

10 Lane Command Desk

Benutzerhandbuch

Einleitung	4
Hauptfenster	5
Selektierte Bahn	5
Ausdruck Textfeld	5
Selektiertes Programm laden	6
Aktuellen Bericht erzeugen	6
Textfeld Löschen	6
Drucken	7
Scheibenbild	7
Lon Schnittstelle	8
Soft Buttons	8
Hauptmenü	9
Datei	9
Bericht Designer	9
Standard-Vorlage laden	10
Standard-Vorlage speichern	10
Ansicht	10
Log Fenster	10
Einstellungen	11
Applikations Einstellungen	11
Allgemeine Einstellungen	11
Beispiel eines Schussberichts	12
LON Schnittstelle	14
Anzeige Einstellungen	14
Scheiben Einstellungen	16
Schuss-Darstellung	16
Zoom Einstellungen	17
Scheibenbild Inhalt	18
Bericht Einstellungen	18
Werkzeuggestreife	19
Ablageort öffnen	19
Zuschauer Anzeige einblenden	19
Vollbild	19
Log Fenster	19
Spezielle Ereignisse	20
Zuschaueranzeige	21
Bahn Ansicht	21
Layout anpassen	21
Layout anpassen aufrufen	21

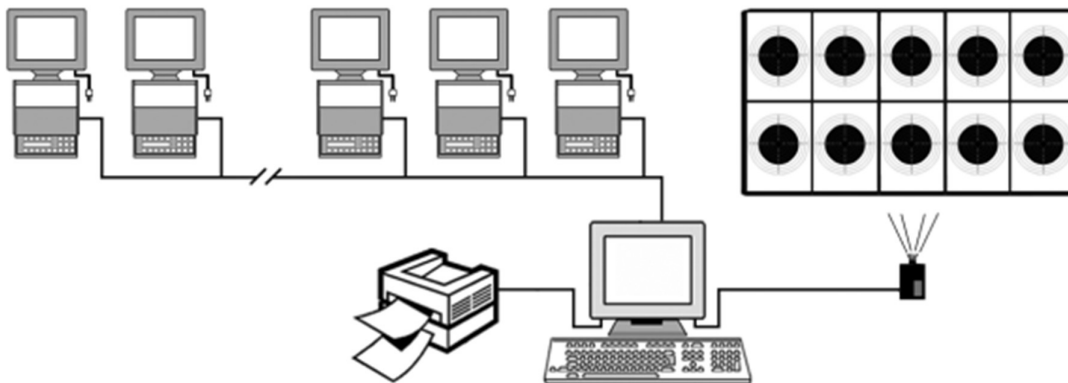
Layout laden	22
Layout speichern	22
Element Liste	23
Eigenschaften Liste	23
Weiterführende Einstellungen	24
Schützen	24
Flaggen	24
Schützennamen	24
Eigene Soft Buttons erstellen	25
SoftKeySet	25
SoftKey	25

Einleitung

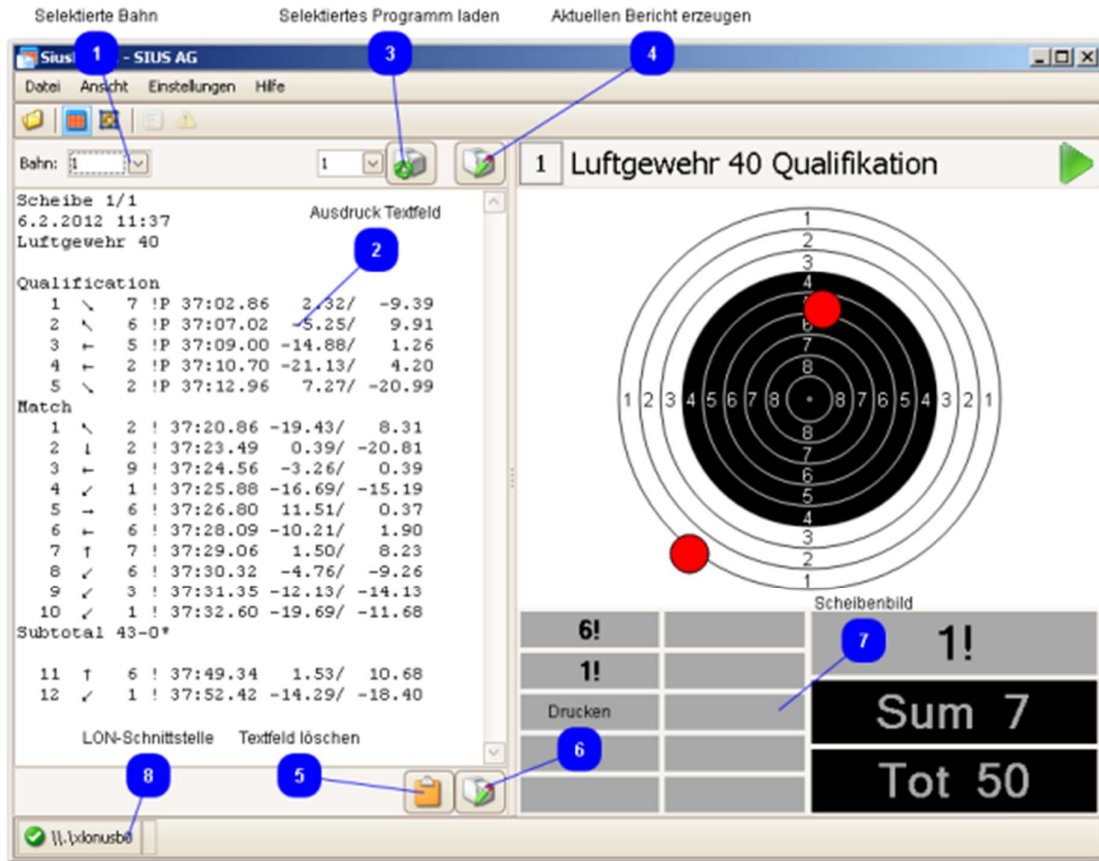
Mit 10 Lane Command Desk können bis zu zehn Bediengeräte direkt mit einem Computer mit Drucker verbunden werden (zusätzlich zum Zentral-PC).

Die einzelnen Liniendrucker der Bediengeräte können somit durch einen einzelnen Laserdrucker ersetzt werden. Die Schussresultate werden nach Abschluss einer Übung automatisch ausgedruckt.

Darüber hinaus stellt 10 Lane Command Desk eine Zuschauer-Anzeige zur Verfügung, auf welcher die Resultate der einzelnen Schussbahnen live mitverfolgt werden können.



