicht mehr von den Fabrikeinstellungen überschrieben.

Damit kann gewährleistet werden, dass die eigenen Einstellungen immer als Standard vorgewählt werden.

Die Einstellungen gehen nur verloren, wenn eine neue Softwareversion geladen wird. Es ist möglich, diese Einstellungen als Datei auf einem Computer zu speichern und sie mit SiusData über das LON-Netzwerk auf alle angeschlossenen Bediengeräte zu laden.

Warm-Start:

Ein Warm-Start wird ausgelöst bei kurzem Stromunterbruch oder durch den expliziten Befehl '\Unterhalt\Warm-Start'. Die aktuellen Einstellungen bleiben bei einem Warm-Start erhalten.

Kalt-Start:

Ein Kalt-Start kann erzwungen werden, wenn während dem Boot-Vorgang der Kalt-Start Knopf gedrückt gehalten wird (das ober der beiden 1mm grossen Bohrungen an der Rückseite des Bediengerätes, rechtes neben dem Bildschirmstecker). Das Bediengerät bestätigt den 'Kalt-Start' mit einem Pieps. Ein 'Kalt-Start' wird zudem erzwungen, wenn der Speicherinhalt wegen zu schwacher Batterie-Spannung bei Stromunterbruch verloren ging. Das Bediengerät meldet diesen Vorgang durch die Meldung 'crc-Failed'. Bei einem 'Kalt-Start' werden immer die Benutzereinstellungen geladen, welche zuletzt gespeichert wurden. Die Geräte werden mit verschiedenen Benutzereinstellungen ausgeliefert. Im Besonderen werden die Filter für den Kunden bereits vorkonfiguriert.

Fabrikeinstellungen

Mit dem Befehl 'Fabrikeinstellungen' werden alle Einstellungen, welche sich im flüchtigen Speicher befinden, wieder auf die Fabrikeinstellungen zurückgesetzt. Die Kundeneinstellungen bleiben erhalten. Bei einem 'Kalt-Start' des Systems werden auch nach diesem Befehl wieder die Kundeneinstellungen geladen. Damit die Fabrikeinstellungen wieder als Standardeinstellungen nach einem 'Kalt-Start' vorgewählt sind, müssen sie anschliessend an diesen Befehl als Kundeneinstellungen gespeichert werden.



09903601(06)

Kundeneinstellungen

Alle Einstellungen, welche während dem laufenden Betrieb verändert wurden, werden zurück auf die Kundeneinstellungen gesetzt. Das gleiche geschieht, wenn am Bediengerät ein 'Kalt-Start' ausgeführt wird oder wenn die Puffer-Batterie gewechselt wird.



09903612(70)

Kundeneinstellungen Speichern

Die aktuellen Einstellungen im laufenden Betrieb werden als Kundeneinstellungen gespeichert. Dieser Vorgang schreibt Daten vom flüchtigen in den nichtflüchtigen Speicher. Der Vorgang dauert nur wenige Sekunden, aber es ist sehr wichtig, dass er vollständig durchgeführt wird, weil sonst das Bediengerät Schaden nehmen kann. Wenn der Vorgang nicht vollständig durchgeführt wird, kann es passieren, dass das Bediengerät nach dem nächsten Stromunterbruch nicht mehr startet. Die Software müsste in einem solchen Fall neu geladen werden.



09903613(67)

Das Bediengerät darf während dem Speichervorgang nicht ausgeschaltet werden. Die Stromversorgung darf nicht unterbrochen werden. Der Abschluss des Speichervorganges wird mit einem Pieps quittiert.

SetSetting2

Offers a unified access method for modifying a setting.



99200000(74)

The syntax is as follows:

992<sssss><f><data>

Legend:

- <sssss> Setting index (valid range [00000..65534]).
- <f> Force Setting / use always switch: {0 = do not change, 1 = ON, 2 = OFF}
- <data> Payload for setting data. Max payload: 20 digits.

This barcode is not fully implemented yet!

Unterhalt

Das Verzeichnis 'Unterhalt' beinhaltet Funktionen, welche über den alltäglichen Gebrauch hinausgehen. Diagnose, Wartung und Fehlersuche werden durch verschiedene Ansatzpunkte unterstützt. Die Funktionen sollten gut geschultem Personal vorbehalten bleiben.

Rapporte

Unter 'Unterhalt\Rapporte' sind erweiterte Rapporte aufgeführt. Zudem stehen hier auch die Funktionen zur Verfügung um die dazugehörigen Daten zu löschen und damit die entsprechenden Rapporte auf Null zu setzen. Zum Beispiel kann der Log gelöscht werden oder es können die Software-Schusszähler auf Null gesetzt werden.

Einstellungen

Ausdrucken von Einstellungen:

Drucken

Druckt eine Liste der aktuellen Einstellungen aus, welche sich von den Fabrikeinstellungen unterscheiden. Zusätzlich werden die Schacht-Einstellungen der Scheibenbilder und die Filterkonfigurationen aufgelistet, sofern diese von der Fabrikeinstellung abweichen.



09903602(03)

Programm

Viele Einstellungen werden, wenn ein Programm gestartet wird, in das Programm übernommen. Zusätzlich kann ein Programm über zusätzliche Einstellungen verfügen, welche zur Entwicklungszeit festgelegt wurden. Der Befehl 'Einstellungen\Programm' druckt alle Einstellungen des aktiv eingestellten Programmes.



