

7.3 Besonderheiten bei Schnellfeuer

Alle Schnellfeuerdisziplinen werden auf das 5er-Scheibenspiel RFP25 mit Rot-/Grün-Lichtsignalanlage und Zeitsteuergerät TCU25 durchgeführt.

7.3.1 Einstellungen am Bedienungsgerät CU931

Im Olympischen Schnellfeuer, wo ein einzelner Schütze auf alle 5 Scheiben schießt, wird eine Bahn als "Master" definiert. Die Einstellung dieser Disziplin erfolgt **NUR am Master-Gerät CU931**, welches beliebig aus den 5 Geräten ausgewählt werden kann.

Das Master-Gerät ist jenes Gerät, an dem das Olympische Schnellfeuer ausgewählt wird.

Die übrigen Geräte wechseln automatisch auf Olympisches Schnellfeuer, sobald das Master-Gerät entsprechend programmiert ist.

Jedes Gerät zeigt und protokolliert das Ergebnis seiner Scheibe. Die Auswertung/Totalisierung der 5er-Serie (1 Schuss pro Scheibe) und der entsprechende Ausdruck erfolgt aber ausschliesslich durch das Master-Gerät.

Wird während der Grünphase auf einer oder mehreren der Scheiben kein Treffer detektiert, wird für die Auswertung der 5er-Serie für diese Scheibe(n) ein Nuller eingetragen.

7.3.2 Einstellungen am Zeitsteuergerät TCU25

Mit dem Zeitsteuergerät werden alle 5 Scheiben des Scheibenspieles gleichzeitig angesteuert.

Treffer werden nur während der Grün-Phase gewertet.

Treffer während der Rot-Phase werden mit «0» gewertet. Die Zeitüberschreitung wird angezeigt und ausgedruckt, z. B. OT = 0.34s. (OT = Overtime).

Die bei Drehscheiben verwendete Langlochwertung wird durch Zeitkompensation (0.2s) ausgeglichen.

Mit den Helligkeitsreglern (Pos 1 und 3) können die Rot-/Grünsignale den aktuellen Lichtverhältnissen angepasst werden.

Der Umschalter "Master ON/OFF" (nicht zu verwechseln mit dem Master-Gerät CU931, siehe dazu 5.3.1) erlaubt die synchrone Schaltung von mehreren Zeitsteuergeräten.

Mit Programmwahlschalter (Pos. 4) **Stellung 0** und einmaliger Betätigung des Startknopfes (Pos. 6) kann zwischen **Menu 1 (einmaliges Blinken)** und **Menu 2 (zweimaliges Blinken)** des Startknopfes) gewählt werden.

Anschliessend wird mit dem Programmwahlschalter (Pos. 4) das gewünschte Programm im aktivierten Menu entsprechend der Tabelle (Pos. 8) gewählt, z.B. Menu 1, Programm 6, OSP (**O**lympische **S**chnellfeuer-**P**istole, grüne Phase 8 Sekunden, rote Phase 3 Sekunden).

Gestartet wird das Programm entweder am Gerät mit dem START/STOP-Knopf (Pos. 6) oder durch einen zusätzlichen Startknopf aus der Position des Schiessleitenden (Art. Nr. TCU25A501). Der Startknopf wird an Pos. 5, Externer Start, eingesteckt.

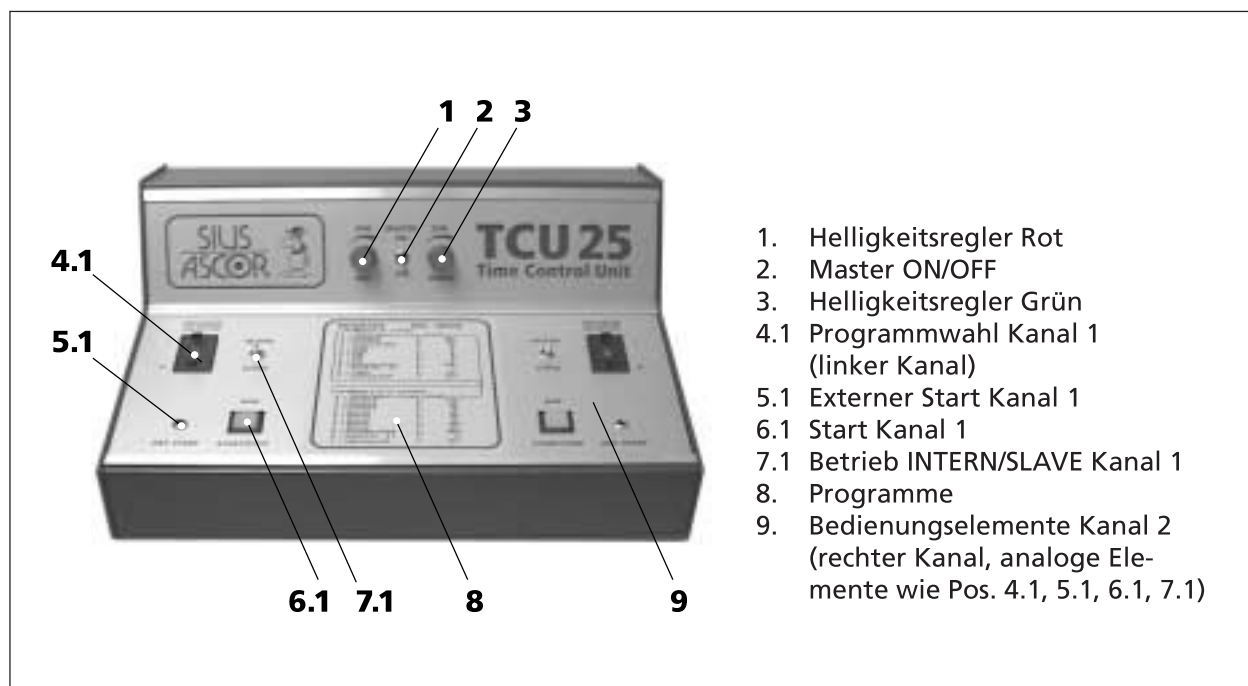
Sobald der Start ausgelöst ist, beginnt die Rot-Phase mit der auf der Tabelle (Pos. 8) angegebenen Zeit. Der START/STOP-Knopf blinkt.