Hauptfenster



Selektierte Bahn

Im Hauptfenster können die Daten einer ausgewählten Bahn angezeigt werden.

Die gewünschte Bahn kann in der Auswahlbox angewählt werden. Die zur Verfügung stehende Auswahl wird über 'Erwartete Bahnen' in den [Applikations Einstellungen](#) festgelegt.



Ausdruck Textfeld

```
Scheibe 1/1
6.2.2012 11:37
Luftgewehr 40

Qualification
 1 \ 7 !P 37:02.86 2.32/ -9.39
 2 \ 6 !P 37:07.02 -5.25/ 9.91
 3 + 5 !P 37:09.00 -14.88/ 1.26
 4 + 2 !P 37:10.70 -21.13/ 4.20
 5 \ 2 !P 37:12.96 7.27/ -20.99

Match
 1 \ 2 ! 37:20.86 -19.43/ 8.31
 2 ↓ 2 ! 37:23.49 0.39/ -20.81
 3 + 9 ! 37:24.56 -3.26/ 0.39
 4 ✓ 1 ! 37:25.88 -16.69/ -15.19
 5 → 6 ! 37:26.80 11.51/ 0.37
 6 + 6 ! 37:28.09 -10.21/ 1.90
 7 ↑ 7 ! 37:29.06 1.50/ 8.23
 8 ✓ 6 ! 37:30.32 -4.76/ -9.26
 9 ✓ 3 ! 37:31.35 -12.13/ -14.13
10 ✓ 1 ! 37:32.60 -19.69/ -11.68
Subtotal 43-0*

11 ↑ 6 ! 37:49.34 1.53/ 10.68
12 ✓ 1 ! 37:52.42 -14.29/ -18.40
```

Innerhalb dieses Textfeldes werden alle vom Bediengerät empfangenen Daten dargestellt. Der Text kann manuell angepasst, ausgewählt und kopiert werden.

3

Selektiertes Programm laden

Eine der zuletzt geschossenen Übung kann vom Bediengerät neu angefordert werden. Dies entspricht der Funktion 'Druckwiederholung' des Bediengerätes.

4

Aktuellen Bericht erzeugen

PDF-Datei der aktuellen Übung erzeugen.

5

Textfeld Löschen

Das Textfeld löschen.



Drucken

Druckt den Inhalt des Textfeldes.



Scheibenbild

In diesem Bereich werden alle relevanten Informationen der aktuellen Übung von der ausgewählten Bahn dargestellt.

Einstellungen zu dieser Anzeige können in [Scheiben Einstellungen](#) vorgenommen werden.

1 Luftgewehr 40 Qualifikation

6!		1!
1!		Sum 7
		Tot 50

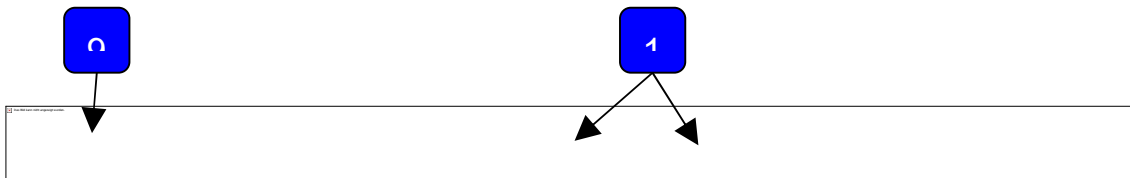


Lon Schnittstelle

Das Symbol zeigt an ob die Applikation mit dem LON-Netzwerk verbunden ist. Es werden nur SIUS Network Interfaces (SNI) unterstützt.

Soft Buttons

Die Steuerung für einzelne Linien kann über sogenannte Soft Buttons vorgenommen werden.



Mit der Dropdown Auswahl (9) kann ein Set aus Soft Buttons (10) ausgewählt werden. Mit einem Klick, wird an das ausgewählte Bediengerät eine Nachricht gesendet.

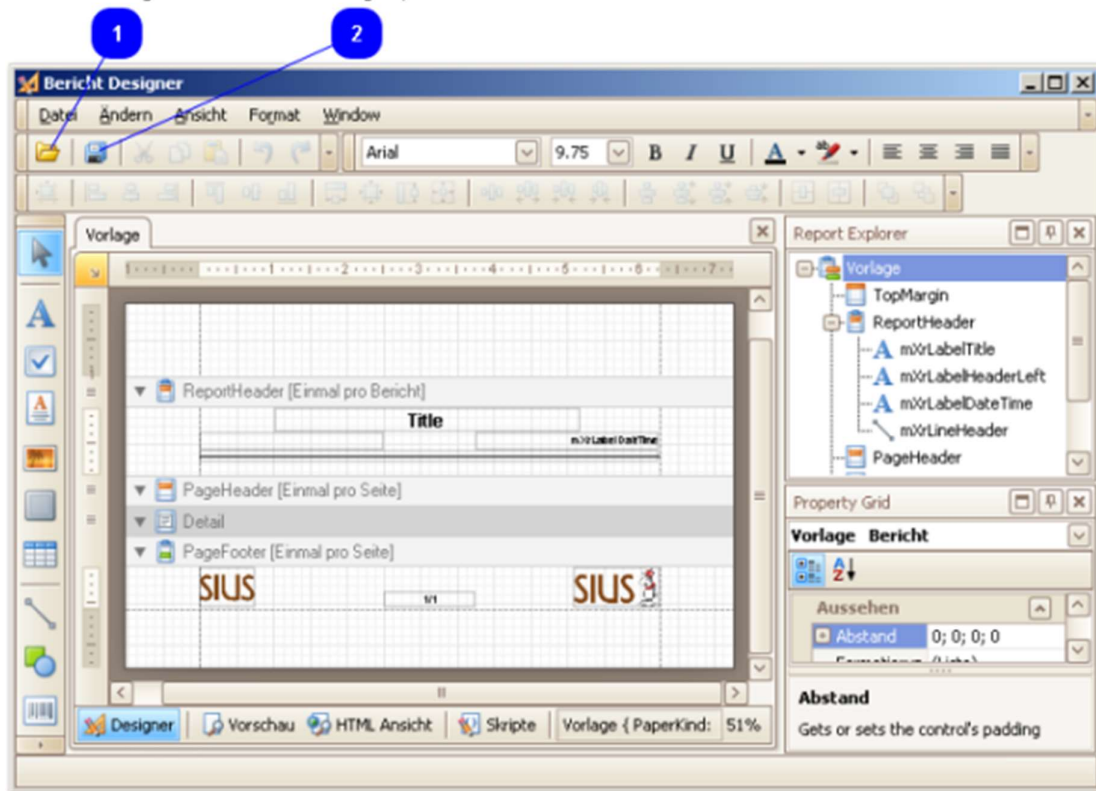
Hauptmenü

Datei

- Ablageort der automatisch gespeicherten Schlussberichte öffnen
- Seite einrichten
- Applikation beenden

Bericht Designer

Standard-Vorlage laden Standard-Vorlage speichern



Innerhalb des Bericht-Designers können Kopf- und Fusszeile, Seitenformat und Grösse der Seitenränder geändert werden.