09903610(76)

Schusszähler

Mechanischer Schusszähler:

Der optionale mechanische Schusszähler zählt nur die Schüsse auf die eigene Scheibe. Er kann nicht zurückgesetzt werden. Demoschüsse oder eingefügte Nuller werden nicht gezählt. Eine detaillierte Beschreibung der genauen Funktion ist in der Bedienungsanleitung unter 'Mechanischer Schusszähler' zu finden.

Software-Schusszähler:

Der Software-Schusszähler zählt Schüsse in verschiedenen Kategorien. Eigene Schüsse, Fremdschüsse, verfehlte Schüsse, Demo-Schüsse u.s.w. werden unterschieden und separat ausgewiesen. Der Schusszahl-Rapport wird im Listenfenster angezeigt und, sofern ein Drucker angeschlossen und eingeschaltet ist, auch ausgedruckt. Die Schusszähler sind an die Einstellungen gebunden. Werden die Einstellungen auf Fabrikeinstellungen zurückgestellt, werden die Schusszahlen ebenfalls auf Null zurückgestellt. Dasselbe geschieht, wenn die Batterie gewechselt werden muss. Bei einem normalen Stromunterbruch gehen die Werte nicht verloren. Die Software-Schusszähler können unter 'Unterhalt\Rapporte\Schusszähler' auch unabhängig von den Einstellungen zurückgesetzt werden.

Schusszähler zurücksetzen

Setzt die Software-Schusszähler zurück auf Null.



09903609(79)

Ungültige Schüsse

Ungültige Schüsse (Schüsse während der Stopp-, Pause- oder während der Zeigen-Phase und Fremdschüsse) werden nicht nur gezählt, sie werden im Bediengerät zusätzlich pendent gehalten und können jederzeit abgefragt werden. Die Schüsse werden dabei mit Zeitangabe und wenn möglich mit Wertung angezeigt. Mit einem Warmstart oder mit dem Befehl 'Löschen' unter 'Unterhalt\Ungültige Schüsse' kann der Rapport zurückgesetzt

werden. Die Schüsse bleiben darüber hinaus im Log erhalten und können in einem Logausdruck weiterhin dokumentiert werden.

Löschen

Der Rapport über die letzten Fremdschüsse und illegalen Schüsse wird gelöscht.



990560(12)

Log

Ereignisse, welche für den Ablauf eines Programmes relevant sind, werden im Speicher (Ereignisspeicher, Log) abgelegt. Die Informationen werden benötigt, um ein Programm nach einem Stromunterbruch wiederherstellen zu können. Das CU951 untersucht diese Daten bei jedem Systemstart. Wird festgestellt, dass das zuletzt geschossene Programm nicht korrekt beendet wurde, dann wird ein Wiederherstellungsprozess eingeleitet. Dank dem Log können auch vergangene Programme erneut geladen oder als Kopie noch einmal gedruckt werden. Der Log wird im flüchtigen Speicher des Bediengerätes gehalten, welches intern mit einer Batterie gepuffert wird. Die Daten werden mit einer Prüfsumme vor Fehlinterpretationen geschützt. Falls die Prüfsumme bei einem Systemstart nicht korrekt ist, zum Beispiel wegen einer schlechten Batterie, wird der Log neu initialisiert. Das Bediengerät teilt dies durch dreimaliges Piepsen und durch eine Meldung im Listenfenster mit. Der Log ist in der Speichergrosse beschränkt. Bei einem Überlauf werden die ältesten Ereignisse laufend von den neuesten überschrieben. Typischerweise können mehr als zehn Programme im Log gespeichert werden. Der Log kann unter "Unterhalt\Rapporte\Log" auch manuell gelöscht werden. Das Format des Ausdruckes ist in der Bedienungsanleitung beschrieben.

Löschen

Der Log-Speicher wird explizit gelöscht. Weil dadurch vorhergegangene Programme unwiederbringlich gelöscht werden, muss dieser Befehl durch eine zusätzliche Bestätigung quittiert werden.

Bestätigen



099057(37)

Log Hex

Der 'Log-Hex' ist ein erweiterter Log-Ausdruck, welcher sämtliche Ereignisse zusätzlich in Hexadezimaler Form ausdrückt. Dieser Ausdruck erlaubt es, die Ereignisse auf sehr detailliertem Niveau zurück zu verfolgen. Der Ausdruck dient ausschliesslich der Software-Fehlersuche.



990559(15)

Selbsttest

Hardwarekomponenten können mit einem expliziten Testbefehl auf deren Funktion überprüft werden. Diese Funktionen werden hauptsächlich bei der Schlusskontrolle der Produktion benötigt. Sie können auch dazu genutzt werden, um Fehler während dem Betrieb einzugrenzen.

Scheibentest

Der Scheibentest fordert von der angeschlossenen LON-Messelektronik die wichtigsten Statusinformationen an. Neben der Soft- und Hardwareversion werden die Temperatur, die Montageorientierung und der Target-Index-Code übermittelt. Die Laufzeit der Anfrage gibt indirekt Auskunft darüber, wie gut die Geräte zeitlich synchronisiert sind.

Der Scheibentest kann dazu verwendet werden, die Netzwerkverkabelung zur LON-Messelektronik und die Funktionsweise der Kommunikationsbausteine auf dem Bediengerät und der LON-Messelektronik zu überprüfen.

Der Scheibentest funktioniert nur, wenn eine LON-Messelektronik angeschlossen ist und über die richtige Subnet mit dem Bediengerät verbunden ist (siehe dazu "Hardware\Scheibe\Verbinden").



99063300(58)

Anzeigetafel

Die Anzeigetafel verfügt selber über ein Testprogramm. Dieses Testprogramm kann vom Bediengerät auf der eigenen Anzeigetafel (Subnet Adressierung muss übereinstimmen) gestartet werden.



