

RESOURCE SERVER



1. Öffnen Sie «SIUS Cockpit»
2. Navigieren Sie zu Range Board Launcher, klicken Sie auf «Open»
3. Melden Sie sich mit folgenden Daten an

Login

User Name

admin

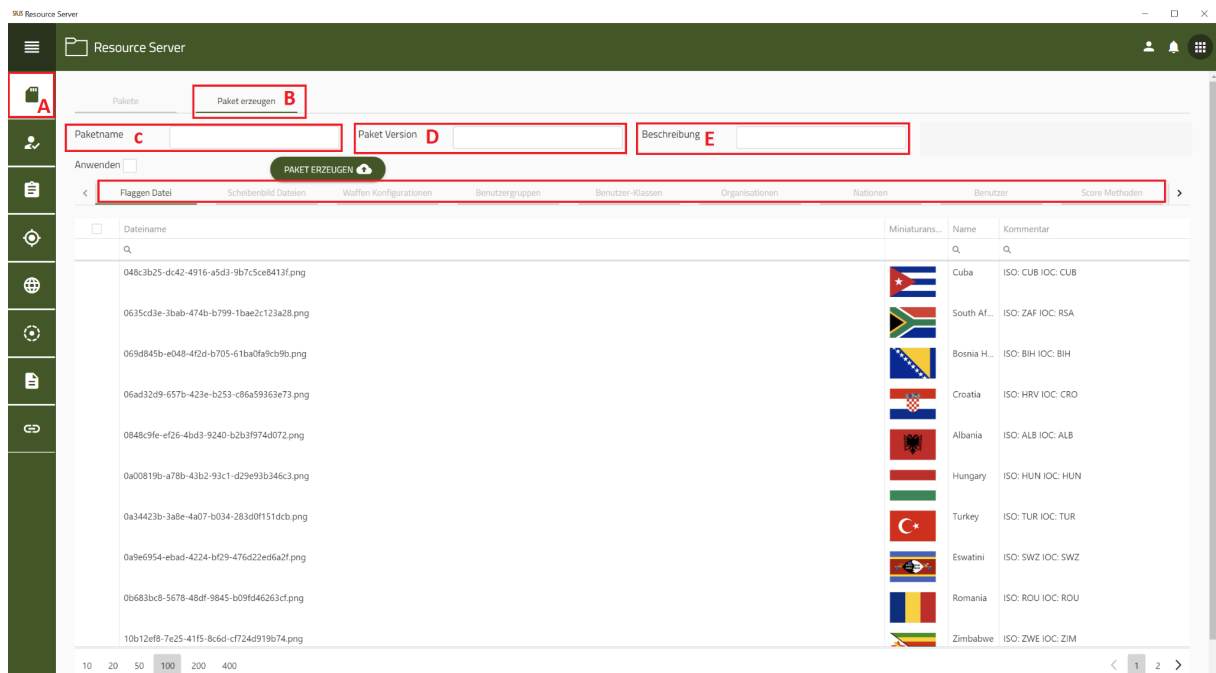
Password

Login

OR

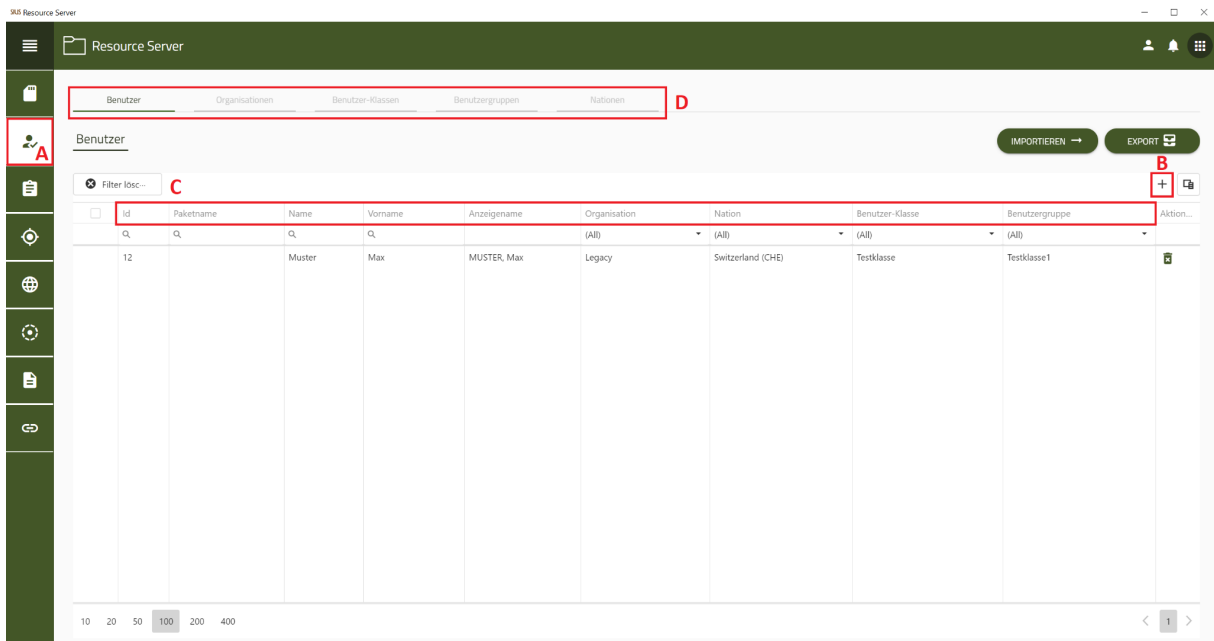
Login as guest

WIE ERZEUGEN SIE EIN PAKET?



1. Navigieren Sie zum «Ressource Server»
2. Wählen Sie auf der linken Seite «Pakete» aus (A)
3. Wählen Sie «Paket erzeugen» aus (B)
4. Tragen Sie einen Namen unter «Paketname» ein (C)
5. Tragen Sie eine Version unter «Paket Version» ein (D)
6. Beschreiben Sie ihr Paket unter «Beschreibung» (E)
7. Wählen Sie die «Flaggen Datei» aus
8. Wählen Sie die «Scheibebild Dateien» aus
9. Wählen Sie die «Waffen Konfigurationen» aus
10. Wählen Sie die «Benutzergruppen» aus
11. Wählen Sie die «Benutzer-Klassen» aus
12. Wählen Sie die «Organisationen» aus
13. Wählen Sie die «Nationen» aus
14. Wählen Sie die «Benutzer» aus
15. Wählen Sie die «Score Methoden» aus
16. Wählen Sie die «Übungsparameter» aus
17. Wählen Sie die «Target Definitionen» aus
18. Wählen Sie die «Übungsdefinitionen» aus
19. Wählen Sie die «Ressource String Mappings» aus
20. Wählen Sie die «Resource to Resource Mappings» aus
21. Wählen Sie zum Schluss «Paket Erzeugen» aus

WIE ERSTELLEN SIE EINEN SCHÜTZEN IM RESOURCE SERVER?



Im Resource Server können Sie nicht nur die Schützen erstellen, dazu können Sie noch Organisationen/Benutzer-Klassen/Benutzergruppen und Nationen erstellen.

1. Navigieren Sie zum «Resource Server»
2. Wählen Sie auf der linken Seite «Benutzer» aus (A)
3. Klicken Sie auf das «+» Zeichen (B)
4. Tragen Sie die benötigten Daten für den Benutzer ein (C)