Sind die gewünschten Änderungen durchgeführt, können diese als neue Standard-Vorlage abgespeichert werden.

Alle neu erzeugten Berichte basieren auf der hinterlegten Vorlage.



Standard-Vorlage laden

Mit dieser Schaltfläche oder dem Menü-Befehl "Datei > Standard-Vorlage laden" kann die vordefinierte Berichtsvorlage geladen werden.



Standard-Vorlage speichern

Mit dieser Schaltfläche oder dem Menü-Befehl "Datei > Standard-Vorlage speichern" kann die aktuell sichtbare Vorlage als neue Standard-Vorlage abgespeichert werden.

Jeder Bericht, der fortan erzeugt wird, basiert auf der abgespeicherten Vorlage.

Ansicht

- Zeigt in einem separaten Fenster die Zuschauer-Anzeige an
- Stellt die Zuschauer-Anzeige im Vollbildmodus dar
- Zeigt das Log Fenster an, in welchem sämtliche Befehle der Kommunikation dargestellt werden.

Log Fenster

Diese Ansicht erscheint, wenn der Log aktiviert ist und die Schaltfläche zum Öffnen des Log Fensters betätigt wird.

Dargestellt werden die letzten 251 vom LON Netzwerk empfangenen Meldungen. Der Log ist bei einer neuen Installation ausgeschaltet. Er kann über die Option 'Log aktiviert' im Bereich [Applikations Einstellungen](#) eingeschaltet werden.

Ziehen Sie eine Spaltenüberschrift in diesen Bereich, um nach dieser zu gruppieren						
	Zeitstempel ▲	Subnetz	Knoten	ENQ	Befehl	Text
	13:32:02	3	1	<input type="checkbox"/>		E
	13:32:02	3	1	<input checked="" type="checkbox"/>	41	
	13:32:02	2	1	<input type="checkbox"/>		E
	13:32:02	2	1	<input checked="" type="checkbox"/>	41	
	13:32:02	1	1	<input type="checkbox"/>		E
	13:32:02	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	41	
	13:32:02	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	41	
	13:32:07	1	1	<input type="checkbox"/>		E

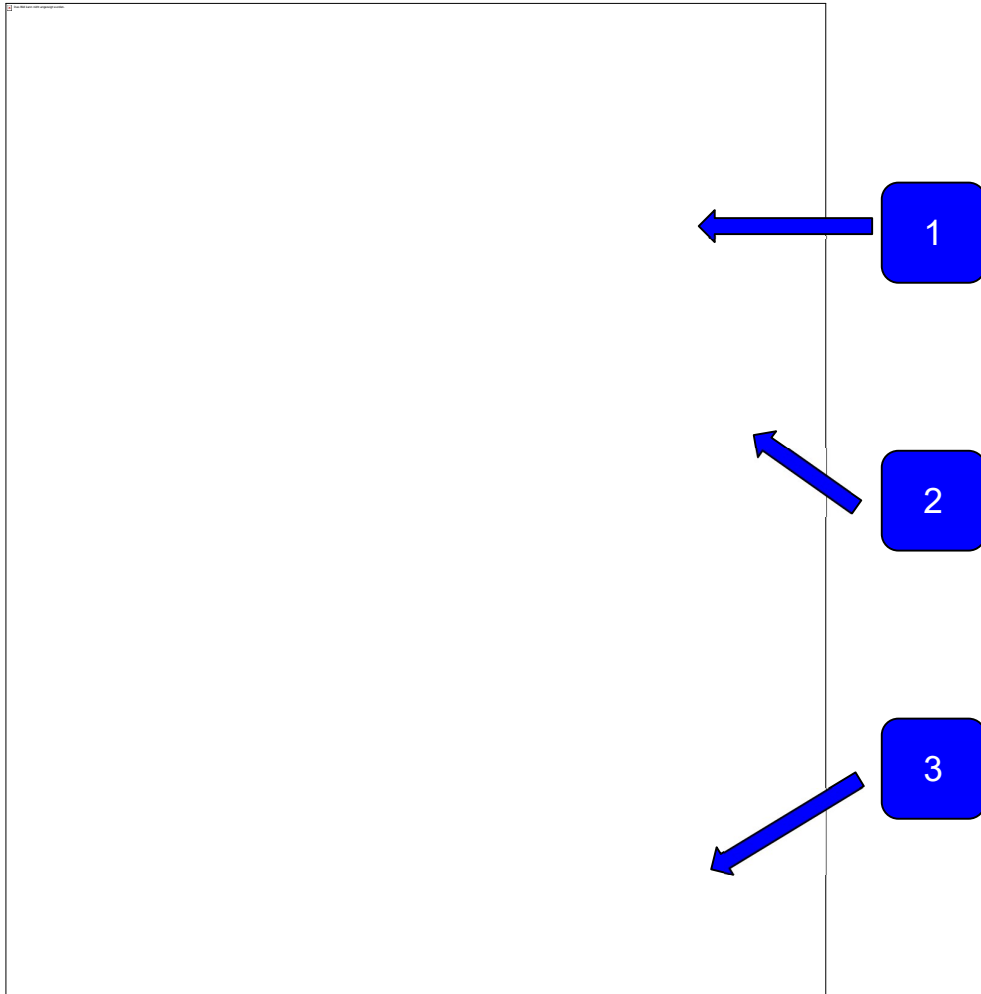
Datensatz 251 von 251

Einstellungen

Allgemeine Einstellungen und die Sprache können unter diesem Menü Punkt festgelegt werden.

Bei einer Umstellung der Sprache muss die Applikation neu gestartet werden.

Applikations Einstellungen



Allgemeine Einstellungen

Autostart: Wenn aktiviert startet die Applikation beim Start automatisch

Log aktiviert: Schaltet die Schaltfläche zum Öffnen des Log Fensters frei.

Erwartete Bahnen: Bahnen von denen 10 Lane Command Desk Daten beziehen soll

Druck-Befehl: Der Ausdruck wird "Automatisch" am Ende der Übung erzeugt; durch Betätigung von "Bildschirm drucken" am Bediengerät oder in beiden Fällen.