09903508(91)

Beep

Der Beep-Test löst eine Serie von zehn kurzen Beep's hintereinander aus. Sie müssen vom Bediengerät her akkustisch zu hören sein.



09903511(82)

Zurücksetzen

System Zurücksetzen

System neu starten

Mit einem Warmstart wird das Bediengerät dazu veranlasst neu zu starten (Boot-Vorgang). Dies entspricht dem gleichen Vorgang, wie wenn das Bediengerät für kurze Zeit stromlos geschaltet wird. (siehe dazu auch 'Einstellungen\Einstellungskontrolle')

Bestätigen



09903600(09)

Vollständig zurücksetzen

Ein vollständiger System-Reset löscht alle Daten und Einstellungen und setzt das CU951 in den Urzustand (Produktions-/ Werkzustand) zurück. Dieser Reset ist nicht zu verwechseln mit dem Zurückstellen auf 'Fabrikeinstellungen'.

Bestätigen



0990361400(95)

Hardware

Unter 'Hardware' sind Einstellungen abgelegt, welche direkt auf Hardware-Komponenten des Bediengerätes Bezug nehmen. Einige dieser Komponenten sind optional zur Ausrüstung erhältlich und haben nur einen Einfluss, wenn diese Komponenten auch in Betrieb sind.

AZT

AZT

Die Kommunikation zur Anzeigetafel kann grundsätzlich unterdrückt werden. Die Kommunikation verlangsamt die Ausführungsgeschwindigkeit des Bediengerätes um einige Prozent. Es ist deshalb sinnvoll, die AZT als 'Aus' zu konfigurieren, wenn sie nicht vorhanden ist.

Die Kommunikation zur AZT muss eingeschaltet werden bevor ein Programm eingelesen wird.

Aus (Grundeinstellung)

Die AZT wird nicht angesprochen.



99078900(12)

Ein

Die AZT wird angesprochen.



99078901(09)

Bediengerät

'Bildschirm' beinhaltet einige Hardware-Einstellungen, welche das Bediengerät direkt betreffen.

Bahnnummer setzen

Die Geräte der Sius AG kommunizieren über den Feldbus 'LON' miteinander. Jedes Gerät hat dabei eine eigene Adresse. Ein Teil dieser Adresse ist das sogenannte Subnet. Die LON-Messelektronik und das Bediengerät mit dem gleichen Subnet gehören jeweils zusammen. Verschiedene Bahnen müssen sich entsprechend im Subnet unterscheiden. Jede LON-Messelektronik schickt seine detektierten Schüsse an das Bediengerät im gleichen Subnet, in welchem es selber adressiert ist. Eine LON-Messelektronik mit Subnet 5 schickt ihre Schüsse an das Bediengerät mit Subnet 5.

Durch Setzen des Subnet an einem Bediengerät wird nur die Adresse des Bediengerätes beeinflusst. Eine vorher

verbundene LON-Messelektronik muss nach dieser Änderung neu verbunden werden (siehe dazu 'Hardware\Scheibe\Verbinden'; Bedienungsanleitung).
 Sofern eine LON-Messelektronik im gleichen Subnet gefunden wird, ändert der Status des Bediengerätes von 'Offline' auf 'Stopp' oder 'Bereit'; je nachdem, ob ein Programm eingestellt ist oder nicht.
 Das Subnet kann über die Zehnertastatur eingestellt werden. Durch Drücken der Eingabe-Taste wird der eingegebene Wert übernommen. Mit 'Esc' kann die Eingabe verworfen werden. Mit der Taste 'F5' können falsche Eingaben vorzeitig korrigiert werden.

\Bahnnummer setzen\1..9

1 (Grundeinstellung)	 9907270001(58)
2	 9907270002(55)
3	 9907270003(52)
4	 9907270004(49)
5	 9907270005(46)
6	 9907270006(43)
7	 9907270007(40)
8	 9907270008(37)
9	 9907270009(34)

\Bahnnummer setzen\10..19

10	 9907270010(31)
11	 9907270011(28)
12	 9907270012(25)
13	 9907270013(22)
14	 9907270014(19)

15	 9907270015(16)
16	 9907270016(13)
17	 9907270017(10)
18	 9907270018(07)
19	 9907270019(04)

\Bahnnummer setzen\20..29

20	 9907270020(01)
21	 9907270021(95)
22	 9907270022(92)
23	 9907270023(89)
24	 9907270024(86)
25	 9907270025(83)
26	 9907270026(80)
27	 9907270027(77)
28	 9907270028(74)
29	 9907270029(71)

\Bahnnummer setzen\30..39

30	 9907270030(68)
----	--

31	 9907270031(65)
32	 9907270032(62)
33	 9907270033(59)
34	 9907270034(56)
35	 9907270035(53)
36	 9907270036(50)
37	 9907270037(47)
38	 9907270038(44)
39	 9907270039(41)

\Bahnnummer setzen\40..49

40	 9907270040(38)
41	 9907270041(35)
42	 9907270042(32)
43	 9907270043(29)
44	 9907270044(26)
45	 9907270045(23)
46	 9907270046(20)
47	 9907270047(17)

48



9907270048(14)

49



9907270049(11)

\Bahnnummer setzen\50..59

50



9907270050(08)

51



9907270051(05)

52



9907270052(02)

53



9907270053(96)

54



9907270054(93)

55



9907270055(90)

56



9907270056(87)

57



9907270057(84)

58



9907270058(81)

59



9907270059(78)

\Bahnnummer setzen\60..69

60



9907270060(75)