Nach Ablauf der Rot-Phase wird die Grün-Phase gestartet, während der die Treffer gewertet werden.

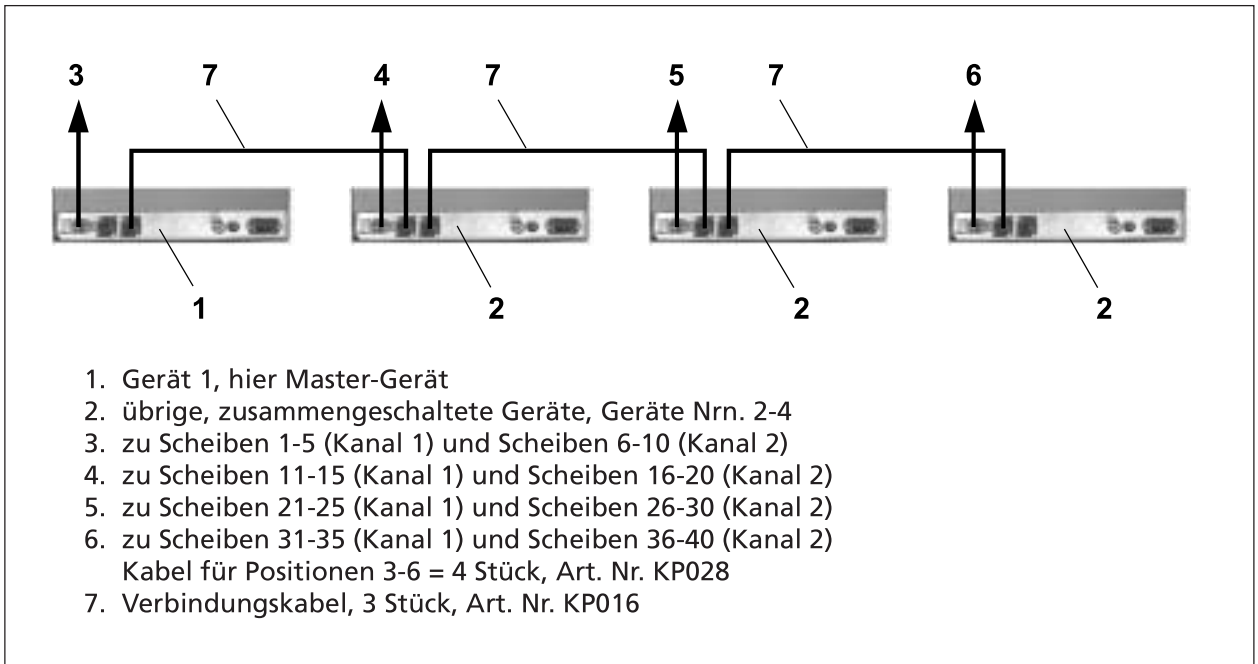
Bei Programmen mit mehreren Durchgängen wechseln Rot- und Grünphasen, bis die Anzahl Durchgänge beendet sind.

Ist das Programm nach der (letzten) Grün-Phase beendet, hört das Blinken des START/STOP-Knopfes auf und eine Rot-Phase von ca. 20 Sekunden startet, nach deren Ablauf die Signalanlagen löschen.

Durch eine zweite Betätigung des START/STOP-Knopfes wird der Programmablauf beendet und Rot- und Grünanzeigen löschen. Eine zweite Betätigung kann jedoch frühestens 3 Sekunden nach der ersten Betätigung erfolgen.



7.3.3 Synchronschaltung von mehreren Zeitsteuergeräten



Schalterstellungen

	MASTER ON/OFF	Betrieb Kanal 1	Betrieb Kanal 2
Schalter-Nummer:	2 *	7.1 *	7.2 *
Gerät 1	ON	INTERN	SLAVE
Gerät 2	OFF	SLAVE	SLAVE
Gerät 3	OFF	SLAVE	SLAVE
Gerät 4	OFF	SLAVE	SLAVE

*** Nummern gemäss Abbildung in Abschnitt 5.3.2**

Im obigen Beispiel laufen alle Scheiben synchron entsprechend **Gerät 1, Kanal 1, = Master.**

Soll bei einem Scheibenspiel separat geschossen werden, kann der Schalter Pos. 7 des entsprechenden Kanales auf **INTERN** geschaltet werden. Nun ist dieser Kanal unabhängig von den übrigen Einstellungen und kann separat programmiert werden.