Bericht-Art: Es stehen mehrerer Arten von möglichen Ausdrucken zur Verfügung. Ein farbiger Standard-Ausdruck für 10 Lane Command Desk, ein Ausdruck, der demjenigen des Linien-Druckers entspricht und ein 1:1 Ausdruck.

PDF-Export-Pfad: Bei jedem Druckbefehl wird das Resultat als PDF-Datei im angegebenen Verzeichnis gespeichert.

Anzahl Kopien: Bei jedem Druckbefehl wird die angegebene Anzahl von Kopien der PDF-Datei auf dem Standard-Drucker ausgedruckt.

Tonersparender Ausdruck: Ist diese Option aktiviert, werden auf dem Resultate-Ausdruck die Scheibenbilder grau statt schwarz ausgedruckt.

Layout-Vorlage: Datei für die Vorlage, welches das Aussehen der einzelnen Scheibenbilder auf der Zuschauer-Anzeige definiert.

Startliste: Startliste erzeugen und laden für den Fall, dass 10 Lane Command Desk ohne SIUSData betrieben wird.

Zusätzliche Flaggen: Verzeichnis für zusätzliche Flaggen. So können z.B. die Flaggen auf einem zentralen geteilten Verzeichnis verwaltet werden.

Zusätzliche Schützenbilder: Verzeichnis für zusätzliche Schützenbilder für eine zentrale Ablage.

Trim Option für den 1:1 Ausdruck um druckerspezifische ungenauigkeiten auszugleichen.

2

Beispiel eines Schussberichts

Es folgen je ein Beispiel eines automatisch erzeugten Schussberichts und eines Linienausdrucks.

Title

01.02.2012 13:23:24

3

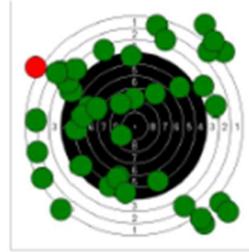
3 S3 AUT

Air Rifle 40

Total: 155 (169.3)

Innerzehner: 0

Qualification: 38 41 37 41



Trefferlage: X = -1.06mm, Y = 1.38mm



Serie 1: 1! / 9! / 0! / 2! / 5! / 1! \ 1! \ 6! / 6! / 5! \

Serien-Total: 38 (40.0)

Trefferlage: X = -1.64mm, Y = -6.57mm



Serie 2: 1! / 6! / 8! | 3! \ 5! | 6! \ 8! \ 0! \ 2! / 2! /

Serien-Total: 41 (43.8)

Trefferlage: X = 6.23mm, Y = 4.90mm



Serie 3: 4! \ 3! \ 6! \ 4! \ 6! \ 3! / 2! \ 4! / 1! \ 4! \

Serien-Total: 37 (41.3)

Trefferlage: X = -5.43mm, Y = 6.13mm



Serie 4: 4! \ 3! \ 2! / 5! / 7! \ 5! / 6! \ 7! / 1! / 1! \

Serien-Total: 41 (44.2)

Trefferlage: X = -3.39mm, Y = 1.08mm

Legende:

! Demo Schuss

Target 1/5
 29.10.2012 16:34
 [735] Air Rifle 40
 0-2264 (61)

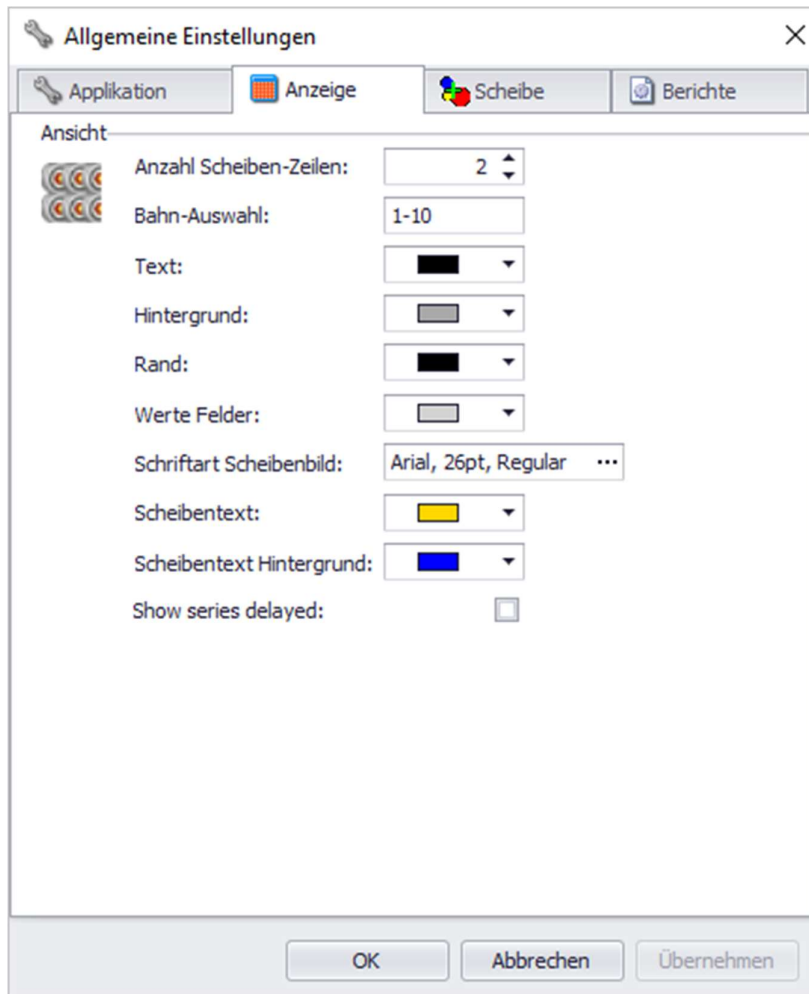
Final				
C 1	↘	1.2	!P 34:28.04	20.62/ -13.18C
C 2	↘	0.0	!P 34:28.20	15.55/ -21.01C
Match				
C 1	↘	6.1	! 34:40.67	11.73/ -3.19 C
C 2	↖	2.5	! 34:40.84	-18.76/ 9.56 C
C 3	↓	6.3	! 34:42.30	0.66/ -11.71 C
C 4	✓	5.0	! 34:42.48	-3.58/ -14.40 C
C 5	↘	1.6	! 34:43.01	11.20/ -20.52 C
C 6	↖	4.1	! 34:44.35	-12.57/ 11.73 C
C 7	↗	2.1	! 34:45.86	9.09/ 20.05 C
C 8	↘	7.7	! 34:46.97	4.57/ -6.64 C
C 9	↘	4.2	! 55:33.45	14.14/ -9.15 C
C 10	↗	0.0	! 56:44.24	20.60/ 16.54 C
Subtotal		39.6	-0*	
C 11	↗	1.3	! 56:51.61	20.75/ 12.12 C
C 12	↘	6.0	! 56:54.72	9.85/ -7.34 C
C 13	↑	3.9	! 56:57.03	-2.42/ 17.48 C
C 14	→	6.8	! 56:57.96	10.30/ -1.25 C
C 15	↖	2.7	! 56:58.60	-7.63/ 19.14 C
C 16	✓	5.0	! 56:59.99	-8.41/ -12.37 C
C 17	✓	7.8	! 57:01.06	-4.66/ -6.44 C
C 18	✓	2.6	! 57:02.42	-14.98/ -14.54 C
C 19	✓	7.5	! 57:03.47	-6.71/ -5.52 C
C 20	↘	5.7	! 57:04.87	10.05/ -8.37 C
C 21	✓	8.3	! 57:05.92	-3.58/ -5.55 C
C 22	↘	3.0	! 57:07.25	11.60/ -16.01 C
C 23	↖	6.7	! 57:08.29	-10.13/ 3.29 C
C 24	↓	3.5	! 57:08.91	-2.89/ -18.45 C
C 25	✓	9.6	! 57:10.24	-0.98/ -3.29 C
C 26	↖	1.5	! 57:11.87	-17.42/ 16.03 C
C 27	→	8.9	! 57:13.18	5.17/ -0.81 C
C 28	↖	4.7	! 57:14.17	-6.59/ 14.20 C
C 29	→	3.9	! 57:15.47	17.31/ -2.74 C
C 30	✓	0.0	! 57:16.48	-18.00/ -18.20 C
C 31	↗	7.0	! 57:17.78	5.35/ 8.26 C
C 32	↖	2.1	! 57:18.88	-12.12/ 18.54 C
C 33	↖	9.3	! 57:19.48	-3.23/ 2.39 C
C 34	↘	7.7	! 57:20.80	5.23/ -6.31 C
Total		39.6	-0*	
TOTAL		39.6	-0*	C