61



9907270061(72)

62



9907270062(69)

63



9907270063(66)

64	 9907270064(63)
65	 9907270065(60)
66	 9907270066(57)
67	 9907270067(54)
68	 9907270068(51)
69	 9907270069(48)

\Bahnnummer setzen\70..79

70	 9907270070(45)
71	 9907270071(42)
72	 9907270072(39)
73	 9907270073(36)
74	 9907270074(33)
75	 9907270075(30)
76	 9907270076(27)
77	 9907270077(24)
78	 9907270078(21)
79	 9907270079(18)

\Bahnnummer setzen\80..89

80	 9907270080(15)
81	 9907270081(12)
82	 9907270082(09)
83	 9907270083(06)
84	 9907270084(03)
85	 9907270085(97)
86	 9907270086(94)
87	 9907270087(91)
88	 9907270088(88)
89	 9907270089(85)

\Bahnnummer setzen\90..99

90	 9907270090(82)
91	 9907270091(79)
92	 9907270092(76)
93	 9907270093(73)
94	 9907270094(70)
95	 9907270095(67)
96	 9907270096(64)

97



9907270097(61)

98



9907270098(58)

99



9907270099(55)

Menü

Das Tastatur-Menü kann ausgeschaltet werden. Dies ist dann besonders hilfreich, wenn die Anlage nur über den Strichcodeleser bedient werden soll. Der Strichcodeleser bietet den Vorteil, dass die für den Benutzer erlaubten Befehle und Programme auf einem Blatt Papier zusammengestellt werden können.

Aus

Das Tastatur-Menü wird ausgeblendet. Die Bedienung der Anlage ist nur noch über einen Strichcodeleser oder über einen zentralen Computer möglich.



99078000(93)

Ein (Grundeinstellung)

Das Tastatur-Menü wird wieder eingeschaltet. Das Menü kann, wenn es ausgeschaltet ist, über die Tastatur eigentlich nicht mehr eingeschaltet werden. Normalerweise muss es über einen Strichcode, über einen zentralen Computer oder über einen 'Kalt-Start' wieder eingeschaltet werden. Eine zusätzliche Möglichkeit ist, das Menü über den Code '282806' wieder einzuschalten. Der Code muss auf der Folientastatur an einem Stück eingegeben werden. Der Code kann nicht geändert werden. Er soll aus diesem Grund nur versierten Personen zugänglich gemacht werden.



99078001(90)

Touch

Die Touch Funktionalität kann ausgeschaltet werden.

Aus

Ausgeschaltet



99086200(34)

Ein (Grundeinstellung)

Eingeschaltet



99086201(31)

Tastendruck

Für Diagnosezwecke kann es sinnvoll sein, dass Tastatureingaben auch über das Strichcodelesegerät eingegeben werden können. Dank dieser Funktion ist es möglich, ein Bediengerät auch von einem Zentralrechner fernzusteuern: Es kann zum Beispiel auf allen angeschlossenen Bediengeräten gleichzeitig ein Demoschuss ausgelöst werden. Im Menü sind diese Befehle nicht sinnvoll und deshalb nicht sichtbar.

Verlassen



9906442001(82)

Opt



9906442002(79)

Hilfe



9906442003(76)

Nächstes Fenster	 9906442004(73)
Eingabe	 9906442005(70)
Zoom	 9906442006(67)
Menü	 9906442007(64)
Match	 9906442008(61)
Rücktaste	 9906442009(58)
F1	 9906441001(75)
F2	 9906441002(72)
F3	 9906441003(69)
F4	 9906441004(66)
F5	 9906441005(63)
Rechts	 9906443001(89)
Oben	 9906443002(86)
Links	 9906443003(83)
Unten	 9906443004(80)
Home	 9906443005(77)
End	 9906443006(74)
Seite nach Oben	 9906443007(71)

Seite nach Unten



9906443008(68)

Einfügen



9906443009(65)

0 (Grundeinstellung)



9906440000(71)

1



9906440001(68)

2



9906440002(65)

3



9906440003(62)

4



9906440004(59)

5



9906440005(56)

6



9906440006(53)

7



9906440007(50)

8



9906440008(47)

9



9906440009(44)

Bahnnummer setzen

Die Geräte der Sius AG kommunizieren über den Feldbus 'LON' miteinander. Jedes Gerät hat dabei eine eigene Adresse. Ein Teil dieser Adresse ist das sogenannte Subnet. Die LON-Messelektronik und das Bediengerät mit dem gleichen Subnet gehören jeweils zusammen. Verschiedene Bahnen müssen sich entsprechend im Subnet unterscheiden. Jede LON-Messelektronik schickt seine detektierten Schüsse an das Bediengerät im gleichen Subnet, in welchem es selber adressiert ist. Eine LON-Messelektronik mit Subnet 5 schickt ihre Schüsse an das Bediengerät mit Subnet 5. Durch Setzen des Subnet an einem Bediengerät wird nur die Adresse des Bediengerätes beeinflusst. Eine vorher verbundene LON-Messelektronik muss nach dieser Änderung neu verbunden werden (siehe dazu 'Hardware\Scheibe\Verbinden'; Bedienungsanleitung). Sofern eine LON-Messelektronik im gleichen Subnet gefunden wird, ändert der Status des Bediengerätes von 'Offline' auf 'Stopp' oder 'Bereit'; je nachdem, ob



99064000(92)

ein Programm eingestellt ist oder nicht.
Das Subnet kann über die Zehnertastatur eingestellt werden. Durch Drücken der Eingabe-Taste wird der eingegebene Wert übernommen. Mit 'Esc' kann die Eingabe verworfen werden. Mit der Taste 'F5' können falsche Eingaben vorzeitig korrigiert werden.