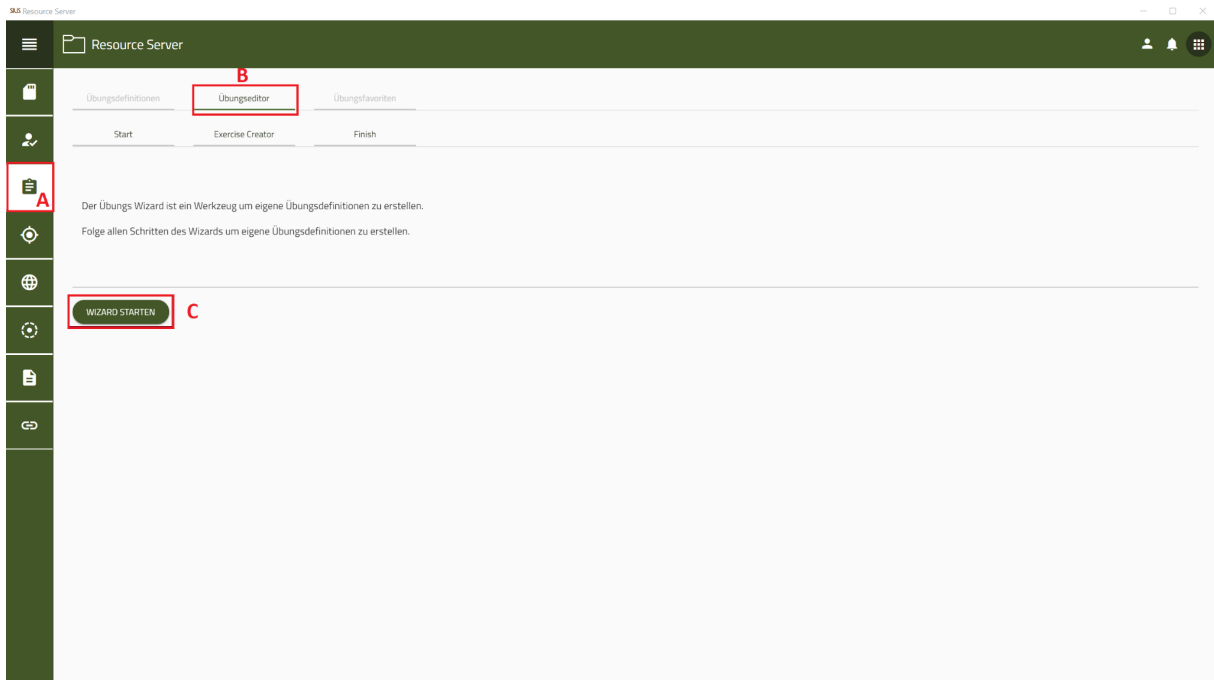
Nun können Sie in den gleichen Schritten mit Organisationen/Benutzer-Klassen/Benutzergruppen und Nationen fortfahren. (D)

Sie können ihre erstellte Liste exportieren oder eine bestehende Liste importieren. Über die folgenden Buttons «Importieren/Export».

Anmerkung:

Die Benutzer-Klassen sind frei verfügbar zur Anwendung. Sie können hier ihre eigenen Benutzer-Klassen erstellen und diese beliebig den Schützen zuweisen.

WIE ERSTELLEN SIE EIGENE ÜBUNGEN



In den Übungsdefinitionen finden Sie bereits erstellte Übungen. Diese können sie mit einem Hacken bei «Aktiv» aktivieren.

1. Navigieren Sie zu «**Übungen**» (A)
2. Wählen Sie «**Übungseditor**» aus (B)
3. Klicken Sie auf «**Wizard Starten**» (C)
4. Befolgen Sie sämtliche Schritte des Wizards, um eigene Übungsdefinitionen zu erstellen

Scheibenbilder:

In den Scheibenbild-Dateien sehen Sie sämtliche Scheiben, die bereits vorhanden sind. Falls Sie eine Scheibe benötigen, die nicht gelistet ist, können Sie über «support@sius.com» eine Anfrage senden.

Flaggen Bilder:

Hier finden Sie sämtliche Flaggen und Länder, die bereits vorhanden sind.

Waffen:

Unter Waffen finden Sie sämtliche Waffen, die bereits vorhanden sind. Falls Sie ein Waffenmodell benötigen, das nicht gelistet ist, können Sie über «support@sius.com» eine Anfrage senden.

Hephaistos:

Unter Hephaistos sehen Sie die Score-Methoden, Übungsparameter und die Target-Definitionen.

WIE WERDEN MAPPINGS ERSTELLT UND ZUGEORDNET

In den Mappings können Sie Ressourcen zu Ressourcen zuordnen.

Was benötigen Sie, um ein Mapping durchführen zu können?

1. Sie benötigen eine Organisation
2. Sie benötigen Benutzer (Schützen)
3. Sie benötigen eine oder mehrere Übungen

Anmerkung:

Wird vermutlich entfernt.