LON Schnittstelle

In diesem Feld kann die gewünschte LON Schnittstelle für die Kommunikation ausgewählt werden. Nach der Erstinstallation von 10 Lane Command Desk muss die gewünschte Schnittstelle ausgewählt werden.

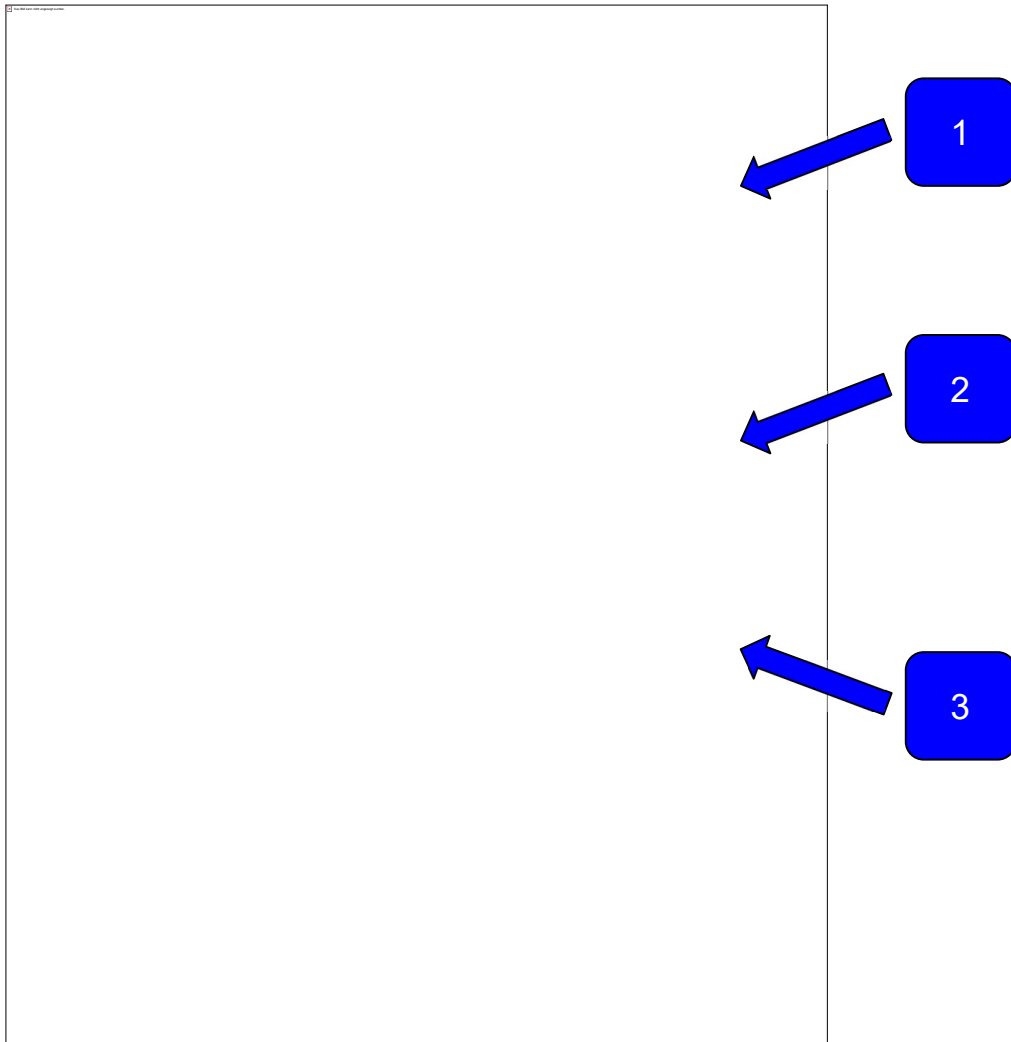
Anzeige Einstellungen



Einstellungen für die Zuschaueranzeige sind:

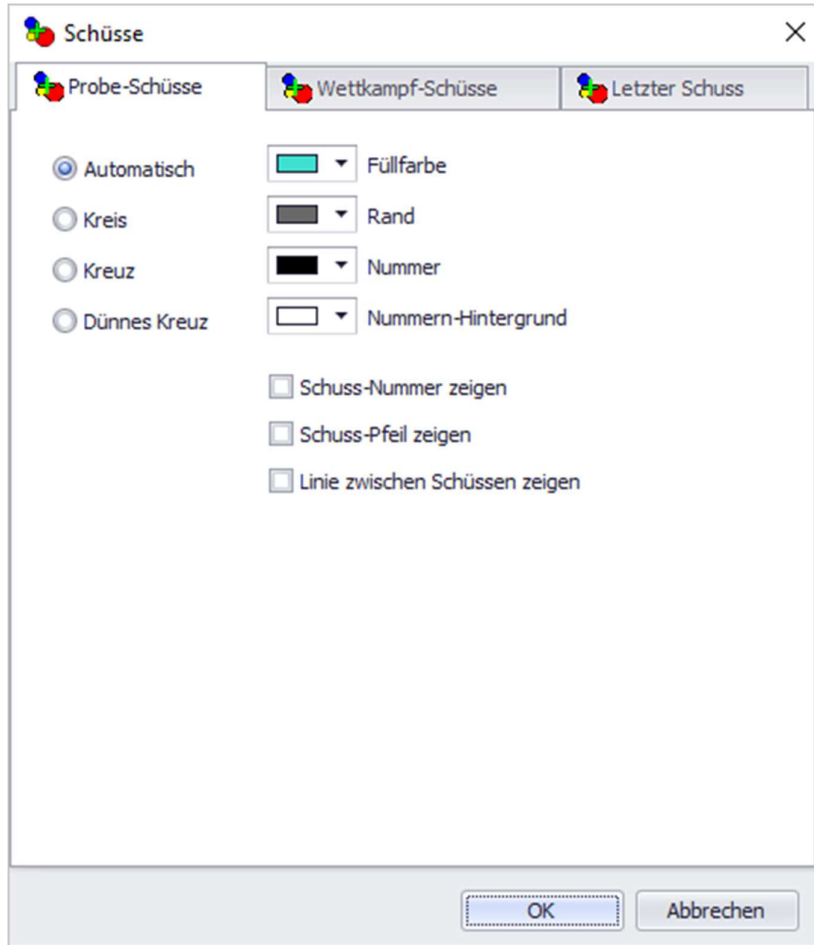
- Anzahl Scheiben Zeilen
- Bahn-Auswahl: z.B. 1-5;10
- Textfarbe
- Hintergrundfarbe
- Randfarbe
- Farbe der Felder
- Schriftart für die Anzeige im Scheibenbild
- Textfarbe innerhalb des Scheibenbildes
- Hintergrundfarbe für Text innerhalb des Scheibenbildes
- Sollen Serien versteckt werden (Analog zum Bediengerät)

Scheiben Einstellungen



Schuss-Darstellung

Hier kann die Schuss-Darstellung innerhalb der Scheibe definiert werden.



Die Einstellungen können für Probe Schüsse, Wettkampf Schüsse und den letzten Schuss vorgenommen werden.

2

Zoom Einstellungen

Dieser Bereich legt die Art des Zoomens fest.

Gibt das Zoom-Verhalten des Scheibenbildes an.

Vordefiniert: Fixer, vordefinierter Zoom-Faktor.

Automatisch: Die Scheibe wird automatisch auf die Grösse zoomt, dass alle Schüsse sichtbar sind. Wenn der Zoom-Faktor gross genug ist, wird der einzelne Schuss durch einen Kreis dargestellt, der dem Kaliber-Durchmesser entspricht. Andernfalls wird der Schuss in der Form dargestellt, wie er bei den Schuss-Einstellungen definiert ist.

Automatisch letzter Schuss: Das Scheibenbild wird automatisch bezüglich des letzten Schusses innerhalb der festgelegten Bereiche gezoomt.



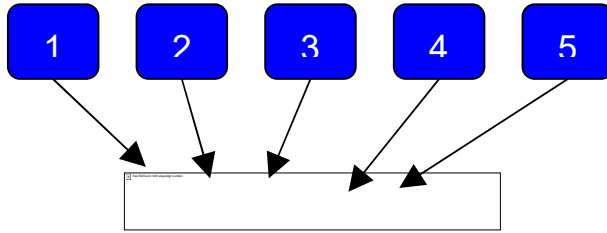
Scheibenbild Inhalt

Gibt an ob Footer und Header im Scheibenbild angezeigt werden sollen.

Bericht Einstellungen

Die Bericht Einstellungen sind analog der Scheiben Einstellungen zu verwenden. Zusätzlich besteht die Möglichkeit die mittlere Trefferlage anzuzeigen.

Werkzeuggeste



Ablageort öffnen

Öffnet das Verzeichnis, in dem die Berichte abgespeichert werden.



Zuschauer Anzeige einblenden

Zeigt in einem zweiten Fenster die Zuschauer-Anzeige an.



Vollbild

Stellt die Zuschauer-Anzeige in Vollbild-Modus dar und versteckt die Ränder des Fensters.



Log Fenster

Diese Ansicht erscheint, wenn der Log aktiviert ist und die Schaltfläche zum Öffnen des Log-Fensters betätigt wird.

Dargestellt werden die letzten 251 vom LON-Netzwerk empfangenen Meldungen.

Standardmässig ist der Log ausgeschaltet. Er lässt sich durch die Option 'Log aktiviert' im Bereich 'Applikations-Einstellungen' einschalten.

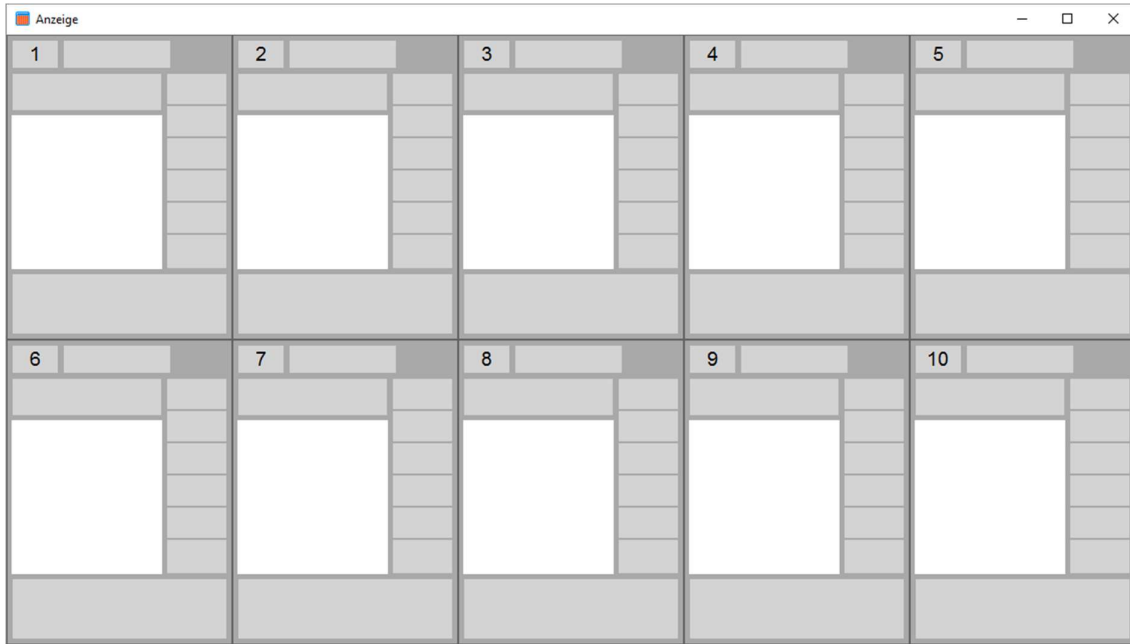


Spezielle Ereignisse

Wenn irgendwelche speziellen Ereignisse auftreten, wird diese Schaltfläche aktiviert. (z.B. Fehler beim Papiervorschub)