Aus



99079900(19)

Ein



99079901(16)

Kurzformat



99079902(13)

RC211

Optional kann an einem Bediengerät ein RC211 (Matchkästchen) angeschlossen werden. Das RC211 wird mit drei Tasten (Zoom, Menu und Match) bedient.

Match Menü

Über den Knopf Menu kann ein zusätzliches Fenster auf dem Bildschirm dargestellt werden. In diesem Fenster werden alle Funktionen aufgelistet, welche auch im Kontroll-Menü zur Verfügung stehen. Damit kann das Bediengerät vom Schützen in der Stellung ferngesteuert werden, ohne dass dieser seine Position verlassen muss. An offiziellen ISSF-Wettkämpfen ist es dem Schützen nicht erlaubt, diese Funktionen selber auszuführen. Das Match-Menü muss deshalb ausgeschaltet werden können.

Aus

Das Match-Menü ist ausgeschaltet. Der Knopf Match auf dem RC211 hat keine Funktion.



99079900(19)

Ein

Das Match-Menü ist eingeschaltet.



99079901(16)

Kurzformat

Nur eine sehr beschränkte Anzahl von Funktionen steht im Matchmenü zur Verfügung (Lösche Grafikfenster).



99079902(13)

Scheibe

Unter 'Scheibe' sind Einstellungen zusammengefasst, welche zur LON-Messelektronik kommuniziert werden müssen. Diese Einstellungen sind häufig auch vom gewählten Programm abhängig und werden deshalb bei Bedarf überschrieben.

Verbinden

Dieser Strichcode bringt das Bediengerät in einen speziellen Konfigurationsmodus. Das Bediengerät wartet auf eine Service-Pin Meldung von einer beliebigen LON-Messelektronik. Diese Meldung kann auf der LON-Messelektronik erzeugt werden, indem entweder der Service-Pin gedrückt wird oder indem geschossen wird. Ein Schuss löst aber nur eine Service-Pin-Meldung aus, wenn die LON-Messelektronik vorher noch nicht konfiguriert war (unconfigured). Jene LON-Messelektronik, welche sich als erstes mit dieser Service-Pin Meldung meldet, wird vom Bediengerät auf die eigene Subnet-Adresse umprogrammiert. Diese Funktion wird nur benötigt, wenn die LON-Messelektronik nicht über eine eigene LNR (Lanenummer Box) verfügt.



99063200(67)

Delta X/Y

Horizontale und vertikale Schusskoordinaten-Korrektur festlegen. Diese Korrekture wird für jeden Distanz Index separat gespeichert.

\Delta X/\DeltaX

Die absolute Trefferlage kann in der horizontalen Richtung verschoben werden. Dies kann dazu verwendet werden um Montage-Ungenauigkeiten zu kompensieren.

Zurücksetzen
DeltaX = 0mm



X-0.1mm
nach links



X+0.1mm
nach rechts



X-1mm
nach links



X+1mm
nach rechts



X-10mm
nach links



X+10mm
nach rechts



\Delta Y/\DeltaY

Die absolute Trefferlage kann in der vertikaler Richtung verschoben werden. Dies kann dazu verwendet werden um Montage-Ungenauigkeiten zu kompensieren.

Zurücksetzen
DeltaY = 0mm



Y-0.1mm
nach unten



Y+0.1mm
nach oben



Y-1mm
nach unten



Y+1mm
nach oben



Y-10mm
nach unten



Y+10mm
nach oben



ACE Detektionsfeld

Dimensionen des ACE Detektionsfeldes definieren.

\ACE Detektionsfeld\Detektionsfeld Breite [mm]

Definiert die gesamte Breite des Detektionsfeldes in [mm].

Aus

Schaltet die horizontale Detektionsfeld Limitierung aus.



099085600000(21)

Setzen

Definiert die gesamte Breite des Detektionsfeldes in [mm]. Dieser Barcode ruft die numerische Eingabe auf wegen seines Parameters (letzte Ziffern = 65535). Mit einem neu erzeugten Barcode (siehe BarcodeLibrary) könnten beliebig andere Werte gesetzt werden. Gültiger Bereich: 1..65533 mm.



099085665535(35)

Reset to Default.

Reset to Factory default (1200mm).



099085665534(38)

VACE Detektionsfeld\Detektionsfeld Höhe [mm]

Definiert die gesamte Höhe des Detektionsfeldes in [mm]. Referenzpunkt ist das zentrale Mikrofon.

Aus

Schaltet die vertikale Detektionsfeld Limitierung aus.



099085700000(42)

Setzen

Definiert die gesamte Höhe des Detektionsfeldes in [mm]. Referenzpunkt ist das zentrale Mikrofon. Dieser Barcode ruft die numerische Eingabe auf wegen seines Parameters (letzte Ziffern = 65535). Mit einem neu erzeugten Barcode (siehe BarcodeLibrary) könnten beliebig andere Werte gesetzt werden. Gültiger Bereich: 1..65533 mm.



099085765535(56)

Reset to Default.

Reset to Factory default (1200mm).



099085765534(59)

Scheibenwechsler

Einige Detektionssysteme verfügen über einen Scheibenwechsler (S101, S310). Jedes Scheibenbild wurde mit einer Grundeinstellung bezüglich Schacht programmiert. Wenn ein Programm mit einer spezifischen Scheibe eingestellt wird, wird der voreingestellte Schacht automatisch aktiviert. Falls das Detektionssystem nicht über einen Wechslermechanismus verfügt, wird der Befehl ignoriert.

Ist das Scheibenbild in einem anderen Schacht montiert oder wenn das Scheibenbild auf dem Bediengerät nicht mit dem physischen Scheibenbild übereinstimmt, kann mit den Scheibenwechsler-Befehlen der Schacht geändert werden. Das Scheibenbild wird dabei automatisch auf den neu gewählten Schacht programmiert. Wird das gleiche Programm zu einem späteren Zeitpunkt erneut eingestellt, wird der zuletzt gewählte Schacht ebenfalls wieder selektiert.

A (Grundeinstellung)

Der 'Schacht' A entspricht dem festen Rahmen des Detektionssystemes.



09907190(06)

B

Der Schacht B ist der Wechselrahmen.



09907191(03)

C

Bei der Scheibe S101 stehen zwei Wechselrahmen zur Verfügung. Der Schacht C ist der zweite Wechselrahmen.



09907192(97)

Bandvorschub

Nach jedem Schuss lösen Detektionssysteme, welche über einen Materialtransport (Papier oder Gummiband) verfügen, einen automatischen Bandvorschub aus. Der Bandvorschub ist in Millimeter angegeben. Abhängig von

der Disziplin und der Waffe muss das Band mehr oder weniger weit transportiert werden. Grundsätzlich sind diese Distanzen bei den Scheibenbildern hinterlegt. Jede Disziplin kann aber eigene Einstellwerte definieren. Der Bandvorschub bei einer 10 Meter Gewehr-Disziplin beträgt 20 Millimeter. In ISSF-Finalen wird der Vorschub auf 30 Millimeter erhöht. Der Bandvorschub kann, nachdem ein Programm eingestellt wurde verändert werden.

\Bandvorschub\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99077899(08)

Aus (Grundeinstellung)



99077898(11)

0

mm



99077800(14)

1

mm



99077801(11)

2

mm



99077802(08)

3

mm



99077803(05)

4

mm



99077804(02)

5

mm



99077805(96)

10

mm



99077810(81)

20 (Grundeinstellung)

mm



99077820(51)

30

mm



99077830(21)

40

mm



99077840(88)

50

mm



99077850(58)

Scheibenlift

Scheibenhöhe einstellen

Stehend

Scheibenhöhe "Stehend" einstellen.



09906910(70)

Liegend

Scheibenhöhe "Liegend" einstellen.



09906911(67)

Kniend

Scheibenhöhe "Knieend" einstellen.



09906912(64)

Oben

Scheibenhöhe nach oben korrigieren



09906916(52)

Unten

Scheibenhöhe nach unten korrigieren



09906917(49)

Referenzfahrt

Scheibenlift kalibrieren. Nach der Referenzfahrt kehrt der Lifter wieder auf die vorherige Position zurück.



09906919(43)

Licht

Ein



9906920000(36)

Aus



9906921000(43)

Heller



9906922000(50)

Dunkler



9906923000(57)

Setze Intensität



9906924000(64)

Distanz Index

0 (Grundeinstellung)



99081200(96)

1



99081201(93)

2



99081202(90)

3



99081203(87)

4



99081204(84)

Empfindlichkeit

Die Detektionssysteme verfügen über verschiedene Verstärkereinstellungen der Mikrophone. Bei den meisten Systemen und Waffen ist eine tiefe Empfindlichkeit die richtige Einstellung. Bei 25 Meter Schnellfeuer-Disziplinen werden Pistolen mit sehr kleinem Rückstoss verwendet. Die Geschwindigkeit des Projektils ist entsprechend

gering und der Aufprall auf dem Gummi sehr leise. Bei diesen Disziplinen ist eine hohe Empfindlichkeit nötig, damit der Schuss immer richtig erfasst werden kann. Die Einstellung darf aber nur in diesen Disziplinen hoch eingestellt werden, weil bei anderen Schusswaffen sonst ein Übersprechen auf benachbarte Linien erfolgen kann. Die Einstellung ist im Normalfall bei den Programmen richtig hinterlegt und muss nicht von Hand eingestellt werden.

\Empfindlichkeit\Immer verwenden

Dieses Setting kann forciert werden, so dass es auch verwendet wird wenn das Schiessprogramm eigentlich eine andere Einstellung vorsieht. Ist 'Immer verwenden' auf 'Ein', so wird immer die hier gesetzte Einstellung verwendet. Ist es auf 'Aus', so wird es nur verwendet falls das Schiessprogramm keine andere Einstellung vorsieht.

Ein



99072099(45)

Aus (Grundeinstellung)



99072098(48)

Tief (Grundeinstellung)

Niedrige Empfindlichkeit wird für die meisten Geschosse benötigt.



09907200(73)

Hoch

Hohe Empfindlichkeit wird vor allem beim Sportschiessen (25m) benötigt, welche mit sehr rückstossarmen Waffen geschossen werden, typischerweise auf den Scheiben S10 und S25/50



09907201(70)

Zeitkontroll-Einheit

Einstellungen der Zeitkontroll-Einheit befinden sich in diesem Verzeichnis.

Zeitkontroll-Einheit

Die Zeitkontroll-Einheit kann Ein- und Ausgeschaltet werden. Diese Einstellung ist bei Benutzerprogrammen und bei Freien Serien von Bedeutung. Diese Programmen können wahlweise mit oder ohne Zeitsteuerung geschossen werden. Wenn diese Einstellung falsch konfiguriert ist, dann kann das unerwünschte Effekte zur Folge haben. Zum Beispiel wenn eine Zeitkontroll-Einheit angeschlossen ist, diese Einstellung aber ausgeschaltet ist, dann wird die Zeit innerhalb der Grünphase nicht ausgedruckt.