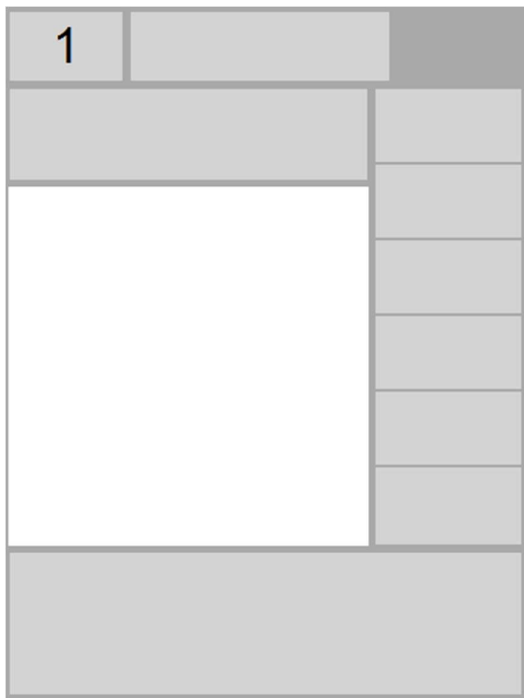
Drücken Sie die Schaltfläche um das Fenster mit der Meldung anzuzeigen. Nach Kenntnisnahme der Meldung können Sie die Meldung löschen und das Fenster wieder schliessen.

Zuschaueranzeige



Alle ausgewählten Scheiben werden in der Zuschaueranzeige dargestellt.

Bahn Ansicht

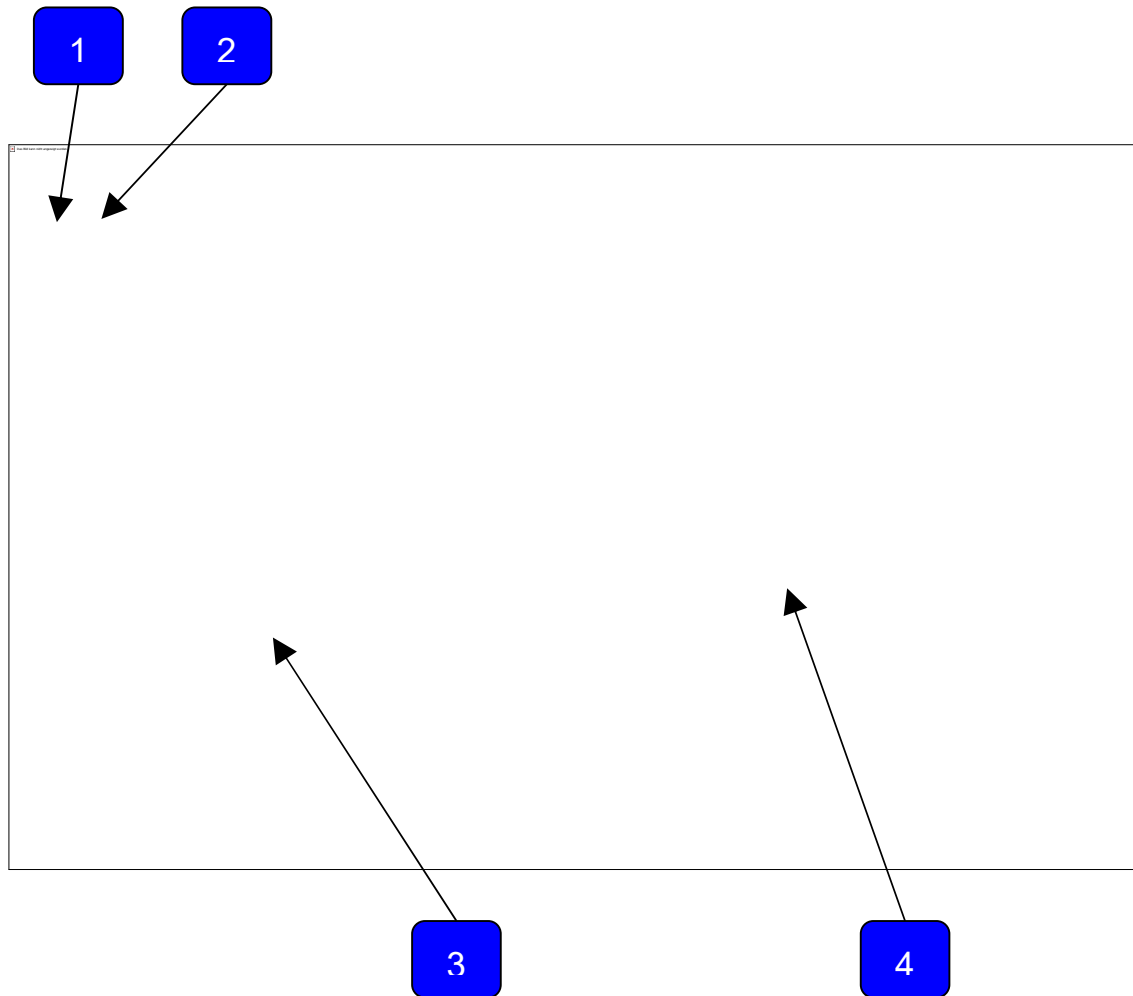


Layout anpassen

Layout anpassen aufrufen

Rechter Mausklick in den oberen Teil einer einzelnen Bahn-Ansicht zeigt die Schaltfläche zur Anpassung des Layouts an.

Um das neu definierte Layout für alle Einzelbahnen ladbar zu machen, muss die gespeicherte Vorlage in 'Applikations-Einstellungen' bei 'Layout-Vorlage ausgewählt werden.