Aus (Grundeinstellung)

Die Einstellung sollte auf 'Aus' eingestellt sein, wenn keine Zeitkontroll-Einheit angeschlossen ist.



99080300(80)

Ein

Die Einstellung sollte auf 'Ein' eingestellt sein, wenn eine Zeitkontroll-Einheit angeschlossen ist. Dies ist vorwiegend bei 25m Disziplinen der Fall.



99080301(77)

Duell Modus

Bei Disziplinen welche mit einer Zeitkontroll-Einheit geschossen werden, wird unterschieden ob die Disziplin im Duell-Modus geschossen wird oder nicht.

Aus (Grundeinstellung)

Wenn der Duell-Modus ausgeschaltet ist, dann dürfen pro Grünphase mehrere Schüsse abgefeuert werden (meistens 5 Schuss).



99080400(71)

Ein

Wenn der Duell-Modus eingeschaltet ist, dann darf pro Grünphase nur ein einziger Schuss abgefeuert werden.



99080401(68)

Schussabmelder

Der Schussabmelder erlaubt, dass Fremdschüsse und Nuller detektiert werden können. Ohne Schussabmelder werden

alle Schüsse auf der eigenen Scheibe als eigene Schüsse interpretiert. Auch ein Schuss von einer benachbarten Bahn auf die eigene Scheibe wird als eigener Schuss interpretiert und in die Berechnung des Resultats aufgenommen. Mit dem Schussabmelder muss in einem bestimmten Zeitfenster nach einem Schuss-Ab-Signal das zugehörige Schuss-An-Signal an der Scheibe erzeugt werden. Wenn nur ein Schuss-Ab-Signal erzeugt wird, hat der Schütze die Scheibe nicht getroffen. Wenn nur ein Schuss-An-Signal erzeugt wird, hat ein anderer Schütze auf die Scheibe geschossen. Der Schussabmelder kann als optionaler Zusatz beim Bediengerät angeschlossen werden und muss über die Einstellung 'Schussabmelder ein/aus' konfiguriert werden.

Aus (Grundeinstellung)

Auf Anlagen ohne Schussabmelder sollte diese Einstellung ausgeschaltet werden.



09907010(61)

Ein

09907011(58)

Einrichtungsassistent

Der Einrichtungsassistent hilft das Gerät optimal für den gewünschten Einsatzzweck zu konfigurieren.



99064800(20)

Hilfe

9906442003(76)

Anmelden

Damit das System geforderte Regeln einhalten kann, sind unter Umständen bestimmte Informationen über den Schützen und dessen Waffe notwendig. Alle diese Informationen können unter dem Kapitel 'Anmelden' eingegeben werden.

Benutzergruppe

Benutzerrechte

Standard (Grundeinstellung)

Ein Standard-Benutzer kann lediglich den normalen Schiessbetrieb bedienen. Es bleibt ihm verwehrt, Einstellungen zu verändern oder gar Hardwarekomponenten zu konfigurieren.



09908540(30)

Administrator

Unterhaltsarbeiten und Hardware-Einstellungen können nur verändert werden, wenn mindestens ein Administrator konfiguriert ist.



09908541(27)

SIUS

Spezialfunktionen bleiben dem Sius-Personal vorbehalten.



09908542(24)

Zurückstell Zeit

Aus



9908550000(97)

5 Minuten



9908550300(70)

Set Reset Time



99064900(11)

Info

Anforderungen

Mit gesetzten Voraussetzungen verlangt das System Angaben über Waffe, Stellung und/oder Schützennummer, bevor ein Stich eingelesen werden kann. Solange die Angaben fehlen, kann der Stich nicht eingelesen werden.

Legalisierung

Falls eine Legalisierung ungleich 0 gewählt wird, muss sowohl der Stich als auch der Schütze in seinen Codes die gleiche Legalisierung aufweisen, damit er autorisiert werden kann. Die Legalisierung des Schützen ist jedoch nur aktiv, wenn gleichzeitig die Schützennummer verlangt wird.

Dieser Befehl ist nicht zu verwechseln, mit dem Befehl Schützenlegalisierung, mit welchem eben die Legalisierung des Schützen explizit angegeben werden kann.

Fazit: Die Einstellungen 'Anforderungen\Legalisierung' und 'Anmelden\Legalisierung' müssen übereinstimmen oder eine der beiden Einstellungen muss '0' sein damit ein Programm eingestellt werden und geschossen werden kann.

0 (Grundeinstellung)

Es wird keine Legalisierung gefordert.



99077000(86)

1

Geforderte Legalisierung



99077001(83)

2		
	Geforderte Legalisierung	99077002(80)
3		
	Geforderte Legalisierung	99077003(77)
4		
	Geforderte Legalisierung	99077004(74)
5		
	Geforderte Legalisierung	99077005(71)
6		
	Geforderte Legalisierung	99077006(68)
7		
	Geforderte Legalisierung	99077007(65)
8		
	Geforderte Legalisierung	99077008(62)
9		
	Geforderte Legalisierung	99077009(59)

Waffenangabe nötig

Damit in Wettkämpfen eruiert werden kann, welches Programm mit welcher Waffe geschossen wurde, kann über die Einstellung 'Waffenangabe nötig' erzwungen werden. Bevor ein Programm eingelesen werden kann, muss ein Waffentyp deklariert werden.