Layout laden

Eine Layout-Vorlage aus einer XML-Datei laden.



Layout speichern

Die aktuelle Layout-Vorlage als XML-Datei abspeichern.

3

Element Liste

Diese Liste enthält alle verfügbaren, jedoch noch nicht auf der Einzelbahn-Ansicht dargestellten Elemente.

Die einzelnen Elemente können durch Anwählen mit der Maus, anschliessendem Verschieben und Loslassen an der gewünschten Position eingefügt oder von dieser gelöscht werden.

4

Eigenschaften Liste

Jedes bereits eingefügte Element verfügt über eine Reihe von Eigenschaften, die seine Darstellung beeinflussen.

Die Eigenschaften können einzeln spezifiziert werden.

Weiterführende Einstellungen



In der Zuschauer-Anzeige wie auch auf den Berichten können Fotos der Schützen, Nationen-Flaggen und Schützennamen dargestellt werden, ohne eine zusätzliche SIUS-Software wie SIUSData oder SIUSRANK einzusetzen. 10 Lane Command Desk funktioniert vollkommen autonom.

Diese Funktion setzt voraus, dass sich der Schütze mit seiner Schützennummer am Bediengerät anmeldet.

Die Dateien, die dazu benötigt werden, befinden sich im Installationsverzeichnis von 10 Lane Command Desk und dort im Unterverzeichnis "LegacyResources/RangeProxy".

Schützen

Bilddateien von Schützen müssen nach deren Startnummer oder deren Schützennamen benannt sein.

Der Schützensname kann nur als Bezeichnung verwendet werden, wenn 10 Lane Command Desk im Zusammenhang mit SIUSData verwendet wird und das Bediengerät den Schützennamen von SIUSData bezieht. Wichtig: Wird 10 Lane Command Desk ohne SIUSData verwendet, erscheint der Schützensname zwar an der Zuschauer-Anzeige von 10 Lane Command Desk, nicht aber am Bediengerät.

Wird der Name des Schützen als Dateiname verwendet, muss dieser exakt dem Namen entsprechen, der am Bediengerät angezeigt wird. (z.B. "Muster H..jpg")

Flaggen

Wenn SIUSData verwendet wird und beim Schützen eine Bezeichnung für die Nation angegeben ist, kann die Nationenflagge angezeigt werden.

Es steht jedem Anwender von 10 Lane Command Desk frei, hier eigene Bilder zu hinterlegen.

Schützennamen

Um die Schützensnamen ohne Verwendung von SIUSData in der Zuschauer-Anzeige anzuzeigen, können Schützennummer und Schützensname in einer Textdatei festgelegt werden.

Diese Startliste kann im Bereich Applikations-Einstellungen unter "Startliste" erzeugt und angewählt werden.

Ist SIUSData nicht verbunden, wird, falls vorhanden, der Name aus der Datei herausgelesen. Kommt der Name bereits von SIUSData, werden die Namen in der Datei nicht berücksichtigt.

Es ist ebenfalls möglich die Namen aus einer SIUSData Startliste zu importieren.

Eigene Soft Buttons erstellen

Im Verzeichnis "%programdata%\SIUS A\SiusPrintPlus\Settings" sind die Dateien SoftKeySet.xml und SoftKey.xml zu finden. Darin definiert sind die Soft Buttons welche zur Auswahl stehen.

SoftKeySet

Ein SoftKeySet ist eine Sammlung aus SoftKeys. Über das SoftKeySerializerProperty kann der Name des SoftKeys angegeben werden. In verschiedenen SoftKeySets kann derselbe SoftKey verwendet werden.

```
<?xml version="1.0"?>
<ArrayOfSoftKeySet xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-ims
  <SoftKeySet Name="Empty" />
  <SoftKeySet Name="10m 50m Control">
    <SerializedSoftKeys>
      <SoftKeySerializerProperty Name="INSERT_SHOT" />
      <SoftKeySerializerProperty Name="ABORT_SHOOT" />
      <SoftKeySerializerProperty Name="Repeat" />
    </SerializedSoftKeys>
  </SoftKeySet>
  <SoftKeySet Name="10m Programs">
    <SerializedSoftKeys>
      <SoftKeySerializerProperty Name="AR40" />
      <SoftKeySerializerProperty Name="AR60" />
      <SoftKeySerializerProperty Name="AP40" />
      <SoftKeySerializerProperty Name="AP60" />
    </SerializedSoftKeys>
  </SoftKeySet>
  <SoftKeySet Name="10m Light Signal Programs">
    <SerializedSoftKeys>
      <SoftKeySerializerProperty Name="STP60" />
      <SoftKeySerializerProperty Name="STP40" />
      <SoftKeySerializerProperty Name="STP30" />
    </SerializedSoftKeys>
  </SoftKeySet>
  <SoftKeySet Name="25m Control">
    <SerializedSoftKeys>
```

SoftKey

Es können beliebige SoftKeys hinzugefügt werden. Jeder SoftKey entspricht einem Barcode, der aus der SIUSBarcodeLibrary oder dem Anhang der Bedienungsanleitung entnommen werden kann.

```
<?xml version="1.0"?>
<ArrayOfSoftKey xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/
  <SoftKey Name="FILL_SERIES" DisplayName="Fill Series" BarcodeWithoutCrc="99063700" />
  <SoftKey Name="INSERT_SHOT" DisplayName="Insert zero shot" BarcodeWithoutCrc="099058" />
  <SoftKey Name="ALLOWABLE" DisplayName="Allowable" BarcodeWithoutCrc="99063701" />
  <SoftKey Name="NON_ALLOWABLE" DisplayName="Non-Allowable" BarcodeWithoutCrc="99063702" />
  <SoftKey Name="COMPUTE" DisplayName="Compute Series" BarcodeWithoutCrc="99063703" />
  <SoftKey Name="ABORT_SHOOT" DisplayName="Abort" BarcodeWithoutCrc="50" />
  <SoftKey Name="Repeat" DisplayName="Repeat" BarcodeWithoutCrc="91" />
  <SoftKey Name="COMMENT_REPORTS_LOG_ALL" DisplayName="Print Log All" BarcodeWithoutCrc="09905500" />
  <SoftKey Name="AR40" DisplayName="AR40" BarcodeWithoutCrc="20000735" />
  <SoftKey Name="AR60" DisplayName="AR60" BarcodeWithoutCrc="20000734" />
  <SoftKey Name="AP40" DisplayName="AP40" BarcodeWithoutCrc="20000737" />
  <SoftKey Name="AR60" DisplayName="AR60" BarcodeWithoutCrc="20000736" />
```