Aus (Grundeinstellung)		
	Die Waffenangabe ist fakultativ.	99077300(59)
Ein		
	Eine Waffenangabe muss eingegeben werden, bevor ein Programm ausgewählt werden kann.	99077301(56)

Stellungsangabe nötig

Damit in Wettkämpfen eruiert werden kann welches Programm in welcher Stellung geschossen wurde kann über die Einstellung 'Stellungsangabe nötig' erzwungen werden. Bevor ein Programm eingelesen werden kann muss eine Stellungsangabe deklariert werden.

Aus (Grundeinstellung)		
	Die Stellungsangabe ist fakultativ.	99077200(68)
Ein		
	Eine Stellungsangabe muss eingegeben werden, bevor ein Programm ausgewählt werden kann.	99077201(65)

Schützennummer nötig

Die Schützennummer identifiziert den Schützen (siehe dazu auch 'Anmelden\Schützennummer').

Aus (Grundeinstellung)		
	Die Schützennummer ist fakultativ.	99077400(50)
Ein		
	Eine Schützennummer muss eingegeben werden, bevor ein Programm ausgewählt werden kann.	99077401(47)

Legalisierung

Die Legalisierung kann entweder einzeln oder zusammen mit einem Schützennummer-Strichcodes eingelesen werden. Der Schütze muss in der Folge zuerst seine Schützennummer (inklusive Legalisierung) einlesen und anschließend ein Programm. Nur wenn die beiden Legalisierungen übereinstimmen (oder eine von beiden den Wert 0 aufweist) kann das Programm geschossen werden. Ansonsten gibt der Bildschirm die Fehlermeldung 'Falsche Legalisierung' aus. Ein Schütze, welcher in seinem Strichcode über die Legalisierung 0 verfügt, kann sämtliche Programme schießen und ein Programm, welches im Strichcode eine Legalisierung 0 aufweist, kann von allen Schützen geschossen werden.

0 (Grundeinstellung)	
Legalisierung des Schützen	99077700(23)
1	
Legalisierung des Schützen	99077701(20)
2	
Legalisierung des Schützen	99077702(17)
3	
Legalisierung des Schützen	99077703(14)
4	
Legalisierung des Schützen	99077704(11)
5	
Legalisierung des Schützen	99077705(08)
6	
Legalisierung des Schützen	99077706(05)
7	
Legalisierung des Schützen	99077707(02)
8	
Legalisierung des Schützen	99077708(96)
9	
Legalisierung des Schützen	99077709(93)

Waffentyp

Für die Auswertung eines Wettkampfes kann es von Bedeutung sein, dass der Waffentyp, welcher bei einem geschossenen Programm verwendet wurde, bekannt ist. Zum Beispiel wenn für Sturmgewehr 90 und Sturmgewehr 57 verschiedene Ranglisten erstellt werden sollen. In einem solchen Fall kann der Waffentyp eingestellt werden. Mit der Einstellung 'Anforderungen\Waffentyp' kann verlangt werden, dass ein Waffentyp spezifiziert werden muss, bevor ein Programm eingestellt werden kann. Das Programm würde sonst mit einer Fehlermeldung 'Waffentyp nötig' verweigert. Der eingestellte Waffentyp wird auf dem Bildschirm und auf dem Papiausdruck ausgeschrieben.

Aus (Grundeinstellung)	
	99076800(07)
Gewehr	
	99076801(04)
Standard Gewehr	
	99076815(59)

Freies Gewehr	 99076821(41)
Karabiner	 99076802(01)
Stgw 57/02	 99076803(95)
Stgw 57/03	 99076813(65)
Stgw 90	 99076804(92)
Biathlon Gewehr	 99076814(62)
Freie Pistole	 99076805(89)
Sport-Pistole	 99076806(86)
Randfeuer-Pistole	 99076811(71)
Zentralfeuer-Pistole	 99076812(68)
Sport-Pistole GK	 99076807(83)
Sport-Pistole KK	 99076808(80)
Ordonnanz-Pistole	 99076809(77)
Ordonnanz-Pistole 75	 99076810(74)
Luftgewehr	 99076816(56)
Luftpistole	 99076817(53)
LP 5 Schuss	 99076818(50)

Stellung

Für die Auswertung eines Wettkampfes kann es von Bedeutung sein, dass die Stellung, in welcher geschossen wurde, bekannt

ist. In einem solchen Fall kann die Stellung über das Menü oder über einen Strichcode eingestellt werden. Mit der Einstellung 'Anforderungen\Stellung' kann verlangt werden, dass eine Stellung spezifiziert werden muss, bevor ein Programm eingestellt werden kann. Die eingestellte Stellung wird auf dem Bildschirm und auf dem Papiausdruck ausgeschrieben.

Aus (Grundeinstellung)



99077600(32)

Liegend



99077601(29)

Liegend aufgelegt



99077604(20)

Kniend



99077603(23)

Stehend



99077602(26)

Schützennummer

Die Schützennummer identifiziert den Schützen. Die Schützennummer kann über einen Strichcode (Sius Strichcode inklusive Legalisierung oder SSV Lizenzkarte) oder über die Tastatur eingelesen werden. Die Schützennummer wird zum zentralen Rechner übertragen. Vom zentralen Rechner kann aufgrund der Schützennummer der Name des Schützen eruiert werden. Die Schützennummer wird auf dem Bildschirm und auf dem Drucker dargestellt. Falls die Einstellung 'Schützennummer nötig' aktiviert ist und 'Wiederholen freigeben' ausgeschaltet ist, dann wird die Schützennummer nach jedem Programm gelöscht. Dies garantiert, dass mit dieser Konfiguration vor jedem Programm eine Schützennummer eingelesen werden muss.



99063900(04)